

Finansielle resultater
og samfundsansvar

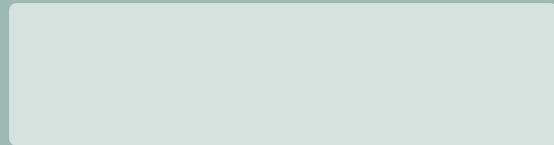
Årsrapport 2025



Danske Spil
til glæde og til gavn



Godkendt på selskabets generalforsamling den 30. april 2026.



Kate Jacquerot
Dirigent

Danske Spil A/S
Korsdalsvej 135
2605 Brøndby
Telefon +45 3672 0011
kontakt@danskespil.dk
www.danskespil.dk

CVR-nr.: 64011715

Aktionærer:

Selskabets aktiekapital på 525.000 kr. er fordelt således:

81,0 pct. Den Danske Stat

9,5 pct. Danmarks Idrætsforbund

9,5 pct. DGI

Om rapporten

Denne rapport udgør Danske Spils årsregnskab for 2025 og er en redegørelse for årets finansielle resultater og bæredygtighedsindsats. Årsrapporten omfatter således både Danske Spils koncernregnskab, som er eksternt revideret, samt ESG-nøgletal. Rapporten udgør desuden koncernens lovpligtige rapportering ifølge årsregnskabsloven § 99 a, § 99 d og § 107 d og understøtter samtidig den årlige Communication on Progress-rapport til UN Global Compact. Læs koncernens lovpligtige rapportering vedrørende § 99 a på side 6-7 og side 24-47 og § 107 d på side 30-32 samt § 99 d på side 46-47.

WE SUPPORT



Indhold

LEDELSESBERETNING

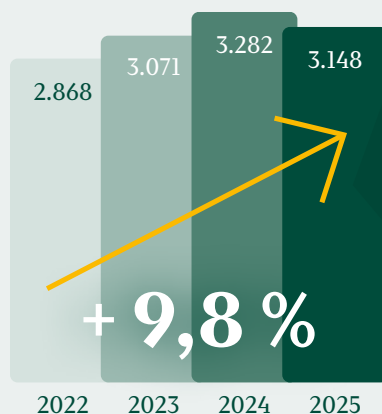
4	INTRODUKTION
4	Forord fra den administrerende direktør
6	Danske Spils værdiskabelse
8	FINANSIELLE RESULTATER
9	Sammendrag af årets resultater
11	Forventninger til 2026
13	Femårsoversigt
14	Resultater i Danske Lotteri Spil
16	Resultater i Klasselotteriet
18	Resultater i Danske Licens Spil
20	Resultater i Elite Gaming
21	Moderselskabet Danske Spil A/S
22	Danske Spil koncernen
24	SAMFUNDSANSVAR
	ENVIRONMENT
28	Klima og miljø
	SOCIAL
30	Organisation
34	Sunde spillevaner
	GOVERNANCE
42	Anti-hvidvask
44	Integritet og matchfixing
46	Databeskyttelse

REGNSKAB

48	FINANSIELT REGNSKAB
49	Resultat- og totalindkomstsopgørelse
50	Balance – aktiver
51	Balance – passiver
52	Egenkapitalopgørelse
56	Pengestrømsopgørelse
57	Noter
106	Ledelsespåtegning
107	Den uafhængige revisors revisionspåtegning
109	ESG-NØGLETAL
110	Resultater og data
112	Anvendt regnskabspraksis for ESG-data
114	UN Global Compact

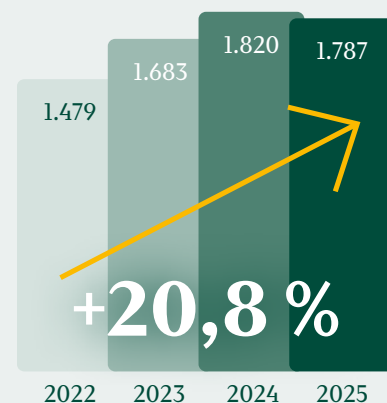
3.148 mio. kr.

Samlet samfundsbidrag
udlodningsmidler, udbytter,
statsafgifter og selskabsskat



1.787 mio. kr.

Udlodningsmidler til idræt,
kultur, natur og foreningsliv
over hele landet



FORORD FRA DEN ADMINISTRERENDE DIREKTØR

Til glæde og til gavn – i bevægelse mod fremtiden

2025 blev et år, hvor Danske Spil leverede det bedste resultat i koncernens historie og samtidig fastholdt sit klare formål om at være både til glæde og til gavn. Året bød på rekorder, store vinderoplevelser, 1,8 mia. kr. i bidrag til udlodningsmidlerne og en målrettet indsats for sunde spillevaner. Samlet set står Danske Spil godt rustet til en fremtid med endnu hårdere konkurrence og ændrede forbrugsvaner – som danskernes spilleselskab med et markant bidrag til fællesskabet.

Danske Spil er sat i verden for at være til glæde og til gavn. Det er et enkelt formål, som vi har haft fra selskabets stiftelse, og som har fulgt os i over 75 år; et formål, der forpligter os til hele tiden at udvikle os i takt med samfundet omkring os for både at kunne generere overskud, skabe glæde og trække det danske spillemarked i en mere ansvarlig retning.

I 2025 har vi igen vist, at det er muligt at drive en forretning, der balancerer lønsomhed og ansvarlighed, og som både underholder, samler danskerne om drømmen om at vinde og leverer et markant bidrag tilbage til fællesskabet. Vi har en ambition om fortsat at udvikle Danske Spil og sikre, at vi også i fremtiden lever op til vores formål.

Årets resultat er det bedste i Danske Spils historie. Med et resultat efter skat på 2.008 mio. kr. og en bruttospilindtægt (BSI) på 5.158 mio. kr. har koncernen leveret et solidt regnskab i et marked, der på flere områder er blevet mere komplekst og konkurrencepræget. Resultatet vidner om en robust forretning, hvor vi formår at balancere udvikling, ansvarlighed og langsigtet værdiskabelse – også når vilkårene er under forandring.

Når Danske Spil lykkes, kommer det mange til gode. I 2025 udgjorde det samlede samfundsbidrag 3,1 mia. kr., og udlodningsmidlerne alene udgjorde 1,8 mia. kr. Midlerne går videre til tusindvis af formål inden for idræt, kultur, natur og foreningsliv over hele landet.

Spil handler om drømme. Om håbet om den store gevinst, om fællesskab og om de øjeblikke, der samler os. I 2025 blev 327 danskere millionærer hos Danske Spil, og året kulminerede i december med en Eurojackpot gevinst på 149 mio. kr.

Lotterierne er tæt på danskerne

Lotterierne står fortsat stærkt i danskernes hverdag og traditioner. Højtidsprodukterne spiller en særlig rolle og slog i 2025 rekord med en BSI-vækst på 24 pct. Det nye

skud på stammen, Det Store Påske Lotto, blev taget godt imod, og Det Store Jule Lotto leverede rekordomsætning. Selvom danskerne elsker deres traditioner, ved vi også, at forbrugsmønstre ændrer sig, og derfor udvikler vi nye måder at spille med på.

Med Klub Lotto har vi introduceret en ny måde at opleve Lotto på, og klubben har på få måneder samlet over 100.000 medlemmer. De mange danskere har åbnet døren til en gratis klub, hvor man både kan vinde Lotto rækker, spille hyggespil uden betaling og deltage i en månedlig lodtrækning om en større pengepræmie.

Samtidig fortsætter Quick den gode udvikling og spiller en stadig større rolle, både digitalt og i det fysiske salg, hvor de mange forhandlere i såvel by som land hver dag er med til at bringe Danske Spils produkter tæt på kunderne.

Hård konkurrence

2025 var et år, hvor Danske Licens Spil navigerede i et marked under markant forandring. Konkurrencen på det liberaliserede marked er intens, og store internationale aktører fylder mere. Det uregulerede spillemarked ser ud til i stigende grad at tiltrække danskerne. Det betyder, at spilaktiviteter flyttes væk fra udbydere med dansk tilladelse, der er underlagt de danske regler, betaler spilleafgifter til staten og lever op til reglerne om ansvarligt spil og beskyttelse af kunderne. Samtidig ved vi, at vores konsekvente fokus på ansvarlighed påvirker BSI, fordi vi bevidst sætter rammer, som ikke alle konkurrenter vælger at følge.

På trods af disse vilkår står Danske Licens Spil stærkt som markedsleder på både sportsspil og onlinekasino. I 2025 investerede vi målrettet i digitale platforme og produkter, lancerede en ny kasinowebplatform og skabte stor interesse i det danske pokermiljø med annonceringen af en markant opgradering af vores pokerunivers med GG Poker som leverandør.

En ansvarlig markedsleder

Spil kræver omtanke. Derfor er ansvarlighed ikke et særskilt hensyn i Danske Spil, men en integreret del af måden, vi som danskernes foretrukne spilleselskab driver forretning på.

Danske Spil har gennem en årrække arbejdet målrettet for at fremme sunde spillevaner. Som statsejet selskab har vi et særligt ansvar. Vi har bl.a. sat klare og selvvalgte rammer for markedsføringen samt fravalgt fløjt-til-fløjt tv-reklamer og live odds på stadionbander. Samtidig har vi fastholdt den samlede forebyggende indsats, herunder gennemført tusindvis af omsorgskald, og arbejdet systematisk med værktøjer, spilgrænser og tidlig indsats. Det har samlet set bidraget til, at andelen af de kunder, vi er mest bekymrede for, er reduceret med 69 pct. i forhold til 2021.

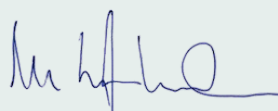
En vigtig begivenhed i 2025 var den politiske aftale, Spilpakke 1. Med den brede politiske aftale tages et nødvendigt opgør med bl.a. den aggressive markedsføring for onlinekasino og sportsspil. Samtidig skabes klare rammer og fælles spilleregler i spillebranchen med et særligt fokus på at beskytte især vores unge. Det en ambition, vi deler, og som også afspejles i vores særlige indsats for at passe på unge voksne.

Vi går ind i 2026 med en klar ambition om fortsat at styrke og udvikle Danske Spil. Med innovation, ansvarlighed og respekt for vores særlige rolle vil vi også fremover samle 1,9 millioner danskere om drømmen om at vinde i trygge rammer og til glæde og til gavn for fællesskabet.

Højt bidrag til udlodningsmidlerne i 2025

1.787

mio. kr.


Nikolas Lyhne-Knudsen
 administrerende direktør


Danske Spils værdiskabelse

Danske Spil har eksisteret i over 75 år, og missionen er i dag den samme som i den tid, hvor de danske idrætsforeninger demonstrerede for en lov, der skulle sikre sporten en andel af overskuddet fra sportsspil. Det blev startskuddet til det Danske Spil, man kender i dag, som ejes af staten og de danske idrætsforeninger, Danmarks Idrætsforbund (DIF) og DGI. I 2022 kom Klassenlotteriet til med sine godt 270 års erfaring med lotterier.

Som dengang er Danske Spil Danmarks og danskernes eget spilleselskab med et klart formål om at skabe værdi. Og det handler ikke kun om spil og underholdning, men i lige så høj grad om ansvarlighed og samfundsnytte. Med 472 dedikerede medarbejdere – alle i Danmark – arbejdes der hver dag målrettet for at skabe værdi for kunderne og gøre en særlig indsats for virksomhedens helt særlige opdrag.

Aldid til glæde og til gavn

Danske Spil skal altid være til glæde og til gavn. I 2025 leverede koncernen spil om penge, der i trygge rammer skabte drømme om at vinde for 1,9 millioner danskere og fastholdt dermed positionen som danskernes foretrukne spilleselskab.

Lotterierne står fortsat stærkt i danskernes traditioner med bl.a. Jule Lotto og Quick Påske. Året bød også på nye måder at spille sammen på via abonnement, ligesom den gratis Klub Lotto blev lanceret med små spil og store præmier. Der blev også lagt vægt på fortsat at prioritere et bredt, attraktivt og dansk udbud af sportsspil. De digitale platforme blev videreudviklet, og der blev bl.a. lanceret en ny kasinoplatform i 2025. Og selvom Danske Spil i

stigende grad møder danskerne online, foretrækker mange fortsat den personlige oplevelse hos Danske Spils mere end 3.700 forhandlere.

Danske Spils produkter er med til at tiltrække kunder hos forhandlerne og skaber dermed trafik i butikkerne, hvilket sammen med omsætningen fra Danske Spil sikrer en del af forretningsgrundlaget for kiosken i også den mindste provinsby. Forhandlerne af Danske Spils produkter modtog i 2025 i alt 372 mio. kr. i forhandlerprovision.

I 2025 leverede Danske Spil et samlet bidrag på godt 3,1 mia. kr. til fællesskabet i form af udlodningsmidler, overskud, statsafgifter og skat. Heraf udgør overskuddet fra lotterierne alene knap 1,8 mia. kr., som via udlodningsmidlerne krone for krone støtter Danmarks foreningsliv og alle mulige og umulige aktiviteter inden for kultur, natur og idræt over hele landet.

Vi arbejder for sundere spillevaner

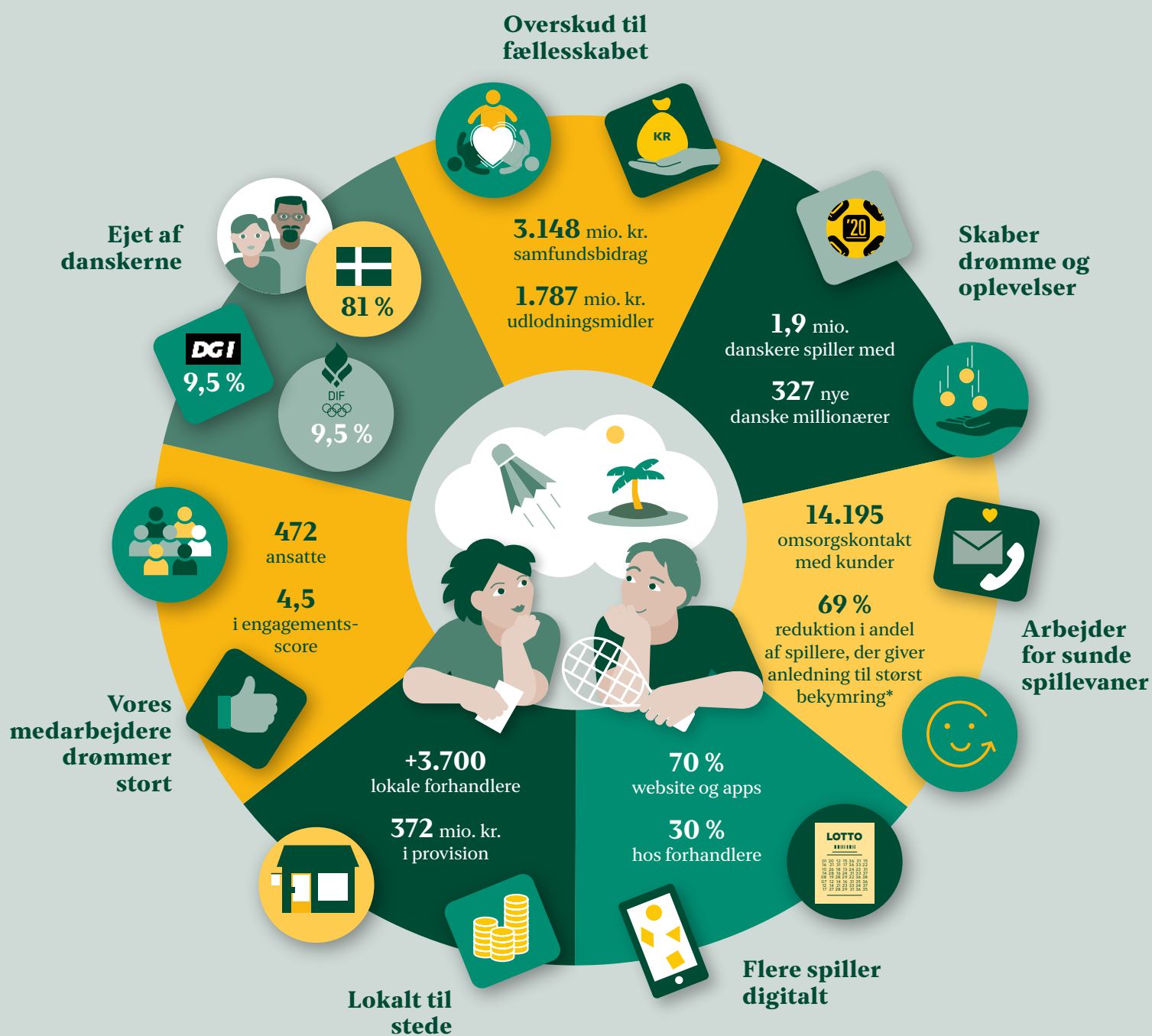
Som statsligt spilleselskab har Danske Spil et særligt ansvar for både at skabe overskud til fællesskabet og sikre, at pengespil foregår i ansvarlige og trygge rammer. Det indebærer at forebygge spilafhængighed og kriminalitet på spillemarkedet; en indsats, der kan mærkes negativt på bundlinjen, men som er afgørende for at balancere konkurrencedygtighed og ansvarlighed.

Danske Spil er i en årrække gået forrest i arbejdet med ansvarligt spil, og med den nye politiske aftale, Spilpakke 1, fra oktober 2025 hæves barren for ansvarlighed i hele branchen.

Danske Spils brands

MONOPOL		LIBERALISERET	
DANSKE LOTTERI SPIL	DET DANSKE KLASSELOTTERI	DANSKE LICENS SPIL	ELITE GAMING
LOTTO [®]	KLASSE  LOTTERIET	<i>Oddset</i> [®]	 PITTEN
EUROJACKPOT [®]		<i>eOddset</i> [®]	 FORTUNA GAMES
vikinglotto [®]		TIPS [®]	
KENO [®]		Dantoto [®]	
QUICK [®]		CASINO [®]	
ALT  INTET [®]		Bingo [®]	
JOKER [®]		POKER [®]	
		TIVOLI TIVOLI CASINO.DK	

Vores værdi er til glæde for danskerne og til gavn for fællesskabet



Tallene er fra årsrapporten 2025
*siden 2021

Finansielle resultater

- 9 Sammendrag af årets resultater
- 11 Forventninger til 2026
- 13 Femårsoversigt
- 14 Resultater i Danske Lotteri Spil
- 16 Resultater i Klasselotteriet
- 18 Resultater i Danske Licens Spil
- 20 Resultater i Elite Gaming
- 21 Moderselskabet Danske Spil A/S
- 22 Danske Spil koncernen



Danske Spil lancerede i 2025 Det Store Påske Lotto og gjorde dermed 25 danskere til millionærer anden påskedag.

Sammendrag af årets resultater

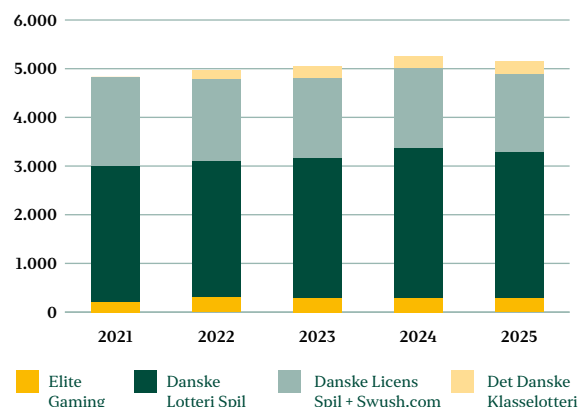
Danske Spil koncernens regnskab for 2025 viser det højeste resultat efter skat i koncernens historie, hvilket resulterer i et samlet samfundsbidrag på 3.148 mio. kr., mens bidraget til udlodningsmidlerne udgør 1.787 mio. kr. Resultat efter skat steg med 60 mio. kr. til 2.008 mio. kr., ligesom bruttopilleindtægt (BSI) med 5.158 mio. kr. er på et højt niveau.

Det samlede samfundsbidrag og bidraget til udlodningsmidlerne udgjorde henholdsvis 3.148 mio. kr. og 1.787 mio. kr. Begge ligger dermed fortsat på et højt niveau og kun lige under rekordniveauet fra 2024. Samfundsbidraget består af Danske Spils bidrag til skatter, udbytte og afgifter samt til udlodningsmidlerne, som støtter aktiviteter og fællesskaber inden for bl.a. idræt, kultur og foreningsliv i hele Danmark.

Danske Spil koncernen fortsatte en stabil udvikling i forretningen og bidrog i 2025 med et rekordresultat. Resultat efter skat steg til 2.008 mio. kr., hvilket er en stigning på 60 mio. kr. i forhold til resultatet efter skat i 2024 og ligger marginalt over forventningen til året på 1,9-2,0 mia. kr. Stigningen svarer til ca. 3 pct., som især kan tilskrives et lavere niveau af af- og nedskrivninger samt nedgang i finansielle poster. Samtidig er resultatet drevet af omkostningsreduktioner, fokus på fornyelse af produktporteføljen og ambitionen om fortsat at være danskernes foretrukne spilleselskab.

UDVIKLING I BSI DE SENESTE FEM ÅR

Bruttopilleindtægter, mio. kr.



*Swush.com ApS er frasolgt pr. 31. januar 2024.

Udvikling i bruttopilleindtægten

Den samlede BSI på 5.158 mio. kr. viser et mindre fald på ca. 2 pct. fra 5.256 mio. kr. i 2024. Det mindre fald skyldes i overvejende grad, at der har været færre høj- og maks-puljer på Eurojackpot i 2025 i forhold til 2024, hvilket påvirker BSI negativt. Samtidig påvirkes BSI negativt af mindre aktivitet på sportsspil i 2025 i forhold til det store antal aktive kunder under EM-slutrunden for herrefodbold i 2024 og en fortsat hård konkurrence på det regulerede marked. Der vurderes samtidig at være sket en stigning i spil på det uregulerede marked, som har øget konkurrencen og vurderes at have haft en negativ effekt på BSI.

BSI i Danske Lotteri Spil nåede 3.011 mio. kr. og ligger med et fald på 2 pct. stort set på niveau med 2024. Der ses en høj grad af kundeloyalitet på tværs af produkter og kanaler, og klassiske spil som Lotto og Eurojackpot nyder fortsat stor popularitet, ligesom der ses en fremgang i Quick skrabeprodukter og produkter relateret til højtidere. BSI-udviklingen var negativt påvirket af, at der i 2025 kun var fire Eurojackpot trækninger med makspulje på 750 mio. kr. mod 13 året før, selvom antallet fortsat lå over niveauet for tidligere år.

Det Danske Klasselotteris BSI viser en stigning på 11 pct. og ender i 2025 på 283 mio. kr. mod 255 mio. kr. i 2024. Det vidner om, at kunderne fortsat viser interesse for det hæderkronede lotteri, som blev en del af Danske Spil koncernen i 2022. BSI påvirkes især positivt af en produktændring fra 2024, hvor også præmiestrukturen blev opdateret med flere større præmier, så der den 15. i hver måned trækkes 15 millionvindere.

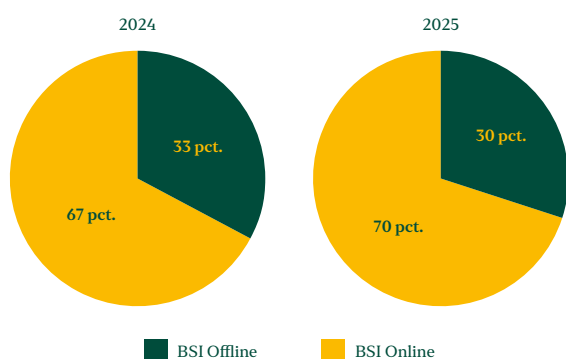
I Danske Licens Spil er BSI i 2025 på 1.584 mio. kr. mod 1.632 mio. kr. året før, hvilket er et fald på ca. 3 pct. BSI er positivt påvirket af en god udvikling på kasinomarkedet, hvor Danske Spil Casino og Tivoli Casino fastholdt en god position og satte BSI-rekord. Omvendt var BSI på sportsspil under pres i et marked præget af intensiveret, hård konkurrence fra både etablerede og nye internationale aktører.

Elite Gaming, som udbyder Danske Spils gevinstgivende spilleautomater, opnåede i 2025 en BSI på 279 mio. kr., hvilket er nogenlunde på niveau med 2024.

Ansvarlighedstiltag påvirker fortsat BSI for de liberaliserede spil negativt, herunder som følge af selvpålagte restriktioner for bl.a. markedsføring af sportsspil og kasino. Det er et bevidst valg, der styrker både ansvarligheden og Danske Spils langsigtede position. Denne udvikling ligger i naturlig forlængelse af Danske Spils ambition om at fremme sunde spillevaner og et ansvarligt spillemarked.

Danske Spil følger desuden fortsat den digitale udvikling, hvor en stadig større andel af salget sker online. I 2025 udgør onlinemarkedet 70 pct. af den samlede BSI. Side-løbende har koncernen bevaret en stærk tilstedeværelse hos forhandlerne i hele landet, hvor mange danskere fortsat møder Danske Spil.

BSI FORDELT PÅ SALGSKANAL

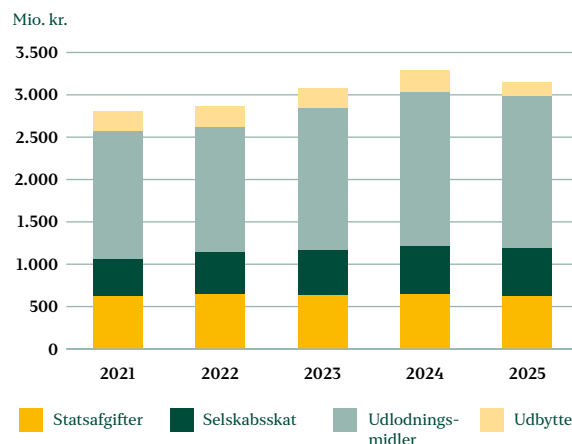


Højt samfundsbidrag

Danske Spil, der ejes af staten som majoritetsaktionær (81 pct.) samt DIF og DGI (begge 9,5 pct.), bidrager hvert år med betydelige midler til det danske samfund gennem sine aktiviteter.

I 2025 udgjorde det samlede samfundsbidrag 3.148 mio. kr., som dækker over udlodningsmidler, udbytter, statsafgifter og selskabsskat. Bidraget viser tydeligt, at Danske Spil ikke blot skaber spil til glæde og underholdning, men også leverer et væsentligt økonomisk og samfundsmæssigt afkast til gavn for Danmark – år efter år.

SAMFUNDSBIDRAG, FEMÅRSOVERSIGT



Stort bidrag til udlodningsmidlerne

Hele overskuddet fra Danske Spils lotterier, herunder talspil, skrabespil og Klasselotteriet, går ubeskåret til udlodningsmidlerne, som hvert år gør en mærkbar forskel for Danmark. Midlerne fordeles af Kulturministeriet, Børne- og Undervisningsministeriet, Uddannelses- og Forskningsministeriet, Indenrigs- og Sundhedsministeriet, Social- og Boligministeriet samt Miljø- og Ligestillingsministeriet.

Udlodningsmidlerne støtter tusindvis af initiativer inden for bl.a. idræt, kultur, natur og frivillighed – fra foreningslivet i lokalsamfundene til store nationale projekter – og er med til at styrke sammenhængskraften i hele Danmark. Dermed bidrager Danske Spils overskud direkte til at skabe oplevelser, fællesskab og aktivitet overalt i landet helt i tråd med formålet med Lov om udlodning af overskud og udbytte fra lotteri.

I 2025 leverede Danske Spil endnu engang et betydeligt bidrag til udlodningsmidlerne, som udgjorde 1.787 mio. kr.

Bidraget understreger Danske Spils rolle som hele Danmarks spilleselskab, hvor overskuddet går tilbage til fællesskabet. Herudover bidrog Danske Spil i 2025 med 20 mio. kr. til udlodningsmidlerne i Grønland.

Mere information om udlodningsmidlernes fordeling og anvendelse kan findes på hjemmesiden: <https://kum.dk/kulturomraader/kultur-og-kunststoette/udlodningsmidler>.

Resultat for finansielle poster

I 2025 udgjorde Danske Spil koncernens resultat for finansielle poster 2.582 mio. kr. Det var 102 mio. kr. højere end i 2024. Det forbedrede resultat skyldes primært en reduktion i af- og nedskrivninger.

De direkte spilrelaterede omkostninger til statsafgifter, forhandlerprovision og andre spilrelaterede poster faldt med 60 mio. kr. i forhold til 2024 drevet af et større salg gennem onlinekanaler. De ikke direkte spilrelaterede omkostninger udgjorde 1.146 mio. kr. mod 1.163 mio. kr. i 2024 og er således faldet lidt på trods af inflation.

Personaleomkostningerne steg med 3 mio. kr. til 381 mio. kr. i 2025 mod 378 mio. kr. i 2024. Stigningen i personaleomkostninger kan bl.a. henføres til den generelle lønudvikling. Danske Spil tilstræber at følge den generelle lønudvikling for privatansatte i det danske samfund ved at være konkurrencedygtige, men ikke lønførende. Der var i Danske Spil 472 årsværk i 2025 mod 469 årsværk i 2024. Konkurrencen om de dygtigste medarbejdere er fortsat afgørende for Danske Spils konkurrenceevne mod især store, internationale konkurrenter.

Andre eksterne omkostninger faldt med 19 mio. kr. til 765 mio. kr. i 2025 mod 784 mio. kr. i 2024. Nedgangen i omkostninger dækkede bl.a. over mindre fald i markedsføring og øvrige kapacitetsomkostninger.

Koncernens samlede af- og nedskrivninger udgjorde 190 mio. kr. mod 337 mio. kr. i 2024. I året blev der foretaget en nedskrivning på goodwill vedrørende Elite Gaming på 20 mio. kr. Udviklingen skyldtes primært større nedskrivninger i 2024, som har haft effekt på afskrivningerne i 2025.

Finansielle poster

De finansielle omkostninger udgjorde netto 1 mio. kr. i 2025 mod netto finansielle indtægter på 38 mio. kr. i 2024. Der var således en samlet nettostigning i omkostninger på 40 mio. kr. Dette skyldes bl.a. lavere renteindtægter på likvider, øgede rentekomkostninger og den generelle udvikling på de finansielle markeder i et turbulent år. Herudover faldt nettogevinsten på værdipapirporteføljen i 2025 til 26 mio. kr., som er en tilbagegang på 18 mio. kr. i forhold til en nettogevinst på 44 mio. kr. i 2024. Danske Spils værdipapirportefølje er primært opbygget ved placering af overskydende likviditet. Værdipapirporteføljen i Danske Spil koncernen udgjorde i alt 813 mio. kr. på balancedagen i 2025.

BIDRAG TIL UDLODNINGSMIDLERNE

Mio kr.	Danske Spil A/S	
	2025	2024
Overskud i Danske Lotteri Spil A/S	1.701	1.715
Heraf udlodning til Grønland	-20	-17
Overskud i Danske Lotteri Spil A/S efter udlodning til Grønland	1.681	1.698
Ændring i årets binding på egenkapitalen i Danske Lotteri Spil A/S	-37	-9
Bidrag fra Danske Lotteri Spil A/S til årets udlodningsmidler	1.644	1.689
Overskud i Det Danske Klasselotteri A/S	143	129
Ændring i årets binding på egenkapitalen i Det Danske Klasselotteri A/S	0	1
Bidrag fra Det Danske Klasselotteri A/S til årets udlodningsmidler	143	130
Årets bidrag til udlodningsmidler	1.787	1.820

Forventninger til 2026

BSI i Danske Spil koncernen forventes i 2026 at ligge i niveauet 5.200-5.300 mio. kr., og årets resultat efter skat forventes at blive 1.950-2.050 mio. kr.

Forventningerne til BSI og resultat efter skat er på niveau med eller med en mindre stigning i forhold til 2025-niveauet.



Danske Spil gi'r 1,8 milliarder til gavn for små og store fællesskaber.

Overskuddet fra Danske Spils lotterier går til udlodningsmidlerne.
Overskuddet fra de øvrige selskaber går tilbage til staten - til gavn for os alle.

I mere end 75 år har Danske Spil leveret overskud. Ikke alene til staten, men også til samfundet, idet overskuddet fra Danske Spil i alle de år har bidraget til at finansiere det danske idræts- og foreningsliv – og dermed støttet fællesskaber over hele landet. Først kom pengene fra Tips. I dag kommer de fra overskuddet fra Danske Lotteri Spil og Klasselotteriet.

Danske Spils overskud er Danmarks overskud

Efter godt 75 år er listen lang, og hvert år får en lang række foreninger, institutioner og initiativer glæde af udlodningsmidlerne. I 2025 modtog flere tusinde projekter og aktiviteter i hele landet støtte – fra lokale idrætsfællesskaber og kulturtilbud til landsdækkende sociale og naturrelaterede indsatser.

Midlerne fordeles ubeskåret til idrætten, kulturen, naturen og sociale formål i henhold til Lov om udlodning af overskud og udbytte fra lotteri. Den største del af midlerne fordeles på forhånd via faste nøgler, hvor bl.a. de to store danske idrætsorganisationer, DIF og DGI, modtager en væsentlig del. De resterende midler kan der søges om gennem puljer; det gør f.eks. spejderforeninger.

Højt samfundsmæssigt bidrag

Udlodningsmidlerne udgjorde i 2025 i alt 1.787 mio. kr. Hertil kommer udbytte til staten, statsafgifter og selskabsskat, der sammen med udlodningsmidlerne udgør Danske Spils samlede samfundsmæssige bidrag, som i 2025 var på 3.148 mio. kr. Og sådan er det hos Danske Spil: Enten vinder kunderne, eller også vinder idrætten, kulturen og det danske samfund.

Femårsoversigt

	Koncern				
Mio. kr.	2025	2024	2023	2022	2021*)
RESULTATOPGØRELSE					
Bruttospilleindtægter (BSI)	5.158	5.256	5.040	4.975	4.830
Statsafgifter	621	642	635	645	616
Forhandlerprovision mv.	372	407	435	460	473
Andre spilrelaterede omkostninger	281	286	277	270	278
Overskud fra spil	3.883	3.921	3.692	3.601	3.463
Andre indtægter	36	32	33	39	35
Indtægter fra salg af tilknyttede virksomheder	0	27	0	0	0
Administrationsomkostninger	1.146	1.163	1.160	1.083	1.031
Resultat før af- og nedskrivninger (EBITDA)	2.773	2.817	2.564	2.557	2.466
Avance ved salg af associeret virksomhed	0	0	0	0	0
Resultat af kapitalandele i associerede virksomheder	0	0	0	0	0
Af- og nedskrivninger	190	337	247	246	370
Resultat før finansielle poster (EBIT)	2.583	2.480	2.317	2.311	2.096
Finansielle poster	-1	38	34	-92	-22
Årets resultat før skat (EBT)	2.581	2.518	2.351	2.218	2.074
Skat af årets resultat	573	570	526	491	448
Årets resultat	2.008	1.948	1.824	1.728	1.627
BALANCE					
Immaterielle aktiver	469	498	660	735	826
Materielle aktiver	199	190	216	223	266
Finansielle aktiver	20	21	20	18	17
Kortfristede aktiver	1.916	1.904	1.852	2.046	1.552
Totale aktiver i alt	2.604	2.612	2.749	3.022	2.661
Egenkapital	1.399	1.450	1.574	1.708	1.616
Gældsforpligtelser i alt	1.205	1.162	1.175	1.314	1.046
PENGESTRØMOPGØRELSE					
Pengestrømme fra driftsaktivitet	2.286	2.247	2.019	2.120	1.954
Pengestrømme fra investeringsaktivitet	-217	-152	-190	-148	-93
Pengestrømme fra finansieringsaktivitet	-2.075	-2.150	-1.928	-1.901	-2.008
Investering i immaterielle og materielle aktiver	171	159	167	112	92
NØGLETAL					
Overskudsgrad, %	50,1	47,2	46,0	46,4	43,4
Udbytte (mio. kr.)	205	252	226	253	239
Gennemsnitligt antal ansatte omregnet til fuldtid	472	469	498	475	477
Forhandlerantal, pr. 31.12.	3.712	3.788	3.761	3.831	3.979
SAMFUNDSBIDRAG					
Statsafgifter	621	642	635	645	616
Selskabsskat	573	570	526	491	448
Udbytte	167	252	226	253	239
Udlofningsmidler	1.787	1.820	1.683	1.479	1.507
Samfundsmæssigt bidrag i alt	3.148	3.282	3.071	2.868	2.809

* Eksklusiv Det Danske Klasselotteri A/S

Resultater i Danske Lotteri Spil

2025 blev endnu et godt år for Danske Lotteri Spil, hvor selskabet leverede resultater tæt på rekordniveauet fra 2024. Bruttospileindtægten (BSI) udgjorde 3.011 mio. kr., og resultatet efter skat blev 1.701 mio. kr., idet lotterierne står stærkt i danskernes hverdag og traditioner, og regnskabet viser, at Danske Lotteri Spil leverer resultater og et solidt bidrag til fællesskabet.

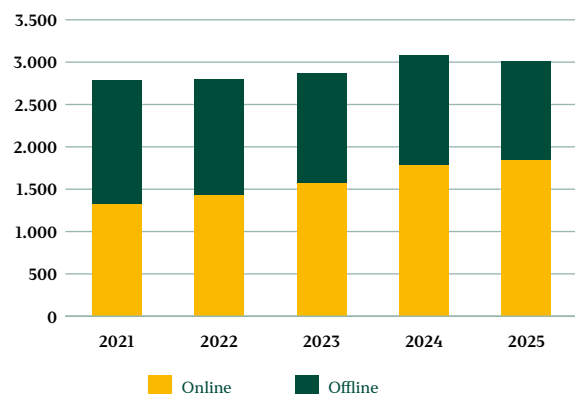
Danske Lotteri Spil leverede i 2025 et tilfredsstillende resultat, der ligger på niveau med rekordåret 2024. Bruttospileindtægterne (BSI) udgjorde 3.011 mio. kr. mod 3.080 mio. kr. året før, mens resultatet efter skat blev 1.701 mio. kr. mod 1.715 mio. kr. i 2024. Faldet på 1 pct. i resultat skal ses i lyset af, at 2025 bød på fire trækninger med makspuljer i Eurojackpot mod 13 året før og 18 trækninger i højpulje mod 27 året før. Da interessen – og dermed BSI – i høj grad påvirkes af puljernes størrelse, har det lavere antal høj- og makspuljer haft en naturlig dæmpende effekt på årets BSI i forhold til 2024.

På trods af dette formåede Danske Lotteri Spil at fastholde et højt aktivitetsniveau og et solidt resultat, som er blandt de bedste i koncernens historie. Fremgangen i Quick og den stærke kundetilslutning til højtidsprodukterne, herunder det nye Påske Lotto, solid kundeinteresse for Quicks ikoniske juleskrabekalender og rekordomsætning hos Jule Lotto, har bidraget positivt og været med til at udligne effekten af de færre høj- og makspuljer i forhold til 2024.

Eurojackpot fastholdt også i 2025 sin position som et af de mest attraktive lotterier for danskerne. Årets højeste, danske gevinst på 149 mio. kr. blev i december vundet af en spiller fra Rudersdal og bidrog til stor opmærksomhed og interesse om spillet. Eurojackpot er sammen med Lotto en væsentlig drivkraft bag Danske Lotteri Spils høje BSI og solide resultat.

BSI FORDELT PÅ ONLINE/OFFLINESALG

Bruttospileindtægter, mio. kr.



Masser af vindere – og tryghed til dem, der vinder stort

I 2025 blev 321 danskere millionærer med Danske Lotteri Spils lotterier. Bag hvert vinderlod ligger en historie om drømmen om den store gevinst og en ansvarlig tilgang til det, der følger efter. Danske Spils gratis millionær-rådgivning hjælper de største vindere godt i gang med livet som millionær og rådgiver om alle de ting, der er nødvendige inden det første møde med banken.

Samtidig inviteres millionvinderne med i Danske Spils Millionærklub og inviteres til frokost med andre, nye millionærer for at tale med ligesindede i et fortroligt rum. Det er en vigtig del af selskabets indsats for ansvarlighed og viser, hvordan Danske Spil tager hånd om kunderne i alle led af spilleoplevelsen; også når drømmen går i opfyldelse.

Flere rekorder i højtidsporteføljen

2025 blev endnu et år, hvor højtidsprodukterne samlede danskerne om spil og fællesskab. Denne del af produktporteføljen, som tager afsæt i danske traditioner i forbindelse med højtider, havde en vækst i BSI på 24 pct. i året.

Siden 1989 har Danske Lotteri Spil været en fast del af danskernes hverdag, og ambitionen er fortsat at spille en central rolle i de traditioner, der samler danskerne – ikke mindst omkring højtiderne. Væksten i 2025 skyldes især lanceringen af Det Store Påske Lotto, og uden den nye lancering steg BSI på højtidsprodukterne samlet med 3 pct.

Det Store Jule Lotto skabte for femte år i træk glæde og opnåede den højeste omsætning siden lanceringen i 2021, hvilket viser, at ekstratrækningen har fundet sin faste plads hos danskerne. På baggrund af den succes blev Det Store Påske Lotto lanceret i 2025 under samme koncept som Det Store Jule Lotto; en ekstraordinær Lotto trækning med både den normale pulje og en særskilt lodtrækning om 25 gevinster à 1 mio. kr. blandt alle spillede rækker. Spillet blev taget godt imod af både loyale kunder og nye spillere og understregede danskernes interesse for store præmier og fælles spilleoplevelser.

Også Quicks ikoniske juleskrabekalender har opnået traditionsstatus i de danske hjem, og sammen med Quicks øvrige juleprodukter har "den røde" endnu

I 2025 lancerede Danske Spil Klub Lotto, hvor der månedligt trækkes lod om 200.000 kr. Joan fra Helsingør var den første vinder af den store månedstrækning.



engang underholdt danskerne i den søde juletid, som i 2025 opnåede den højeste, samlede omsætning nogensinde for Quicks juleodder. Kombinationen af klassiske og nye højtidsprodukter har styrket Danske Lotteri Spils position som en naturlig del af danskernes traditioner og som selskabet, der samler dem om den fælles drøm om at vinde.

Nye måder at spille sammen på

Abonnementsspil fortsatte fremgangen i 2025, hvor Lotto PLUS endnu en gang nåede sit højeste omsætningsniveau. Over 210.000 kunder har valgt abonnementsløsningen, som gør det nemt at spille fast uge efter uge. I løbet af året blev Spil Sammen på abonnement desuden lanceret, så venner, familier og kolleger kan spille sammen automatisk og dele både spilleoplevelsen og øge chancen for at vinde.

I oktober 2025 lancerede Danske Lotteri Spil Klub Lotto, som er en gratis klub, der giver danskerne mulighed for at opleve Lotto på nye måder ud over de klassiske, ugentlige trækninger. Medlemmerne kan vinde Lotto rækker og deltager i en månedlig lodtrækning om en større pengepræmie, hvilket skaber en vinderoplevelse, der strækker sig over tid. På få måneder har Klub Lotto tiltrukket langt over 100.000 danskere og givet både nye og eksisterende spillere en let indgang til lotterienes univers. Initiativet viser, hvordan Danske Lotteri Spil fornyer lotterierne med respekt for traditionerne og følger med i danskernes ændrede vaner og digitale muligheder.

Quick i fortsat vækst og fornyelse

2025 blev endnu et år med stigende kundetilslutning og høj aktivitet hos Quick – særligt på de digitale spil. Danske Lotteri Spil fortsatte derfor arbejdet med at

udvikle Quick porteføljen med nye spil, formater og koncepter, der passer ind i danskernes hverdag og ændrede spillevaner. Fremgangen var tydelig både i retail og online, hvor interessen i stigende grad samler sig om Quick online. I løbet af året blev der lanceret 24 nye online Quick spil, og flere, herunder Kugleregn, blev hurtigt blandt de mest populære i porteføljen.

Også de fysiske skrabelodder fortsatte udviklingen. I 2025 lancerede Danske Lotteri Spil en række helt nye lodder, bl.a. Tetris, Stjernejagt, Kong Gulerod, Kisten og Den Perfekte Gave. Flere af lodderne tager afsæt i højtider og traditioner og er blevet en vigtig del af Quicks modernisering.

Digital udvikling og nye teknologier

Digitalisering har også i 2025 været et centralt fokusområde for Danske Lotteri Spil i takt med, at en stadig større del af salget flyttes til digitale kanaler og app, hvor kunderne i stigende grad foretrækker at købe og administrere deres spil. De ændrede forbrugermønstre betyder samtidig, at vi tænker nyt i mødet med kunderne i retail. Derfor har vi bl.a. testet nye selv-løsninger på Quick i udvalgte butikker, hvor kunderne selv kan trække deres skrabelod som et supplement til den traditionelle betjening og et skridt mod mere fleksible og tidssvarende retail-oplevelser.

For at styrke effektivitet, stabilitet og udviklingsmuligheder implementeres en ny spilplatform, som samtidig gør det lettere at tilpasse spiludbuddet til kundernes behov. I forbindelse med færdigimplementeringen opsættes i 2026 knap 1.400 nye talspilterminaler med opdateret software, og der investeres samtidig i automatisering og dataanvendelse for yderligere at forbedre kundeoplevelsen.

Resultater i Klasselotteriet

Det Danske Klasselotteri havde i 2025 endnu et godt år som en integreret del af Danske Spil. Selskabet øgede både omsætning og indtjening med en BSI på 283 mio. kr. og et resultat efter skat på 143 mio. kr. Fremgangen afspejler et lotteri i god balance, hvor kunderne har taget positivt imod de nye muligheder for abonnement og betaling samt det opdaterede 15/15-spilformat.

Det Danske Klasselotteri leverede i 2025 endnu et solidt resultat og havde fortsat fremgang. BSI udgjorde 283 mio. kr. mod 255 mio. kr. i 2024, mens resultatet efter skat steg til 143 mio. kr. fra 129 mio. kr. året før. Begge stigninger svarer til 11 pct.

Udviklingen viser, at Klasselotteriet fortsat står stærkt i et marked, hvor loyalitet, tryghed og enkelhed er afgørende for kundernes valg af lotteri. I 2025 blev lotteriet yderligere styrket gennem introduktionen af nye betalingsløsninger, en moderniseret abonnementsmodel og opdateringen af spilformatet til de populære 15/15-trækninger, som tilsammen har gjort lotteriet endnu mere attraktivt og relevant for både nye og loyale kunder.

Klasselotteriet er et af verdens ældste lotterier og stadig en del af dansk kultur. I 2025 fortsatte lotteriet sin moderniseringsrejse med respekt for sin lange historie. Kunderne sætter pris på den velkendte struktur, de faste trækninger og den høje gennemsigtighed. Samtidig efterspørger stadig flere dog en mere fleksibel og digital spilleoplevelse. Dette afspejles i resultaterne og i de mange initiativer, der blev sat i værk i 2025.

Digital udvikling og nye betalingsmuligheder

Et af de nye tiltag i 2025 var introduktionen af abonnement på betalingskort, som gør det nemmere for kunderne at deltage og administrere deres lodder. Funktionen giver mulighed for at tilmelde sig med almindeligt betalingskort og forventes i løbet af 2026 udbygget med både MobilePay og Apple Pay, så kunderne kan vælge den løsning, der passer dem bedst.

Klasselotteriet er et af verdens ældste lotterier. I 2025 fortsatte det traditionsrige lotteri sin overgang til en mere digital spilleoplevelse.

Samtidig er det nye Min Side-selvbetjeningsunivers blevet lanceret i en første version i 2025 og giver kunderne mulighed for bl.a. at ændre eller opsige deres abonnement, se lodder og følge trækninger. Det nye univers styrker ikke blot kundeoplevelsen, men også kundernes overblik og dermed tryghed.



KLASSE
Siden 1753
LOTTERIET

GIV DRØMMENE FRIT SPIL

15 Milliongevinster den 15. i hver måned

Gevinster over 200 kr. fratrækkes gevinstafgift på 15%

18+ | Spil med omtanke | Udeluk dig via ROFUS
 Regler og vilkår gælder | Udbydes af Klasselotteriet A/S

I ultimo 2024 blev Klasselotteriet ændret, så 15 månedlige milliongevinster trækkes den 15. i hver måned. Ændringen var en vigtig driver for indtjeningen i 2025.

Kampagner og flere millionærer

I sidste del af 2024 blev Klasselotteriet ændret, så 15 månedlige milliongevinster trækkes den 15. i hver måned, hvilket fortsatte med at være en vigtig driver for indtjeningen i 2025. Kampagnen har høj genkendelse og skaber et fast og spændingsfyldt omdrejningspunkt i Klasselotteriets spilunivers og fortsatte med at drive omsætning i selskabet.

I løbet af 2025 blev 50 danskere millionærer gennem Klasselotteriet. Som altid blev de mødt af Danske Spils gratis millionærrådgivning, der hjælper vinderne med økonomisk overblik og gode valg i tiden efter gevinsten. Millionærfortællingerne, som indgår i medierne og markedsføring, er en vigtig del af Klasselotteriets identitet og bidrager til, at lotteriet fortsat føles nærværende og relevant for både nye og loyale spillere.

Resultater i Danske Licens Spil

I 2025 fastholdt Danske Licens Spil sin position som markedsleder i et marked præget af hård og intensiveret konkurrence med pres på markedsandele og omsætning, især på sportsspil, mens onlinekasino voksede. Årets resultat efter skat udgjorde 171 mio. kr., og BSI nåede 1.584 mio. kr., hvilket samlet afspejler en robust forretning. Gennem en bred indsats for at sikre, at spil forbliver underholdning, lykkedes det samtidig at reducere andelen af spillere, der giver anledning til størst bekymring, med 69 pct. i forhold til 2021.

Danske Licens Spil står fortsat stærkt i markedet og er danskernes foretrukne valg, når de ønsker at spille sportsspil og onlinekasino. Danske Licens Spil opnåede et resultat efter skat på 171 mio. kr., hvilket er et fald på cirka 5 mio. kr. sammenlignet med 2024. Udviklingen skyldes lavere BSI og afspejler et marked i forandring, hvor ansvarlighed og konkurrence i stigende grad sætter rammerne for vækst.

BSI udgjorde i 2025 1.584 mio. kr., hvilket er 3 pct. lavere end i 2024 (1.632 mio. kr.). BSI-udviklingen er drevet af fald i BSI på sportsspil, mens onlinekasinoområdet realiserer en stigning. På markedsniveau ses ligeledes en stigning i BSI på onlinekasino, mens der for sportsspil ses en stagnerende tendens.

For sportsspil er BSI bl.a. påvirket af mindre aktivitet i 2025 i forhold til det store antal kunder under EM-slutrunden for herrefodbold i 2024 og en fortsat hård og intensiveret konkurrence på markedet, hvor også nye store spillere har gjort deres indtog de seneste år. Samtidig har ansvarlighedstiltag, herunder den forebyggende indsats, lavere indbetalingsgrænser og markedsføringsrestriktioner som fløjt-til-fløjt og ingen live odds på stadions, haft en negativ effekt på BSI. Danske Licens Spil imødeser implementeringen af den nye politiske aftale, som vil øge ansvarligheden i hele branchen og skabe en mere ens spillebane.

Danske Licens Spil leverede et økonomisk resultat, der vidner om en forretning, der kan modstå pres. Særligt den stigende interesse fra kunderne for onlinekasino bidrager positivt til BSI og resultat. Resultatet er skabt i et marked, hvor konkurrencen er intensiveret, og nye, store internationale koncerner med store investeringsbudgetter har gjort deres indtog og skabt modvind til markedsandele og omsætning.

På trods af disse vilkår står Danske Licens Spil fast i ambitionen om også fremover at fastholde positionen som den ansvarlige markedsleder på sportsspil- og onlinekasinoområdet. Det sker gennem stærke vinderoplevelser, en sammenhængende kundeoplevelse og løsninger, der bidrager til, at kunder, som i dag også spiller fast hos vores konkurrenter, i stigende grad vælger Danske Licens Spils produkter.

Sportsspil – markedsleder med omtanke

Gennem 2025 har Danske Licens Spil arbejdet målrettet med at styrke og optimere sportsspilproduktet, bl.a. gennem initiativer for at sikre, at Oddset står stærkt digitalt gennem opdateringer af spilplatformen samt et bredere, mere relevant og konkurrencedygtigt spiludbud.

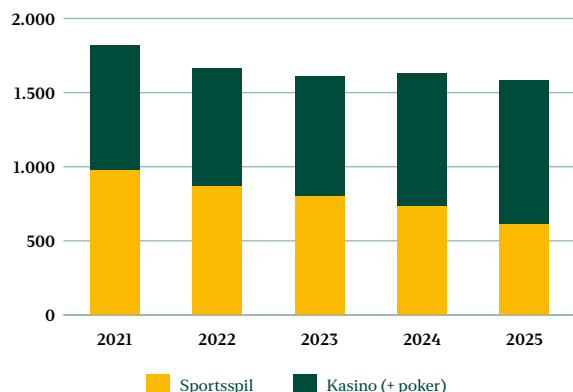
I 2025 blev mulighederne for at sammensætte egne væddemål udvidet i takt med en stigende interesse for spil baseret på statistikker og individuelle præstationer frem for hold – en udvikling, der også fylder mere i sportsdækningen og hos konkurrenterne. Spiludbuddet er derfor styrket med flere nye muligheder, som giver kunderne større frihed til at fordybe sig i kampens enkelte hændelser og præstationer.

Danske Licens Spil har en særlig styrke på de danske ligaer, hvor oddsene i høj grad fastsættes af egne, danske oddssættere med indgående kendskab til turneringer, hold og spillere. Samtidig er udbuddet udvidet internationalt gennem et nyt leverandørsamarbejde, som giver adgang til flere spilformer på udenlandske kampe og sikrer et mere relevant og tidssvarende udbud, der matcher den måde, sport i stigende grad analyseres og dækkes i medierne. I forlængelse af lukningen af Dantoto i december er udbuddet af hestesport desuden blevet samlet på Oddset, hvor interessen i stigende grad ligger på faste odds frem for puljespil.

Et andet sted, Danske Licens Spil har et bredt og særligt dansk spiludbud, er på de store og samlende begivenheder, såsom Danmarks fodboldlandskampe, kommunalvalg og kongens nytårstale. Danske Licens Spil fastholdt sin førerposition med Oddset, som fortsat har et højt kendskab og en stor aktivitet blandt kunderne. Danskerne møder også Danske Licens Spil gennem sponsorater af fodboldklubber, forbund og sportsbegivenheder, hvor Danske Licens Spil samtidig bidrager til at styrke dansk idræt og fællesskabet omkring sporten både lokalt og nationalt.

BSI FORDELT PÅ ONLINEKASINO- OG SPORTSSPIL

Bruttospilleindtægter, mio. kr.



Onlinekasino og poker – vækst og digital udvikling

2025 blev et år med markant fremgang på onlinekasinoområdet, hvor Danske Licens Spil styrkede sin position gennem et bredere og mere attraktivt produktudbud kombineret med målrettet digital udvikling. Den positive udvikling er drevet af øget kundeinteresse og investeringer i platforme og funktioner, der gør spilleoplevelsen mere sammenhængende og tidssvarende.

I begyndelsen af året lancerede Danske Licens Spil efter en indledende fase, hvor processer og systemer blev justeret, en ny webplatform for Danske Spil Casino. Platformen giver bedre muligheder for at præsentere spiludbudet og skabe en mere differentieret oplevelse. Platformen understøtter et bredt sortiment af kasinospil og gør det lettere for kunderne at finde og udforske nye titler. Samtidig er Casino appen, der blev lanceret i maj 2024, blevet videreudviklet i 2025 med en række nye funktioner, herunder forbedret login og personaliserede beskeder. Udviklingen er sket med udgangspunkt i kundernes brugsmonstre og feedback og har haft fokus på at styrke både funktionalitet og den samlede oplevelse på tværs af kanaler.

I 2025 har Danske Spil Casino lanceret mange nye spil, og blandt dem skiller Danske Licens Spils egne 'Danmarks Vikinger III' sig ud blandt de mest populære spil; det er ikke hverdagskost, at et egenudviklet spil finder fodfæste i toppen af spilhierarkiet. Af andre egenudviklede spil kan nævnes 'RobOtto går planken ud', 'RobOtto på fisketur' og 'Helt ude i skoven'.

Onlinekasinoaktiviteterne på Tivoli Casino har haft vækst gennem året båret af en stærk dansk profil, ny brandplatform og nye, temabaserede spil. Samtidig har loyalitetstiltag under Tivoli Casino+ givet kunderne mulighed for f.eks. at vinde gavekort til forlystelsesparken Tivoli og andre præmier. Bingo hos Danske Licens Spil er også fortsat populært, og 2025 bød den 22. oktober på en rekord i Bingostuen med en jackpot på 706.924 kr., hvor halvdelen gik til vinderen, og 64 spillere delte den anden halvdel.

Samarbejdet med internationale leverandører er blevet udbygget med en aftale med GG Poker, som leverer software og adgang til verdens største pokernetværk. Løsningen integreres med resten af Danske Licens Spils produkter og blev lanceret i februar 2026 i de velkendte Danske Spil rammer, som kunderne kender. Det er et vigtigt skridt i Danske Licens Spils ambition om at tilbyde en moderne spilleoplevelse, som skal være med til styrke selskabets markedsposition. Også DM i Poker er fortsat et trækplaster blandt de entusiastiske danske pokerkunder, og med partnerskabet med GG Poker kommer Danske Spil til at kunne tilbyde sine kunder, at de fremover kan kvalificere sig til verdens største poker-event, som er verdensmesterskabet i poker (WSOP).

Danske Licens Spil møder også danskerne gennem sponsorater af fodboldklubber. Det var f.eks. tilfældet ved kvindernes EM i sommeren 2025.



Resultater i Elite Gaming

Elite Gaming leverede i 2025 et tilfredsstillende resultat i et marked præget af nedgang. BSI udgjorde 279 mio. kr. mod 288 mio. kr. i 2024, mens resultatet efter skat udgjorde 10 mio. kr. mod 12 mio. kr. året før. Udviklingen afspejler et år med stabile driftsforhold, men også et marked i forandring, hvor færre klassiske automater og ændret spilleadfærd påvirker aktivitetsniveauet.

På trods af den moderate tilbagegang er Elite Gaming fortsat en solid og ansvarlig aktør på markedet for gevinstgivende spilleautomater. Selskabet har fastholdt en effektiv drift og arbejdet målrettet med at sikre en tryk og kontrolleret spilleoplevelse for gevinstgivende spilleautomater, hvor ansvarlighed og sikkerhed står helt centralt.

Fra analoge til digitale automater

I 2025 fortsatte omstillingen fra ældre, analoge automater til digitale automater, som giver mulighed for en mere moderne, fleksibel og ansvarlig spilleoplevelse. Den teknologiske overgang styrker både kundeoplevelsen og kontrollen med spilleaktiviteten, da digitale automater er udstyret med flere overvågnings- og sikkerhedsfunktioner.

Ved årets udgang var antallet af aktive, digitale automater på niveau med 2024, mens antallet af klassiske automater blev reduceret med omkring 10 pct. Denne udvikling afspejler Danske Spils strategi om gradvist at udfase de ældre, analoge modeller og over tid øge andelen af digitale løsninger.

Fokus på ansvarlighed og sunde spillevaner

Ansvarlighed er fortsat et bærende element i Elite Gamings drift. I 2025 blev der opretholdt samme høje

standard som året før med tids- og beløbsgrænser på alle automater og tydelige ansvarlighedsbeskeder i spillets grænseflade. Tiltagene skal gøre det lettere for kunderne at skabe overblik over deres spil og bidrager til en sundere spillekultur.

De digitale automater giver desuden bedre muligheder for at sætte tids- og beløbsgrænser, så man forhindrer uhensigtsmæssig aktivitet. Det understøtter koncernens samlede ambition om at kombinere underholdning med omtanke.

Trygge rammer i retail-markedet

Elite Gaming spiller en central rolle i at skabe sikre og kontrollerede rammer for spil hos forhandlere. I 2025 fortsatte arbejdet med at styrke samarbejdet med forhandlere og operatører om at sikre, at automaterne drives ansvarligt.

Gennem uddannelse, løbende kontrol og digitale opgraderinger bidrager Elite Gaming til et marked, hvor kunderne kan spille trygt, og hvor ansvarlighed er integreret i hele værdikæden. Vi ser med glæde frem til, at den politiske aftale også styrker indsatsen mod spilafhængighed på dette område, og Danske Spil ønsker en øget digitalisering af delmarkedet.



Elite Gaming fortsatte i 2025 omstillingen fra ældre, analoge automater til digitale automater, som giver mulighed for en mere moderne, fleksibel og ansvarlig spilleoplevelse

Moderselskabet Danske Spil A/S

Andre driftsindtægter

Andre driftsindtægter på i alt 374 mio. kr. (2024: 361 mio. kr.) omfattede overvejende viderefakturering af management- og serviceydelser til Danske Licens Spil A/S, Danske Lotteri Spil A/S og Det Danske Klasselotteri A/S. Stigningen er et udtryk for samling af visse aktiviteter i moderselskabet fremfor i datterselskaberne.

Personaleomkostninger

Danske Spil A/S' personaleomkostninger udgjorde 189 mio. kr. (2024: 187 mio. kr.), og selskabet havde ved udgangen af året 237 medarbejdere (2024: 223 medarbejdere).

Årets resultat

Danske Spil A/S realiserede i 2025 et resultat på 2.064 mio. kr. efter skat (2024: 1.867 mio. kr.), heraf lovpligtig resultatudlodning fra Danske Lotteri Spil A/S og Klasse- lotteriet A/S på 1.787 mio. kr. fratrukket udlodning til Grønland og reserve for udviklingsprojekter (2024: 1.820 mio. kr.). Udviklingen skyldes bl.a. en stigning i udbytte fra de liberaliserede selskaber. Der henvises til note 8 om Indtægter fra kapitalandele i tilknyttede selskaber.

Udlodning

Resultatet i Danske Lotteri Spil A/S og Klasselotteriet A/S disponeres i henhold til § 4 i Lov om Danske Spil A/S. Det fremgår heraf, at årets resultat i Danske Lotteri Spil A/S og Klasselotteriet A/S skal udloddes via moderselskabet Danske Spil A/S efter Lov om udlodning af overskud og udbytte af lotteri. Resultatet af spil udenfor landet (Grønland) udloddes direkte fra Danske Lotteri Spil A/S.

Danske Lotteri Spil A/S' overskud for 2025 var 1.701 mio. kr. (2024: 1.715 mio. kr.) før bindinger på egenkapitalen, hvoraf der udloddes 20 mio. kr. direkte til staten vedrørende spil i Grønland (2024: 17 mio. kr.).

Klasselotteriet A/S' overskud for 2025 udgjorde 143 mio. kr. (2024: 129 mio. kr.) før bindinger på egenkapitalen.

Danske Lotteri Spil A/S og Klasselotteriet A/S øgede bindingerne på egenkapitalen med samlet 37 mio. kr. (2024: 8 mio. kr.), og årets bidrag til udlodningsmidlerne for 2025 udgjorde således 1.787 mio. kr. (2024: 1.820 mio. kr.). Udlodningsmidlerne udloddes via Danske Spil og fordeles ubeskåret til idrætten, kulturen, naturen og sociale formål i henhold til Lov om udlodning af overskud og udbytte fra lotteri. Der henvises til side 11, hvor udlodningsmidlerne er opgjort.

Balancen

Immaterielle og materielle anlægsaktiver

Selskabet havde pr. 31. december 2025 172 mio. kr. i immaterielle og materielle aktiver (2024: 176 mio. kr.). De immaterielle aktiver bestod af udviklingsprojekter i selskabets interne back office-systemer. Materielle aktiver bestod primært af bygninger.

De samlede af- og nedskrivninger på bygninger, maskiner og inventar blev opgjort til 13 mio. kr. (2024: 13 mio. kr.) og 22 mio. kr. (2024: 25 mio. kr.) på udviklingsprojekter.

Finansielle aktiver

Selskabets finansielle aktiver bestod af investering i dattervirksomheder på 327 mio. kr. (2024: 360 mio. kr.). Udviklingen skyldes nedskrivning på kapitalandelen i Elite Gaming. Der henvises til note 14 Kapitalandele i tilknyttede virksomheder.

Egenkapital

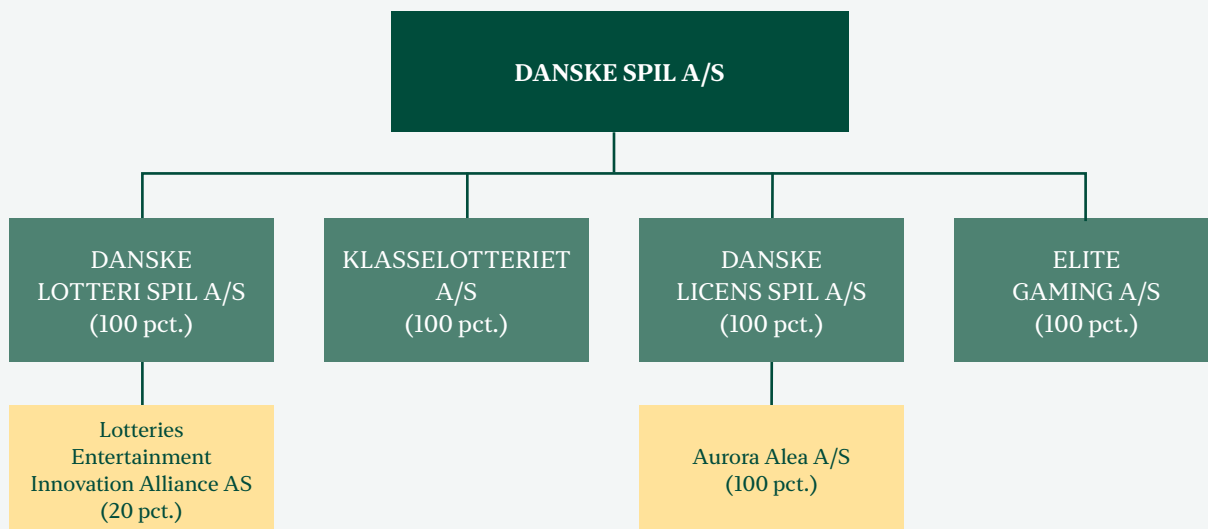
Selskabets egenkapital udgjorde 507 mio. kr. (2024: 482 mio. kr.). Udviklingen skyldes bl.a. en stigning i udbytte fra de liberaliserede selskaber til moderselskabet og udbetaling af 80 mio. kr. i ekstraordinært udbytte til Finansministeriet.

Reserve for udviklingsprojekter udgjorde 67 mio. kr. (2024: 66 mio. kr.) af moderselskabets egenkapital.

Gældsforpligtelser

Selskabets kortfristede gæld udgjorde 300 mio. kr. (2024: 276 mio. kr.), som kunne henføres til anden gæld og intern koncerngæld.

Danske Spil koncernen



Hovedaktivitet

Danske Spil koncernen udbyder, som tidligere år, spil, lotterier og væddemål samt anden virksomhed i forbindelse hermed.

Danske Lotteri Spil A/S driver de aktiviteter, hvor gevinstchancen udelukkende beror på en tilfældighed, såsom udbud af talspillene Lotto, Vikinglotto, Joker, Eurojackpot, Keno, Quick og Alt eller Intet.

Lotteries Entertainment Innovation Alliance AS er et samarbejde mellem Norsk Tipping, Veikkaus OY, La Française des Jeux, Svenska Spel og Danske Lotteri Spil om fælles platform og teknologi til større sortiment af spil i de enkelte lande.

Det Danske Klasselotteri A/S' aktiviteter består i fornyelse, salg og gevinstudtrækning af selskabets lotteri-produkter, hvor gevinstchancen udelukkende beror på en tilfældighed.

Danske Licens Spil A/S driver de aktiviteter, der med spillelovgivningen udsættes for konkurrence, såsom udbud af spillene Tips, Oddset, Poker, Casino og Bingo.

Elite Gaming A/S driver de aktiviteter, der udsættes for konkurrence inden for spil på landbaserede gevinst-givende spilleautomater.

Aurora Alea A/S vil drive aktiviteter, der udsættes for konkurrence inden for onlinekasino og øvrige spil.

Moderselskabet Danske Spil A/S leverer management- og serviceydelser til driftsselskaberne Danske Lotteri Spil A/S, Det Danske Klasselotteri og Danske Licens Spil A/S. Selskaberne faktureres for de leverede ydelser fra moderselskabet efter forbrug. Ydelserne består af management, økonomi-, jura-, it-, HR-, kommunikations- og facility-ydelser.

God selskabsledelse

Danske Spil A/S er et statsligt aktieselskab, hvor staten besidder 81 pct. af aktiekapitalen, mens DGI og DIF hver ejer 9,5 pct. Staten udøver som majoritetsaktionær sine beføjelser på grundlag af selskabsloven og statens ejerskabspolitik. Bestyrelsen forestår den overordnede og strategiske ledelse af selskabet.

Bestyrelsen i Danske Spil A/S er sammensat efter § 3 i Lov om Danske Spil A/S. Fra den 25. april 2024 har bestyrelsen bestået af 11 medlemmer; otte general-forsamlingsvalgte bestyrelsesmedlemmer (heraf en formand og en næstformand) samt tre medarbejder-valgte bestyrelsesmedlemmer. Af de otte general-forsamlingsvalgte medlemmer er to indstillet af henholdsvis DGI og DIF.

I 2025 har bestyrelsen afholdt seks ordinære bestyrelses-møder og et bestyrelsesseminar. Der er i 2025 planlagt seks bestyrelsesmøder og et bestyrelsesseminar. Der er ikke nedsat bestyrelsesudvalg.

Danske Spil A/S er som statsligt aktieselskab omfattet af anbefalingerne i statens ejerskabspolitik. Bestyrelsen i selskabet følger de anbefalinger, der er rettet mod selskaber som Danske Spil A/S. Danske Spil A/S frem-sender årligt en redegørelse til Finansministeriet om selskabets efterlevelse af anbefalingerne i statens ejerskabspolitik.

Bestyrelsen har det overordnede ansvar for koncernens risikostyring. I henhold til § 17 i forretningsordenen skal bestyrelsen mindst en gang årligt identificere de væsent-ligste risici, der er forbundet med selskabets drift generelt, realiseringen af selskabets strategi og over-ordnede mål samt risici i forbindelse med regnskabs-aflæggelsen.

Risikostyring

Danske Spils overordnede mål for risikostyring er at styrke koncernen i at identificere og håndtere koncernens væsentligste risici med henblik på at styre koncernens overordnede risikoeksponering. Danske Spil anvender principperne for strategisk risikostyring med fokus på strategiske risici, der kan påvirke virksomhedens langsigtede mål og retning. Dette inkluderer operationelle, udviklingsmæssige og rammemæssige risici, når disse vurderes at have strategisk betydning. Systematikken sikrer, at de mest kritiske risici identificeres, håndteres og rapporteres effektivt.

Danske Spil A/S vurderer, at selskabet har implementeret alle de nødvendige ledelses- og styringssystemer, der skal til for at sikre, at selskabet kan overholde de forpligtelser, der gælder for statslige aktieselskaber.

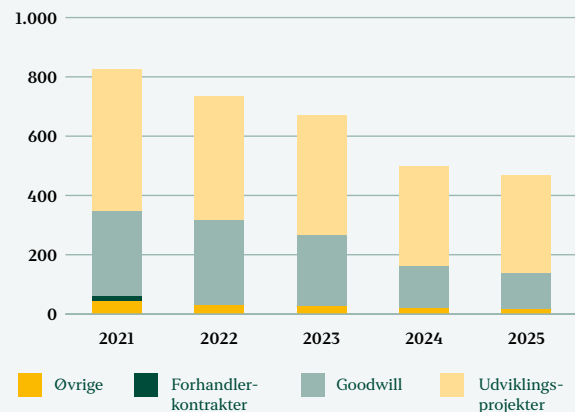
Balancen

Immaterielle anlægsaktiver

Immaterielle aktiver består af goodwill, forhandleraftaler, udviklingsprojekter og andre immaterielle aktiver og udgjorde 469 mio. kr. i 2025 (2024: 498 mio. kr.). Udviklingen skyldtes bl.a. nedskrivning på goodwill i Elite Gaming. Se note 12 Immaterielle aktiver.

UDVIKLING I KONCERNENS IMMATERIELLE AKTIVER

Mio. kr.



Koncernen havde udover goodwill på 123 mio. kr. investeret i udviklingsprojekter for 332 mio. kr. og andre immaterielle anlægsaktiver for 14 mio. kr. Udviklingsprojekter vedrører udvikling af it-understøttende systemer til spil både online og hos forhandlerne.

Materielle anlægsaktiver

Materielle anlægsaktiver består af bygninger, driftsmateriel og inventar og udgjorde 199 mio. kr. i 2025 (2024: 190 mio. kr.). Koncernen foretager løbende forbedringer af ejendommene og udskiftning af inventar til understøttelse af aktiviteterne i koncernen. Indregnet under materielle anlægsaktiver indgår finansielle leasingkontrakter for 15 mio. kr. (2024: 19 mio. kr.).

Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen

Koncernens investeringsstrategi medfører, at koncernen kan investere i danske og udenlandske aktier, virksomhedsobligationer, realkreditobligationer og statsobligationer. Investeringer i henholdsvis aktier og virksomhedsobligationer kan hver udgøre op til 30 pct. af den samlede investeringsportefølje og samlet 50 pct. af koncernens investeringer.

Ved udgangen af 2025 udgjorde investeringer i danske og udenlandske aktier samt virksomhedsobligationer 45,0 pct. af koncernens investeringer (2024: 16,7 pct.). Udviklingen hænger sammen med en omlægning af Danske Spils portefølje af investeringer i begyndelsen af 2025.

Koncernens værdipapirbeholdning repræsenterede ved udgangen af 2025 en dagsværdi på 813 mio. kr. (2024: 770 mio. kr.) og gav et afkast på 3,4 pct. i 2025 (2024: 6,1 pct.). Afkastet i 2025 blev påvirket af udviklingen på de finansielle markeder.

Gældsforpligtelser

Koncernens gældsforpligtelser er sammensat af kortfristet gæld på 1.102 mio. kr. (2024: 1.043 mio. kr.) og langfristet gæld på 103 mio. kr. (2024: 119 mio. kr.).

Udviklingen i gældsforpligtelser kan henføres til en stigning på anden gæld, et fald i leverandørgæld og en stigning i skyldig resultatudlodning.

Egenkapital

Koncernens egenkapital udgjorde 1.399 mio. kr. (2024: 1.450 mio. kr.). Udviklingen skyldes bl.a. udbetaling af 80 mio. kr. i ekstraordinært udbytte til staten for regnskabsåret 2024. Reserve for udviklingsprojekter udgjorde 297 mio. kr. (2024: 296 mio. kr.).

Udviklingen i reserven for udviklingsprojekter skyldes af- og nedskrivning af koncernens udviklingsprojekter.

Pengestrømme

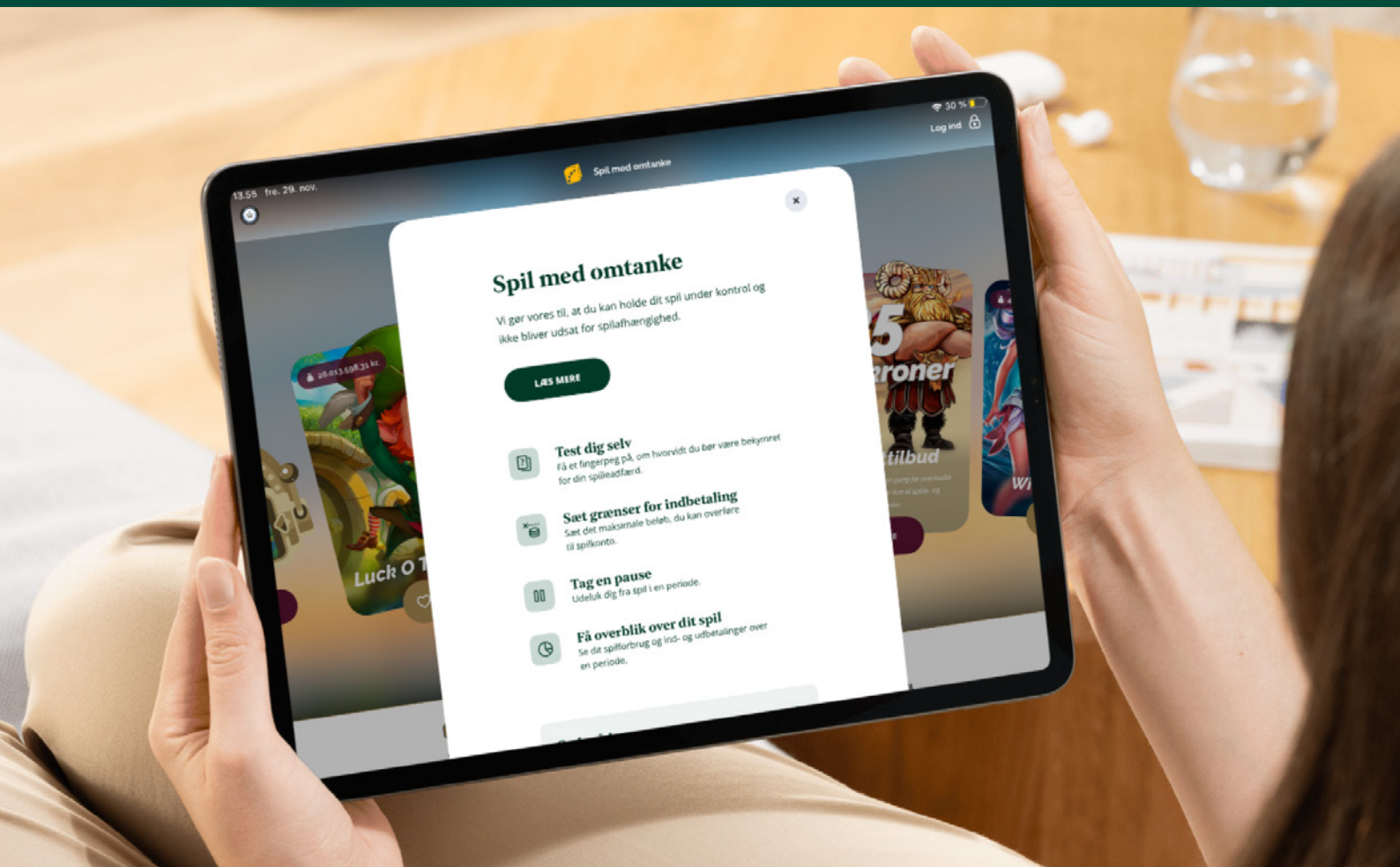
Pengestrømme fra driftsaktivitet udgjorde 2.286 mio. kr. Pengestrømme fra investeringsaktivitet udgjorde -217 mio. kr. og vedrører hovedsagelig investering i koncernens it-systemer. Pengestrømme fra finansieringsaktivitet udgjorde -2.075 mio. kr., som i al væsentlighed vedrører resultatudlodning.

Usædvanlige forhold, usikkerheder og særlige risici

Der er i regnskabsåret og frem til regnskabsaflæggelsen ikke indtruffet usædvanlige forhold, og selskabet har ikke påtaget sig særlige risici. Regnskabsudarbejdelsen har ikke været forbundet med væsentlig usikkerhed i forhold til indregning og måling.

Samfundsansvar

- 28 Klima og miljø
- 30 Organisation
- 34 Sunde spillevaner
- 42 Anti-hvidvask
- 44 Integritet og matchfixing
- 46 Databeskyttelse



Danske Spil har sammen med Forskningsklinikken for Ludomani ved Aarhus Universitetshospital udviklet et Spil med omtanke-univers med nem adgang til gode råd om sunde spillevaner.

Samfundsansvar i Danske Spil

Samfundsansvar er ikke bare en ambition, men en integreret del af den måde, Danske Spil driver forretning på. Det er et privilegium at underholde danskerne, og det skal ske inden for nøje definerede rammer og altid med den omkringliggende verden for øje.

Danske Spils ansvarlighedsarbejde og tilhørende rapportering tager afsæt i en dobbelt væsentligheds-vurdering. Vurderingen afdækker både, hvordan koncernen påvirker omverdenen – i positiv og negativ retning – og hvilke forhold, der samtidig kan udgøre væsentlige risici eller muligheder for forretningen.

Dobbelt væsentlighedsvurderingen er baseret på dialog med både interne eksperter og udvalgte, berørte eksterne interessenter samt analyser og undersøgelser, der giver indsigt i, hvordan Danske Spil opfattes, og hvad der er mest væsentligt for omverdenen. Tabellen nedenfor opsummerer vurderingen og fremhæver de væsentligste bæredygtighedstemaer for Danske Spil.

Væsentlighedsvurderingen opdateres løbende og blev det senest i 2024 med henblik på at styrke grundlaget for koncernens fortsatte arbejde med ESG (miljømæssige (E), sociale (S) og ledelsesmæssige (G) forhold) og forberedelserne til rapportering efter EU-direktivet om virksomheders bæredygtighedsrapportering, Corporate Sustainability Reporting Directive (CSRD). I december 2025 vedtog EU-Kommissionen, EU-Parlamentet og Ministerrådet den såkaldte Omnibus 1-pakke, som betyder, at kun virksomheder med mere end 1.000 ansatte og 450 mio. € i nettoomsætning omfattes, og dermed er Danske Spil ikke længere omfattet. Det ændrer dog ikke ved, at koncernen fortsat arbejder målrettet med ESG, og at årsrapporten derfor er struktureret efter disse temaer, som giver et dækkende samlet billede af Danske Spils ansvarlighedsindsats.

	Bæredygtigheds-kategori	Bæredygtigheds-emne	Beskrivelse af påvirkning	Væsentlighed
Environment	Klima og miljø	Modvirkning af klimaforandringer	Påvirkninger relateret til CO ₂ e-udledninger, herunder også koncernens energiforbrug	
		Energiforbrug	Udledninger ifm. produktion og drift, heriblandt forbrug af vand og varme	
Social	Organisation	Sundhed og sikkerhed for egne medarbejdere	Fokus på sundhed og sikkerhed skal danne et godt arbejdsmiljø, hvilket fremmer medarbejdertrivsel og -effektivitet.	
		Diversitet blandt egne medarbejdere	Diversitet skal sikre forskellige perspektiver, som tilsammen skaber fremdrift. Undgå potentiel diskrimination.	
		Træning og udvikling for egne medarbejdere	Evnen til at fastholde og tiltrække de rette talenter for at indfri Danske Spils strategi og sikre fremdrift.	
	Berørte samfund	Bidrag til udlodningsmidler	Danmarks idræts- og foreningsliv finansieres via overskuddet fra Danske Spils lotterier.	
	Sunde spillevaner	Sunde spillevaner	Påvirkninger og risici relateret til brug af Danske Spils produkter, som for de få kan føre til afhængighed.	
		Eksposering af børn og unge til spil	Påvirkninger og risici relateret til enten eksposering eller brug af Danske Spils produkter for at undgå spilafhængighed.	
		Ansvarlig markedsføring	Påvirkninger og risici i forbindelse med markedsføring af spil, som skal ske med omtanke.	
Governance	Anti-hvidvask	Forebyggelse af hvidvask	Evnen til at sikre, at koncernens spil ikke anvendes til økonomisk kriminalitet.	
	Integritet og matchfixing	Forebyggelse af matchfixing	Evnen til at sikre integriteten og bidrage til bekæmpelsen af matchfixing på nationalt og globalt plan.	
	Data-beskyttelse	Databeskyttelse	Påvirkninger relateret til etisk datahåndtering og beskyttelse af privatlivets fred blandt vores kunder.	

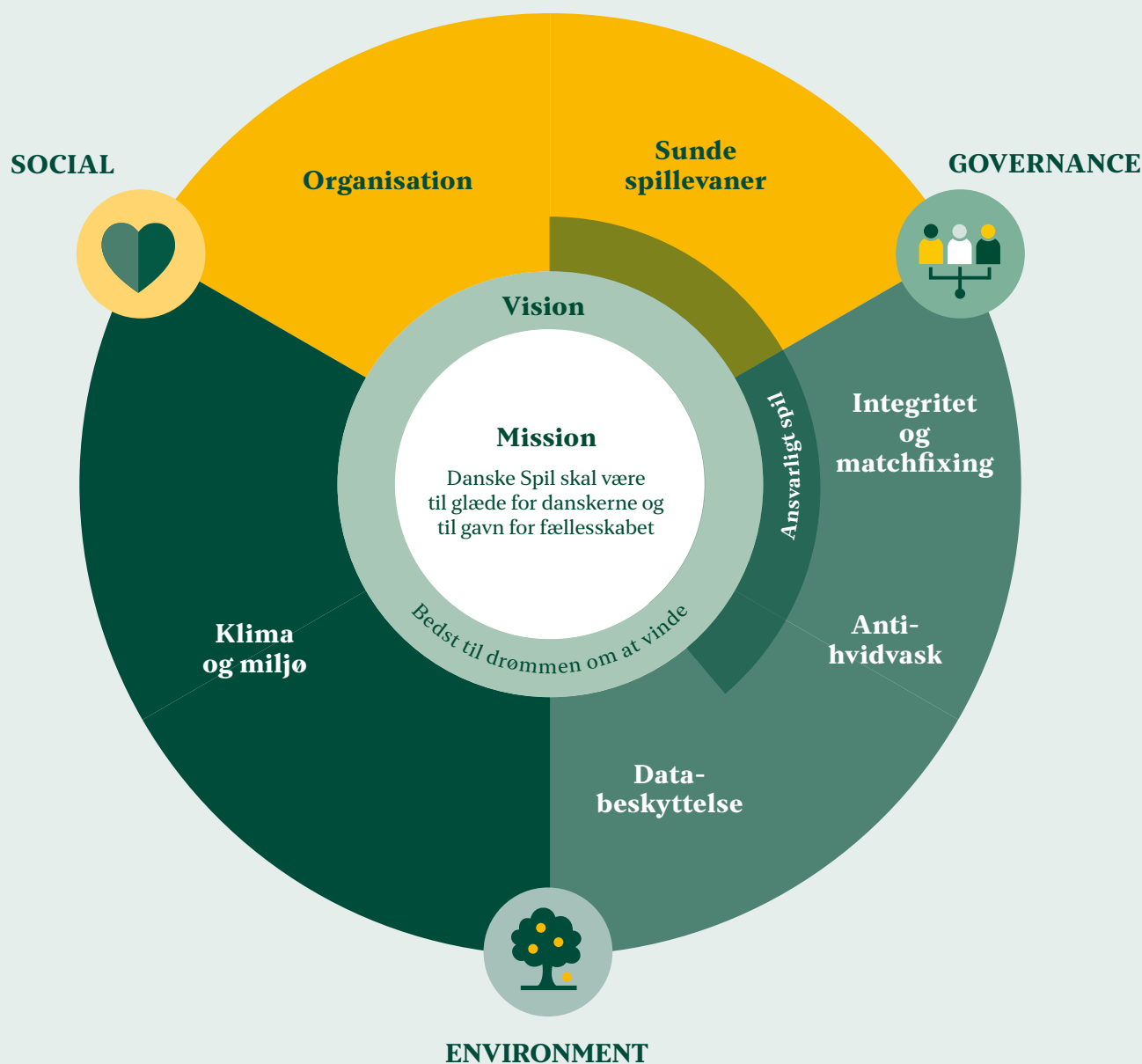
Indvirkning væsentlighed Finansiell væsentlighed

Danske Spils ESG-fokusområder

Samfundsansvar og ansvarligt spil er et pejlemærke for Danske Spils forretning. Derfor har koncernen ikke en særskilt strategi for samfundsansvar, men den er derimod en del af fundamentet for den overordnede virksomhedsstrategi.

Samfundsansvarsindsatsen kan inddeles i seks indsatsområder, som følger af væsentlighedsvurderingen på

side 25. Kernen i indsatsen er at være til glæde for danskerne og til gavn for fællesskabet. Danske Spil står for ansvarligt spil og skal samle danskerne om drømmen om at vinde. Danske Spil skal fremme sunde spillevaner samtidig med, at der skabes finansielle overskud, der går tilbage til samfundet.



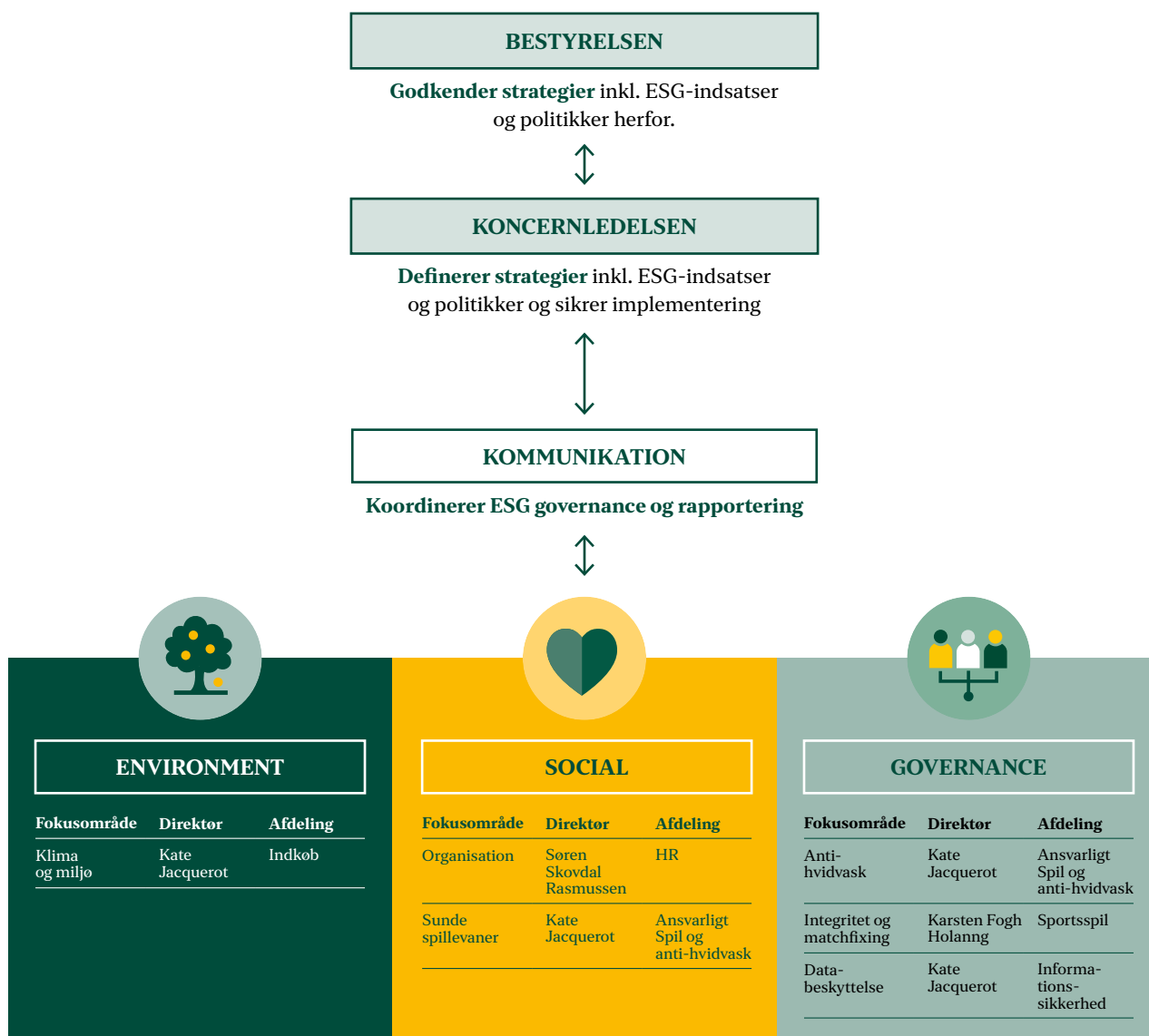
Organisering af samfundsansvar

Samfundsansvar er forankret i Danske Spils virksomhedsstrategi, som godkendes af bestyrelsen. Strategien udarbejdes af koncernledelsen, der samtidig fastlægger de vigtigste ESG-indsatser og har ansvaret for, at de bliver omsat til handling. Koncernledelsen udpeger også konkrete områdeejere, som står i spidsen for de enkelte ESG-initiativer.

Områdeejerne skal bidrage til at styrke koncernens ESG-position ved at identificere og handle på de områder,

der ifølge væsentlighedsvurderingen kan udgøre en væsentlig påvirkning for omverdenen eller en betydelig risiko eller mulighed for forretningen. Det er område-ejernes ansvar, at de ønskede resultater realiseres.

Områdeejerne rapporterer løbende til den koncern-direktør, som har ansvaret for den pågældende indsats, om udvikling på de forskellige ESG-fokusområder. Koncernledelsen holder bestyrelsen orienteret.





ENVIRONMENT

Klima og miljø

Verden står overfor store klimaudfordringer. Danske Spil bidrager til den grønne omstilling med reduktionsmål, understøttende initiativer på egen hånd eller via samarbejder.



Danske Spil halverer sit klimaaftryk for egne udledninger

Danske Spil har siden 2018 reduceret sine CO₂e-udledninger under Scope 1 og 2 med 90 pct., og koncernen indfrie sit reduktionsmål på 70 pct. allerede i 2024. Alene i 2025 var reduktionen på 51 pct. i forhold til 2024. Arbejdet fortsætter, så koncernen i 2030 forventes at have en samlet reduktion for Scope 1 og 2 på mindst 95 pct. med 2018 som basisår.

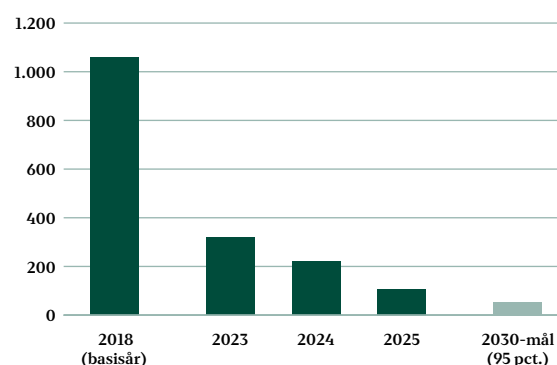
Danske Spil har længe arbejdet på at nedbringe sit direkte klimaaftryk og anvende ressourcer med større omtanke. Og selvom Danske Spil er en digital virksomhed uden store produktionsfaciliteter, er der alligevel en stor bevidsthed om at reducere udledninger fra egne aktiviteter og energiforbrug. Med en målrettet indsats og en række initiativer er koncernen allerede kommet langt med initiativer som ændrede lyskilder, egenproduktion af grøn strøm og elektrificering af bilparken.

På linje med mange andre virksomheder ligger størstedelen af Danske Spils klimaaftryk dog i værdikæden, det såkaldte Scope 3. Koncernen har derfor gennem flere år samarbejdet med relevante leverandører også her for at mindske klimapåvirkningen via forskellige reduktionsinitiativer.

Forventer 95 pct. reduktion i 2030

I 2021 fastsatte Danske Spil et klimamål om at reducere CO₂e-udledninger under Scope 1 og 2 med 70 pct. inden 2030 med 2018 som basisår. Målet er nået seks år tidligere end forventet, idet Danske Spil har reduceret sine udledninger under Scope 1 og 2 med 90 pct. Frem mod 2030 forventes det, at koncernens fortsatte arbejde kan reducere Scope 1 og 2 yderligere, så den samlede reduktion i 2030 for Scope 1 og 2 vil være mindst 95 pct. målt i forhold til 2018 som basisår.

Tons CO₂e-udledninger (Scope 1 + 2)



Vedvarende energi er kilden til reduktion

Alene i 2025 reducerede Danske Spil sine CO₂e-udledninger for Scope 1 og 2 med 51 pct., hvilket var et fald, som primært skyldes koncernens overgang til brug af mere vedvarende energikilder.

Bag reduktionen ligger bl.a., at koncernen er godt på vej med implementeringen af en fuldt eldreven vognpark. I dag udgør 96 pct. af koncernens vognpark elbiler, og forventningen er, at hele vognparken kører på el i løbet af sommeren 2026. For så vidt angår Scope 1 bidrog det øgede antal elbiler til en reduktion på 89 pct. alene i 2025.

Danske Spil havde i 2025 en stigning på cirka 20 tons under Scope 2 som følge af ændringer i det tekniske beregningsgrundlag samt et lidt øget varmemeforbrug i årets sidste måneder.

Siden 2020 har Danske Spil desuden indkøbt grønne certifikater til at afdække 100 pct. af det forventede elforbrug på hovedsædet i Brøndby. De grønne certifikater supplerer således koncernens solcelleanlæg ved at dække den del af elforbruget, som ikke kan produceres lokalt.

Egenproduceret grøn strøm

2025 var det første år, hvor Danske Spils to solcelleanlæg – ved hovedkontoret i Brøndby og hos Elite Gaming i Tilst – leverede en fuld årsproduktion. Anlæggene producerede i 2025 418.000 kWh svarende til det årlige elforbrug i omkring 90 gennemsnitlige husstande.

Med den samlede produktion kan solcelleanlæggene dække cirka en tredjedel af koncernens årlige elforbrug. Dermed lever anlæggene op til de forventninger, der blev fastsat ved idriftsættelsen i 2024 og udgør et væsentligt bidrag til reduktionen af Danske Spils CO₂e-udledninger under Scope 2.

Ressourcer brugt med omtanke

Som en central del af indsatsen inden for Scope 3 arbejder Danske Spil fortsat med at reducere CO₂e-udledningerne i værdikæden. Arbejdet koncentrerer sig om de områder, hvor virksomheden kan skabe den største effekt gennem samarbejde og forbedringer. Derfor er fokus foreløbig særligt rettet mod at reducere materialeforbrug, optimere logistik og styrke mere ressourceeffektive produktionsprocesser.

Danske Spil har f.eks. i flere år haft fokus på ansvarligt papirforbrug og har opfordret til brug af FSC-certificerede materialer. Siden 2024 er der udelukkende anvendt FSC-certificeret papir til produktion af skrabelodder, plakater og kuponer, hvilket indirekte understøtter CO₂e-reduktioner ved at sikre råvarer fra ansvarligt drevne skove med beskyttelse af skovens kulstoflagre. Plakater og kuponer er desuden fortsat Svanemærket, hvilket også bidrager indirekte til lavere klimaaftryk gennem livscykluskrav til bl.a. energi- og ressourceforbrug i produktion og materialevalg.

I 2025 havde Danske Spil også fortsat fokus på at holde forbruget af tryksager nede. Med bedre forecast, mere effektiv logistik og mere målrettede kampagner bibeholdt koncernen et lavere forbrug af tryksager, som i 2025 blev reduceret med 25 pct. Forbruget af A-plakater og antallet af kuponer faldt også for andet år i træk; i år med henholdsvis 35 pct. og 24 pct.

Danske Spil genanvender i samarbejde med sin affaldsleverandør usolgte skrabelodder. De usolgte lodder makuleres og bearbejdes med henblik på at genanvende papiret som råmateriale i produktionen af æggebakker hos en ekstern partner. På den måde får materialet et nyt formål i stedet for at ende som restaffald.

Danske Spil er ikke længere omfattet af EU-direktivet om virksomheders bæredygtighedsrapportering, og virksomheden arbejder derfor heller ikke videre med at kunne rapportere i fuld overensstemmelse med de tidligere krav. Det giver mulighed for at tilpasse indsatsen og fokusere mere målrettet på de områder, hvor Danske Spil kan skabe størst faktisk effekt i værdikæden.

Skærpede miljøkrav til salgsfremmende materialer



I 2025 gennemførte Danske Spil et udbud for at vælge leverandør af salgsfremmende materialer, såkaldte POS-materialer. Hvor miljøhensyn tidligere indgik som et positivt element i vurderingen, blev der denne gang indført konkrete miljøkrav som forudsætning for at kunne komme i betragtning. Leverandørerne skulle være miljøcertificerede, kunne levere materialer mærket med Svanemærket eller EU Ecolabel og anvende FSC-certificerede materialer.

Planter skov for klimaet



Som supplement til egne reduktionsindsatser investerer Danske Spil fortsat i skovrejsning gennem Klimaskovfonden. Skovplantning bidrager til optag af CO₂e og understøtter samtidig natur- og biodiversitetshensyn. I 2025 udledte Danske Spil 36,3 tons CO₂e via flyrejser, hvilket svarer til 1.053 m² plantet skov. Danske Spil har siden 2023 totalt understøttet plantning af 3.346 m² skov.

Ordningen anvendes til at kompensere for de udledninger, som ikke umiddelbart kan reduceres.



SOCIAL Organisation

For at skabe resultater og indfri Danske Spils strategi er engagerede, kompetente og effektive medarbejdere afgørende. Derfor arbejder Danske Spil målrettet på at fremme god ledelse og understøtte en kultur, der kan konkurrere og vinde på ansvarlighed, performance og kundefokus.



Engagerede medarbejdere, der spiller for at vinde

2025 stod for et meget højt medarbejderengagement, som ikke er set lignende i fem år. Det har skabt et godt afsæt for arbejdet med en kultur, hvor ambitioner og tempo er sat højt med målet om at skabe værdi for Danske Spils kunder og samfundet. Medarbejderudvikling, mere direkte kommunikation, eksekveringskraft og det at være en attraktiv arbejdsplads for fremtidens medarbejdere har været de primære fokusområder for året.

Danske Spil skal også i fremtiden være en attraktiv arbejdsplads, hvor medarbejdere og ledere udvikles i takt med de krav, som forretningen og omverdenen stiller. Derfor byggede koncernen i 2025 ovenpå det allerede stærke organisatoriske fundament med et skærpet fokus på ledelse, kompetencer og prioritering af kerneopgaver. Med det fokus er det lykkedes koncernen at øge engagementet blandt medarbejderne, som på tværs af forretningsområder oplever synlig ledelse og gode udviklingsmuligheder.

Højt engagement skal drive fælles vinderkultur

Danske Spil måler en gang årligt engagementet blandt medarbejderne på tværs af organisationen, og i 2025 var den samlede score på 4,5 på en skala fra 1-5. Det er det højeste niveau i fem år og ligger 0,3 over det eksterne benchmark. Det høje engagement skal ses som et stærkt afsæt for at skabe gode resultater og fortsat udvikle Danske Spil. Danske Spil har et mål om at bibeholde et højt engagement, som scores over 4.

	2025	2024	2023
Resultat af engagementsmåling (score 1-5)	4,5	4,4	4,4

Stigningen i engagementet skyldes bl.a., at medarbejderne fortsat i 2025 oplevede gode udviklingsmuligheder, samt at deres viden og indsats bruges godt og bidrager til Danske Spils resultater. Medarbejderne vurderede, at deres udviklingsmuligheder ikke påvirkes af køn, etnicitet, alder eller lignende. Det er for tredje år i træk det højest vurderede spørgsmål i målingen med en score på 4,8 i 2025. En fremgang på 0,1 point i forhold til 2024.

Et direkte Danske Spil

Tydelig retning er et af nøgleordene i Danske Spils ledelsestilgang, og derfor fokuserede årets udviklingsforløb for lederne på at skabe retning og give feedback gennem direkte kommunikation for at sikre fremdrift og effektivitet.

Nærmeste leder scorede igen i 2025 højt i engagementsmålingen, ligesom der fortsat var stor tillid til koncernledelsen blandt medarbejderne, som tror på, at Danske Spil ledes troværdigt og kompetent.

Medarbejder-engagementet steg i 2025 til

4,5

En konkurrencedygtig organisation

For at sikre, at Danske Spil kan stå stærkt i et marked med hård konkurrence, arbejder koncernen med medarbejder- og kompetenceudvikling. Indsatserne skal styrke organisationens evne til at skabe resultater og understøtte en kultur, hvor læring, feedback og ledelsesansvar omsættes til øget effektivitet, engagement og resultater.

Siden 2022 har Danske Spil årligt gennemført et forløb af det egenudviklede talentprogram Upgrade. I alt har 48 medarbejdere deltaget, og 40 af dem er efterfølgende blevet forfremmet eller har fået nye roller. Det vidner om en tydelig styrkelse af koncernens interne kapacitet, udvikling og mobilitet.

Netop intern mobilitet er en vigtig del i medarbejdernes udvikling. I 2025 blev 15 medarbejdere forfremmet til leder- eller seniorniveau, og 133 medarbejdere skiftede til nye stillinger internt, herunder i forbindelse med en organisationsændring. Denne tilgang styrker både loyaliteten og medarbejdernes tilknytning, ligesom det mindsker onboarding- og rekrutteringsomkostninger for Danske Spil.

Succesfuld tiltrækning

Det er afgørende at kunne "sætte det rigtige hold" for at indfri Danske Spils strategi, og derfor har koncernen både fokuseret på tilknytning af medarbejderne og målrettet tiltrækning af nye kandidater. I 2025 var målet at optimere kandidatoplevelsen og at positionere koncernen som en attraktiv it-arbejdsplads via en større employer branding-kampagne for dermed at stå stærkt i konkurrencen om nøgleprofilerne.

Kandidatoplevelsen i Danske Spil måles via et spørgeskema, når ansøgningsprocessen er afsluttet, og oplevelsen har de seneste år været stigende. Det skyldes bl.a. et målrettet fokus på kvalitet i rekrutteringsprocessen og professionalisering af kontaktfladerne. Derudover blev Danske Spil i 2025 for første gang optaget på Universums liste over attraktive it-arbejdspladser i Danmark. Blandt it-professionelle indtog koncernen en 23. plads, og blandt it-studerende blev det til en 44. plads. Det indikerer, at Danske Spil anses som en anerkendt it-arbejdsplads.





Initiativer for at fremme mangfoldighed

Danske Spil ønsker en mangfoldig arbejdsstyrke. Derfor arbejder koncernen med en række initiativer, der understøtter diversitet i både ledelse og organisation:

- Datadrevet indsigt**
 En strategisk og analytisk tilgang sikrer, at data om medarbejdersammensætning og trivsel omsættes til konkrete handlinger, der styrker diversitet på tværs af organisationen.
- Fokus på tilknytning og udvikling**
 For at fastholde kompetencer og skabe bevægelse internt arbejder Danske Spil aktivt med at skabe stærk tilknytning til arbejdspladsen gennem udvikling, læring og netværk på tværs af bl.a. alder, køn og faglighed.
- Employer branding med bredde**
 Rekrutteringsaktiviteter skal afspejle mangfoldighed og tiltrække et bredt felt af kandidater, der ser sig selv i Danske Spils kultur og værdier.
- En kultur med respekt og resultater**
 Danske Spil arbejder målrettet for at skabe en rummelig, respektfuld og resultatorienteret kultur, hvor forskellighed ses som en styrke, og hvor alle bidrager til fælles mål.

Koncernens politik for mangfoldighed og de tilhørende handlingsplaner gælder hele organisationen, herunder koncernledelsen og bestyrelsen.

Konssammensætningen i Danske Spil

Danske Spils bestyrelse bestod i 2025 af otte generalforsamlingsvalgte medlemmer, hvoraf tre poster var besat af kvinder; svarende til 38 pct. Med ønsket om en ligelig kønsfordeling (60/40) i det øverste ledelseslag er Danske Spil godt på vej til at indfri en balanceret kønsfordeling i bestyrelsen. En nærmere gennemgang af bestyrelsen findes på s. 102.

I Danske Spils øvrige ledelseslag (koncernledelsen og afdelingschefer) udgjorde andelen af kvinder i 2025 33 pct. og var således på niveau med 2024. På medarbejderniveau var der fremgang i andelen af kvinder, som var på 31 pct. svarende til en stigning på 2 procentpoint sammenlignet med 2024.

Der arbejdes fortsat med en række tiltag for at fremme andelen af kvinder i organisationen. I 2025 betød det bl.a. målrettet annoncering af stillingsopslag, og at flere kvinder indgik i rekrutteringsmaterialet, som bl.a. omfattede en række videoer, hvor ansatte kvinder satte ord på arbejdslivet i Danske Spil. Det er også fortsat et krav, at – hvis muligt – skal mindst en kvinde være repræsenteret i slutfeltet. Indsatsen virker, og antallet af kvindelige nyansættelser er steget for andet år i træk og udgjorde i 2025 48 pct.

	2025	2024	2023
Øverste ledelsesorgan			
Samlet antal medlemmer	8	8	7
Underrepræsenteret køn i pct.	38	38	29
Øvrige ledelsesniveauer			
Samlet antal medlemmer	34	33	34
Underrepræsenteret køn i pct.	33	33	29

FODBOLDTRØJEFREDAG

Fodbold danmark til kamp mod børnekræft

Danske Spil står bag FodboldtrøjeFredag og har udviklet det til fordel for og sammen med Børnecancerfonden.

Rekordindsamling til kræftramte børn

I 2025 blev FodboldtrøjeFredag afholdt den 7. marts, og i fællesskab med ansatte i andre danske virksomheder og enkeltpersoner blev der indsamlet 13,8 mio. kr. til Børnecancerfonden og deres arbejde med forskning, familiestøtte og oplysning. Grundet Danske Spils opbakning går hele det indsamlede beløb ubeskåret til Børnecancerfonden.

FodboldtrøjeFredag er vokset fra en lille, intern indsamling hos Danske Spil i 2019 til, at fællesskaber i hele Danmark står sammen på tværs af klubfarver. I sin tid

drømte Danske Spil netop om at kunne samle et hold i kampen mod børnekræft, og sammen med Børnecancerfonden er vi utrolig stolte af den store opbakning – og ikke mindst meget taknemlige for alle de arbejdspladser og enkeltpersoner, som årligt trækker i fodboldtrøjen for at samle ind.

Doner, deltag og del

Det er nemt at tage del i FodboldtrøjeFredag. I al sin enkelthed handler det om at bruge det stærke fællesskab fra grønsværen til at samle ind til et godt formål.

Ved at trække i trøjen, dele billeder på sociale medier og ikke mindst donere penge får kollegerne en sjov dag og støtter samtidig børnene og deres familier i kampen mod kræft.





SOCIAL

Sunde spillevaner

For langt de fleste er spil underholdning, men for nogen kan det udvikle sig til afhængighed med alvorlige følger. Som markedsleder arbejder Danske Spil målrettet for sunde spillevaner og forebyggelse af spilafhængighed, særligt med fokus på unge voksne som en risikogruppe.



En stor indsats for sunde spillevaner skaber resultater

I 2025 reducerede Danske Spil andelen af spillere, der giver anledning til størst bekymring, med 69 pct. i forhold til 2021. Med tiltag som fløjt-til-fløjt-forbud på tv, lave indskudsgrænser og en massiv omsorgsindsats er Danske Spil i årevis gået forrest for at højne ansvarligheden. Det er derfor glædeligt, at en bred politisk aftale, Spilpakke 1, blev indgået i 2025, så barren for ansvarlighed hæves med ens vilkår for hele branchen.

Danske Spils formål er at tilbyde attraktive pengespil i ansvarlige rammer til gavn for samfundet. Det skal altid være spilleren, der styrer spillet og ikke omvendt, og derfor arbejder Danske Spil målrettet for sikre sunde spillevaner og bekæmpe spilafhængighed.

Det handler om at forebygge, at spillet tager overhånd. Det sker bl.a. gennem ansvarlighedsinformation til spillerne, indbetalingsgrænser, rådgivning og en tilpasset indsats for at beskytte særligt unge voksne. Alt onlinespil og sportsspil købt hos forhandlere overvåges, bl.a. via AI. Opfanges der tegn på usunde spillemønstre, griber Danske Spil ind for at vurdere spillet, støtte spilleren og forhindre, at en risikabel adfærd fortsætter, herunder eventuelt hos andre udbydere, der ikke i samme grad passer på spillerne.

Flere spiller med omtanke

I 2025 fortsatte Danske Spil den positive udvikling, og det lykkedes at reducere andelen af spillere, der giver anledning til størst bekymring – de såkaldte højrisikospillere – med 69 pct. i forhold til 2021. I 2024 til 2025 alene faldt andelen af spillere, der giver anledning til

størst bekymring, med 24 pct. Denne kundeandel udgør nu 0,24 pct. af onlinekasino- og sportsspilkunderne, og målet er, at det lave niveau fastholdes. For Danske Spils kunder generelt er andelen 0,09 pct.

Opgørelsen af højrisikospillere omfatter onlinekasino- og sportsspilkunder. Lotterierne (som udbydes af Danske Lotteri Spil og Klasselotteriet) udelades fra beregningen, fordi der er bred enighed om i såvel forsknings- som behandlerkredse, at de ikke er forbundet med spilleproblemer. Opgørelsen er baseret på Danske Spils Spilscanner. Scanneren overvåger og analyserer alt registreret onlinespil og sportsspil købt hos forhandlere og opfanger tegn på usunde spillemønstre, som Danske Spil herefter kan reagere på.

Danske Spil reagerer, når en kunde i høj grad viser tegn på risikabel spilleadfærd, og Danske Spil griber ind grundet den bekymring og går efter omstændighederne i dialog og intervenserer. En bekymring kan altså ikke side-stilles med en person med bekræftede spilleproblemer, da dialogen også kan vise, at kunden har kontrol over sit spil.

Den svære balance: Ansvarlig og konkurrencedygtig

Danske Spil befinder sig i en hård konkurrencesituation og ønsker at være det ansvarlige valg i spillebranchen og samtidig være attraktiv for kunderne. Det betyder, at Danske Spil skal kunne slå konkurrenterne ved hjælp af attraktive produkter og interessant markedsføring. For kun hvis danskerne vælger Danske Spil, kan koncernen udfylde sin rolle med at gå forrest, forebygge og bekæmpe spilafhængighed og passe på de danske spillere.

Hård konkurrence – også fra det uregulerede marked

På det liberaliserede marked for onlinekasino og sports-spil konkurrerer Danske Spil om danskernes gunst med mere end 50 udbydere, der i 2025 havde tilladelse til at operere på det danske marked. For mange af dem er der tale om store internationale spillerselskaber, som opererer i en lang række lande, og som ikke har samme selv-pålagte ansvarlighed som Danske Spil.

Senest er multinationale brands med internationale sponsoraftaler – som f.eks. Betano – lanceret i Danmark. Ligeledes har Stake, et multinationalt kryptobaseret onlinekasino, som tidligere har været blokeret af Spillemyndigheden for ulovligt spil, hvorigennem de har opbygget en kundedatabase, opnået dansk tilladelse og annonceret sin lancering i 2026.

Konkurrencen fra det uregulerede marked vurderes samtidig at være stigende. Udviklingen udfordrer Danske Spil og det regulerede marked og svækker samtidig for-

brugerbeskyttelsen markant, da udbydere uden dansk tilladelse opererer uden for de danske regler om bl.a. markedsføring og ansvarligt spil.

Ny politisk aftale hæver barren

I 2025 faldt en bred politisk aftale for spilområdet på plads, og Danske Spil ser det som positivt, at aftalen skaber et mere ensartet udgangspunkt med skærpede og tydeligere retningslinjer, herunder særligt for de hurtigere spil på det liberaliserede marked og samtidig søger at imødegå det uregulerede marked.

Danske Spil har i flere år gået forrest i arbejdet for et mere ansvarligt spillemarked. Flere af de initiativer, som nu bliver fælles for branchen, har Danske Spil allerede erfaring med, herunder et selvvalgt fløjt-til-fløjt-forbud, øget ansvarlighedsinformation og begrænset markedsføring af live odds.

Når barren for ansvarlighed nu løftes og fastsættes bredt for alle danske udbydere, giver det et stærkere grundlag for at sikre en mere balanceret udvikling af markedet og lader det i mindre grad være op til udbyderne selv. Samtidig er det vigtigt at fastholde en balance, hvor udbyderne på det regulerede marked kan konkurrere og markedsføre sig, således at endnu flere spillere ikke skifter til det uregulerede marked. For Danske Spil er udgangspunktet uændret: Spil skal foregå i trygge rammer, og vores forretning skal aldrig baseres på sårbare spillere.



Det uregulerede marked vurderes at være stigende

Det danske spillemarked for sportsspil og onlinekasino blev liberaliseret i 2012 med det formål at sikre, at danskerne spiller hos udbydere med dansk tilladelse. Siden da er Danmark internationalt blevet fremhævet for en høj og stigende grad af kanalisering – altså at danskerne spiller hos udbydere med dansk tilladelse. Spillemyndigheden opgjorde kanaliseringsgraden til over 90 pct. i "Spillemarkedet i tal 2024".

Spillemyndigheden har endnu ikke offentliggjort en vurdering for 2025, men flere forhold peger på, at danskerne i stigende grad spiller uden sikkerhedsnet på det uregulerede, såkaldte "grå" online-spillemarked, som i praksis kun er "et klik væk".

Det uregulerede marked omfatter alle spiludbydere uden dansk tilladelse. Disse udbydere opererer uden for de danske rammer for ansvarligt spil, markedsføring og spillerbeskyttelse og er dermed ikke underlagt krav om f.eks. ROFUS, bonuslofter eller pligt til at intervenere overfor problematisk spiladfærd.

Det internationale analysefirma H2 Gambling Capital skønner således i februar 2026, at kun omkring 79 pct. af danskernes spil foregik i 2025 hos udbydere med dansk tilladelse. Samtidig præsenterede Spillemyndigheden på en konference d. 28. januar 2026 en ny undersøgelse, der offentliggøres senere på året, som ligeledes indikerer en stigning i det uregulerede spil.

Målrettet forebyggelse for sund spilleadfærd

Vejen til at sikre en ansvarlig og sikker spilleoplevelse går gennem forebyggelse, og med det for øje har Danske Spil etableret en række forebyggende tiltag. Nogle tiltag er rettet bredt til alle spillere, mens andre er målrettet de få, hvor der identificeres en særlig risiko. Det skyldes, at spillere er forskellige, hvorfor eventuelle spilleproblemer også vil komme til udtryk på forskellig vis.

Ansvarlighedsinitiativer til alle spillere

Overblik og kontrol er afgørende elementer i Danske Spils indsats for sunde spillevaner. Derfor stilles der konsekvent værktøjer til rådighed, som giver spillerne klare rammer og hjælper med at bevare netop overblik og kontrol.

Danske Spil har fastsat lavere indbetalingsgrænser end resten af branchen – både for hyppighed og beløb – med henblik på at give den enkelte spiller bedre kontrol. Samtidig har alle Danske Licens Spils kunder via deres profilside adgang til et samlet og lettilgængeligt overblik over deres spillehistorik, herunder løbende ind- og udbetalinger. Spiloverblikket er målrettet, så spillere, der giver anledning til bekymring, i højere grad mødes af værktøjer, der understøtter sunde spillevaner. Netop bedre information om den enkeltes spilleforbrug er en del af den nye politiske spilpakke.

På onlinespilleautomater har Danske Spil begrænset antallet af autospins til maksimalt 100 for at sænke tempoet på spillets afvikling og få den enkelte til at stoppe op og overveje sit videre spil. Til sammenligning har flere konkurrenter ubegrænset antal autospins. Koncernen anvender også med jævne mellemrum advarselsbeskeder med budskabet om at tage en pause for at få spilleren til at overveje omfanget af sit videre forbrug.

Styrket viden om sunde spillevaner

Endnu et vigtigt initiativ i Danske Spils forebyggende indsats er, at medarbejderne kender koncernens ansvarlighedstiltag, har lært om sunde spillevaner, herunder at de er i stand til at spotte tegn på usunde spillevaner. Sidstnævnte gælder særligt de medarbejdere, som har en kundeendt funktion. På den baggrund lancerede Danske Spil i 2024 et nyt e-learningprogram om spilafhængighed og sunde spillevaner.

Kurset er obligatorisk for alle medarbejdere og ved udgangen af 2025 havde 93 pct. gennemført kurset. Det er en stigning fra 61 pct. i 2024. Målet er, at alle medarbejdere har gennemført kurset inden udgangen af 2026.

Vi sætter ind, hvor effekten er størst

Danske Spils ansvarlighedsindsats er primært rettet mod de hurtigere spil, som er kendetegnet ved, at der er kort tid mellem, spilleren betaler sit indskud, og afgørelsen falder, hvilket øger risikoen for afhængighedsskabende adfærd og pengetab på kortere tid.

Den risiko ses ikke ved lotterierne, hvor der er bred enighed om, at den spiltype ikke skaber afhængighed. Derfor har Danske Spil ikke på samme måde restriktioner på lotterierne under Danske Lotteri Spil og Klasselotteriet.

Lotteri



Væddemål (pre-match)



Live-betting



Kasino



Langsomme spil
Lav risiko

Hurtigere spil
Højere risiko

Ansvarlig markedsføring

Som mange danskere mener Danske Spil også, at markedsføringen af sportsspil og onlinekasino er blevet for aggressiv. Synlighed gennem markedsføring er dog samtidig en forudsætning for, at Danske Spil fortsat kan klare sig i en hård konkurrence mod store, udenlandske selskaber og udbydere fra det grå marked. Som en del af koncernens indsats for ansvarlighed tilpasser vi løbende vores markedsføring og er meget bevidste om, hvor markedsføringen udkommer, til hvem, og hvordan den er udformet.

Danske Spil har en række konkrete initiativer inden for ansvarlig markedsføring, hvor koncernen er gået foran resten af branchen. Flere af initiativerne, bl.a. fløjt-til-fløjt på tv, forbud mod live odds på stadionbander, forbud mod brug af affiliates med overskudsdeling og tydeligere pligttekster, har i forskellige udformninger været forløbere for den nye spilpakke fra 2025. Følgende er Danske Spils hovedinitiativer i 2025:

- Fravalgt fløjt-til-fløjt og reduceret tv-reklamer**
 Danske Spil har fravalgt tv-reklamer for sportsspil fra fløjt-til-fløjt under live fodboldkampe. Fravalget af fløjt-til-fløjt skyldes, at der er større risiko for overforbrug af tid og penge, når man eksponeres under et live event, og samtidig er netop fodbold langt det største væddemålsmarked. Danske Spil markedsfører heller ikke onlinekasinospil på tv mellem kl. 24 og 08.
- Initiativerne har medvirket til, at Danske Licens Spil har reduceret mængden af tv-reklamer for sportsspil og onlinekasino med mere end 50 pct. siden 2019 (TRP). Efter branchens tv-tryk steg markant i 2024, og Danske Spils andel faldt, har Danske Spil tilpasset sit tryk for at være konkurrencedygtig, hvorfor koncernens andel af branchens tv-reklamer i 2025 steg med 0,8 procentpoint. Det skal ses i lyset af, at flere konkurrenter havde et tv-tryk, der er 50 pct. højere end Danske Spils, selvom deres markedsandel er noget lavere.**
- Begrænset markedsføring af bonus**
 Spillemyndighedens undersøgelser fremhæver attraktive bonusser som en risikofaktor. Danske Licens Spil anvender derfor kun relativt lave spilbonusser i markedsføringen.
- Fravalgt live odds i markedsføring**
 Danske Licens Spil markedsfører ikke live odds på eksterne medier, herunder f.eks. stadionbander eller -speak, da det er blandt de hurtigste spil typer, og hastighed kan være en risikofaktor for impulsivt spil.
- Intet Oddset logo på spillertrøjer**
 Som hovedsponsor i Brøndby IF fravalgte Danske Licens Spil, at Oddset logoet fremgik af spillertrøjerne. Fravalget var en markering af, at pengespil skal udbydes og markedsføres med omtanke, og det er fortsat koncernens politik. Sponsoratet ophørte i sommeren 2025.

- "Spil med omtanke" på markedsføring**
 I 2025 fortsatte Danske Spil udrulningen af en tydelig markering af budskabet "Spil med omtanke" i markedsføring fra Danske Licens Spil. Spil med omtanke-budskabet er også inkluderet på alle Oddsets reklamer på LED-bander.
- Ingen direkte markedsføring til højrisikospillere**
 Danske Spil bruger en Customer Data Platform (CDP) til dagligt at sikre, at de spillere, der giver anledning til størst bekymring, ikke modtager direkte markedsføring via personlige kanaler, som f.eks. kundemails.
- Fravalgt affiliate-markedsføring**
 Danske Spil brugte i 2025 ikke affiliate-markedsføring, hvor der betales provision til såkaldte affiliates (annoncepartnere) for salg, der genereres gennem eksponering på deres kanaler. Selvom det er udbredt i spillebranchen, har Danske Spil, for at have bedre kontrol over markedsføringen og sikre ansvarlighed, fravalgt denne type markedsføring i 2025. Med den nye spilpakke følger et forbud mod omsætningsbaseret afregning af kommission til affiliates, og Danske Spil ser således frem til, at branchen følger trop.



Ansvarlig markedsføring ved sponsorater og sport

Danske Spil er til enhver tid bevidste om, hvordan produkter markedsføres og til hvem. Det gælder også i forbindelse med sponsorater og fodbold, hvor koncernen i en årrække har haft ansvarlighedstiltag, bl.a.:

- Fløjt-til-fløjt-forbud mod tv-reklamer for Oddset under live fodboldkampe.
- Ingen live odds på stadionbander og -speak.
- Spil med omtanke-budskab på LED-bander.
- Ingen Oddset logo på spillertrøjer.

Vi passer særligt godt på de unge voksne

Danske Spil fortsatte i 2025 den skærpede indsats for at passe ekstra godt på kunder mellem 18 og 24 år, som også i stigende grad søger mod det uregulerede marked. Indsatserne skal forebygge spilleproblemer og understøtte sunde spillevaner i en aldersgruppe, der generelt vurderes at have en forhøjet risiko. Det hænger bl.a. sammen med et lavere gennemsnitligt rådighedsbeløb og mindre erfaring med pengespil, hvilket Spillemyndighedens undersøgelser af pengespilsproblemer i Danmark også indikerer. Indsatsen består af flere centrale elementer, heriblandt:

- **Lavere indbetalingsgrænser**
Danske Spil fastholdt i 2025 de reducerede daglige, ugentlige og månedlige indbetalingsgrænser for 18-24-årige, som blev indført i 2024. Formålet er at beskytte unge voksne mod overforbrug og understøtte en mere afbalanceret spilleadfærd.
- **Tidligere reaktion og øget omsorgskontakt**
Med ønsket om at reagere hurtigt, hvis unge voksne viser tegn på risikofyldt adfærd, får kunder i denne aldersgruppe tidligere og hyppigere individuel omsorgskontakt end ældre spillere. Hvis det ikke er muligt at få kontakt, nedsættes indbetalingsgrænsen, indtil situationen kan afklares gennem dialog.
- **Begrænsning ved bestemte risikosignaler**
Når der identificeres konkrete mønstre, der kan tyde på risikabel adfærd blandt unge voksne, kan det udløse en automatisk sænkning af den fastsatte indbetalingsgrænse. Spilleren informeres direkte ved

login eller via mail med en forklaring på ændringen, hvilket gerne skulle give spilleren anledning til at overveje niveauet for fremtidige indbetalinger.

- **Ansvarlig markedsføring**
Danske Spil har i mange år haft retningslinjer for markedsføring, herunder om hensynet til børn og unge. Koncernen har f.eks. fravalgt Oddset logo på spillertøjer som led i sponsorater, bl.a. for at værne om børn og unge, som også kan passe voksenstørrelser.
- **Oplysning og forebyggelse**
I arbejdet med at beskytte unge voksne prioriterer Danske Spil oplysning og forebyggelse. Arbejdet omfatter løbende formidling, bl.a. via podcast-fortællinger om spilafhængighed, et digitalt forebyggelsesunivers med råd og vejledning samt økonomisk støtte til en kortfilm, som bruges til undervisning i Spil for Livet-initiativet.
- **Forskning og ny viden**
En effektiv indsats er forankret i, 'hvad vi ved', og ikke i 'hvad vi tror', og derfor støtter Danske Spil løbende forskning i spilafhængighed, herunder Dansk Ludomani Komité. Senest har Danske Spil også taget initiativ til et nyt forskningssamarbejde (se næste side).



NYT FORSKNINGSPROJEKT

Gymnasiegambling under lup



Danske Spil har taget initiativ til et samarbejde med Forskningsklinikken for Ludomani ved Aarhus Universitetshospital, som i et nyt forskningsprojekt skal undersøge unges gambling. Danske Spils spildata peger på en tendens til øget spilleaktivitet blandt de 18-19-årige i tidsrum, der svarer til skoletid. Den viden og data har åbnet døren for et uafhængigt forskningsprojekt, som skal undersøge baggrunden for den tendens for at skabe ny viden, som kan bidrage til en styrket forebyggelsesindsats samt til at sikre en mere målrettet tilgang til at støtte unge med risikofyldt spilleadfærd.

Forskningsprojektet er en del af en større ph.d., hvor Jakob Winther Eriksen gennem forskellige studier skal forske i pengespilsadfærd blandt elever på ungdoms-

uddannelser. Danske Spil er samarbejdspartner i forskningsprojektet og skal bidrage med data, når gambling i skoletiden undersøges med henblik på at klarlægge situationen, bevæggrunde og prioriteringer.

For at kunne udføre undersøgelserne får projektet adgang til omfattende, anonymiseret spildata fra Danske Spil, ligesom der skal laves telefoninterviews med unge spillere. De unge spillere, som interviewes, bliver udtaget på baggrund af realtids spildata. Den store datamængde skaber baggrund for, at forskningsprojektet forhåbentlig kan få vigtig indsigt og gøre alle klogere på de unge mennesker og deres vaner, så man bedre kan forebygge og gribe ind, hvis de unge spiller mere, end hvad godt er.

” At vi har etableret et samarbejde mellem ludomaniforskningen og en spillevirksomhed, giver os mulighed for at besvare nogle spørgsmål om unges brug af pengespil, som vi ellers ikke kan få svar på. At kunne søge svar i Danske Spils anonymiserede data er på den måde en unik mulighed for ny og relevant viden. Jeg forventer, at vores projekt vil bringe viden, som vil være praktisk omsættelig og vil kunne bruges særligt til forebyggelse og potentielt i behandling. Min forhåbning er, at forskningsprojektet vil komme målgruppen til stor gavn. ”



Jakob Winther Eriksen,
psykolog og forskningsmedarbejder

” Det er et vigtigt fokus for os at passe ekstra godt på unge voksne spillere. Vi håber, at resultater fra forskningsprojektet kan styrke vores egen indsats og bidrage med ny viden til både uddannelsesinstitutioner, politikere, forskere og branchen. Projektet må ikke blive en sovepude, og vi fortsætter selvfølgelig vores skærpede indsats og opfordrer resten af branchen til at tage lignende initiativer og fælles ansvar for vores unge voksne. ”



Kate Jacquerot,
juridisk direktør i Danske Spil

Mere præcis AI-overvågning opfanger tegn på usund spilleadfærd

Danske Spil registrerer og overvåger alt onlinespil samt sportsspil købt hos forhandlere for at kunne opfange tegn på usunde spillemønstre. Til det bruger koncernen sin egenudviklede Spilscanner, som er et af de helt afgørende værktøjer i indsatsen for at fremme sunde spillevaner.

Danske Spil lancerede Spilscanneren i 2017 i tæt samarbejde med eksperter fra Forskningsklinikken for Ludomani ved Aarhus Universitetshospital. Baseret på kunstig intelligens og en avanceret matematisk algoritme analyserer den alt registreret spil og identificerer tegn på risikofyldt spilleadfærd. Gennem tiden er modellen løbende blevet gentrænet, bl.a. på professionelle psykologers vurderinger af kunders spilleadfærd. Den seneste større gentræning blev gennemført i 2024, og derfor er 2025 det første hele driftsår med den opdaterede Spilscanner, som nu opfanger usunde spillemønstre med endnu større nøjagtighed. I 2025 påbegyndte Danske Spil desuden endnu en genmodellering med henblik på yderligere at øge Spilscannerens nøjagtighed, og det forventes, at en ny version af Spilscanneren kan lanceres i 2026.

Hurtig respons, grundig analyse

Spilscanneren analyserer kunders spillemønstre ud fra en række parametre, og den scanner dagligt med afsæt i den enkeltes spillehistorik for de seneste tre måneder. Det er med ønsket om at gribe ind tidligt og reagere hurtigt, at Spilscanneren opererer dagligt. Den hurtige respons understøttes af Danske Spils såkaldte Early Warning-system, som ligesom Spilscanneren har en daglig frekvens, men adskiller sig ved at fokusere på enkelte adfærdsparametre frem for mønstre eller kombinationer af mange parametre.

Med Early Warning-systemet kan Danske Spil hurtigt opfange pludselige ændringer i en kundes spilleadfærd, mens Spilscanneren afdækker dybereliggende risikotegn, da den analyserer mere komplekse kombinationer over længere tid. Tilsammen giver de to systemer koncernen et nuanceret billede af den enkelte kundes spilleadfærd, som gør det muligt at reagere både hurtigt og ikke mindst grundigt.

Nuanceret overvågning

Danske Spils egne data scientists arbejder løbende på at præcisere den AI-baserede overvågning for bl.a. at sikre, at der altid analyseres ud fra de mest relevante parametre. I 2026 igangsættes en genmodellering af Spilscanneren, hvor modellen ikke alene gentrænes på nye sagsdata, men ombygges med afsæt i den faktiske sagsbehandling. Formålet er at gøre Spilscanneren mere operationel og endnu bedre til at opfange risikabel adfærd i tråd med den måde, sager håndteres på i praksis.

Som noget nyt igangsatte Danske Spil også i 2025 såkaldte anomali-modeller for løbende at undersøge, at det er de rette parametre, som Spilscanneren analyserer ud fra. Med anomali-modellerne kan Danske Spil teste udvalgte relevante parametre og på baggrund af deres performance i testperioden vurdere, om de opnår en positiv effekt og dermed skal implementeres i Spilscanneren.

Anomali-modellerne gør det samtidig muligt at teste specifikke adfærds mønstre, og i 2025 blev der opsat bl.a. en model, som alene kigger på adfærd og ikke på samme måde på forbruget af penge. Med netop denne opsætning ønsker Danske Spil at spotte de kunder, der viser tegn på risikabel adfærd, men ikke nødvendigvis spiller for store beløb.



Forebyggende og effektiv omsorgsindsats

Danske Spil har en målrettet og bred indsats rettet mod de spillere, der ifølge koncernens AI-overvågning udviser tegn på problematisk spil og dermed giver anledning til bekymring. Det gælder også, hvis koncernen på anden vis, f.eks. via kundevedtatte funktioner, bliver bekendt med, at en spiller har udvist bekymrende adfærd. I knap et årti har Danske Spil haft et dedikeret team bestående af psykologifaglige rådgivere til først at foretage risikovurderinger, hvorefter de har taget aktiv kontakt til pågældende spillere for at oplyse og støtte via mails og opkald samt gribe ind med eventuelle interventioner.

Det er det, Danske Spil kalder for 'omsorgskontakt', og indsatsen virker. Mere end 80 pct. af de kunder, rådgiverne kontakter, ændrer spilleadfærd til det bedre efter endt dialog.

Fastholdt en høj omsorgsindsats

De seneste år har Danske Spil skruet op for indsatsen, ikke fordi flere har udvist tegn på spilleproblemer, men derimod fordi Danske Spil vil gribe ind endnu tidligere og handle endnu mere forebyggende. I 2025 tog Danske Spil kontakt til kunder 14.195 gange for at få indblik i den enkeltes situation, tilbyde råd og vejledning og efter omstændighederne gribe ind. Det er et lille fald sammenlignet med 2024, hvilket bl.a. skyldes, at indsatsen har virket, og puljen af kunder, vi er mest bekymret for, heldigvis er blevet mindre. Dertil er Danske Spil i højere grad begyndt at inkludere sms'er i omsorgskontakten, hvilket ikke er medregnet. Af det samlede antal omsorgskontakt blev der gennemført 4.084 telefonopkald, hvilket ligeledes er et lille fald, men fortsat næsten dobbelt så mange som i 2022.

Styrkede arbejdsgange for hurtig reaktion

Danske Spil prioriterer rekruttering og grundig oplæring af rådgivere højt og samarbejder med både psykolog-klinikker og skuespillere for at sikre, at træningen afspejler realistiske samtalsituationer. Rådgiverne modtager løbende supervision fra eksterne psykologer, og i 2025 blev der også udviklet faste rammer for intern supervision og faglig sparring, herunder rollespil, refleksion over kundesamtaler og udvikling af samtaleguides.

Rådgivningsteamet anvender samtidig kunstig intelligens som et supplement til at øge effektiviteten. Bl.a. er der udviklet en AI-agent, der kan understøtte rådgiverne før og efter samtaler, og der arbejdes på et opsummeringsværktøj, som hurtigt kan give overblik over kunder med tegn på usund spilleadfærd. Formålet er at styrke arbejdsgangene og sikre hurtig reaktion.

Begrænser for at beskytte

Registrerer Danske Spil tegn på risikofyldt spilleadfærd, er udgangspunktet altid at forsøge at etablere en dialog med kunden. Det skyldes bl.a., at markedet rummer mange udbydere – både med og uden dansk tilladelse – og at en lukning uden forudgående dialog kan øge risikoen for, at spilleren fortsætter sit spil andre steder.

Er det ikke muligt via dialog at afkræfte bekymringen, eller hvis vurderingen viser en høj risiko, griber Danske Spil ind med konkrete interventioner for at beskytte kunden. Det kan f.eks. være ved at nedsætte kundens indbetalingsgrænse, så man tvinges til at vurdere sin grænse, fastlåse kundens spilgrænser på et lavere niveau, så man ikke selv kan ændre grænse uden at tage kontakt, eller i mere alvorlige tilfælde ved at lukke kundens spilkonto.

I 2025 fik 2.502 kunder nedsat og fastlåst deres grænser. Det er godt 28 pct. færre end året før og skyldes både et lavere risikoniveau blandt de spillere, der i dag kontaktes, og samtidig, at kunden i højere grad selv sætter grænsen i dialog med Ansvarligt Spil-teamet. Det er en løsning, som testes for at inddrage kunden, få dem til at reflektere og tage stilling for derved at sikre en mere varig adfærdsendring. Det er samtidig en metode, der kræver mere opfølgning.

Vurderer Danske Spil, at en kunde ikke kan hjælpes tilstrækkeligt gennem dialog eller begrænsninger, lukkes den enkeltes spilkonto. I 2025 blev 121 kundekonti lukket grundet mistanke om spilleproblemer.

Certificeret i ansvarligt spil

Danske Spil er certificeret efter European Lotteries' Responsible Gaming-standard, som er en af branchens mest omfattende standarder for ansvarligt spil. Certificeringen bliver vurderet og genbekræftet hvert tredje år af en ekstern part, og Danske Spil blev på baggrund af en revision af PwC re-certificeret i 2025.

Ordningen omfatter 11 områder, herunder træning af medarbejdere, ansvarlige elementer i spildesign og spilgrænser, brug af kanaler, markedsføring, støtte til forskning samt tiltag, der både retter sig mod hele kundebasen og mod de spillere, hvor der ses størst risiko.





GOVERNANCE

Anti-hvidvask

Danske Spil accepterer ikke, at virksomhedens spil anvendes til kriminalitet og har en bred anti-hvidvaskindsats, som skal bekæmpe problemet gennem datamonitorering, fastlagte procedurer og kunstig intelligens.



AI-overvågning og stærke processer styrker anti-hvidvaskindsats

Danske Spil arbejder løbende på at styrke overvågning og processer i bekæmpelsen af hvidvask. I 2025 betød det bl.a. løbende gentræninger af koncernens egenudviklede AI-model samt en fortsat grundig manuel sagsbehandling. Målet er at bibeholde et effektivt værn mod forsøg på at sløre midler fra kriminalitet ved misbrug af Danske Spils produkter.

Danske Spil har en bred indsats for at forhindre, at koncernens spil anvendes til forsøg på hvidvask. Det sker bl.a. gennem registreret spil, målrettet AI-overvågning og grundig analyse samt efterfølgende sagsbehandling. Indsatsen styrkes løbende ved at forbedre både dataindsamling og sagsbehandling, så mistænkelig aktivitet med mulig kriminel oprindelse opdages tidligt og håndteres effektivt.

Omfattende AI-overvågning

Danske Spil overvåger alle transaktioner med et egenudviklet AI-overvågningssystem, som er et af de primære værktøjer til at opfange mistænkelige mønstre, der kunne indikere forsøg på at sløre midler fra kriminalitet. Modellen vurderer mønstre i kundernes spilleadfærd på tværs af mere end 25 parametre og sammenligner disse med tidligere indberettede sager for på den baggrund at identificere afvigelser, der kan indikere forsøg på hvidvask.

Danske Spil har siden 2023 anvendt et AI-overvågnings-system, og systemet er løbende blevet mere præcist i forhold til at udpege mistænkelige transaktioner. Det er sket gennem kontinuerlig gentræning af AI-modellen, og alene i 2025 blev modellen gentrænnet to gange, ligesom der er foretaget en re-modellering for at øge

modellens præcision. I takt med at modellen bliver mere præcis, mindskes også antallet af såkaldte 'falske positiver', som er transaktioner, der først fremstår som mistænkelige, men hvor mistanken kan afkræftes efter nærmere undersøgelse. Den løbende gentræning bidrager altså til en mere effektiv og styrket screeningsproces.

I forlængelse af gentræningen af AI-modellen arbejder koncernen også med såkaldte anomali-modeller, som er en sideløbende testmetode, hvor særligt udvalgte parametre undersøges. Hvis undersøgelsen kan konkludere, at et parameter øger effektiviteten i modellen, så den mere præcist kan udpege tegn på forsøg på hvidvask, bliver det fremover en fast del af AI-modellen, mens det modsat bortfalder, hvis det ingen effekt har. Anomali-modellerne udarbejdes i et tæt samarbejde mellem Danske Spils egne data scientists og det specialiserede anti-hvidvaskteam. I 2025 blev der løbende afprøvet flere forskellige anomali-modeller.

Af og til kan omverdenen også påvirke Danske Spils overvågning. Det var f.eks. tilfældet, da Nationalbanken besluttede at udfase 1.000-kronesedlen pr. 31. maj 2025. I den forbindelse igangsatte koncernen bl.a. ekstra overvågning og indgik i endnu tættere dialog med forhandlerne om eventuelle mistænkelige transaktioner.

Nationalt samarbejde mod hvidvask

Danske Spil indgår i den nationale indsats mod hvidvask sammen med Hvidvasksekretariatet, anklagemyndigheden, politiet, Rigsadvokaten og Skattestyrelsen. Når Hvidvasksekretariatet modtager en underretning og vælger at indlede efterforskning i en sag, bistår Danske Spil efter anmodning umiddelbart med yderligere dokumentation efter behov.

Grundig sagsbehandling af udpegede mønstre

Når AI-modellen opfanger et mistænkeligt mønster, giver den direkte besked til Danske Spils dedikerede anti-hvidvaskteam. Teamet undersøger herefter den pågældende sag og vurderer, om det mistænkelige mønster kan be- eller afkræftes.

I vurderingen indgår bl.a. offentlig tilgængelig information, og i tilfælde af kunder med forhøjet risikoprofil anmodes der også om dokumentation for midlers oprindelse. Kan anti-hvidvaskteamet ikke afkræfte mistanken efter nærmere undersøgelse, underrettes Hvidvasksekretariatet, som overtager den videre undersøgelse og vurderer, om en eventuel efterforskning skal indledes.

I 2025 foretog Danske Spil 2.026 underretninger til Hvidvasksekretariatet, som hører under National enhed for Særlig Kriminalitet (NSK), til nærmere undersøgelse. Det er 834 færre end i 2024, hvilket især skyldes, at overvågningssystemet løbende er blevet mere præcist. Det er en udvikling, som Danske Spil forventer fortsætter henset bl.a. til den løbende større præciseringsgrad i overvågningen.

Modstandsdygtig overfor forsøg på infiltration

Danske Spil vil ikke anvendes som led i kriminalitet og accepterer derfor heller ikke forsøg på infiltration, hvor kriminelle netværk forsøger at misbruge virksomheder som led i hvidvaskaktiviteter.

Koncernen har derfor truffet en række foranstaltninger for at imødegå risikoen for infiltration. Hvor relevant, indhentes der i forbindelse med ansættelse straffeattest, ligesom Danske Spil forbeholder sig ret til løbende at foretage stikprøvekontrol af straffeattester blandt udvalgte medarbejdergrupper, hvor der kan være forhøjet risiko for eventuel medvirken til hvidvask. I 2025 formaliserede Danske Spil processen for stikprøvekontrollen, og koncernen kontrollerer årligt stikprøvevist 20 pct. blandt de relevante medarbejdere.

Sådan overvåger Danske Spil mistænkelige transaktioner



- 1 Alle transaktionsdata registreres, da det angiver, hvad der bliver spillet på, for hvor meget, samt hvor og hvornår der spilles.



- 2 Danske Spils AI-overvågningssystem analyserer data på tværs af en række centrale parametre, hvilket giver en indikation af, om der kan være tegn på forsøg på hvidvask. Når systemet finder mistænkelige mønstre, giver det besked til Danske Spils anti-hvidvaskteam.



- 3 Danske Spils anti-hvidvaskteam er et særligt trænet team, som vurderer alle mistænkelige sager. Der ses på offentligt tilgængelig information, og kunder med særlig risiko anmodes om at dokumentere midlers oprindelse. Er kunder ikke i stand til at fremvise dokumentation på tilfredsstillende vis, afbrydes kundeforholdet.



- 4 Danske Spil underretter Hvidvasksekretariatet, hvis mistanken ikke kan afkræftes ved en nærmere undersøgelse. Herfra er det Hvidvasksekretariatet eller politiet, der varetager efterforskningen, og Danske Spil bistår umiddelbart, hvis der er behov for yderligere dokumentation.



GOVERNANCE

Integritet og matchfixing

Danske Spil arbejder for integritet og mod matchfixing for at beskytte sporten, kunderne og forretningen. Det gøres gennem samarbejder, overvågning, forebyggende tiltag og den måde, hvorpå sportsspil udbydes.



Stærkt samarbejde og nye overvågningsmuligheder

Danske Spil samarbejder bredt med både nationale og internationale partnere om at forebygge og bekæmpe matchfixing og deltog i løbet af året bl.a. i taskforces ved både EM i kvindefodbold og Klub-VM i herrefodbold. 2025 bød også på en styrket dansk indsats mod matchfixing, idet Spillemyndigheden fik hjemmel til adgang til spildata på den enkelte spiller på tværs af udbydere, hvilket Danske Spil længe har efterspurgt.

Matchfixing – eller aftalt spil – opstår, når resultatet eller forløbet af en sportsbegivenhed bevidst påvirkes med det formål at opnå en fordel for sig selv eller andre. Det kan f.eks. ske, hvis en spiller, træner eller dommer har økonomiske eller personlige interesser, der får dem til bevidst at påvirke kampens forløb eller resultat – og altså ikke spiller eller dommer på fair vis, men for at sikre et på forhånd bestemt udfald.

Overvågning og deling af data er centrale redskaber i kampen mod matchfixing, og derfor er netop samarbejde – både nationalt og internationalt – afgørende for Danske Spils indsats for at bekæmpe matchfixing. I 2025 var koncernen fortsat aktiv deltager i sine mangeårige samarbejder både nationalt og internationalt og bidrog bl.a. til taskforces og videndeling.

Globalt overvågningssamarbejde

Danske Spil er medstifter og mangeårigt medlem af United Lotteries for Integrity in Sports (ULIS), som samler 36 statslotterier verden over. Koncernen huser desuden et af ULIS' tre internationale overvågningscentre på hovedkontoret i Brøndby. ULIS fungerer som et globalt samarbejds- og videnforum, hvor medlemmerne deler oplysninger om mistænkelige spillemønstre og relevante lokale forhold, der kan styrke den internationale indsats mod matchfixing. Danske Spil foretog i 2025 samlet 15 underretninger til ULIS, hvoraf syv var relevante nyheder om lokale forhold.

ULIS overvåger sport på tværs af lande og discipliner via et alarmsystem, der udsender røde og gule alarmer og grønne notifikationer afhængigt af graden af mistænkelighed. En rød alarm kan indikere mulig manipulation, mens gule og grønne signalerer mindre eller ingen mistanke. En alarm er altså alene en indikation, og det er til enhver tid op til relevante myndigheder at vurdere, om der reelt er tale om matchfixing.

I 2025 udsendte ULIS i alt 1.198 alarmer og notifikationer. Det er en markant stigning fra året før som følge af, at ULIS i 2025 fuldt implementerede et nyt selvudviklet overvågningssystem, som gør dem i stand til at overvåge flere kampe, et bredere udvalg af sportsgrene og live kampe. Tidligere overvågede ULIS på tværs af seks sportsgrene, men med det nye system kan organisationen i dag overvåge på tværs af 30 forskellige sportsgrene.

En styrket national platform

Danske Spil har siden etableringen i 2016 været en del af Den nationale platform for bekæmpelse af matchfixing, der samler relevante aktører i kampen mod aftalt spil. Platformen drives i dag af Spillemyndigheden og blev i 2025 styrket markant med ikrafttrædelsen af en ændring af spilleloven.

Danske Spil leverede allerede relevante informationer til Spillemyndigheden, men med ændringen i spilleloven

deler koncernen alle spiltransaktioner for sportsspil med Spillemyndigheden samt i relevant omfang også udvalgte oplysninger med private aktører (DIF). Det samme skal resten af branchen gøre, hvilket giver Spillemyndigheden mulighed for hurtigere at opfange og undersøge mistænkelige mønstre.

Danske Spil indrapporterede i 2025 10 tilfælde til plattformen, hvor der blev observeret mistænkelige mønstre eller andre relevante nyheder. Ud over den faste indrapporteringsstruktur anvender Danske Spil også spillerlisten, som Spillemyndigheden påbegyndte at stille til rådighed i 2025, og underretter således straks myndigheden, hvis en person på listen spiller på egne kampe. Efter ændringen af spilleloven er det et krav, der gælder hele branchen.

Et trykt spiludbud med fokus på integritet

Ved at kombinere overvågning, samarbejde og ansvarlig produktstyring arbejder Danske Spil for at tilbyde et attraktivt, men trykt, spiludbud, hvor koncernen kan fastholde et bredt og varieret udvalg af sportsspil, der rummer noget for enhver smag. Derfor arbejder Danske Spil løbende på at tilpasse sit spiludbud.

For at sikre ansvarlighed og integritet – og samtidig fastholde et bredt og varieret udbud – har Danske Spil en række værktøjer til at styre risikoen. I den forbindelse justeres indskudsgrænserne på den enkelte begivenhed, så det maksimale indskud afspejler kampens og spillets risikoprofil. Danske Spil kan også vælge at tilpasse selve spiludbuddet, f.eks. ved kun at tilbyde bestemte specialspil – såsom spil på målscorer eller hjørnespark – på udvalgte kampe. Generelt gælder det, at indskud samt bredden af spilmuligheder indsnævres, jo mindre ligaen er, og derfor vil kunder kunne spille for mere og på flere ting i f.eks. Superligaen, mens både udbud og indskud i f.eks. Danmarksserien vil være mere begrænset.

Danske Spil vurderer også løbende, om enkelte ligaer i spiludbuddet indebærer en forhøjet integritetsrisiko. Hvis det er tilfældet, fravælges ligaen helt eller udbydes med de fornævnte risikobegrænsende tiltag. Det gælder bl.a. visse nationale U19- og U21-rækker, hvor Danske Spil kun tilbyder sportsspil ved større turneringer og ligaer, der vurderes at have et højt kvalitets- og integritetsniveau.

Eksterne forhold kan også påvirke spiludbuddet. Det blev tydeligt, da krigen i Ukraine brød ud, og Danske Spil – i tråd med regeringens linje – tilpassede sit udbud og fravalgte at udbyde spil på kampe, hvor et hold eller en atlet repræsenterede Rusland. Denne praksis fastholdes fortsat. Det kræver en løbende, manuel indsats at identificere og frasortere disse deltagere, særligt inden for e-sport, hvor nationale tilhørsforhold kan være komplekse. Det betyder, at der kan være gråzoner, og der er en lille sandsynlighed for, at den manuelle proces ikke fanger alt, men det frasorteres, så snart det opdages.

Forebyggende taskforces

Som led i det forebyggende arbejde deltog Danske Spil i 2025 i ULIS' to nye taskforces: Den ene fandt sted i forbindelse med EM i kvindefodbold og den anden under Klub-VM i herrefodbold. Konceptet med taskforces er gået igen de seneste år, men hvert år udvælges nye, relevante sportsbegivenheder. I 2026 er det allerede besluttet at nedsætte to taskforces i forbindelse med Vinter-OL og VM i herrefodbold. Her vil Danske Spil også deltage.

Formålet med disse taskforces er at skabe et forum for løbende videndeling og hurtig koordinering mellem aktører før, under og efter større sportsbegivenheder. Konceptet har desuden styrket ULIS' relation til en række forbund, heriblandt UEFA, FIFA og IOC.

Sådan arbejder Danske Spil med integritet og overvåger for matchfixing



- 1 Danske Spil justerer løbende indskudsgrænser og spiludbud for at mindske risikoen for manipulation og styrke integriteten.



- 2 Digitale overvågningsværktøjer analyserer spilleaktivitet og advarer, hvis der optræder mistænkelige mønstre.



- 3 Det undersøges, om der findes en naturlig forklaring på det observerede mønster.



- 4 Hvis der ikke kan findes en naturlig forklaring, indrapporterer Danske Spil sagen til Spillemyndigheden, ULIS og efter omstændighederne til DIF.



- 5 Det er den relevante myndigheds ansvar at vurdere, om en sag skal efterforskes og i så fald varetage den. Danske Spil bistår umiddelbart med yderligere data og spilekspertise efter behov.



GOVERNANCE

Databeskyttelse

Danske Spil håndterer store mængder data som led i den digitale drift og stiller høje krav til ansvarlig behandling af personoplysninger. Koncernen arbejder systematisk for at beskytte kundernes data gennem faste sikkerhedsstandarder, tydelige retningslinjer og løbende kontrol.



Ansvarlig datahåndtering

Med sin digitale forretningsmodel, hvor alt onlinespil samt sportsspil købt hos forhandlere registreres, håndterer Danske Spil årligt store mængder data. Derfor var it-sikkerhed og ansvarlig datahåndtering fortsat i 2025 centrale elementer for koncernen, hvor Danske Spil bl.a. igen fik fornyet sine certificeringer i it-sikkerhed.

Langt størstedelen af Danske Spils spiludbud er digitalt funderet, ligesom koncernen registrerer alt onlinespil og sportsspil købt hos forhandlere. Det betyder, at Danske Spil dagligt håndterer store mængder data, herunder også personoplysninger. Derfor er ansvarlig og transparent datahåndtering samt informationssikkerhed vigtige prioriteter i koncernens drift, og det var ingen undtagelse i 2025.

Internationale standarder sikrer databeskyttelsen

Danske Spil er dobbeltcertificeret inden for informations-sikkerhed og efterlever både den internationale ledelses-standard for informationssikkerhed ISO 27001 og den branchespecifikke World Lottery Association (WLA) Security Control Standard.

I 2025 fik Danske Spil foretaget en såkaldt opfølgnings-audit af begge certificeringer, hvor metoder og processer blev gennemgået. De to certificeringer danner tilsammen grundlaget for Danske Spils arbejde med it-sikkerhed og er med til at sikre høj kvalitet i databehandlingen gennem faste sikkerhedspraksisser. I forbindelse med seneste opfølgningsaudit overgik koncernen til 2024-standarden af WLA-certificeringen, som er mere omfattende og opdateret til det nuværende spillemarkeds behov for sikkerhed sammenlignet med den seneste 2020-standard.

Certificeringerne skal fornyes hvert tredje år, og for Danske Spil vil det finde sted i løbet af 2026.

Dataetik i Danske Spil

Danske Spil prioriterer til enhver tid at sikre, at alle personoplysninger håndteres i overensstemmelse med gældende krav.

Derfor har koncernen faste procedurer og retningslinjer, der skal sikre ansvarlig og gennemsigtig håndtering af data, herunder personoplysninger. Tiltagene opdateres løbende og er målrettet specifikke områder og medarbejdergrupper og omfatter bl.a.:

- Politik og retningslinjer for, hvordan person-data skal behandles, monitoreres, beskyttes og slettes.
- Systemunderstøttede dataprocedurer, der sikrer, at kun medarbejdere med arbejdsbetinget behov har adgang til databehandling.
- Interne procedurer, der understøtter fortrolighed, tilgængelighed og integritet i datahåndteringen.
- Fortroligheds- og tavsheds-klausuler for relevante medarbejdere og samarbejdspartnere.
- E-learningprogrammer, som skal gennemføres af alle medarbejdere årligt og ved ansættelse.

En måned med ekstra fokus på cybersikkerhed

Igen i 2025 markerede Danske Spil den europæiske cybersikkerhedsmåned, hvor der blev sat ekstra fokus på cyber- og informationssikkerhed. Det skete bl.a. med afsæt i en intern informationskampagne, phishingtest samt træning af alle medarbejdere.

Som led heri modtog alle medarbejdere tre små moduler, såkaldte micro learnings, med det formål at gøre det lettere at forstå informationssikkerhed samt nemmere at anvende i praksis. Tidligere har koncernen udbudt et længere kursus. De tre kurser er obligatoriske for alle medarbejdere at gennemføre, og der følges op på deres deltagelse. Det resulterede i, at 97 pct. af medarbejderne har gennemført de tre kurser i 2025.

Forankrede klageprocesser

Danske Spil har flere ordninger, der gør det muligt for medarbejdere, kunder og eksterne parter at indberette mistanke om uregelmæssigheder, bekymringer eller mistanke om uetisk adfærd. Formålet er at sikre åbenhed, ansvarlighed og tryghed i håndteringen af potentielle problemer.

• Whistleblowerordning for medarbejdere

I 2025 modtog Danske Spil – som i de forgangne år – ingen henvendelser gennem whistleblowerordningen, som giver medarbejderne mulighed for anonymt og fortroligt at indberette f.eks. mistanke om overtrædelser af lovgivning eller uetisk adfærd. Ordningen fungerer som et supplement til den

interne dialog og skal ses som et alternativ, hvis en medarbejder vurderer, at en given sag ikke kan løses via nærmeste leder eller HR-afdelingen. I tilfælde af indberetninger håndteres disse af en ekstern uafhængig part og uden om Danske Spils ledelsessystem for at sikre fuld fortrolighed. Danske Spil gør løbende opmærksom på muligheden for at indrapportere via whistleblowerordningen, som er tilgængelig via Danske Spils intranet.

	2025	2024	2023
Antal indberetninger til whistleblowerordningen	0	0	0

• Indberetning af uregelmæssigheder

Med mere end 3.700 forhandlere i hele landet er det vigtigt løbende at kunne følge op på eventuelle afvigelser og sikre, at spil og samarbejde foregår ansvarligt. Derfor har Danske Spil et digitalt system, hvor eksterne parter, herunder forhandlere og samarbejdspartnere, kan indberette eventuelle uregelmæssigheder. Formularen kan tilgås via koncernens hjemmeside.

• Ris og ros

Danske Spils Kunde- og Forhandlerservice er daglig tilgængelig til dialog, hvor bl.a. kunder har mulighed for at indsende klager, ris eller ros. Derudover findes der relevante oplysninger og kontaktformularer på Danske Spils hjemmeside.



I 2025 markerede Danske Spil den europæiske cybersikkerhedsmåned bl.a. med en intern informationskampagne og træning af alle medarbejdere.

Finansielt regnskab

49	Resultat- og totalindkomstsopgørelse
50	Balance – aktiver
51	Balance – passiver
52	Egenkapitalopgørelse
56	Pengestrømsopgørelse
57	Noter
106	Ledelsespåtegning
107	Den uafhængige revisors revisionspåtegning



Danske Spils medarbejder-engagement steg i 2025 til 4,5 på en skala fra 1-5. Det er det højeste niveau i fem år.

Resultat- og totalindkomstopgørelse

1. januar-31. december

Resultatopgørelse		Koncern		Danske Spil A/S	
Note	1.000 kr.	2025	2024	2025	2024
5	Bruttospillemindtægter (BSI)	5.158.047	5.255.521	0	0
	Statsafgifter	621.236	641.619	0	0
	Forhandlerprovision	372.387	407.008	0	0
	Andre spilrelaterede omkostninger	281.145	285.861	0	0
	Overskud fra spil	3.883.278	3.921.033	0	0
6	Andre driftsindtægter	35.628	32.365	374.009	361.451
8	Indtægter fra tilknyttede virksomheder	0	0	2.059.764	1.862.141
8, 27	Indtægter fra salg af tilknyttede virksomheder	0	26.688	0	0
	Andre eksterne omkostninger	765.014	784.150	139.136	126.414
7	Personaleomkostninger	381.312	378.429	188.632	187.133
9	Af- og nedskrivninger	190.089	337.476	35.083	38.751
	Resultat for finansielle poster	2.582.491	2.480.031	2.070.922	1.871.293
10	Finansielle indtægter	53.648	91.793	3.833	7.406
10	Finansielle omkostninger	55.141	53.783	8.039	8.512
	Årets resultat før skat	2.580.998	2.518.041	2.066.716	1.870.187
11	Skat af årets resultat	573.243	569.567	3.095	3.294
	Årets resultat	2.007.755	1.948.474	2.063.621	1.866.893

Fordeling af årets resultat		Koncern		Danske Spil A/S	
Note	1.000 kr.	2025	2024	2025	2024
	Moderselskabets aktionærer	2.007.755	1.948.474	2.063.621	1.866.893
15	Minoritetsinteresser	0	0	0	0
	Årets resultat	2.007.755	1.948.474	2.063.621	1.866.893

Totalindkomstopgørelse		Koncern		Danske Spil A/S	
Note	1.000 kr.	2025	2024	2025	2024
	Årets resultat	2.007.755	1.948.474	2.063.621	1.866.893
	Anden total indkomst	0	0	0	0
	Totalindkomst	2.007.755	1.948.474	2.063.621	1.866.893

Fordeling af totalindkomst		Koncern		Danske Spil A/S	
Note	1.000 kr.	2025	2024	2025	2024
	Moderselskabets aktionærer	2.007.755	1.948.474	2.063.621	1.866.893
	Minoritetsinteresser	0	0	0	0
	Totalindkomst	2.007.755	1.948.474	2.063.621	1.866.893

Balance – aktiver

Pr. 31. december

Note	1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
		2025	2024	2025	2024
	Udviklingsprojekter	188.639	206.839	27.745	35.562
	Igangværende udviklingsprojekter	143.538	130.819	45.337	39.814
	Erhvervede licenser	14.253	17.482	0	0
	Goodwill	122.708	142.708	0	0
	Forhandlerkontrakter	0	0	0	0
	Andre immaterielle aktiver	0	0	0	0
12	Immaterielle aktiver	469.136	497.846	73.082	75.376
	Grund og bygning	105.169	105.538	93.404	93.437
	Driftsmateriel og inventar	46.915	59.055	3.408	3.488
	Indretning af lejede lokaler	1.788	2.107	0	0
	Forudbetaling for materielle anlægsaktiver	30.514	4.129	1.613	4.129
	Leasingaktiver	15.033	18.791	0	0
13	Materielle aktiver	199.420	189.621	98.426	101.054
14	Kapitalandele i tilknyttede virksomheder	0	0	326.824	359.824
	Kapitalandele i joint ventures	937	937	0	0
	Øvrige finansielle aktiver	18.914	19.825	0	0
	Finansielle aktiver i alt	19.851	20.762	326.824	359.824
16	Udskudte skatteaktiver	0	0	706	1.668
	Langfristede aktiver	688.407	708.229	499.038	537.923
	Varebeholdninger	12.922	9.649	0	0
17	Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser	158.988	190.471	0	0
	Tilgodehavender i tilknyttede virksomheder	0	0	139.865	56.775
18	Andre tilgodehavender	14.925	19.430	1.200	3.652
	Tilgodehavende selskabsskat	0	7.351	0	0
	Periodeafgrænsningsposter	57.654	41.404	41.984	26.792
	Resultatudlodning, tilgodehavende	0	0	0	2.310
	Tilgodehavender	231.566	258.656	183.050	89.529
19	Værdipapirer	812.813	770.244	0	0
	Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen	812.813	770.244	0	0
20	Likvide beholdninger	858.792	865.039	131.979	138.248
	Kortfristede aktiver	1.916.093	1.903.587	315.028	227.776
	Aktiver	2.604.500	2.611.816	814.067	765.699

Balance – passiver

Pr. 31. december

Note	1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
		2025	2024	2025	2024
21	Aktiekapital	525	525	525	525
22	Reservefond	196.100	196.100	196.100	196.100
	Reserve for udviklingsprojekter	296.821	295.617	66.979	65.965
	Foreslået udbytte	166.552	251.636	205.260	251.636
	Overført resultat	739.298	706.160	37.790	-32.497
	Egenkapital tilhørende moderselskabets aktionærer	1.399.296	1.450.039	506.653	481.729
15	Egenkapital tilhørende minoritetsinteresser	0	0	0	0
	Egenkapital	1.399.296	1.450.039	506.653	481.729
25	Finansielle leasingforpligtelser	13.470	18.259	0	0
26	Pension og lignende forpligtelser	7.513	7.583	7.513	7.583
16	Udsudte skatteforpligtelser	47.257	58.725	0	0
23	Skyldige præmier	35.143	34.068	0	0
27	Øvrige finansielle forpligtelser	0	0	0	0
	Langfristede gældsforpligtelser	103.383	118.634	7.513	7.583
25	Kortfristet del af finansielle leasingforpligtelser	4.087	3.197	0	0
	Leverandørgæld	76.823	99.241	14.786	17.012
	Skyldig selskabsskat	8.935	0	4.340	10.340
23	Skyldige præmier	331.762	327.026	0	0
26	Anden gæld	474.923	422.401	44.910	32.750
	Skyldig resultatudlodning	43.947	22.466	15.212	0
24	Gæld til tilknyttede virksomheder	0	0	220.654	216.284
	Kortfristede gældsforpligtelser, der måles til amortiseret kostpris	940.477	874.331	299.901	276.387
	Forudbetalinger fra kunder	161.344	168.813	0	0
	Finansielle forpligtelser, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen	161.344	168.813	0	0
	Kortfristede gældsforpligtelser	1.101.821	1.043.144	299.901	276.387
	Gældsforpligtelser	1.205.204	1.161.778	307.414	283.970
	Passiver	2.604.500	2.611.816	814.067	765.699

Egenkapitalopgørelse

Pr. 31. december

Koncern

1.000 kr.	Aktiekapital	Reservefond	Reserve for udviklings- projekter	Overført resultat	
Egenkapital pr. 01.01.2024	525	196.100	340.374		801.200
Årets resultat				1.948.474	
Anden totalindkomst				0	
Totalindkomst					1.948.474
Salg af dattervirksomheder					
Reserve for udviklingsprojekter:					
Årets tilgang			148.099		
Årets afgang			-192.856		44.757
Betalt udbytte					
Foreslået udbytte, Finansministeriet					-251.604
Foreslået udbytte 6 %					-32
Anvendt til resultatudlodning					-1.836.632
Egenkapital pr. 31.12.2024	525	196.100	295.617		706.160
Årets resultat				2.007.755	
Anden totalindkomst				0	
Totalindkomst					2.007.755
Reserve for udviklingsprojekter:					
Årets tilgang			130.415		
Årets afgang			-129.211		-1.204
Betalt udbytte					
Foreslået udbytte, Finansministeriet					-166.520
Foreslået udbytte 6 %					-32
Anvendt til resultatudlodning					-1.806.866
Egenkapital pr. 31.12.2025	525	196.100	296.821		739.298

1.000 kr.	Foreslået udbytte	Egenkapital tilhørende moderselskabets aktionærer		Egenkapital tilhørende minoriteter	Egenkapital i alt
Egenkapital pr. 01.01.2024	225.612	1.563.811		10.099	1.573.912
Årets resultat			0		
Anden totalindkomst			0		
Totalindkomst		1.948.474		0	1.948.474
Salg af dattervirksomheder					
Reserve for udviklingsprojekter:					
Årets tilgang					
Årets afgang		0		-10.099	-10.099
Betalt udbytte	-225.612	-225.612		0	-225.612
Foreslået udbytte, Finansministeriet	251.604				0
Foreslået udbytte 6 %	32	0		0	0
Anvendt til resultatudlodning		-1.836.632		0	-1.836.632
Egenkapital pr. 31.12.2024	251.636	1.450.039		0	1.450.039
Årets resultat			0		
Anden totalindkomst			0		
Totalindkomst		2.007.755		0	2.007.755
Reserve for udviklingsprojekter:					
Årets tilgang					
Årets afgang		0			0
Betalt udbytte	-251.636	-251.636		0	-251.636
Foreslået udbytte, Finansministeriet	166.520				
Foreslået udbytte 6 %	32	0		0	0
Anvendt til resultatudlodning		-1.806.866		0	-1.806.866
Egenkapital pr. 31.12.2025	166.552	1.399.296		0	1.399.296

Danske Spil A/S

1.000 kr.	Aktiekapital	Reservefond	Reserve for udviklingsprojekter	Overført resultat	
Egenkapital pr. 01.01.2024	525	196.100	59.806		177.967
Årets resultat				1.866.893	
Anden totalindkomst				0	
Totalindkomst					1.866.893
Reserve for udviklingsprojekter:					
Årets tilgang			30.057		
Årets afgang			-23.898		-6.159
Udbetalt udbytte					
Foreslået udbytte, Finansministeriet					-251.604
Foreslået udbytte 6 %					-32
Anvendt til resultatudlodning					-1.819.560
Egenkapital pr. 31.12.2024	525	196.100	65.965		-32.497
Årets resultat				2.063.621	
Anden totalindkomst				0	
Totalindkomst					2.063.621
Reserve for udviklingsprojekter:					
Årets tilgang			21.268		
Årets afgang			-20.254		-1.013
Udbetalt udbytte					
Foreslået udbytte, Finansministeriet					-166.520
Foreslået udbytte 6 %					-32
Anvendt til resultatudlodning					-1.787.062
Egenkapital pr. 31.12.2025	525	196.100	66.979		76.498

Udbytter

Ledelsen indstiller, at der udbetales udbytte på 205,3 mio. kr. for regnskabsåret 2025 (2024: 251,6 mio. kr.). Danske Spils udbyttepolitik angiver, at 95 pct. af resultat efter skat fra selskaber på det liberaliserede marked udbetales som udbytte til Finansministeriet. For 2025 indstilles til udbytte for 166,5 mio. kr. udbetalt gennem Danske Spil A/S. Desuden modtager aktionærer, herunder minoritetsaktionærerne, årligt udbytte på 6 pct. af den indskudte kapital.

1.000 kr.	Foreslået udbytte	Egenkapital i alt
Egenkapital pr. 01.01.2024	225.612	660.010
Årets resultat		
Anden totalindkomst		
Totalindkomst		1.866.893
Reserve for udviklingsprojekter:		
Årets tilgang		
Årets afgang		
Udbetalt udbytte	-225.612	-225.612
Foreslået udbytte, Finansministeriet	251.604	
Foreslået udbytte 6 %	32	0
Anvendt til resultatudlodning		-1.819.560
Egenkapital pr. 31.12.2024	251.636	481.729
Årets resultat		
Anden totalindkomst		
Totalindkomst		2.063.621
Reserve for udviklingsprojekter:		
Årets tilgang		
Årets afgang		0
Udbetalt udbytte	-251.636	-251.636
Foreslået udbytte, Finansministeriet	166.520	
Foreslået udbytte 6 %	32	0
Anvendt til resultatudlodning		-1.787.062
Egenkapital pr. 31.12.2025	166.552	506.653

Pengestrømsopgørelse

1. januar-31. december

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2025	2024	2025	2024
Årets resultat	2.007.755	1.948.474	2.063.621	1.866.893
Reguleringer:				
Finansielle indtægter	-53.648	-91.793	-3.833	-7.406
Finansielle omkostninger	55.141	53.783	8.039	8.512
Af- og nedskrivninger	190.089	337.476	35.083	38.751
Skat af årets resultat	573.243	569.567	3.095	3.294
Resultat af tilknyttede virksomheder	0	0	-2.059.764	-1.862.141
Indtægter ved salg af dattervirksomheder	0	-26.688	0	0
Tilbageførsel avance/tab på langfristede aktiver	-32	107	-35	-2
Ændringer i varebeholdninger	-3.273	1.604	0	0
Ændring i tilgodehavender	19.738	-79.311	-95.830	32.233
Ændringer i kortfristede gældsforpligtelser	44.017	77.280	6.436	67.056
Pengestrømme fra drift for finansielle poster	2.833.030	2.790.499	-43.188	147.190
Renteindbetalinger	73.735	66.070	3.775	7.407
Renteudbetalinger og gebyrer	-54.758	-53.308	-8.039	-8.512
Betalt selskabsskat	-566.404	-556.630	-242	-7.109
Pengestrømme fra driftsaktivitet	2.285.602	2.246.631	-47.695	138.976
Køb af immaterielle anlægsaktiver	-129.030	-145.225	-21.268	-31.644
Køb af materielle anlægsaktiver	-42.147	-13.976	-8.893	-8.211
Salg af dattervirksomheder	0	30.761	0	0
Ændring af finansielle anlægsaktiver	911	-557	0	0
Køb og salg af finansielle forpligtelser, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen	-7.469	-8.703	0	0
Køb og salg mv. af finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen	-39.490	-14.638	0	0
Pengestrømme fra investeringsaktivitet	-217.225	-152.338	-30.161	-39.855
Resultatudlodning og udbytter	-2.070.728	-2.144.502	-2.021.176	-2.091.331
Betaling af finansielle leasingforpligtelser	-3.898	-5.603	0	0
Finansiering gennem tilknyttede virksomheder	0	0	2.092.764	1.965.141
Pengestrømme fra finansieringsaktivitet	-2.074.625	-2.150.105	71.588	-126.189
Årets pengestrømme	-6.247	-55.811	-6.268	-27.068
Likvider primo	865.039	920.850	138.248	165.316
Likvider ultimo	858.792	865.039	131.979	138.248

Noter

Note 1	Anvendt regnskabspraksis	58
Note 2	Regnskabsmæssige skøn og forudsætninger	66
Note 3	Begivenheder efter regnskabsårets udløb	67
Note 4	Segmentoplysninger for koncernen	68
Note 5	Bruttospilleindtægter (BSI)	70
Note 6	Andre driftsindtægter	70
Note 7	Personaleomkostninger	71
Note 8	Indtægter fra kapitalandele i tilknyttede virksomheder (moderselskab)	72
Note 9	Af- og nedskrivninger	73
Note 10	Finansielle indtægter og omkostninger	73
Note 11	Skat af årets resultat	74
Note 12	Immaterielle aktiver	76
Note 13	Materielle aktiver	82
Note 14	Kapitalandele i tilknyttede virksomheder (moderselskabet)	86
Note 15	Minoriteter	87
Note 16	Udskudte skatteforpligtelser/skatteaktiver	88
Note 17	Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser	88
Note 18	Andre tilgodehavender	89
Note 19	Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen	90
Note 20	Likvide beholdninger	92
Note 21	Aktiekapital	92
Note 22	Reservefond.....	92
Note 23	Skyldige præmier	93
Note 24	Forudbetalinger fra kommissionsspil	94
Note 25	Leasing.....	95
Note 26	Anden gæld	96
Note 27	Ophørte aktiviteter	96
Note 28	Finansielle aktiver og forpligtelser.....	97
Note 29:	Finansielle risici	98
Note 30	Eventualforpligtelser og andre forpligtelser	99
Note 31	Nærtstående parter	100
Note 32	Honorar til generalforsamlingsvalgte revisorer	101
Note 33	Ledelsesoplysninger	102

Note 1

Anvendt regnskabspraksis

Generelt

Årsrapporten for Danske Spil A/S for 2025 aflægges for koncern såvel som moderselskab i overensstemmelse med International Financial Reporting Standards (IFRS) som godkendt af EU og yderligere danske oplysningskrav til årsrapporter gældende for klasse D-virksomheder, IFRS-bekendtgørelsen udstedt i henhold til årsregnskabsloven samt regelsættet for statslige aktieselskaber.

Bestyrelsen og direktion har den 12. marts 2026 behandlet og godkendt årsrapporten for 2025 for Danske Spil A/S. Årsrapporten forelægges for Danske Spil A/S' aktionærer til godkendelse på den ordinære generalforsamling den 30. april 2026.

Grundlag for udarbejdelse

Årsregnskabet aflægges i danske kroner, der er koncernens funktionelle og primære valuta. Årsrapporten præsenteres i hele tusinde kroner.

Årsregnskabet er aflagt på basis af historiske kostpriser, bortset fra visse finansielle instrumenter der måles til dagsværdi.

Den anvendte regnskabspraksis er anvendt konsistent i regnskabsåret og for sammenligningstallene. Der er foretaget reklassifikation af enkelte poster, som er uden resultateffekt.

I note 5 Bruttospilleindtægter er sammenligningstallet for kommissionsspil blevet 34,2 mio. kr. mindre og væddemål tilsvarende større. Der er ingen øvrig effekt heraf.

Nye og ændrede standarder samt fortolkningsbidrag

Danske Spil A/S har i regnskabsåret implementeret alle nye IFRS-standarder, ændringer til eksisterende standarder og IFRIC-fortolkningsbidrag, som er godkendt af EU og har ikrafttræden med virkning for regnskabsåret 2025. Ingen af de ikrafttrådte standarder har haft væsentlig indflydelse på årsrapporten for 2025.

Nye og ændrede standarder og fortolkningsbidrag, der endnu ikke er trådt i kraft

IASB har vedtaget en række nye standarder og ændringer til eksisterende standarder og fortolkningsbidrag, der forventes at træde i kraft med virkning for regnskabsåret 2026 eller senere. Nedenstående standarder, ændringer og fortolkningsbidrag forventes at få indvirkning på fremtidige årsrapporter:

IFRS 18, Præsentation og oplysninger i regnskaber (træder i kraft for regnskabsår, der begynder 1. januar 2027 eller senere).

IFRS 18 vil ændre præsentationen af Danske Spils resultatopgørelse i drift, investering og finansiering.

De rapporterede nettoresultater forbliver uændrede. Endvidere forventes IFRS 18 at indføre en ny note med 'ledelsesdefinerede resultatmål' i årsregnskabet samt at introducere yderligere oplysninger.

Danske Spil A/S forventer at implementere ændring til eksisterende standard, når den træder i kraft. Hvor ikrafttrædelsesdatoen i EU er en anden hos IASB, implementeres ændringerne, når standarden er trådt i kraft i EU.

Herudover har IASB vedtaget yderligere en række nye og ændrede standarder samt fortolkningsbidrag, der ikke er relevante for virksomheden og ikke forventes at få indvirkning på fremtidige årsrapporter.

Koncernregnskab

Koncernregnskabet omfatter Danske Spil A/S samt dattervirksomheder, hvori Danske Spil A/S direkte eller indirekte besidder mere end halvdelen af stemmerettighederne eller på anden måde har bestemmende indflydelse. Koncernen har bestemmende indflydelse på en virksomhed, når koncernen har ret til variable afkast via sin involvering i virksomheden, herunder mulighed for at påvirke afkast gennem råderetten over virksomheden. Ved vurdering af om koncernen har bestemmende indflydelse, tages der højde for de facto-kontrol og potentielle stemmerettigheder, der på balancetidspunktet er reelle og har substans.

Joint arrangements

Joint arrangements er aktiviteter eller virksomheder, hvor koncernen gennem aftaler med en eller flere parter har fælles bestemmende indflydelse, det vil sige der kræves enstemmighed blandt aftaleparterne.

Joint arrangements indregnes som joint ventures eller joint operations. Ved joint ventures forstås aktiviteter, hvor aftaleparterne alene har rettigheder over nettoaktiverne. Ved joint operations forstås aktiviteter, hvor aftaleparterne har direkte rettigheder over aktiver og hæfter direkte for forpligtelserne.

Investering i selskabet LEIA anses som joint venture på baggrund af ledelsens vurdering af alle relevante informationer i aftalegrundlaget.

Konsolideringsprincipper

Koncernregnskabet udarbejdes på baggrund af regnskabet for Danske Spil A/S og dets tilknyttede dattervirksomheder, Danske Licens Spil A/S, Danske Lotteri Spil A/S, Det Danske Klasselotteri A/S, Elite Gaming A/S, Aurora Alea A/S og Swush.com ApS (fraskolgt i januar 2024), opgjort efter koncernens regnskabspraksis elimineret for koncerninterne indtægter og omkostninger, aktiebesiddelser, interne mellemværender, udlodning og udbytter samt realiserede og urealiserede fortjenester og/eller tab ved transaktioner mellem de konsoliderede virksomheder. Udarbejdelsen af koncernregnskabet sker ved sammenlægning af regnskabsposter af ensartet karakter.

Dattervirksomhedernes regnskabsposter indregnes 100 pct. i koncernregnskabet. Minoriteternes andel af årets resultat og af egenkapitalen i dattervirksomhederne, der ikke ejes 100 pct., indgår som en del af koncernens resultat og egenkapital, men præsenteres separat.

Ved afgivelse af bestemmende indflydelse ophører konsolidering af dattervirksomhedens aktiver, forpligtelser samt poster ført på egenkapitalen relateret til dattervirksomheden. Gevinst eller tab, som opstår ved afgivelse af bestemmende indflydelse, indregnes i resultatopgørelsen. En eventuel bibeholdt kapitalandel genmåles til dagsværdi på tidspunktet for afgivelse af bestemmende indflydelse.

Virksomhedssammenslutninger og goodwill

Dattervirksomheder konsolideres fuldt ud fra erhvervelsetidspunktet, som er det tidspunkt, hvor Danske Spil A/S opnår bestemmende indflydelse og vedbliver at være konsolideret, indtil Danske Spil A/S ikke længere har bestemmende indflydelse. Sammenligningstal korrigeres ikke for nyhvervede eller nystiftede virksomheder.

Virksomhedssammenslutninger behandles regnskabsmæssigt efter overtagelsesmetoden. De tilkøbte virksomheders identificerbare aktiver, forpligtelser og eventuel forpligtelser måles til dagsværdi på overtagelsestidspunktet. Identificerbare immaterielle aktiver indregnes, hvis de kan udskilles eller udspringer fra en kontraktlig ret. Der indregnes udskudt skat af de foretagne omvurderinger.

Goodwill måles ved første indregning til kostpris svarende til det beløb, hvormed den overtagne kostpris overstiger Danske Spils overtagne identificerbare aktiver, forpligtelser og eventuel forpligtelser, netto. Hvis denne kostpris er lavere end dagsværdien af den overtagne dattervirksomheds nettoaktiver (negativ goodwill),

indregnes forskellen i resultatopgørelsen på overtagelsestidspunktet. Goodwill afskrives ikke, men testes minimum årligt for nedskrivningsbehov. Til brug for værdiforringelsestest allokeres goodwill overtaget ved virksomhedssammenslutninger til de af Danske Spils pengestrømsgenererende enheder, som forventes at drage fordel af virksomhedssammenslutningen, uanset om andre aktiver eller forpligtelser i den overtagne virksomhed er henført til disse enheder.

Afholdte omkostninger ved virksomhedskøb omkostningsføres.

Købsvederlaget for den overtagne virksomhed består af dagsværdien for det aftalte vederlag i form af overtagne aktiver, påtagne forpligtelser og udstedte egenkapitalinstrumenter. Hvis dele af købsvederlaget er betinget af fremtidige begivenheder eller opfyldelse af aftalte betingelser, indregnes denne del af købsvederlaget til dagsværdi på overtagelsestidspunktet. Hvis der på overtagelsestidspunktet er usikkerhed om identifikation eller måling af overtagne aktiver, forpligtelser eller eventuel forpligtelser eller fastlæggelse af købsvederlaget, sker første indregning på foreløbige opgjorte værdier. Indtil 12 måneder efter overtagelsen kan det opgjorte købsvederlag baseret på overtagne aktiver, forpligtelser eller eventuel forpligtelser, herunder goodwill, justeres, og sammenligningstallene tilpasses. Herefter kan goodwill ikke reguleres. Efterfølgende ændringer i dagsværdien af det betingede vederlag, som udgør et aktiv eller en forpligtelse, indregnes i resultatopgørelsen.

Ved trinvis virksomhedsovertagelser genmåles den tidligere erhvervede ejerandel til dagsværdi på overtagelsesdagen. Gevinst eller tab opstået ved genmålingen til dagsværdi indregnes i resultatopgørelsen.

Fortjeneste eller tab ved afhændelse/afvikling af dattervirksomheder opgøres som forskellen mellem salgssum og den regnskabsmæssige værdi af nettoaktiverne inklusive goodwill på salgstidspunktet.

Ved køb af virksomheder, fusioner, spaltninger, tilførsel af aktiver og aktieombytninger mv., hvor de deltagende virksomheder er under modervirksomhedens (Finansministeriet) kontrol, anvendes den bogførte værdimethode, hvor sammenlægningen anses for gennemført på erhvervelsetidspunktet. Ved anvendelse af den bogførte værdimethode indregnes den erhvervede virksomheds aktiver og forpligtelser til regnskabsmæssige værdier korrigeret for eventuelle forskelle i anvendt regnskabspraksis. Forskellen mellem det aftalte vederlag og den erhvervede virksomheds regnskabsmæssige værdi indregnes på egenkapitalen. Sammenligningstallene tilpasses ikke.

Minoritetsinteresser

For hver enkelt virksomhedssammenslutning måles minoritetsinteresser ved første indregning til minoritetsinteressernes forholdsmæssige andel af dagsværdien af den overtagne virksomheds identificerbare aktiver, forpligtelser og eventualforpligtelser.

Goodwill indregnes ikke vedrørende minoriteternes ejerandel.

Omregning af fremmed valuta

Transaktioner i fremmed valuta omregnes ved første indregning til den funktionelle valuta efter transaktionsdagens kurs. Valutakursdifferencer, der opstår mellem transaktionsdagens kurs og kursen på betalingsdagen, indregnes i resultatopgørelsen under finansielle indtægter og omkostninger.

Tilgodehavender, gæld og andre monetære poster i fremmed valuta omregnes til den funktionelle kurs til balancedagens valutakurs. Forskellen mellem balancedagens kurs og kursen på tidspunktet for tilgodehavendets eller gældens opståen eller indregning i seneste årsrapport indregnes i resultatopgørelsen under finansielle indtægter og omkostninger.

RESULTATOPGØRELSE

Bruttospilleindtægter (BSI)

BSI består af spilleindtægter fratrukket præmier. BSI præsenteres samlet som en post for spil, hvor Danske Spil er at betragte som spilafvikler, og indtægten består af en kommission baseret på de foretagne spilleindsatser (kommissionspil). Disse spil behandles i overensstemmelse med IFRS 15. Øvrige spilleindtægter fra væddemål har karakter af, at der indtages en position mod spilleren, hvor resultatet er variabelt afhængigt af udfaldet af væddemålet (væddemålsspil). Disse spil behandles i overensstemmelse med IFRS 9 som finansielle instrumenter. På den baggrund er præsentationen af indtægter fra disse spil ligeledes foretaget netto.

Denne præsentation af BSI i resultatopgørelsen udtrykker efter ledelsens vurdering bedst de enkelte typer af spilleindtægter og er i overensstemmelse med international praksis hos sammenlignelige virksomheder.

Spilleindtægter

Kommissionsspil

Indtægter fra kommissionsspil indregnes i resultatopgørelsen, når retten til kommissionsindtægten anses for at være opnået. Indtægten repræsenterer den andel af spilleindsatserne, der tilfalder Danske Spil som afvikler af de enkelte spil. Afhængig af betingelserne knyttet til det enkelte spil sker indtægtsførsel enten på tidspunktet for indgåelse af spilaftalen med spilleren, f.eks. ved salg

af lodseddel, eller på tidspunktet for gennemførelse af spilbegivenheden, f.eks. trækning i Klasselotteriet. Forudbetalinger modtaget fra kunder vedrørende kommissionsspil, hvor leveringsforpligtelsen først opfyldes efter balancedagen, indregnes i balancen som modtagne forudbetalinger fra kunder.

Væddemål

Indgåede væddemål indregnes i balancen som aktiver eller forpligtelser målt til dagsværdi fra tidspunkt for indgåelse af væddemålet og frem til afvikling. Væddemålene måles løbende til dagsværdi med indregning af dagsværdireguleringerne som spilleindtægter i resultatopgørelsen.

Præmier

Præmier indregnes som finansielle forpligtelser målt til dagsværdi, når spillebegivenheden er afsluttet. Uafhængte præmier tilbageføres på tidspunktet for forældelse af de enkelte spil, jf. spillereglerne.

Statsafgifter

Ved licensspil (Danske Licens Spil A/S) betales en statsafgift på op til 28 pct. af bruttospilleindtægten.

Ved salg af lodder i Det Danske Klasselotteri A/S betales en omsætningsafgift på 6 pct. af de modtagne indskud.

Gevinstgivende spilleautomater (Elite Gaming A/S) betaler en afgift på minimum 41 pct. af bruttospilleindtægten.

Gevinstaftgifter

Ved talspil (Danske Lotteri Spil A/S) og klasselotteri (Det Danske Klasselotteri A/S) betales gevinstaftgift på 15 pct. på gevinster over 200 kr. Gevinstaftgifter indgår som en del af præmieudgiften.

Andre driftsindtægter

Andre driftsindtægter indeholder regnskabsposter af sekundær karakter i forhold til koncernens aktiviteter, herunder salg af immaterielle og materielle anlægsaktiver, en række betalinger fra koncernens forhandlere og samarbejdspartnere, huslejeindtægter samt diverse provisioner mv. Fortjeneste og tab ved salg af immaterielle og materielle anlægsaktiver opgøres som salgsprisen fratrukket salgsomkostninger og den regnskabsmæssige værdi på salgstidspunktet.

Andre eksterne omkostninger

I posten indregnes bl.a. markedsføringsomkostninger, it-omkostninger, porto, fragt samt realiseret tab og nedskrivninger af tilgodehavende fra salg og tjenesteydelser.

Personaleomkostninger

Posten indeholder direkte lønomkostninger, pensionsindbetalinger samt sociale bidrag mv.

Af- og nedskrivninger

Af- og nedskrivninger af materielle og immaterielle aktiver består af regnskabsårets af- og nedskrivninger.

Finansielle indtægter og omkostninger

Finansielle indtægter og omkostninger indeholder renter, kursgevinster og tab vedrørende transaktioner i fremmed valuta samt hermed forbundne omkostninger i tilknytning til finansielle transaktioner. Derudover indgår amortisering af finansielle aktiver og forpligtelser inklusive finansielle leasingforpligtelser.

Finansielle indtægter og omkostninger indeholder desuden dagsværdireguleringer af finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen med henvisning til, at de pågældende finansielle aktiver indgår i en forretningsmodel, der er i overensstemmelse med koncernens investeringspolitik og placeringsregler, som styres og evalueres med udgangspunkt i aktivernes dagsværdi og udviklingen heri.

Indtægter af kapitalandele i tilknyttede virksomheder (moderselskabet)

Disse omfatter modtagne udbytter fra tilknyttede virksomheder. I Danske Spils resultatopgørelse indregnes endvidere udlodning fra Danske Lotteri Spil A/S og Det Danske Klasselotteri A/S i det regnskabsår, udlodningen vedrører. Det skyldes, at Danske Spil A/S er forpligtet til at udlodde det samlede resultat af aktiviteterne i Danske Lotteri Spil A/S og Det Danske Klasselotteri A/S, jf. dog note 1 ”anvendt regnskabspraksis”, hvor reglen om binding på egenkapitalen er omtalt. Der indregnes i henhold til § 4 i Lov om Danske Spil A/S ikke andel af resultat af spil udenfor landet, idet dette udloddes direkte til staten fra dattervirksomhederne. Udlodninger fra øvrige dattervirksomheder indregnes i det regnskabsår, hvor udbyttet deklareres.

Skat af årets resultat

Danske Spil A/S og de i koncernregnskabet konsoliderede selskaber er underlagt selskabsskattelovgivningen i Danmark. Koncernen har alene tilladelse til det danske spillemarked og betaler derfor kun dansk selskabsskat.

Skat af årets resultat omfatter aktuel skat af årets forventede skattepligtige indkomst, årets regulering af udskudt skat med fradrag af den del af årets skat og anden totalindkomst, der vedrører egenkapitalbevægelser.

Moderselskabet og de danske tilknyttede virksomheder er sambeskattede. Den danske selskabsskat fordeles mellem overskuds- og underskudsgivende danske selskaber i forhold til disses skattepligtige indkomst (fuld fordeling). Moderselskabet fungerer som administrationsselskab for sambeskatningskredsen, således at moderselskabet forestår afregning af skatter mv. til de danske skattemyndigheder.

Sambeskattede selskaber med overskydende skat godtgøres som minimum i henhold til de gældende satser for rentegodtgørelser af administrationsselskabet, ligesom sambeskattede selskaber med restskat som maksimum betaler et tillæg i henhold til de gældende satser for rentetillæg til administrationsselskabet.

BALANCE

Immaterielle aktiver

Goodwill

Goodwill indregnes og måles ved første indregning som forskellen mellem kostprisen for den overtagne virksomhed og dagsværdien af de overtagne aktiver, forpligtelser og eventualforpligtelser og andre forpligtelser. Der henvises i øvrigt til afsnit om virksomhedsovertagelser. Efterfølgende måles goodwill til kostpris med fradrag af akkumulerede nedskrivninger. Der foretages ikke amortisering af goodwill.

Den regnskabsmæssige goodwill allokere til koncernens pengestrømsfrembringende enheder på overtagelsestidspunktet. Fastlæggelse af pengestrømsbringende enheder følger af den ledelsesmæssige struktur og interne økonomirapportering.

Udviklingsprojekter

Udviklingsprojekter, der er klart definerede og identificerbare, og hvor det er hensigten at markedsføre og anvende projektet, indregnes som immaterielle aktiver, såfremt kostprisen kan opgøres pålideligt, og der er tilstrækkelig sikkerhed for, at den fremtidige indtjening kan dække omkostningerne inklusive afskrivninger på udviklingsomkostningerne. Øvrige udviklingsomkostninger indregnes i resultatopgørelsen i takt med, at omkostningerne afholdes.

Indregnede udviklingsomkostninger måles til kostpris fratrukket akkumulerede af- og nedskrivninger. Udviklingsomkostninger omfatter omkostninger, der direkte kan henføres til koncernens udviklingsaktivitet inden for spilleområdet.

Efter færdiggørelsen og ibrugtagningen af udviklingsprojektet afskrives udviklingsomkostningerne lineært over den vurderede økonomiske levetid. Afskrivningsperioden vurderes individuelt og udgør sædvanligvis tre til ti år. Immaterielle aktiver under udvikling testes for værdiforringelse mindst en gang om året.

Andre immaterielle aktiver

Andre immaterielle aktiver omfatter erhvervede rettigheder. Andre immaterielle aktiver måles til kostpris med fradrag af akkumulerede af- og nedskrivninger.

Afskrivninger sker lineært over aktivernes forventede brugstid. Der forventes ingen restværdi efter afsluttet brugstid. Den anvendte afskrivningsperiode udgør fem år.

Materielle aktiver

Materielle aktiver måles til kostprisen med fradrag af akkumulerede afskrivninger. Låneomkostninger for bundet med fremstilling af kvalificerende aktiver indregnes i kostprisen. Afskrivningsgrundlaget er aktivernes kostpris fratrullet forventede restværdier efter afsluttet brugstid. Restværdier revurderes årligt. Afskrivninger sker lineært over aktivernes forventede brugstid med fradrag af forventet restværdi efter afsluttet brugstid. Der afskrives ikke på grunde.

De anvendte afskrivningsperioder er:

Bygninger	50 år
Særlige installationer	10 år
Online-maskiner	5-10 år
Driftsmateriel og inventar	3-7 år
Indretning af lejede lokaler*	10 år
Finansielle leasingaktiver	3-10 år

* Lejeperioden, hvis denne er kortere

Omkostninger til reparation og vedligeholdelse indregnes i resultatopgørelsen ved afholdelse.

Leasingkontrakter

Leasingforpligtelser måles ved første indregning til nutidsværdien af de fremtidige leasingydelse tilbage-diskonteret med koncernens alternative lånerente.

Følgende leasingbetalinger indregnes som en del af leasingforpligtelsen:

- Faste betalinger.
- Variable betalinger, som ændrer sig i takt med ændringer i et indeks eller en rente, baseret på gældende indeks eller rente.
- Skyldige betalinger under en restværdigaranti.
- Udnyttelsesprisen for købsoptioner, som koncernen med høj sandsynlighed forventer at udnytte.

- Betalinger omfattet af en forlængelsesoption, som koncernen med høj sandsynlighed forventer at udnytte.
- Bod relateret til en opsigelsesoption, medmindre koncernen med høj sandsynlighed ikke forventer at udnytte optionen.

Leasingforpligtelsen måles til amortiseret kostpris under den effektive rentes metode. Leasingforpligtelsen genberegnes, når der er ændringer i de underliggende kontraktuelle pengestrømme fra ændringer i et indeks eller en rente, hvis der er ændringer i koncernens estimat af en restværdigaranti, eller hvis koncernen ændrer sin vurdering af, om en købs-, forlængelses- eller opsigelsesoption med rimelig sandsynlighed forventes udnyttet.

Leasingaktivet måles ved første indregning til kostpris, hvilket svarer til værdien af leasingforpligtelsen korigeret for forudbetalte leasingbetalinger med tillæg af direkte relaterede omkostninger og estimerede omkostninger til nedrivning, istandsættelse eller lignende og fratrullet modtagne rabatter eller andre typer af incitamentsbetalinger fra leasing giver.

Efterfølgende måles aktivet til kostpris fratrullet akkumulerede af- og nedskrivninger. Leasingaktivet afskrives over den korteste af leasingperioden og leasingaktivets brugstid. Afskrivningerne indregnes lineært i resultatopgørelsen.

Leasingaktivet justeres for ændringer i leasingforpligtelsen som følge af ændringer i vilkårene i leasing-aftalen eller ændringer i kontraktens pengestrømme i takt med ændringer i et indeks eller en rente.

Leasingaktiver afskrives lineært over den forventede lejeperiode, der udgør:

Driftsmateriel 3-5 år.

Administrationsejendomme 5-10 år.

Koncernen præsenterer leasingaktivet og leasingforpligtelsen særskilt i balancen.

Koncernen har valgt at undlade at indregne leasingaktiver med lav værdi og kortfristede leasingaftaler i balancen. I stedet indregnes leasingydelse vedrørende disse leasingaftaler lineært i resultatopgørelsen.

Kapitalandele i tilknyttede virksomheder (moderselskabet)

Kapitalandele i tilknyttede virksomheder måles til kostpris. Kapitalandelene nedskrives til genindvindingsværdi, hvis denne er lavere end den regnskabsmæssige værdi.

Kapitalandel i associerede virksomheder og joint ventures

Kapitalandel i joint ventures måles efter den indre værdis metode, hvorved kapitalandelene i balancen måles til den forholdsmæssige andel af virksomhedens indre værdi opgjort efter koncernens regnskabspraksis med fradrag eller tillæg af forholdsmæssig andel af urealiserede koncerninterne avancer og tab og med tillæg af merværdier ved erhvervelsen, herunder goodwill.

Kapitalandele i joint ventures testes for nedskrivning, når der er indikationer på værdiforringelse. Joint ventures med negativ indre værdi måles til 0 kr. Hvis koncernen har en retlig eller faktisk forpligtelse til at dække underbalancen, indregnes denne forpligtelse.

Ved køb af kapitalandele i associerede virksomheder eller joint ventures anvendes overtagelsesmetoden.

Nedskrivning af immaterielle og materielle aktiver samt kapitalandele i tilknyttede virksomheder

For immaterielle og materielle anlægsaktiver samt kapitalandele i tilknyttede virksomheder foretages der nedskrivningstest, når der er indikation af, at aktiverne er værdiforringet ud over det, som udtrykkes ved normal afskrivning. Goodwill testes endvidere årligt for værdiforringelse, samt når der er indikation af, at aktiverne er værdiforringet.

Der sker nedskrivning, hvis genindvindingsværdien er lavere end den regnskabsmæssige værdi. Genindvindingsværdien for aktivet opgøres som den højeste af nettosalgsprisen og kapitalværdien. Er det ikke muligt at fastsætte en genindvindingsværdi for det enkelte aktiv, vurderes aktiverne samlet i den mindste gruppe af aktiver, hvor der ved en samlet vurdering kan fastsættes en pålidelig genindvindingsværdi.

Nedskrivninger på aktiver tilbageføres i det omfang, der er sket ændringer i de forudsætninger og skøn, der førte til nedskrivningen. Nedskrivninger tilbageføres kun i det omfang, aktivets nye regnskabsmæssige værdi ikke overstiger den regnskabsmæssige værdi, aktivet ville have haft efter afskrivninger, såfremt aktivet ikke havde været nedskrevet.

Finansielle aktiver

Finansielle aktiver måles til dagsværdi. Posten indeholder betalt depositum til udenlandske samarbejdspartnere.

Varebeholdninger

Varebeholdninger måles til kostpris efter FIFO-metoden. Er nettorealiseringsværdien lavere end kostprisen, nedskrives til denne lavere værdi.

Tilgodehavender

Tilgodehavender måles ved første indregning til dagsværdi og efterfølgende til amortiseret kostpris. Der nedskrives til imødegåelse af forventede tab.

Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen

Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen, består af virksomhedsobligationer, realkreditobligationer, statsobligationer og aktier. Finansielle aktiver klassificeres som finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen. De finansielle aktiver indgår i en forretningsmodel i overensstemmelse med koncernens investeringsstrategi.

Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen, måles ved første indregning til dagsværdien på afregningsdatoen og efterfølgende til dagsværdi på balancedagen. Dagsværdireguleringen indregnes som finansielle poster. Dagsværdien opgøres til borskursen på balancedagen. Udtrukne obligationer måles til kurs 100.

Likvide beholdninger

Koncernens likvide beholdninger består primært af indeståender i pengeinstitutter.

Pengeinstitutindeståender er variabelt forrentede. De regnskabsmæssige værdier svarer til aktivernes dagsværdi.

Reservefond

I tilfælde af selskabets opløsning har aktionærerne højst krav på indløsning af deres aktier til parikurs samt eventuelt dividende for det løbende regnskabsår. Om anvendelse af den herefter tilbageværende selskabsformue tages bestemmelse på finansloven.

Reserve for udviklingsprojekter

På reserve for udviklingsprojekter bindes et beløb svarende til værdien af de indregnede udviklingsprojekter – igangværende såvel som idriftsatte. Reserven kan ikke benyttes til udbytte, udlodning eller dækning af underskud. Når de indregnede udviklingsomkostninger afskrives, afhændes eller udgår af driften, opløses reserven. Hvis indregnede udviklingsomkostninger nedskrives, tilbageføres en del af reserven, ligesom reserven reduceres med løbende afskrivninger på de idriftsatte udviklingsprojekter. Reserven er justeret for udskudt skat på 22 pct.

Skyldige præmier

Præmier, der udbetales over en årrække, "win for life", måles ved første indregning til dagsværdi opgjort til nutidsværdien af de fremtidige præmieudbetalinger beregnet med udgangspunkt i det aktuelle renteniveau. Forskellen mellem nutidsværdien og den nominelle værdi af præmierne indregnes under finansielle poster fordelt over perioden frem til udbetaling af præmierne.

Skyldig selskabsskat og udskudt skat

Aktuelle skatteforpligtelser indregnes i balancen som beregnet skat af årets forventede skattepligtige indkomst reguleret for skat af tidligere års skattepligtige indkomster samt betalte acontoskatter.

Hensættelse til udskudt skat beregnes af alle midlertidige forskelle mellem regnskabsmæssige og skattemæssige værdier bortset fra midlertidige forskelle, som opstår på anskaffelsestidspunktet for aktiver og forpligtelser, og som hverken påvirker resultat eller den skattepligtige indkomst, samt midlertidige forskelle på ikkeafskrivningsberettiget goodwill.

Udskudte skatteaktiver indregnes med den værdi, som de forventes at blive udnyttet med enten ved udligning i skat af fremtidig indtjening eller ved modregning i udskudte skatteforpligtelser.

Udskudte skatteaktiver og forpligtelser modregnes, hvis koncernen har en juridisk ret til at modregne aktuelle skatteaktiver og forpligtelser.

Der foretages regulering af udskudt skat vedrørende foretagne eliminerings af urealiserede koncerninterne avancer og tab.

Udskudt skat måles på grundlag af gældende danske skatteregler, der med balancedagens lovgivning vil være gældende, når den udskudte skat forventes udløst som aktuel skat. Ændring i udskudt skat som følge af ændring i skattesats indregnes i årets totalindkomst.

Øvrige finansielle forpligtelser

Finansielle kontrakter består i forudbetalinger fra kunder vedrørende væddemålsspil. Finansielle kontrakter måles til dagsværdi på balancetidspunktet med regulering i totalindkomsten.

Forudbetalinger modtaget fra kunder vedrørende kommissionsspil indregnes til dagsværdi svarende til de forventede fremtidige udbetalinger.

Øvrige finansielle forpligtelser måles til amortiseret kostpris.

Pengestrømsopgørelse

Pengestrømsopgørelsen viser koncernens og moderselskabets pengestrømme for året samt den likviditetsmæssige stilling ved årets begyndelse og slutning. Pengestrømmen fordeles inden for tre hovedområder; drifts-, investerings- og finansieringsaktivitet.

Likviditetsvirkningen af køb og salg af virksomheder vises separat under pengestrømme fra investeringsaktivitet. I pengestrømsopgørelsen indregnes erhvervede virksomheders pengestrømme fra overtagelsestidspunktet, og solgte virksomheders pengestrømme indregnes frem til salgstidspunktet.

Pengestrømme fra driftsaktivitet opgøres efter den indirekte metode med udgangspunkt i resultat efter skat reguleret for ikkekontante driftsposter, ændring i driftskapital, modtagne og betalte renter, modtagne udbytter og betalt selskabsskat.

Pengestrømme fra investeringsaktivitet omfatter betalinger i forbindelse med køb og salg af virksomheder og køb og salg af immaterielle, materielle og andre langfristede aktiver samt værdipapirer, der ikke klassificeres som likvider.

Pengestrømme fra finansieringsaktivitet omfatter optagelse af og afdrag på langfristet gæld, betaling af renter og afdrag på finansielt leasede aktiver, resultatudlodninger samt udbytter til aktionærer.

Likvider omfatter likvide beholdninger i form af kontanter samt værdipapirer med en restløbetid på købstidspunktet under tre måneder, og som kan omsættes til likvide beholdninger uden hindring, og hvor der er ubetydelige risici for værdiændringer.

Segmentoplysninger

Segmentoplysningerne er udarbejdet i overensstemmelse med koncernens regnskabspraksis. Ledelsen overvåger resultatet fra de enkelte segmenter særskilt med henblik på at træffe beslutninger om ressourceallokering og resultatstyring. I de enkelte segmenter indgår en række produkter i form af de udbudte spil. Ledelsen overvåger produkterne, men træffer beslutninger samlet set for de inddelte segmenter.

Aktiviteterne i de enkelte segmenter omfatter:

Danske Lotteri Spil A/S:

Lotto, Vikinglotto, Eurojackpot, Keno, Joker, Alt eller Intet og Quick.

Det Danske Klasselotteri A/S:

Salg af lodder og gevinstudtrækning (klasselotteri).

Danske Licens Spil A/S:

Tips, Oddset, Poker, Casino, Tivoli Casino, Bingo og Dantoto.

Danske Spil A/S:

Shared services for koncernens selskaber – økonomi, jura, HR, IT m.m.

Elite Gaming A/S:

Spil på gevinstgivende automater i butikskoncepterne Pitten, Fortuna Games og Elite Gaming, tankstationer etc.

Aurora Alea A/S:

Onlinekasino og øvrige spil.

Swush.com ApS:

Managerspil på hjemmesiden holdet.dk.

Swush.com ApS er solgt fra den 31. januar 2024. Se note 27 ophørte aktiviteter.

Lotto, Vikinglotto, Eurojackpot, Joker og klasselotteri er benævnt talspil og indgår i kategorien kommissionsspil.

Aktiviteterne i de seks forretningsmæssige segmenter følger selskabsstrukturen, der også er den opsplitning, som anvendes ledelsesmæssigt og rapporteringsmæssigt.

Der foretages ikke geografisk segmentering, da spillene alene udbydes inden for rigsfællesskabet.

Nøgletal

Koncernen oplyser nøgletal, der efter virksomhedens forhold er relevante.

Nøgletal er defineret og beregnet som nedenfor:

Overskudsgrad (pct.)

Årets resultat før finansielle poster x 100

BSI

BSI: Det overskud, som hver spillekrone fratrukket præmier inklusive gevinstafgift genererer.

Note 2

Regnskabsmæssige skøn og forudsætninger

Særlig regnskabspraksis

Udlodning af midler fra Danske Spil A/S er reguleret af Lov om Danske Spil A/S. Det følger heraf, at Danske Spil A/S er forpligtet til at udlodde det samlede resultat for Danske Lotteri Spil A/S og Det Danske Klasselotteri A/S (jf. dog note 1 "anvendt regnskabspraksis", hvor reglen om binding på egenkapitalen er omtalt) til overskudsmodtagerne, således som disse er defineret i lovgivningen. Ledelsen i Danske Spil A/S har vurderet, at udlodningsforpligtelserne opfylder definitionen på gældsforpligtelser pr. balancedagen og har derfor indregnet disse som kortfristede gældsforpligtelser i balancen.

Tilsvarende er indtægter fra dattervirksomhederne Danske Lotteri Spil A/S og Det Danske Klasselotteri A/S i form af årets resultat til udlodning indtægtsført i Danske Spil A/S' resultatopgørelse i det regnskabsår, udlodningen vedrører, da Danske Lotteri Spil A/S og Det Danske Klasselotteri A/S på balancedagen er anset for at være forpligtet til at foretage de pågældende udlodninger til Danske Spil A/S. Dette gælder dog ikke udlodning af resultat af spil i Grønland, der udloddes direkte fra Danske Lotteri Spil A/S.

Regnskabsmæssige skøn og vurderinger

Brugen af rimelige regnskabsmæssige skøn og vurderinger er en væsentlig del ved udarbejdelse af koncernregnskabet for Danske Spil. Givet de usikkerheder, som forefindes i Danske Spils forretningsaktiviteter, foretages der regnskabsmæssige skøn og vurderinger. De regnskabsmæssige skøn og vurderinger er baseret på forudsætninger om fremtidige begivenheder, som påvirker de rapporterede værdier af aktiver, forpligtelser, salg, omkostninger, cash flows og de tilhørende oplysninger. De regnskabsmæssige skøn og vurderinger revurderes løbende bl.a. baseret på historiske erfaringer og den aktuelle finansielle situation og en række andre relevante faktorer.

Nedenfor er oplistet områder, som kan indebære væsentlige risici og dermed justering af de indregnede værdier i de efterfølgende år.

Regnskabsområde	Immaterielle og materielle aktiver
Regnskabsmæssige skøn og vurderinger	Forudsætninger for værdiindikatorer ved impairment tests
Estimat/vurdering	Estimat
Påvirkning på regnskabsmæssige skøn/vurderinger	Subjektiv vurderet

Regnskabsmæssige skøn

Ledelsen fastsætter og vurderer afskrivningsperioderne på de indregnede immaterielle og materielle anlægsaktiver inklusive leasingaktiver. Ledelsen vurderer, at de fastsatte afskrivningsperioder afspejler de forventede levetider på de enkelte aktivgrupper. Der henvises til side 62, hvor de fastlagte afskrivningsperioder fremgår.

Ledelsens skøn og forudsætninger for fremtidige begivenheder vil have en væsentlig effekt på de bogførte aktiver og forpligtelser, som ligger til grund for udarbejdelsen af koncern- og moderselskabsregnskabet. De regnskabsmæssige skøn og forudsætninger er baseret på de af ledelsen fastlagte rimelige skøn og forudsætninger på tidspunktet for regnskabsaflæggelsen, og som i sagens natur kan være usikre og uforudsigelige, da der kan opstå ikkeforventede begivenheder og situationer, som kan påvirke de indlagte skøn og forudsætninger.

De væsentlige regnskabsmæssige skøn og vurderinger for regnskabsaflæggelsen er relateret til værdiansættelsen af goodwill, udviklingsprojekter, øvrige immaterielle aktiver og værdien af indregnede leasingaktiver. Det kan være nødvendigt at ændre på tidligere foretagne regnskabsmæssige skøn og vurderinger som følge af ny viden eller efterfølgende begivenheder.

Herudover har regnskabsudarbejdelsen ikke været forbundet med væsentlige regnskabsmæssige skøn eller væsentlige usikkerheder i relation til indregning og måling.

Nedskrivningstest for goodwill og øvrige immaterielle aktiver

Ved den årlige nedskrivningstest af goodwill, eller når der er indikation på et nedskrivningsbehov, foretages skøn over, om de dele af virksomheden, som goodwill knytter sig til, vil være i stand til at generere tilstrækkeligt positive nettopengestrømme i fremtiden til at understøtte værdien af den indregnede goodwill og øvrige nettoaktiver i den pågældende virksomhed eller aktivitet.

Skønnet over de forventede fremtidige pengestrømme er naturligt forbundet med en vis usikkerhed. Usikkerheden er afspejlet i den valgte diskonteringsats og indlagte forudsætninger.

Der henvises til afsnittet "nedskrivningstest for udviklingsprojekter".

Nedskrivningstesten for Elite Gaming A/S har medført, at den indregnede goodwill er nedskrevet med 20 mio. kr. og herefter udgør 51 mio. kr. Nedskrivningstesten for andre immaterielle aktiver har medført nedskrivninger til udviklingsprojekter for 8 mio. kr. Nedskrivningstesten for Tivoli Casino har ikke givet anledning til nedskrivning af den indregnede goodwill. Der henvises til note 12. De foretagne regnskabsmæssige skøn og forudsætninger vurderes ikke at have væsentlige risici på de bogførte værdier vedrørende vurdering af goodwill på Tivoli Casino og Elite Gaming A/S.

Nedskrivningstest for udviklingsprojekter

Værdien af udviklingsprojekterne vurderes løbende, og der foretages en nedskrivningstest, hvis der er indikation på et nedskrivningsbehov. Der foretages vurdering af de foretagne regnskabsmæssige skøn og forudsætninger over de enkelte projekter, og hvorledes der genereres tilstrækkeligt positive pengestrømme i fremtiden, som kan understøtte værdien af de indregnede udviklingsprojekter.

Koncernen udvikler løbende nyere og mere tidssvarende produkter og systemer og skal ses i lyset af, at koncernen styrker og fremtidssikrer sin forretning via investeringer i nye produkter og ombygning af it-infrastrukturen. På de tilbageværende indregnede udviklingsprojekter har der i perioden ikke været indikation af nedskrivningsbehov, og de foretagne regnskabsmæssige skøn og forudsætninger vurderes ikke at have væsentlige risici på de bogførte værdier.

Leje- og leasingaftaler

Ved leje- og leasingaftaler fastsættes løbetiden til den i aftalen indgåede aftaleperiode. Leje- og leasingaftaler med opsigelsesvarsler på under 1 år efter udløb af forlængelsesoptionen skønnes at have en løbetid på mellem 5 og 10 år. Herefter revurderes de indlagte skøn og forudsætninger.

Note 3

Begivenheder efter regnskabsårets udløb

Der er i perioden fra regnskabsårets afslutning til aflæggelsen af årsregnskabet ikke indtruffet forhold, som vurderes at have væsentlig indflydelse på vurderingen af selskabets finansielle stilling.

Note 4

Segmentoplysninger for koncernen

2025

Mio. kr.	Danske Lotteri Spil A/S	Danske Licens Spil A/S	Danske Spil A/S	Elite Gaming A/S	Det Danske Klasse- lotteri A/S	Aurora Alea A/S	Koncern- regule- ringer	Koncern
Bruttospilleindtægter (BSI)	3.011,1	1.584,2	0,0	279,3	283,5	0,0	0,0	5.158,0
Statsafgifter	9,9	450,7	0,0	119,7	41,0	0,0	0,0	621,2
Forhandlerprovision mv.	226,8	45,4	0,0	93,5	6,7	0,0	0,0	372,4
Andre spilrelaterede poster	78,5	191,9	0,0	10,8	0,0	0,0	0,0	281,1
Overskud fra spil	2.696,0	896,2	0,0	55,2	235,8	0,0	0,0	3.883,3
Andre indtægter	30,6	3,3	374,0	1,1	0,6	0,0	-374,0	35,6
Af- og nedskrivninger	26,9	90,7	70,6	14,3	8,2	0,0	-20,7	190,1
Resultat af kapitalandele i dattervirksomheder	0,0	0,0	2.092,5	0,0	0,0	0,0	-2.092,5	0,0
Andre eksterne omkostninger og personaleudgifter	543,8	561,6	325,0	31,6	50,3	0,0	-366,0	1.146,3
Resultat før finansielle poster	2.155,9	247,2	2.070,9	10,5	177,9	0,0	-2.080,1	2.582,3
Finansielle poster, netto	25,7	-29,1	-4,2	0,8	5,7	0,0	2,6	1,5
Resultat før skat	2.181,5	218,1	2.066,7	11,3	183,6	0,0	-2.080,5	2.580,8
Skat af årets resultat	480,7	47,4	3,1	1,3	40,7	0,0	0,0	573,2
Årets resultat	1.700,8	170,6	2.063,6	10,0	142,9	0,0	-2.080,2	2.007,8
Segmentaktiver ultimo	995,9	987,5	814,1	109,5	390,1	0,0	-692,5	2.604,5
Segmentforpligtelser ultimo	813,6	261,9	307,4	26,8	210,8	0,0	-202,7	1.205,2
Tilgange af immaterielle og materielle aktiver	93,4	42,9	30,2	4,5	2,6	0,0	-2,3	171,2
Af- og nedskrivninger	26,9	90,7	70,6	14,3	8,2	0,0	-20,7	190,1

2024

Mio. kr.	Danske Lotteri Spil A/S	Danske Licens Spil A/S	Danske Spil A/S	Elite Gaming A/S	Det Danske Klasse- lotteri A/S	Swush. com ApS	Koncern- regule- ringer	Koncern
Bruttospilleindtægter (BSI)	3.079,6	1.631,7	0,0	288,2	255,0	1,0	0,0	5.255,5
Statsafgifter	8,5	466,8	0,0	123,6	42,7	0,0	0,0	641,6
Forhandlerprovision mv.	252,8	56,6	0,0	95,6	2,0	0,0	0,0	407,0
Andre spilrelaterede poster	81,5	192,6	0,0	10,8	1,0	0,0	0,0	285,9
Overskud fra spil	2.736,8	915,7	0,0	58,3	209,2	1,0	0,0	3.921,0
Andre indtægter	28,9	2,2	361,5	0,8	0,5	0,0	-361,4	32,4
Af- og nedskrivninger	62,3	131,6	38,8	15,0	3,3	0,0	86,6	337,5
Resultat af kapitalandele i dattervirksomheder	0,0	29,3	1.862,1	0,0	0,0	0,0	-1.864,7	26,7
Andre eksterne omkostninger og personaleudgifter	549,7	578,0	313,1	32,9	50,8	0,8	-362,7	1.162,6
Resultat før finansielle poster	2.153,7	237,6	1.871,7	11,3	155,6	0,3	-1.950,1	2.480,0
Finansielle poster	49,1	-21,8	-1,1	2,4	10,3	-0,2	-76,7	-38,0
Resultat før skat	2.202,7	215,9	1.870,6	13,6	165,8	0,1	-1.950,7	2.518,0
Skat af årets resultat	487,3	40,5	3,3	1,8	36,6	0,0	0,0	569,6
Årets resultat	1.715,4	175,4	1.867,3	11,8	129,2	0,0	-1.950,7	1.948,5
Segmentaktiver ultimo	1.096,1	1.112,4	765,7	163,2	396,4	0,0	-921,9	2.611,8
Segmentforpligtelser ultimo	950,6	312,0	284,0	30,5	217,1	0,0	-419,8	1.161,8
Tilgange af immaterielle og materielle aktiver	63,3	56,3	41,0	5,2	1,8	0,0	-8,4	159,2
Af- og nedskrivninger	62,3	131,6	38,8	15,0	3,3	0,0	86,6	337,5

Forretningsmæssige segmenter

Aktiviteterne i de seks forretningsmæssige segmenter følger selskabsstrukturen, som også er den opsplitning, der anvendes i den faste rapportering til ledelse og bestyrelse, jf. beskrivelsen under anvendt regnskabspraksis.

Note 5

Bruttospilleindtægter (BSI)

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2025	2024	2025	2024
KOMMISSIONSSPIL				
Talspil	2.640.652	2.718.456	0	0
Øvrige kommissionsspil	698.576	671.321	0	0
Kommissionsspil i alt	3.339.228	3.389.777	0	0
Væddemålsspil	1.818.819	1.865.744	0	0
BSI i alt	5.158.047	5.255.521	0	0

Oplysninger vedrørende BSI

Koncernens BSI er optjent i rigsfællesskabet, hvorfor der ikke er salg til udlandet.

BSI er indregnet i henhold til anvendt regnskabspraksis, jf. note 1. Som BSI indregnes spilleindtægter fratrukket præmier. Kommissionsspil, som spilles online, betales netto kontant. Kommissionsspil, som spilles offline, afregnes netto kontant inden 8 dage.

Oplysninger vedrørende kommissionsspil

For alle kommissionsspil gælder, at BSI er indregnet, når spilbegivenheden er afsluttet i regnskabsperioden. Al

Note 6

Andre driftsindtægter

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2025	2024	2025	2024
Terminalafgift mv. - forhandlere	24.596	25.349	0	0
Øvrige driftsindtægter	11.032	7.016	374.009	361.451
Andre indtægter	35.628	32.365	374.009	361.451

Andre driftsindtægter i Danske Spil A/S vedrører primært koncerninterne ydelser som følge af, at Danske Spil A/S leverer ydelser til Danske Lotteri Spil A/S, Det Danske Klasselotteri A/S og Danske Licens Spil A/S.

Note 7

Personaleomkostninger

	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2025	2024	2025	2024
Honorar til bestyrelsen	2.150	1.963	2.150	1.963
Gager og lønninger	312.981	303.284	149.765	141.504
Pension (bidragsbaserede ordninger)	36.710	43.895	20.679	28.233
Sociale sikringer	29.472	29.287	16.038	15.433
Personaleomkostninger	381.312	378.429	188.632	187.133
Gennemsnitligt antal medarbejdere	472	469	237	223

Bestyrelsen består af 11 medlemmer. Specifikation af honorar kan ses på næste side

Direktion	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2025	2024	2025	2024
Gager	6.647	6.473	6.647	6.473
Pension	0	0	0	0
Bonus/engangsvederlag	332	526	332	526
Total	6.979	6.999	6.979	6.999

Direktionen består af to personer (2024: To personer). Direktionens samlede lønomkostninger er fordelt på hhv. CEO 58 pct. (2024: 60 pct.) og CFO 42 pct. (2024: 40 pct.).

Ledende medarbejdere	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2025	2024	2025	2024
Gager	11.882	10.901	5.014	3.995
Pension	0	0	0	0
Bonus/engangsvederlag	277	831	103	318
Total	12.159	11.732	5.117	4.313

I koncernen har der i 2025 i gennemsnit været fem personer (2024: Fem personer), der er defineret som ledende medarbejdere udover direktionen. Ledende medarbejdere i koncernen omfatter også direktionen i koncernens datterselskaber.

I moderselskabet har der i 2025 i gennemsnit været to personer (2024: To personer), der er defineret som ledende medarbejdere udover direktionen.

Udviklingen i gager for ledende medarbejdere i koncernen skyldes ansættelsen af en ny direktør i andet halvår.

Bonus og engangsvederlag, herunder fratrædelsesordninger, i koncernen og moderselskabet er baseret på individuelle aftaler.

Honorar pr. bestyrelsesmedlem 1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2025	2024	2025	2024
Peter Christensen	113	450	113	450
Lars Krarup	338	0	338	0
Charlotte Bach Thomassen	263	200	263	200
Hans Natorp	150	150	150	150
Mette Maix	150	113	150	113
Nicolai Hesdorf	150	150	150	150
Pernille Knudsen	150	150	150	150
Torben Skjødt	150	150	150	150
Tore Pein Jensen	163	150	163	150
Andreas Holst Bergøe	150	150	150	150
Malene Hyldig	150	150	150	150
Torben Pedersen	75	0	75	0
Mette Plambech Haugsted	150	150	150	150
Total	2.150	1.963	2.150	1.963

Efter at tidligere bestyrelsesformand Peter Christensen gik bort den 6. februar 2025, blev formandskabet varetaget af Charlotte Bach Thomassen og Tore Pein Jensen frem til, at Lars Krarup indtrådte som bestyrelses-

formand ved Danske Spils ekstraordinære generalforsamling den 3. juni 2025. Bestyrelsesmedlemmer honoreres pr. kvartal.

Note 8

Indtægter fra kapitalandele i tilknyttede virksomheder (moderselskab)

1.000 kr.	Danske Spil A/S	
	2025	2024
Resultatudlodning, Danske Lotteri Spil ekskl. Grønland	1.644.180	1.689.145
Resultatudlodning, Det Danske Klasselotteri	142.882	130.415
Udbytte fra tilknyttede selskaber	305.702	145.581
Nedskrivninger, kapitalandele	-33.000	-103.000
I alt	2.059.764	1.862.141

Note 9

Af- og nedskrivninger

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2025	2024	2025	2024
Immaterielle aktiver	127.936	170.426	19.941	22.175
Materielle aktiver	33.936	38.852	13.109	13.902
Nedskrivninger, goodwill	20.000	85.000	0	0
Nedskrivninger, udviklingsprojekter	8.216	43.198	2.033	2.674
Af- og nedskrivninger	190.088	337.476	35.083	38.751

Note 10

Finansielle indtægter og omkostninger

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2025	2024	2025	2024
Renteindtægter	15.794	20.473	0	0
Udbytte	908	1.299	0	0
Regulering af finansielle aktiver til dagsværdi	9.694	22.498	0	0
Finansielle indtægter på aktiver til dagsværdi over resultatopgørelsen i alt	26.395	44.269	0	0
Renteindtægter	25.314	46.257	3.775	7.407
Valutakursreguleringer	1.938	1.266	59	0
Finansielle indtægter på udlån og tilgodehavender i alt	27.253	47.524	3.833	7.406
Finansielle indtægter i alt	53.648	91.793	3.833	7.406
Finansielle udgifter på aktiver til dagsværdi over resultatopgørelsen i alt	0	0	0	0
Renteomkostninger	4.279	19	5.668	8.339
Gebyrer mv.	50.480	53.289	2.372	141
Renter på finansielle leasingforpligtelser	383	475	0	0
Valutakursreguleringer	0	0	0	32
Finansielle omkostninger på udlån og tilgodehavender i alt	55.141	53.783	8.039	8.512
Finansielle omkostninger i alt	55.141	53.783	8.039	8.512
Finansielle indtægter og omkostninger	-1.493	38.010	-4.206	-1.106

Note 11

Skat af årets resultat

	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2025	2024	2025	2024
Aktuel selskabsskat	582.780	567.354	204	2.239
Ændring udskudt skat	-11.014	355	962	-846
Regulering vedrørende tidligere år	-454	-43	0	0
Ejendomsskat	1.930	1.901	1.930	1.901
Selskabsskat	573.243	569.567	1.166	1.393
SOM FORDELER SIG SÅLEDES:				
Skat af årets resultat	573.243	569.567	1.166	1.393
Skat af anden totalindkomst	0	0	0	0
Selskabsskat	573.243	569.567	1.166	1.393
Dansk skatteprocent	22,0 %	22,0 %	22,0 %	22,0 %
Skattefri resultatudlodning og udbytte	0,0 %	-0,2 %	-21,9 %	-21,9 %
Øvrige skattefrie indtægter	0,0 %	0,2 %	0,0 %	0,0 %
Ændringer på goodwill	0,2 %	0,7 %	0,0 %	0,0 %
Ændringer ved avance fra salg af tilknyttede virksomheder	0,0 %	-0,2 %	0,0 %	0,0 %
Skattemæssigt fradragsberettigede omkostninger	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %
Skattemæssigt ikkefradragsberettigede omkostninger	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,1 %
Effektiv skatteprocent	22,2 %	22,6 %	0,1 %	0,2 %

Den effektive skatteprocent udgør 22,2 pct. i 2025 mod 22,6 pct. i 2024. I forhold til den aktuelle skatteprocent på 22 pct. er den effektive skatteprocent 0,2 pct. højere i 2025 som følge af ændringer på goodwill.

Danske Spils skattepolitik

Danske Spil opererer på det danske marked og har derfor ingen aktiviteter i udlandet og er som følge heraf ikke til stede i nogen skattelylande. Det danske marked omfatter også Grønland og Færøerne (rigsfællesskabet). Danske Spil er dansk sambeskattet med sine dattervirksomheder, som er underlagt dansk lovgivning. Ansvarlighed er en vigtig del af Danske Spils virke i det danske samfund og sætter standarden, når det gælder ansvarlighed inden for alle områder, herunder skatte-, afgifts- og moms-reglerne. Det er et vigtigt parameter, at Danske Spil til enhver tid sikrer den mest nøjagtige betaling af skatter, afgifter og moms og således er med til at understøtte det danske samfund.

Det bærende princip i Danske Spils skattepolitik er ansvarlighed og ordentlighed, hvilket indebærer, at Danske Spil altid betaler sine forpligtelser inden for skatter, afgifter og moms til de til enhver tid gældende regler til gavn for det danske samfund.

Skatteplanlægning

Danske Spil opererer i Danmark og henhører som følge heraf under dansk skattelovgivning. Regeringen vedtager ofte skatteregler for at tilskynde specifikke investeringer og aktiviteter. Sådanne incitament reducerer oftest selskabsskattesatsen eller udsætter skattebetalinger. Danske Spil søger at drage fordel af sådanne skatteincitament, hvor dette giver mening for Danske Spil ud fra kommercielle forhold.

Samfundsansvar/verdensmål

Danske Spil er åben om sine skatteforhold og overholder gældende skattelovgivning. Skatter, afgifter og moms er vigtige for finansieringen af det danske samfund og investeringer og understøttelse af bl.a. FN's verdensmål.

Danske Spil bidrager til udlodningsmidlerne, hvor hele overskuddet fra lotterispillene går til udlodningsmidlerne. Udlodningsmidlerne anvendes til at støtte kultur-, idræts- og foreningslivet i Danmark.

For at imødekomme stigende compliance og rapporteringskrav har Danske Spil fokus på transparens og ansvarlighed i forhold til skatte-, afgifts- og moms-betalinger samt overholdelse af rapporteringskrav til myndighederne.



Note 12

Immaterielle aktiver

2025

Koncern

1.000 kr.	Total 2025	Goodwill	Færdiggjorte udviklingsprojekter	Erhvervede licenser
Anskaffelsessum primo	2.512.726	460.708	1.574.485	92.593
Overførsler	-1.588	0	114.019	0
Årets tilgang	129.030	0	-1.484	2.189
Årets afgang	0	0	0	0
Anskaffelsessum ultimo	2.640.168	460.708	1.687.020	94.782
Af- og nedskrivninger primo	2.014.878	318.000	1.367.646	75.112
Årets afskrivninger	127.936	0	123.401	4.535
Årets nedskrivninger	28.216	20.000	7.333	883
Tilbageførsel på afgang	0	0	0	0
Af- og nedskrivninger ultimo	2.171.030	338.000	1.498.381	80.530
Regnskabsmæssig værdi ultimo	469.136	122.708	188.639	14.252

2025

Danske Spil A/S

1.000 kr.	Total 2025	Færdiggjorte udviklingsprojekter	Erhvervede licenser
Anskaffelsessum primo	423.746	383.932	0
Overførsler	-1.588	14.157	0
Årets tilgang	21.268	0	0
Anskaffelsessum ultimo	443.426	398.089	0
Af- og nedskrivninger primo	348.370	348.370	0
Årets afskrivninger	19.941	19.941	0
Årets nedskrivninger	2.033	2.033	0
Af- og nedskrivninger ultimo	370.343	370.344	0
Regnskabsmæssig værdi ultimo	73.082	27.745	0

2025	Koncern			
	Igangværende udviklingsprojeter	Andre immaterielle aktiver	Forhandleraftaler	Total 2024
1.000 kr.				
Anskaffelsessum primo	137.930	61.210	185.800	2.388.633
Overførsler	-115.607	0	0	-3.141
Årets tilgang	128.325	0	0	145.225
Årets afgang	0	0	0	-17.991
Anskaffelsessum ultimo	150.648	61.210	185.800	2.512.726
Af- og nedskrivninger primo	7.110	61.210	185.800	1.728.521
Årets afskrivninger	0	0	0	170.423
Årets nedskrivninger	0	0	0	122.289
Tilbageførsel på afgang	0	0	0	-6.356
Af- og nedskrivninger ultimo	7.110	61.210	185.800	2.014.878
Regnskabsmæssig værdi ultimo	143.538	0	0	497.846

2025	Danske Spil A/S		
	Igangværende udviklingsprojeter		Total 2024
1.000 kr.			
Anskaffelsessum primo	39.814		392.723
Overførsler	-15.745		-621
Årets tilgang	21.268		31.644
Anskaffelsessum ultimo	45.337		423.746
Af- og nedskrivninger primo	0		323.521
Årets afskrivninger	0		22.175
Årets nedskrivninger	0		2.674
Af- og nedskrivninger ultimo	0		348.369
Regnskabsmæssig værdi ultimo	45.337		75.376

Nedskrivningstest vedrørende goodwill

Den samlede værdi af goodwill er 123 mio. kr. (2024: 143 mio. kr.). Ledelsen har gennemført nedskrivningstest af den regnskabsmæssige værdi af goodwill, der kan henføres til erhvervelsen af Elite Gaming A/S med 51 mio. kr. (2024: 71 mio. kr.) og Tivoli Casino med 71 mio. kr. (2024: 71 mio. kr.). Elite Gaming A/S og Tivoli Casino betragtes hver især som selvstændige pengestrømsfrembringende enheder (CGU'er).

Ved nedskrivningstestene sammenholdes genindvindingsværdien svarende til den tilbagediskonterede værdi af den forventede fremtidige nettopengestrøm baseret på ledelsesgodkendt budget for 2026 og forretningsplaner med fremskrivninger for 2027-2031. Væsentlige parametre er udviklingen i bruttospilleindtægten (BSI), vækst i kapacitetsomkostninger, EBITDA-margin, fremtidige investeringer samt vækstforventninger i terminalperioden. I beregningen af den tilbagediskonterede nettopengestrøm anvendes diskonteringsfaktor, som afspejler den risikofrie rente med tillæg af de risici, der er forbundet med enheden.

Elite Gaming A/S

De væsentligste faktorer og forudsætninger anvendt i nedskrivningstesten er som følger:

	2025	2024
Vækst i BSI (vejet gennemsnit)	-2,2 %	0,0 %
Vækst i kapacitetsomkostninger (vejet gennemsnit)	0,2 %	3,8 %
EBITDA-margin (vejet gennemsnit)	42,0 %	39,5 %
Vækst i terminalperioden	0,0 %	0,0 %
Diskonteringsrente før skat	14,5 %	13,7 %

Ledelsen har fastsat den forventede vækst i BSI og kapacitetsomkostninger samt den forventede EBITDA-margin ud fra historiske erfaringer under hensyntagen til de branchespecifikke forhold på markedet for spilleautomater. Den benyttede diskonteringsrente er før

skat og reflekterer aktuelle specifikke risici i markedet. Den forventede vækst i terminalperioden vurderes ikke at overstige den langsigtede gennemsnitlige vækstrate. Udviklingen i de anførte vækstrater er fastlagt i den godkendte investeringsstrategi for selskabet.

Den indregnede goodwill på Elite Gaming A/S er nedskrevet med 20 mio. kr. og udgør herefter 51 mio. kr. Nedskrivningen er et udtryk for en fortsat nedadgående trend i markedet for landbaserede, gevinstgivende spilleautomater, hvilket i væsentlig grad påvirker den forventede fremtidige indtjening. Endvidere foreligger der en vis usikkerhed i forhold til de indlagte skøn og vurderinger.

På basis af denne trend og disse usikkerheder er den indregnede goodwill på Elite Gaming A/S nedskrevet i regnskabsåret.

Tivoli Casino (forretningsområde)

	2025	2024
Vækst i BSI (vejet gennemsnit)	3,6 %	3,6 %
Vækst i kapacitetsomkostninger (vejet gennemsnit)	2,0 %	2,2 %
EBITDA-margin (vejet gennemsnit)	48,4 %	50,1 %
Vækst i terminalperioden	1,1 %	1,1 %
Diskonteringsrente før skat	14,5 %	13,7 %

Ledelsen har fastsat den forventede vækst i BSI og kapacitetsomkostninger samt den forventede EBITDA-margin ud fra historiske erfaringer under hensyntagen til de branchespecifikke forhold på markedet for onlinekasino. Den benyttede diskonteringsrente er før skat og reflekterer aktuelle specifikke risici i markedet.

Den forventede vækst i terminalperioden vurderes ikke at overstige den langsigtede gennemsnitlige vækstrate. Udviklingen i de anførte vækstrater er fastlagt i den godkendte investeringsstrategi for forretningsområdet.



2024

Koncern

1.000 kr.	Total 2024	Goodwill	Færdiggjorte udviklingsprojekter	Erhvervede licenser
Anskaffelsessum primo	2.388.633	475.364	1.407.409	90.780
Overførsler	-3.141	0	171.682	0
Årets tilgang	145.225	0	-1.271	1.813
Årets afgang	-17.991	-14.656	-3.335	0
Anskaffelsessum ultimo	2.512.726	460.708	1.574.485	92.593
Af- og nedskrivninger primo	1.728.521	233.000	1.168.940	68.281
Årets afskrivninger	170.423	0	163.588	4.660
Årets nedskrivninger	122.289	85.000	35.119	2.171
Tilbageførsel på afgang	-6.356	0	0	0
Af- og nedskrivninger ultimo	2.014.878	318.000	1.367.646	75.112
Regnskabsmæssig værdi ultimo	497.846	142.708	206.839	17.481

2024

Danske Spil A/S

1.000 kr.	Total 2024	Færdiggjorte udviklingsprojekter	Erhvervede licenser
Anskaffelsessum primo	392.723	363.404	0
Overførsler	-621	20.528	0
Årets tilgang	31.644	0	0
Anskaffelsessum ultimo	423.746	383.932	0
Af- og nedskrivninger primo	323.521	323.521	0
Årets afskrivninger	22.175	22.175	0
Årets nedskrivninger	2.674	2.674	0
Tilbageførsel ved afgang	5.348	0	0
Af- og nedskrivninger ultimo	348.369	348.370	0
Regnskabsmæssig værdi ultimo	75.376	35.562	0

2024	Koncern			
	Igangværende udviklingsprojekter	Andre immaterielle aktiver	Forhandleraftaler	Total 2023
1.000 kr.				
Anskaffelsessum primo	161.008	68.272	185.800	2.260.717
Overførsler	-174.823	0	0	-5.563
Årets tilgang	151.745	-7.062	0	133.479
Årets afgang	0	0	0	0
Anskaffelsessum ultimo	137.930	61.210	185.800	2.388.633
Af- og nedskrivninger primo	7.110	65.390	185.800	1.525.773
Årets afskrivninger	0	2.176	0	157.748
Årets nedskrivninger	0	0	0	45.000
Tilbageførsel på afgang	0	-6.356	0	0
Af- og nedskrivninger ultimo	7.110	61.210	185.800	1.728.521
Regnskabsmæssig værdi ultimo	130.820	0	0	660.110

2024	Danske Spil A/S		
	Igangværende udviklingsprojekter		Total 2023
1.000 kr.			
Anskaffelsessum primo	29.319		366.594
Overførsler	-21.149		-1.551
Årets tilgang	31.644		27.680
Anskaffelsessum ultimo	39.814		392.723
Af- og nedskrivninger primo	0		302.338
Årets afskrivninger	0		21.183
Årets nedskrivninger	0		0
Tilbageførsel ved afgang	0		0
Af- og nedskrivninger ultimo	0		323.520
Regnskabsmæssig værdi ultimo	39.814		69.202

Note 13

Materielle aktiver

2025

Koncern

1.000 kr.	Total 2025	Grund og bygning	Driftsmateriel og inventar	Indretning af lejede lokaler
Anskaffelsessum primo	1.290.436	367.140	830.809	26.205
Overførsler	1.588	11.289	1.707	0
Årets tilgang	42.147	0	3.861	492
Årets afgang	-14.249	0	-14.249	0
Anskaffelsessum ultimo	1.319.922	378.430	822.128	26.697
Af- og nedskrivninger primo	1.100.816	261.602	771.754	24.097
Årets afskrivninger	33.936	11.659	17.708	811
Tilbageførsel ved afgang	-14.249	0	-14.249	0
Af- og nedskrivninger ultimo	1.120.502	273.261	775.213	24.908
Regnskabsmæssig værdi ultimo	199.420	105.169	46.914	1.788

Den bogførte værdi af leasingkontrakter udgør 15,0 mio. kr. for huslejemål.

2025

Danske Spil A/S

1.000 kr.	Total 2025	Grund og bygning	Driftsmateriel og inventar
Anskaffelsessum primo	507.620	352.194	151.297
Overførsler	1.588	11.289	1.707
Årets tilgang	8.893	0	0
Anskaffelsessum ultimo	518.100	363.483	153.003
Af- og nedskrivninger primo	406.565	258.756	147.809
Årets afskrivninger	13.109	11.323	1.787
Af- og nedskrivninger ultimo	419.675	270.079	149.596
Regnskabsmæssig værdi ultimo	98.426	93.403	3.408

Der er ikke afskrevet på grundværdien, og den skattemæssige værdi udgør pr. 31. december 2025 153,4 mio. kr. (2024: 153,4 mio. kr.).

2025	Koncern		
	Forudbetaling for materielle anlægsaktiver	Leasede aktiver	Total 2024
1.000 kr.			
Anskaffelsessum primo	4.129	62.154	1.284.314
Overførsler	-11.409	0	3.141
Årets tilgang	37.794	0	13.998
Årets afgang	0	0	-11.017
Anskaffelsessum ultimo	30.514	62.154	1.290.436
Af- og nedskrivninger primo	0	43.362	1.067.523
Årets afskrivninger	0	3.758	38.856
Tilbageførsel ved afgang	0	0	-5.563
Af- og nedskrivninger ultimo	0	47.120	1.100.816
Regnskabsmæssig værdi ultimo	30.514	15.034	189.621

2025	Danske Spil A/S		
	Forudbetaling for materielle anlægsaktiver	Leasede aktiver	Total 2024
1.000 kr.			
Anskaffelsessum primo	4.129	0	498.787
Overførsler	-11.409	0	621
Årets tilgang	8.893	0	8.211
Anskaffelsessum ultimo	1.614	0	507.619
Af- og nedskrivninger primo	0	0	392.663
Årets afskrivninger	0	0	13.902
Af- og nedskrivninger ultimo	0	0	406.565
Regnskabsmæssig værdi ultimo	1.614	0	101.054

2024

Koncern

1.000 kr.	Total 2024	Grund og bygning	Driftsmateriel og inventar	Indretning af lejede lokaler
Anskaffelsessum primo	1.284.314	348.114	821.794	25.382
Overførsler	3.141	19.026	15.090	0
Årets tilgang	13.998	0	4.577	1.188
Årets afgang	-11.017	0	-10.652	-365
Anskaffelsessum ultimo	1.290.436	367.140	830.809	26.205
Af- og nedskrivninger primo	1.067.523	250.982	755.129	23.504
Årets afskrivninger	38.856	10.620	21.932	849
Tilbageførsel ved afgang	-5.563	0	-5.307	-256
Af- og nedskrivninger ultimo	1.100.816	261.602	771.754	24.097
Regnskabsmæssig værdi ultimo	189.621	105.538	59.055	2.107

Den bogførte værdi af leasingkontrakter udgør 18,8 mio. kr., heraf 18,8 mio. kr. vedrørende huslejemål og 0,05 mio. kr. vedrørende leasede biler.

2024

Danske Spil A/S

1.000 kr.	Total 2024	Grund og bygning	Driftsmateriel og inventar
Anskaffelsessum primo	498.787	333.168	149.373
Overførsler	621	19.026	1.923
Årets tilgang	8.211	0	0
Anskaffelsessum ultimo	507.619	352.194	151.297
Af- og nedskrivninger primo	392.663	248.472	144.191
Årets afskrivninger	13.902	10.284	3.618
Af- og nedskrivninger ultimo	406.565	258.756	147.809
Regnskabsmæssig værdi ultimo	101.054	93.437	3.488

Der er ikke afskrevet på grundværdien, og den skattemæssige værdi udgør pr. 31. december 2024 153,4 mio. kr. (2023: 153,4 mio. kr.).

2024	Koncern		
	Forudbetaling for materielle anlægsaktiver	Leasede aktiver	Total 2023
1.000 kr.			
Anskaffelsessum primo	26.893	62.131	1.254.914
Overførsler	-30.975	0	5.563
Årets tilgang	8.211	22	33.610
Årets afgang	0	0	-9.773
Anskaffelsessum ultimo	4.129	62.154	1.284.315
Af- og nedskrivninger primo	0	37.907	1.031.821
Årets afskrivninger	0	5.455	44.734
Tilbageførsel ved afgang	0	0	-9.032
Af- og nedskrivninger ultimo	0	43.362	1.067.523
Regnskabsmæssig værdi ultimo	4.129	18.792	216.792

2024	Danske Spil A/S		
	Forudbetaling for materielle anlægsaktiver	Leasede aktiver	Total 2023
1.000 kr.			
Anskaffelsessum primo	16.246	0	482.969
Overførsler	-20.328	0	1.551
Årets tilgang	8.211	0	14.267
Anskaffelsessum ultimo	4.129	0	498.787
Af- og nedskrivninger primo	0	0	374.436
Årets afskrivninger	0	0	18.226
Af- og nedskrivninger ultimo	0	0	392.663
Regnskabsmæssig værdi ultimo	4.129	0	106.125

Note 14

Kapitalandele i tilknyttede virksomheder (moderselskabet)

2025

Selskabets navn	Selskabs-kapital i 1.000 kr.	Ejerandel i procent	Årets resultat i 1.000 kr.	Egenkapital ultimo i 1.000 kr.
Elite Gaming A/S, Tilst	4.409	100	4.636	119.869
Danske Lotteri Spil A/S, Brøndby	10.000	100	1.700.846	182.273
Danske Licens Spil A/S, Brøndby	10.000	100	170.649	725.218
Aurora Alea A/S, Brøndby	400	100	-2	398
Det Danske Klasselotteri A/S, Brøndby	15.000	100	142.898	179.274

2024

Selskabets navn	Selskabs-kapital i 1.000 kr.	Ejerandel i procent	Årets resultat i 1.000 kr.	Egenkapital ultimo i 1.000 kr.
Elite Gaming A/S, Tilst	4.409	100	6.450	170.672
Danske Lotteri Spil A/S, Brøndby	10.000	100	1.715.375	145.411
Danske Licens Spil A/S, Brøndby	10.000	100	175.380	800.045
Det Danske Klasselotteri A/S, Brøndby	15.000	100	129.246	179.258

Kostpris dattervirksomheder

1.000 kr.

	Danske Spil A/S	
	2025	2024
Kostpris primo	515.824	515.824
Tilgang, virksomheder	0	0
Kostpris ultimo	515.824	515.824
Nedskrivninger primo	156.000	53.000
Årets nedskrivninger	33.000	103.000
Nedskrivninger ultimo	189.000	156.000
Regnskabsmæssig værdi ultimo	326.824	359.824

Note 15

Minoriteter

	Egenkapital	
1.000 kr.	2025	2024
Immaterielle aktiver	0	0
Materielle aktiver	0	0
Kortfristede aktiver	0	0
Langfristede forpligtelser	0	0
Kortfristede forpligtelser	0	0
Egenkapital	0	0
Egenkapital tilhørende moderselskabet	0	0
Egenkapital tilhørende minoriteter	0	0
Total	0	0

	Resultatopgørelse	
1.000 kr.	2025	2024
Omsætning	0	1.020
Omkostninger	0	1.020
Årets resultat hos minoriteter	0	0
Resultat tilhørende moderselskabet	0	0
Resultat tilhørende minoriteter	0	0
Årets resultat	0	0
Udbytte til minoriteter	0	0

	Pengestrømme	
1.000 kr.	2025	2024
Pengestrømme fra driftsaktivitet	0	0
Pengestrømme fra investeringsaktivitet	0	0
Pengestrømme fra finansieringsaktivitet	0	0
Årets pengestrømme	0	0

	Egenkapital tilhørende minoriteter	
1.000 kr.	2025	2024
Egenkapital pr. 01.01.	0	10.099
Salg af virksomhed	0	0
Årets resultat	0	0
Betalt udbytte	0	0
Afgang ved salg	0	-10.099
Egenkapital pr. 31.12.	0	0

Note 16

Udskudte skatteforpligtelser/skatteaktiver

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2025	2024	2025	2024
Udskudt skat primo	58.725	58.524	-1.668	-821
Afgang ved virksomhedssalg	0	-154	0	0
Regulering i udskudt skat vedrørende tidligere år	-454	0	0	0
Ændringer i årets udskudt skat	-11.014	355	962	-846
Udskudt skat ultimo	47.257	58.725	-706	-1.668
Materielle anlægsaktiver	-14.878	-14.678	-14.002	-13.902
Immaterielle anlægsaktiver	50.121	67.917	4.824	7.824
Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser	355	-298	0	0
Periodeafgrænsningsposter	12.968	8.449	9.237	5.894
Andre forpligtelser	-1.308	-2.665	-765	-1.484
Udskudt skat ultimo	47.257	58.725	-706	-1.668

Ved opgørelsen af udskudt skat er der i år anvendt en skatteprocent på 22,0 pct. (2024: 22,0 pct.)

Note 17

Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2025	2024	2025	2024
Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser (brutto)	160.214	192.156	0	0
Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser	160.214	192.156	0	0
Nedskrivning til imødegåelse af tab på tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser:				
Nedskrivning primo	1.684	4.500	0	0
Ændring af nedskrivning i året	-204	-1.775	0	0
Realiseret tab i året	-253	-1.041	0	0
Nedskrivning ultimo	1.227	1.684	0	0
Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser (netto)	158.988	190.471	0	0

Der er ingen overforfaldne tilgodehavender pr. 31. december 2025. Overforfaldne tilgodehavender og ikke nedskrevne, som forfalder efter 30 dage, udgjorde i 2024: 0,0 mio. kr.

Øvrige tilgodehavender, der ikke er overforfaldne eller nedskrevne, forfalder inden 30 dage. Kreditkvaliteten er

god som følge af selskabets styring af kreditrisikoen. Der henvises til note 29, "Finansielle risici".

Der er ingen tab på øvrige kontrakter, herunder kommissionsspil.

Note 18

Andre tilgodehavender

	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2025	2024	2025	2024
Renter	5.349	7.079	0	0
Andre tilgodehavender	9.576	12.351	1.200	3.652
Andre tilgodehavender	14.925	19.430	1.200	3.652

Der er ingen overforfaldne andre tilgodehavender. Andre tilgodehavender forfalder inden for 30 dage efter regnskabsårets udløb, hvorfor kreditrisikoen er lav.

Note 19

Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen

2025	Koncern			
	Markedsværdi Primo 2025	Nominel	Anskaffelses- værdi	Markedsværdi Ultimo 2025
1.000 kr.				
Typer af obligationer				
Realkreditobligationer	542.752	447.024	443.120	447.476
Virksomhedsobligationer	128.821	10.450	78.893	78.825
Obligationsbeholdning	671.573	457.474	522.013	526.301
Investeringsforeninger	0	54.161	197.448	204.017
Aktier	98.671	0	79.907	82.496
Finansielle aktiver, der måles til dagsværdien via resultatopgørelsen	770.244	511.635	799.368	812.813
Løbetid på obligationer				
Under 1 år	159.965	5.793	5.814	5.793
Mellem 1 og 2 år	142.857	16.900	21.782	21.915
Mellem 2 og 3 år	9.836	39.776	44.279	44.363
Mellem 3 og 4 år	102.324	77.800	86.771	87.537
Mellem 4 og 5 år	23.142	35.776	41.707	41.928
I alt under 5 år	438.125	176.045	200.353	201.537
Mellem 5 og 10 år	52.596	19.100	53.610	53.316
Over 10 år	180.852	262.329	268.051	271.448
Obligationsbeholdning	671.573	457.474	522.013	526.301
Investeringsforeninger	0	54.161	197.448	204.017
Aktier	98.671	0	79.907	82.496
Finansielle aktiver, der måles til dagsværdien via resultatopgørelsen	770.244	511.635	799.368	812.813

Den korrigerede varighed på obligationsbeholdningen var ultimo 2025 på 2,6 år (2024: 1,3 år.)

Investeringer i aktier og virksomhedsobligationer kan hver udgøre op til 30 pct. af koncernens investeringsportefølje og samlet 50 pct. af koncernens investeringer. Pr. 31. december 2025 udgør denne andel 44,9 pct. (henholdsvis 45,1 pct. i Danske Lotteri Spil A/S og 44,8 pct. i Det Danske Klasselotteri A/S) af koncernens investeringer.

Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen, er opgjort til officielle børskurser svarende til niveau 1 i dagsværdihierarkiet, jf. note 28.

Danske Spil A/S har ingen beholdning af obligationer – finansielle aktiver målt til dagsværdi via resultatopgørelsen pr. 31. december 2025.

2024		Koncern		
1.000 kr.	Markedsværdi Primo 2024	Nominel	Anskaffelses- værdi	Markedsværdi Ultimo 2024
Typer af obligationer				
Realkreditobligationer	524.101	545.639	541.027	542.752
Virksomhedsobligationer	113.553	17.385	126.227	128.821
Obligationsbeholdning	637.654	563.024	667.254	671.573
Investeringsforeninger	0	0	0	0
Aktier	93.101	0	67.520	98.671
Finansielle aktiver, der måles til dagsværdien via resultatopgørelsen	730.756	563.024	734.774	770.244
Løbetid på obligationer				
Under 1 år	89.762	158.752	160.440	159.965
Mellem 1 og 2 år	186.937	127.527	141.170	142.857
Mellem 2 og 3 år	49.758	1.356	9.646	9.836
Mellem 3 og 4 år	38.431	78.638	102.271	102.324
Mellem 4 og 5 år	0	3.172	22.574	23.142
I alt under 5 år	364.887	369.445	436.102	438.125
Mellem 5 og 10 år	136.517	12.700	51.440	52.596
Over 10 år	136.250	180.879	179.712	180.852
Obligationsbeholdning	637.654	563.024	667.254	671.573
Investeringsforeninger	0	0	0	0
Aktier	93.101	0	67.520	98.671
Finansielle aktiver, der måles til dagsværdien via resultatopgørelsen	730.756	563.024	734.774	770.244

Den korrigerede varighed på obligationsbeholdningen var ultimo 2024 på 2,6 år (2023: 1,6 år.)

Investeringer i aktier kan maksimalt udgøre op til 30 pct. af koncernens investeringsportefølje i Danske Lotteri Spil A/S og 0 pct. i Det Danske Klasselotteri A/S. Pr. 31. december 2024 udgør denne andel 12,8 pct. (henholdsvis 22,5 pct. i Danske Lotteri Spil A/S og 0 pct. i Det Danske Klasselotteri A/S) af koncernens investeringer i de mere risikobetonede investeringer, og investeringer i virksomhedsobligationer spredes mellem differentierede værdipapirer med en forholdsvis lav risikoprofil.

Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen, er opgjort til officielle børskurser svarende til niveau 1 i dagsværdihierarkiet, jf. note 28.

Danske Spil A/S har ingen beholdning af obligationer – finansielle aktiver målt til dagsværdi via resultatopgørelsen pr. 31. december 2024.

Note 20

Likvide beholdninger

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2025	2024	2025	2024
Pengeinstitutindestående og andre likvide beholdninger	858.792	865.039	131.979	138.248

Af den likvide beholdning kan 170 mio. kr. henføres til bankkonti vedrørende spillernes konti (wallet), hvorpå der ikke kan disponeres i henhold til spillelovgivningen (2024: 160 mio. kr.).

Note 21

Aktiekapital

1.000 kr.	Danske Spil A/S	
	2025	2024
Aktiekapital primo	525	525
Aktiekapital ultimo	525	525

Aktiekapitalen består af en aktie á 400 t.kr., to aktier á 50 t.kr. og en aktie á 25 t.kr.

Note 22

Reservefond

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2025	2024	2025	2024
Reservefond primo	196.100	196.100	196.100	196.100
Reservefond ultimo	196.100	196.100	196.100	196.100

I tilfælde af selskabets opløsning har aktionærerne højst krav på indløsning af deres aktier til parikurs samt til eventuelt at få udbetalt dividende for det løbende regnskabsår. Om anvendelsen af den herefter tilbageværende selskabsformue tages bestemmelse på finansloven.

Note 23

Skyldige præmier

Regnskabsmæssige værdi	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2025	2024	2025	2024
Gældsforpligtelse 0-1 år	331.762	327.026	0	0
Gældsforpligtelse 1-2 år	8.013	8.250	0	0
Gældsforpligtelse 2-3 år	5.846	5.117	0	0
Gældsforpligtelse 3-4 år	5.407	4.130	0	0
Gældsforpligtelse 4-5 år	3.708	3.691	0	0
Gældsforpligtelser over 5 år	12.169	12.880	0	0
Skyldige præmier	366.905	361.094	0	0

Skyldige præmier måles til amortiseret kostpris baseret på nutidsværdien af præmieudbetalingerne opgjort på tidspunktet for første indregning. Diskonteringsfaktoren er fastlagt for hele løbetiden med udgangspunkt i renteniveauet på tidspunktet for første indregning.

Den regnskabsmæssige værdi vurderes at svare til dagsværdien.

Nominel værdi	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2025	2024	2025	2024
Gældsforpligtelse 0-1 år	331.762	327.026	0	0
Gældsforpligtelse 1-2 år	8.014	9.251	0	0
Gældsforpligtelse 2-3 år	5.846	7.193	0	0
Gældsforpligtelse 3-4 år	5.407	5.457	0	0
Gældsforpligtelse 4-5 år	3.708	3.602	0	0
Gældsforpligtelser over 5 år	12.169	7.974	0	0
Skyldige præmier	366.906	360.501	0	0

Note 24

Forudbetalinger fra kommissionsspil

Kommissionsspil 1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2025	2024	2025	2024
Forudbetalinger primo	210.122	221.537	0	0
Modtagne betalinger i perioden	201.177	210.122	0	0
Indtægtsførte betalinger i perioden	-210.122	-221.537	0	0
Forudbetalinger ultimo	201.177	210.122	0	0
Dagsværdiregulering primo	-46.098	-49.518	0	0
Dagsværdiregulering i perioden	-45.159	-46.098	0	0
Tilbageført dagsværdiregulering	46.098	49.518	0	0
Dagsværdiregulering ultimo	-45.159	-46.098	0	0
Forudbetalinger i alt	156.018	164.023	0	0

Note 25

Leasing

1.000 kr.	2025	2024
Forfald af leasingforpligtelser		
Under 1 år	4.087	3.197
Mellem 1 til 5 år	13.470	18.259
Over 5 år	0	0
Total ikkediskonteret leasingforpligtelse 31. december	17.557	21.456
Leasingforpligtelse indregnet i balancen		
Kortfristet	4.087	3.197
Langfristet	13.470	18.259

Beløb indregnet i resultatopgørelsen

1.000 kr.	2025	2024
Renteomkostninger relateret til leasingforpligtelser	383	475
Variable leasingbetalinger ikke indregnet som en del af leasingforpligtelsen	0	0
Omkostninger relateret til kortfristede leasingaftaler (under 12 måneder)	0	0
Omkostninger relateret til leasingaftaler med lav værdi	0	0

For 2025 har koncernen betalt 4.664 t.kr. (2024: 6.554 t.kr.) vedrørende leasingkontrakter, heraf udgør rentebetalinger relateret til indregnede leasingforpligtelser 383 t.kr. (2024: 475 t.kr.) og afdrag på indregnet leasinggæld 4.281 t.kr. (2024: 6.079 t.kr.).

Forpligtelser vedrørende kortfristede leasingaftaler (under 12 måneder) udgør 4.087 t.kr.

Fastlæggelse af leasingperioden i leasingkontrakter

Leasingperioden indeholder leasingaftalens uopsigelige periode, perioder omfattet af en forlængelsesoption, som koncernen med rimelig sandsynlighed forventer at udnytte, og perioder omfattet af en opsigelsesoption, som koncernen med rimelig sandsynlighed forventer ikke at udnytte. Der henvises til note 2 vedrørende vurdering af de indlagte forudsætninger om leje- og leasingaftalers løbetid.

Fastlæggelse af diskonteringsfaktor i leasingkontrakter

Koncernen anvender sin alternative lånerente ved måling af de fremtidige leasingbetalinger til nutidsværdien. Ved vurdering af den alternative lånerente har koncernen grupperet sin portefølje af leasingaktiver i to kategorier, hvor koncernen vurderer, at leasingaftalerne og de underliggende aktiver i hver kategori har samme karakteristika og risikoprofil. Leasingaftalerne er opdelt i administrationsejendomme og driftsmateriel.

Koncernen fastsætter den alternative lånerente for ovenstående kategorier af leasingaftaler i forbindelse med første indregning af en leasingaftale. Derudover fastsættes den i forbindelse med efterfølgende ændringer i de underliggende kontraktuelle pengestrømme, hvis koncernen ændrer sin vurdering af, om en købs-, forlængelses- eller opsigelsesoption med rimelig sandsynlighed forventes udnyttet eller i tilfælde af, at aftalen modificeres.

I vurderingen af koncernens alternative lånerente har koncernen for sine leasingaftaler af ejendomme opgjort sin alternative lånerente med udgangspunkt i en rente fra en realkreditobligation med en løbetid, der svarer til løbetiden af leasingaftalen og i samme valuta, som leasingbetalingerne afregnes i.

Koncernen har opgjort sin alternative lånerente for leasingaftaler af driftsmateriel med udgangspunkt i en referencerente med tillæg af en kreditmargin udledt fra koncernens eksisterende kreditfaciliteter. Koncernen har korrigeret kreditmarginen for leasinggivers ret til at tage aktivet retur i tilfælde af misligholdelse af leasingbetalinger (sikret gæld).

Note 26

Anden gæld

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2025	2024	2025	2024
Moms og statsafgifter	116.280	115.449	6.109	1.989
Lønrelaterede skyldige poster	30.627	28.825	18.099	15.425
Spillekonti - wallet	171.286	153.725	0	0
Royalty	0	2.346	0	0
Øvrige skyldige poster	156.730	122.058	20.703	15.337
Anden gæld i alt	474.923	422.401	44.910	32.750

Ingen af ovenstående poster er rentebærende gæld i 2025 og 2024.

Note 27

Ophørte aktiviteter

Den 31. januar 2024 gennemførte Danske Spil et frasalg, idet Danske Licens Spil A/S solgte sin ejerandel på 60 pct. i Swush.com ApS.

Den ophørte aktivitet påvirker resultatopgørelsen således:

1.000 kr.	Koncern	
	2025	2024
Driftsresultat for perioden frem til overdragelse af kontrol	0	0
Skat af periodens resultat	0	0
Nedskrivning af langfristede aktiver til dagsværdi fratrukket forventede salgsomkostninger	0	0
Gevinst ved salg af langfristede aktiver bestemt for salg	0	26.688
Skat af gevinst ved salg	0	0
Påvirkning af årets resultat, netto	0	26.688

Driftsresultat for perioden frem til overdragelsen af kontrol kan specificeres således:

1.000 kr.	Swush.com ApS	
	2025	2024
BSI	0	1.020
Andre driftsindtægter	0	0
Omkostninger	0	-1.020
Årets resultat før skat	0	0
Skat af årets resultat	0	0
Årets resultat	0	0

Note 28

Finansielle aktiver og forpligtelser

	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2025	2024	2025	2024
Dagsværdiregulering af kommissionsspil gennem resultatopgørelsen (Niveau 3)	0	0	0	0
Dagsværdiregulering af finansielle kontrakter gennem resultatopgørelsen (Niveau 3)	0	0	0	0
Værdipapirer (Niveau 1)	812.813	770.244	0	0
Finansielle aktiver målt til dagsværdi via resultatopgørelsen	812.813	770.244	0	0
Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser (Niveau 3)	158.988	190.471	0	0
Tilgodehavender i tilknyttede virksomheder (Niveau 3)	0	0	139.865	56.775
Andre tilgodehavender (Niveau 3)	14.925	19.430	1.200	3.652
Likvide beholdninger (Niveau 1)	858.792	865.039	131.979	138.248
Resultatudlodning, tilgodehavende (Niveau 3)	0	0	0	2.310
Udlån og tilgodehavender målt til amortiseret kostpris i alt	1.032.705	1.074.940	273.044	200.984
Andre finansielle aktiver (Niveau 3)	19.851	20.762	0	0
Finansielle aktiver disponible for salg	19.851	20.762	0	0
Dagsværdiregulering af kommissionsspil gennem resultatopgørelsen (Niveau 3)	156.018	164.023	0	0
Dagsværdiregulering af finansielle kontrakter gennem resultatopgørelsen (Niveau 3)	5.326	4.790	0	0
Finansielle forpligtelser målt til dagsværdi via resultatopgørelsen	161.344	168.813	0	0
Finansielle leasingforpligtelser (Niveau 3)	17.558	21.456	0	0
Øvrige finansielle forpligtelser (Niveau 3)	0	0	0	0
Pension og lignende gældsforpligtelser (Niveau 3)	7.513	7.583	7.513	7.583
Gæld til tilknyttede virksomheder (Niveau 3)	0	0	220.654	216.284
Skyldige præmier (Niveau 3)	366.905	361.094	0	0
Leverandørgæld (Niveau 3)	76.823	99.241	14.786	17.012
Anden gæld (Niveau 3)	474.923	422.401	44.910	32.750
Resultatudlodning, skyldig (Niveau 3)	43.947	22.466	15.212	0
Finansielle forpligtelser målt til amortiseret kostpris i alt	987.668	934.240	303.074	273.629

Dagsværdimåling

Koncernen anvender dagsværdibegrebet ved visse oplysningskrav og til indregning af finansielle instrumenter. Dagsværdien er den pris, der kan opnås ved at sælge et aktiv eller betale for at overdrage en forpligtelse i en almindelig transaktion mellem markedsdeltagere.

Dagsværdien er en markedsbaseret og ikke en virksomhedsspecifik værdiansættelse. Der anvendes forudsætninger, som markedsdeltagerne vil bruge ved prisfastsættelse af aktivet eller forpligtelsen ud fra eksisterende markedsforhold, herunder sædvanlige risici. Der tages ikke hensyn til virksomhedens hensigt med at eje aktivet eller afvikle forpligtelsen, når dagsværdien skal opgøres.

Dagsværdiansættelsen tager udgangspunkt i det primære marked, hvis der eksisterer et primært marked, ellers tages der udgangspunkt i det mest fordelagtige marked, som vil maksimere prisen for aktivet eller forpligtelsen fratrukket transaktionsomkostninger.

Følgende dagsværdikategorier anvendes, når aktiver eller forpligtelser måles til dagsværdi:

- Niveau 1: Noterede priser i et aktivt marked for samme type instrument.
- Niveau 2: Noterede priser i et aktivt marked for lignende aktiver eller forpligtelser eller andre værdiansættelsesmetoder, hvor alle væsentlige input er baseret på observerbare markedsdata.
- Niveau 3: Værdiansættelsesmetoder, hvor eventuelle væsentlige input ikke er baseret på observerbare markedsdata.

Der er ingen væsentlige forskelle mellem de regnskabsmæssige værdier og dagsværdierne på aktiverne og forpligtelserne som følge af kort løbetid. Der henvises til fordeling af skyldige præmier i note 23 og fordeling af værdipapirer i note 19. Øvrige aktiver og forpligtelser forfalder inden for et år.

For værdipapirer, som alle er børsnoterede, og likvider gælder, at der udelukkende er tale om aktiver i dagsværdikategori Niveau 1. Der er ingen værdipapirer og likvider i Niveau 2 og 3. De øvrige regnskabsposter i noten er udelukkende poster i Niveau 3.

Note 29 Finansielle risici

Koncernens finansielle risici styres centralt i henhold til den af bestyrelsen godkendte politik, der bl.a. indeholder retningslinjer for håndtering af valuta-, rente- og kreditrisici. Der har ikke været ændringer i koncernens risikoeksponering og -styring i forhold til sidste år.

Rente- og kursrisiko

Koncernen foretager ikke aktiv spekulation i finansielle risici, dog kan koncernen investere overskudslikviditet i danske og udenlandske værdipapirer. Koncernens strategi retter sig alene mod styring og reduktion af finansielle risici, som relaterer sig til koncernens drift, investeringer og finansiering.

Koncernens renterisiko relaterer sig hovedsagelig til selskabets investeringer i virksomhedsobligationer, realkreditobligationer og statsobligationer i forbindelse med placering af overskudslikviditet. Koncernens investeringspolitik beskriver endvidere, at der kan investeres op til 30 pct. i henholdsvis aktier og virksomhedsobligationer, og de risikofyldte aktiver maksimalt kan udgøre 50 pct. af investeringsporteføljen. Ved årets udgang er den vægtede varighed af investeringerne på ca. 2,6 pct. (2024: 1,3 pct.). Investeringer i de mere risikobetonede investeringer spredtes mellem differentierede værdipapirer.

Et fald/en stigning i renten på koncernens investeringer i virksomhedsobligationer, realkreditobligationer og statsobligationer på 1 pct. vil på årsbasis øge/reducere værdien af koncernens beholdning af obligationer med ca. 5,3 mio. kr. (2024: 6,7 mio. kr.). Rentefølsomheden er beregnet som korrigeret varighed på beholdningen (gennemsnitlige restløbetid) gange ultimo beholdningen.

Et fald/stigning i kursudviklingen med 1 procentpoint på danske og udenlandske aktier vil på årsbasis øge/reducere værdien af denne beholdning med 2,9 mio. kr. (2024: 1 mio. kr.)

Valutarisiko

Koncernens valutarisiko er begrænset, idet koncernen kun har begrænsede indkøb i udenlandsk valuta, hvor kurserne er volatile. Når koncernen finder det formålstjenstligt, kan der foretages afdækning ved brug af valutaterminsforretninger.

Koncernens følsomhed overfor valutaudsving er på balancedagen uvæsentlig.

Koncernen har endvidere en del af sin overskudslikviditet placeret i udenlandske værdipapirer, som dermed indeholder valutarisici, der styres i sammenhæng med kursrisikoen.

Kreditrisiko

Koncernens kreditrisiko hidrører væsentligst fra kundetilgodehavende samt modpartsrisici.

Risici vedrørende kreditgivning til forhandlere anses for begrænset, idet forhandlerkontrakterne giver koncernen udvidede rettigheder, hvis der ikke er modtaget rettidig betaling, samt delvis afdækning via bankgarantier.

Der vurderes ikke at være nogen særlig kreditrisiko tilknyttet likviderne, da disse er placeret i kreditinstitutter med høj rating.

Modpartsrisici reduceres ved udelukkende at placere indskud hos banker med en vurderet, tilfredsstillende kreditvurdering (rating) samt at investere i stats- og real-kreditobligationer, virksomhedsobligationer samt danske og udenlandske aktier med lav risiko. Det er vurderingen, at der ikke er nogen særlig kreditrisiko tilknyttet disse poster.

Der er ingen væsentlig kreditrisiko på andre tilgodehavender, da disse forfalder til betaling inden for et år.

Likviditetsrisiko

Selskabet opgør løbende likviditetsbehovet; hovedsagelig med henblik på placering af overskudslikviditet. Likviditeten budgetteres løbende, og der styres frem mod halvårslige udlodninger til den danske stat og det løbende behov for investeringer i koncernen.

Selskabets likviditetsrisiko vurderes at være begrænset. Der henvises i øvrigt til forfaldsanalyse (skyldige præmier, note 23) over finansielle forpligtelser.

Andre risici

Danske Spil A/S er som udbyder af spil omfattet af den danske lovgivning på spilleområdet. En ændring af denne lovgivning kan få konsekvenser for selskabets indtjening.

Kapitalforhold

Danske Spil A/S er lovmæssigt forpligtet til at udlodde Danske Lotteri Spil A/S' og Det Danske Klasselotteri A/S' overskud fratrullet den lovpligtige reserve for udviklingsprojekter til Danske Spils overskudsmodtagere via Kulturministeriet, og det begrænser styringsmulighederne. Fremtidige investeringer finansieres gennem overskydende likviditet eller fremmedfinansiering.

Dagsværdi af finansielle instrumenter

Finansielle instrumenter, der indregnes til dagsværdi, omfatter virksomhedsobligationsbeholdning, obligationsbeholdningen og aktiebeholdning, hvor målingen sker til Niveau 1 i dagsværdihierarkiet, jf. beskrivelsen i note 28. Dagsværdien forefindes på balancedagen i form af børskursen på de enkelte værdipapirer.

Finansielle kontrakter (væddemål) indregnes til dagsværdi, hvor målingen sker til Niveau 3 i dagsværdihierarkiet, jf. beskrivelse i note 28.

Note 30

Eventualforpligtelser og andre forpligtelser

Danske Spil A/S er som administrationsselskab sam-beskattet med øvrige danske tilknyttede virksomheder. Selskabet hæfter solidarisk med andre sambeskattede selskaber i koncernen for betaling af selskabsskatter i sambeskatningskredsen.

Koncernen

Øvrige kontraktlige forpligtelser for koncernen udgør 126,9 mio. kr., heraf 79,3 mio. kr. vedrørende 2026 og heraf 47,6 mio. kr. vedrørende årene 2027-2030 (2024: 117,9 mio. kr., heraf 95,8 mio. kr. vedrørende 2025 og 22,1 mio. kr. for årene 2026-2029).

Koncernen har over for Eurojackpot samarbejdet stillet bankgaranti på 8,2 mio. EUR – ca. 61,3 mio. kr. (2024: 8,9 mio. EUR – ca. 66,3 mio. kr.).

Moderselskabet

Øvrige kontraktlige forpligtelser for Danske Spil A/S udgør 51,2 mio. kr., heraf 30,8 mio. kr. vedrørende 2026 og heraf 20,4 mio. kr. vedrørende årene 2027-2030 (2024: 0 mio. kr. for årene 2026-2029). Ændringen skyldes flyt af aftaler til moderselskabet.

Note 31

Nærtstående parter

Staten har med en ejerandel på 81 pct. af Danske Spil A/S' aktiekapital en bestemmende indflydelse. DGI og DIF ejer hver 9,5 pct. af aktiekapitalen i Danske Spil A/S og er repræsenteret i Danske Spil A/S' bestyrelse og er som følge heraf nærtstående parter.

Udover udbytte- og overskudsudlodning på 2.059 mio. kr. (2024: 2.062 mio. kr.) har der været nedenstående transaktioner med ovenstående nærtstående parter.

Danske Spil koncernen har udover udbytte- og overskudsudlodning følgende transaktioner med staten:

Mio. kr.	2025	2024
Statsafgifter	621	642
Gevinstafgifter	329	470
Moms	86	89
Selskabsskat	566	557
Transaktioner med staten, i alt	1.602	1.758

Danske Spil A/S' nærtstående parter med bestemmende indflydelse omfatter bestyrelsen, direktionen og ledende medarbejdere i Danske Spil A/S og disses nære familie-medlemmer. Nærtstående parter er ligeledes virksomheder, hvor nævnte personkreds har væsentlige interesser.

Vederlag til bestyrelse, direktion og ledende medarbejdere henvises til note 7.

Der har i regnskabsåret været følgende transaktioner mellem Danske Spil A/S og dens dattervirksomheder:

2025

1.000 kr.	Husleje-indtægter	Salg af aktiver	Salg af tjenesteydelser	Netto rente-udgifter	Tilgodehavender	Gæld
Elite Gaming A/S	0	0	6	0	0	3.214
Danske Licens Spil A/S	0	0	191.806	-444	0	217.439
Danske Lotteri Spil A/S	0	0	166.416	-5.208	101.297	0
Det Danske Klasselotteri A/S	0	0	14.248	608	38.568	0
Aurora Alea A/S	0	0	0	0	0	0

2024

1.000 kr.	Husleje-indtægter	Salg af aktiver	Salg af tjenesteydelser	Netto rente-udgifter	Tilgodehavender	Gæld
Elite Gaming A/S	0	0	0	0	812	0
Danske Licens Spil A/S	0	0	185.602	-2.627	21.071	0
Danske Lotteri Spil A/S	0	0	164.606	-5.562	0	216.284
Det Danske Klasselotteri A/S	0	0	11.241	488	34.892	0

Transaktioner med nærtstående parter er sket på armslængdeprincipper. Koncerninterne transaktioner er elimineret i koncernregnskabet.

Note 32

Honorar til generalforsamlingsvalgte revisorer

I posten "andre eksterne omkostninger" indgår honorar til selskabets revisorer med følgende beløb:

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2025	2024	2025	2024
Lovpligtig revision	1.381	1.381	325	325
Andre erklæringer med sikkerhed	225	225	0	0
Skatterådgivning	341	183	298	161
Andre ydelser	863	1.170	737	999
I alt	2.810	2.959	1.359	1.485

Andre ydelser omfatter rådgivning/assistance inden for regnskabsmæssige og informationssikkerhedsrådgivning.

Note 33

Ledelsesoplysninger

Bestyrelsen i Danske Spil i 2024



Lars Krarup,
bestyrelses-
formand



Charlotte Bach
Thomassen,
næstformand
repræsentant
for DGI



Hans Natorp,
repræsentant
for DIF



Mette Maix



Nicolai Hesdorf



Pernille Knudsen



Torben Skjødt



Tore Pein Jensen



Andreas Holst
Bergøe,
medarbejdervalgt



Malene Hyldig,
medarbejdervalgt



Torben Pedersen,
medarbejdervalgt

Bestyrelsen

Lars Krarup

Født 1972

Bestyrelsesformand siden juni 2025.

På valg hvert år på generalforsamlingen.

Fra 2002-2021 borgmester i Herning, fra 2000-2001 direktør for Blue Fox Herning A/S, fra 1997-2000 salgskonsulent, Key Account Manager og senest regional salgschef hos Carlsberg/Tuborg.

Bestyrelsesformand i Realdania siden 2021 og i Team Danmark siden 2020. Fra 2018-2022 bestyrelsesformand for Kommunekredit, fra 2007-2019 formand for Sport Event Danmark og fra 2006-2019 bestyrelsesmedlem i Kommunernes Landsforening.

Charlotte Bach Thomassen

Født 1976

Bestyrelsesmedlem siden marts 2019 og næstformand siden april 2022.

På valg hvert år på generalforsamlingen.

Indstillet af DGI.

Policy Fellowship på Dronning Mary Center, Københavns Universitet 2025/2026. Gennemført Advanced Board Programme ved INSEAD i 2022, bestyrelsesuddannelse fra Board Assure i 2016, grundmoduler i Master i Offentlig ledelse fra CBS i 2014 og cand.scient. pol. fra Københavns Universitet i 2004.

Landsformand i DGI siden 2018 og fra 2025 formand i Madkulturen (næstformand fra 2021-2025).

Bestyrelsesmedlem i TV2 Danmark siden 2020 og bestyrelsesmedlem i Foreningen Folkemødet siden 2024.

Hans Natorp

Født 1964

Bestyrelsesmedlem siden april 2022.

På valg hvert år på generalforsamlingen.

Indstillet af DIF.

Nordic International Leadership, DIF, fra 2015-2016, Executive Board Programme, 2012, Executive Management Programme, 2012, Kreativt Lederskab, Kaos-Piloterne, 2009, og dataingeniør, Ingeniørhøjskolen i Århus, i 1986-1990.

Formand for DIF siden 2021 og næstformand i DIF i perioden 2016-2021. Fra 2017-2020 bestyrelsesformand for Multiflora. Fra 2010-2017 formand for Dansk Sejlunion. Fra 2002-2003 formand for Dansk Sejlunions ungdomsafdeling.

Fra 2013-2023 bestyrelsesmedlem i Godhavn, fra 2005-2021 rådgiver og ejer af Circlepro.dk, fra 2017-2020 bestyrelsesmedlem i Biegga A/S, fra 2016-2021 bestyrelsesmedlem i Lokale og Anlægsfonden, fra 2012-2021 bestyrelsesmedlem i Aarhus Internationale Sejlsportscenter, fra 2016-2020 council-medlem i World Sailing og fra 2016-2019 bestyrelsesmedlem i El Gruppen A/S. Fra 2013-2014 partner og bestyrelsesmedlem hos TeleStat Hosting ApS. 2005-2012 teknisk chef, partner og bestyrelsesmedlem hos Neuco IP A/S, fra 2002-2003 chefkonsulent og medstifter af Ncore A/S, fra 1997-2002 chefkonsulent hos finsen.net og fra 1990-1997 konsulent og ejer af Natorp Data.

Mette Maix

Født 1969

Bestyrelsesmedlem siden 2024

På valg hvert år på generalforsamlingen

Cand.negot. fra Odense Universitet i 1994 samt bl.a. ESG and Sustainable Finance fra CBS og Stanford Executive Leadership Program i 2022.

CEO, Rosendahl Design Group fra 2020-2023. CEO, Flying Tiger Copenhagen fra 2017-2019. Fra 2016-2017 CEO hos Berlingske Medier. Executive VP, Føtex, fra 2012-2016. Fra 2011-2012 Marketing Director hos Tesco i Slovakiet. I årene 1994-2011 forskellige stillinger i COOP.

Næstformand i Matas siden 2022 og bestyrelsesmedlem siden 2017. Formand i Årstiderne fra 2023-2025 og bestyrelsesmedlem siden 2020. Siden 2026 bestyrelsesmedlem i Søstrene Grene. Fra 2023 bestyrelsesmedlem i Unicef Danmark. Fra 2020-2024 i Good Food Group. Bestyrelsesleder i Coffee Collective fra 2025.

Nicolai Hesdorf

Født i 1974

Bestyrelsesmedlem siden april 2021

På valg hvert år på generalforsamlingen

Uddannet BA Communications fra Roskilde Universitet i 1999 og MBA i strategi og finansiering fra University of Chicago i 2007.

Siden 2022 selvstændig senior rådgiver. I perioden 2015-2020 Equity Partner & Nordic Lead hos Monitor Deloitte Nordic, herunder del af den globale ledelse af Deloitte strategipraksis (Monitor Deloitte). Fra 2011-2015 Partner and Managing Director hos Accenture. Equity Partner hos Flensby & Partners Strategy i perioden 2009-2011. Head of Strategic Development hos Arla Foods fra 2006-2009.

I perioden 2001-2006 Principal hos PA Consulting Group og Senior Management Consultant hos Valtech fra 1999-2001.

Bestyrelsesformand for Biobridge Partners og for Enactlab siden 2022. Fra 2004-2009 bestyrelsesformand for gr3 A/S.

Bestyrelsesmedlem i Danske Diakonhjem siden 2023, Advisory Board medlem i Ma-Mam siden 2022 og siden 2022 bestyrelsesmedlem i Tabbie.

Pernille Knudsen

Født 1970

Bestyrelsesmedlem siden april 2022.

På valg hvert år på generalforsamlingen.

Relevante kurser for advokat fra 2006-2010. Løbende lederudvikling og ledelsestræning siden 2006. Advokatbeskikkelse i 2006, møderet for Landsretten i 2004 og cand.jur. fra Københavns Universitet i 1996.

Direktør i Dansk Erhverv siden 2025, Vice-administrerende direktør i Dansk Arbejdsgiverforening (DA) i perioden 2013-2025. Underdirektør og overenskomstchef i DA i perioden 2010-2013. Fra 2000-2010 advokat og konsulent i DA samt fra 1996-2000 fuldmægtig i Kulturministeriet.

Medlem af Tilsynet for Efterretningstjenesterne siden 2025. Bestyrelsesformand for Foreningen Pension for Funktionærer fra 2025. Bestyrelsesformand for Real Care siden 2023.

Bestyrelsesmedlem i Det Danske Klasselotteri A/S fra 2017-2022, bestyrelsesmedlem i VL-gruppe fra 2018-2021 og fra 2010-2025 medlem af ATP's repræsentantskab.

Torben Skjødt

Født 1965

Bestyrelsesmedlem siden marts 2019.

På valg hvert år på generalforsamlingen.

Bestyrelsesuddannelse fra CBS i 2018, MBA i General Management fra ESCP Europe, Paris, i 1996 og civilingeniør fra DTU i 1991.

Siden 2016 direktør for Partner Strategi & Forretning i Google Nordics. Arbejdet for Google siden 2007 i forskellige stillinger med ansvar for den strategiske retning og udvikling af mediemarkedet, herunder lancering og vækst af nye medieprodukter, teknologiløsninger og markedsføring. Fra 2002-2007 selvstændig konsulent for internationale virksomheder og startups. I perioden 2000-2002 medejers og direktør for forretningsudvikling i virksomheden Emailvision. Managing Partner hos Goldfarb Consultants Paris fra 1997-2000 og forinden European Area Manager hos Automobiles Peugeot i Paris fra 1992-1995.

Tore Pein Jensen

Født 1975

Bestyrelsesmedlem siden april 2022

På valg hvert år på generalforsamlingen

Cand.merc. SOL og HD Afsætning fra Aarhus Universitet i 2000 samt HD Informatik & Økonomistyring fra CBS i 2002.

Tidligere Global Chief Marketing Officer, KAYAK Software Corporation og Managing Director hos Momondo med ansvar for international vækst, marketing og brandudvikling.

Bestyrelsesmedlem i Det Danske Klasselotteri A/S fra 2013-2022.

Andreas Bergøe

Født 1992

Medarbejdervalgt bestyrelsesmedlem siden april 2022.

På valg hvert 4. år. Næste gang i 2026.

Autodidakt it-specialist med særinteresse for it-sikkerhed og netværk.

Netværksadministrator, IT-sikkerhed og Netværk i Danske Spil siden 2015.

Malene Hyldig

Født 1972

Medarbejdervalgt bestyrelsesmedlem siden marts 2014.

På valg hvert 4. år. Næste gang i 2026.

Uddannet cand.merc. i økonomisk markedsføring fra Handelshøjskolen i København i 1998. HA-almen i 1995 ligeledes på Handelshøjskolen i København.

Siden august 2025 Head of Product Management og teamleder i Danske Lotteri Spil A/S. Tidligere Head of Business Development & Instant Games i Danske Spil siden 2018. I perioden 2013-2018 produktchef for Quick, Bingo, Keno og Instant Games samt marketingkoordinator fra 2000-2013.

Medlem af bestyrelsen for Consendo Systems.

Torben Pedersen

Født 1967

Medarbejdervalgt bestyrelsesmedlem siden maj 2021-april 2022 og igen fra august 2025.

På valg hvert 4. år. Næste gang i 2026.

Uddannet Civilingeniør fra DTU med Speciale i Numerisk Analyse

Teamleder for BIS & Safe Services og Platform Engineering.

Ledelsen i Danske Spil



Bagerst fra venstre: Malene Mølgaard, administrerende direktør Danske Lotteri Spil A/S, og Det Danske Klasselotteri A/S, Nikolas Lyhne-Knudsen, administrerende direktør, Kate Jacquerot, juridisk direktør, Karsten Fogh Holann, administrerende direktør Danske Licens Spil A/S. Forest fra venstre: Mikkel Müller, IT-direktør, Søren Skovdal Rasmussen, Økonomidirektør, Jeppe Juel-Andersen, Chief Business Development and Innovation Officer

Direktionen

Nikolas Lyhne-Knudsen

Født 1976

Koncernchef og administrerende direktør siden oktober 2020.

Uddannet cand.scient.pol. fra Aarhus Universitet i 2003.

Tidligere ansættelser: Direktør for Økonomi, Teknologi og Medieproduktion i Danmarks Radio i perioden 2014-2020. Fra 2011-2014 afdelingschef og kontorchef i Finansministeriet. Kontorchef for Statens Indkøb, Økonomistyrelsen, i perioden 2009-2011. Fra 2005-2009 fungerende kontorchef, chefkonsulent, specialkonsulent og fuldmægtig i Finansministeriet og konsulent i Consia Consultants fra 2003-2005.

Medlem af bestyrelsen for Udbetaling Danmark.

Søren Skovdal Rasmussen

Født 1968

Økonomidirektør siden november 2019.

Executive MBA fra IMD Business School i 2009 og MBA fra CBS i 2001. Cand.polit. i økonomi fra Københavns Universitet i 1995.

Tidligere ansættelser: Administrerende direktør for DSB's convenience butikker Kort & Godt 2010-2019. Fra 1999-2010 Senior Vice President og Vice President for DSB. Risk Manager hos Nordea i perioden 1991-1998.

Ledelsespåtegning

Ledelsen har dags dato behandlet og godkendt årsrapporten for 1. januar-31. december 2025 for Danske Spil A/S.

Årsrapporten aflægges i overensstemmelse med International Financial Reporting Standards som godkendt af EU og yderligere oplysningskrav i årsregnskabsloven.

Det er vores opfattelse, at koncernregnskabet og årsregnskabet giver et retvisende billede af koncernens og selskabets aktiver, passiver og finansielle stilling pr. 31. december 2025 samt af resultatet af koncernens og selskabets aktiviteter og pengestrømme for regnskabsåret 1. januar-31. december 2025.

Ledelsesberetningen indeholder efter vores opfattelse en retvisende redegørelse for udviklingen i selskabets og koncernens aktiviteter og økonomiske forhold, årets resultater og selskabets finansielle stilling og den finansielle stilling som helhed for de virksomheder, der er omfattet af koncernregnskabet, samt en beskrivelse af de væsentligste risici og usikkerhedsfaktorer, som selskabet og koncernen står over for.

Årsrapporten indstilles til generalforsamlingens godkendelse.

København, den 12. marts 2026

Direktion

Nikolas Lyhne-Knudsen
administrerende direktør

Søren Skovdal Rasmussen
økonomidirektør

Bestyrelse

Lars Krarup
formand

Charlotte Bach Thomassen
næstformand

Hans Natorp

Mette Maix

Nicolai Hesdorf

Pernille Knudsen

Torben Skjødt

Tore Pein Jensen

Andreas Holst Bergøe*

Malene Dorph Leopold Hyldig*

Torben Pedersen*

*) Medarbejdervalgte

Den uafhængige revisors revisionspåtegning

Til kapitalejerne i Danske Spil A/S

Konklusion

Vi har revideret koncernregnskabet og årsregnskabet for Danske Spil A/S for regnskabsåret 01.01.2025 - 31.12.2025, der omfatter resultatopgørelse, totalindkomstopgørelse, balance, egenkapitalopgørelse, pengestrømsopgørelse og noter, herunder oplysning om anvendt regnskabspraksis, for såvel koncernen som selskabet. Koncernregnskabet og årsregnskabet udarbejdes efter IFRS Accounting Standards som godkendt af EU og yderligere krav i årsregnskabsloven.

Det er vores opfattelse, at koncernregnskabet og årsregnskabet giver et retvisende billede af koncernens og selskabets aktiver, passiver og finansielle stilling pr. 31.12.2025 samt af resultatet af koncernens og selskabets aktiviteter og pengestrømme for regnskabsåret 01.01.2025-31.12.2025 i overensstemmelse med IFRS Accounting Standards som godkendt af EU og yderligere krav i årsregnskabsloven.

Grundlag for konklusion

Vi har udført vores revision i overensstemmelse med internationale standarder om revision og de yderligere krav, der er gældende i Danmark. Vores ansvar ifølge disse standarder og krav er nærmere beskrevet i revisionspåtegningens afsnit "Revisors ansvar for revisionen af koncernregnskabet og årsregnskabet". Vi er uafhængige af koncernen i overensstemmelse med International Ethics Standards Board for Accountants' internationale retningslinjer for revisors etiske adfærd (IESBA Code) og de yderligere etiske krav, der er gældende i Danmark, ligesom vi har opfyldt vores øvrige etiske forpligtelser i henhold til disse krav og IESBA Code. Det er vores opfattelse, at det opnåede revisionsbevis er tilstrækkeligt og egnet som grundlag for vores konklusion.

Udtalelse om ledelsesberetningen

Ledelsen er ansvarlig for ledelsesberetningen.

Vores konklusion om koncernregnskabet og årsregnskabet omfatter ikke ledelsesberetningen, og vi udtrykker ingen form for konklusion med sikkerhed om ledelsesberetningen.

I tilknytning til vores revision af koncernregnskabet og årsregnskabet er det vores ansvar at læse ledelsesberetningen og i den forbindelse overveje, om ledelsesberetningen er væsentligt inkonsistent med koncernregnskabet eller årsregnskabet eller vores viden opnået ved revisionen eller på anden måde synes at indeholde væsentlig fejlinformation.

Vores ansvar er derudover at overveje, om ledelsesberetningen indeholder krævede oplysninger i henhold til den relevante lovgivning.

Baseret på det udførte arbejde er det vores opfattelse, at ledelsesberetningen er i overensstemmelse med koncernregnskabet og årsregnskabet og er udarbejdet i overensstemmelse med kravene i den relevante lovgivning. Vi har ikke fundet væsentlig fejlinformation i ledelsesberetningen.

Ledelsens ansvar for koncernregnskabet og årsregnskabet

Ledelsen har ansvaret for udarbejdelsen af et koncernregnskab og et årsregnskab, der giver et retvisende billede i overensstemmelse med IFRS Accounting Standards som godkendt af EU og yderligere krav i årsregnskabsloven. Ledelsen har endvidere ansvaret for den interne kontrol, som ledelsen anser for nødvendig for at udarbejde et koncernregnskab og et årsregnskab uden væsentlig fejlinformation, uanset om denne skyldes besvigelser eller fejl.

Ved udarbejdelsen af koncernregnskabet og årsregnskabet er ledelsen ansvarlig for at vurdere koncernens og selskabets evne til at fortsætte driften, at oplyse om forhold vedrørende fortsat drift, hvor dette er relevant, samt at udarbejde koncernregnskabet og årsregnskabet på grundlag af regnskabsprincippet om fortsat drift, medmindre ledelsen enten har til hensigt at likvidere koncernen eller selskabet, indstille driften eller ikke har andet realistisk alternativ end at gøre dette.

Revisors ansvar for revisionen af koncernregnskabet og årsregnskabet

Vores mål er at opnå høj grad af sikkerhed for, om koncernregnskabet og årsregnskabet som helhed er uden væsentlig fejlinformation, uanset om denne skyldes besvigelser eller fejl, og at afgive en revisionspåtegning med en konklusion. Høj grad af sikkerhed er et højt niveau af sikkerhed, men er ikke en garanti for, at en revision, der udføres i overensstemmelse med internationale standarder om revision og de yderligere krav, der er gældende i Danmark, altid vil afdække væsentlig fejlinformation, når sådan findes. Fejlinformation kan opstå som følge af besvigelser eller fejl og kan betragtes som væsentlige, hvis det med rimelighed kan forventes, at de enkeltvis eller samlet har indflydelse på de økonomiske beslutninger, som regnskabsbrugere træffer på grundlag af koncernregnskabet og årsregnskabet.

Som led i en revision, der udføres i overensstemmelse med internationale standarder om revision og de yderligere krav, der er gældende i Danmark, foretager vi faglige vurderinger og opretholder professionel skepsis under revisionen. Herudover:

- Identificerer og vurderer vi risikoen for væsentlig fejlinformation i koncernregnskabet og årsregnskabet, uanset om denne skyldes besvigelser eller fejl, udformer og udfører revisionshandlinger som reaktion på disse risici samt opnår revisionsbevis, der er tilstrækkeligt og egnet til at danne grundlag for vores konklusion. Risikoen for ikke at opdage væsentlig fejlinformation forårsaget af besvigelser er højere end ved væsentlig fejlinformation forårsaget af fejl, idet besvigelser kan omfatte sammensværgelser, dokumentfalsk, bevidste udeladelser, vildledning eller tilsidesættelse af intern kontrol.
- Opnår vi forståelse af den interne kontrol med relevans for revisionen for at kunne udforme revisionshandlinger, der er passende efter omstændighederne, men ikke for at kunne udtrykke en konklusion om effektiviteten af koncernens og selskabets interne kontrol.
- Tager vi stilling til, om den regnskabspraksis, som er anvendt af ledelsen, er passende, samt om de regnskabsmæssige skøn og tilknyttede oplysninger, som ledelsen har udarbejdet, er rimelige.
- Konkluderer vi, om ledelsens udarbejdelse af koncernregnskabet og årsregnskabet på grundlag af regnskabsprincippet om fortsat drift er passende, samt om der på grundlag af det opnåede revisionsbevis er væsentlig usikkerhed forbundet med

begivenheder eller forhold, der kan skabe betydelig tvivl om koncernens og selskabets evne til at fortsætte driften. Hvis vi konkluderer, at der er en væsentlig usikkerhed, skal vi i vores revisionspåtegning gøre opmærksom på oplysninger herom i koncernregnskabet og årsregnskabet eller, hvis sådanne oplysninger ikke er tilstrækkelige, modificere vores konklusion. Vores konklusioner er baseret på det revisionsbevis, der er opnået frem til datoen for vores revisionspåtegning. Fremtidige begivenheder eller forhold kan dog medføre, at koncernen og selskabet ikke længere kan fortsætte driften.

- Tager vi stilling til den samlede præsentation, struktur og indhold af koncernregnskabet og årsregnskabet, herunder noteoplysningerne, samt om koncernregnskabet og årsregnskabet afspejler de underliggende transaktioner og begivenheder på en sådan måde, at der gives et retvisende billede heraf.
- Planlægger og udfører vi koncernrevisionen for at opnå tilstrækkeligt og egnet revisionsbevis vedrørende de finansielle oplysninger for virksomhederne eller forretningsenhederne i koncernen som grundlag for at udforme en konklusion om koncernregnskabet og årsregnskabet. Vi er ansvarlige for at lede, føre tilsyn med og gennemgå det udførte revisionsarbejde til brug for koncernrevisionen. Vi er eneansvarlige for vores revisionskonklusion.

Vi kommunikerer med den øverste ledelse om bl.a. det planlagte omfang og den tidsmæssige placering af revisionen samt betydelige revisionsmæssige observationer, herunder eventuelle betydelige mangler i intern kontrol, som vi identificerer under revisionen.

København, den 12. marts 2026

Deloitte

Statsautoriseret Revisionspartnerselskab

Cvr.nr. 33 96 35 56

Bjørn Winkler Jakobsen
statsautoriseret revisor
MNE-nr. mne32127

Marcus Rathje
statsautoriseret revisor
MNE-nr. mne51483

ESG-nøgletal

110 Resultater og data

112 Anvendt regnskabspraksis for ESG-data

114 UN Global Compact



Danske Spil står bag FodboldtrøjeFredag til fordel for Børnecancerfonden. I 2025 slog indsamlingen igen rekord med 13,8 mio. kr.

Resultater og data

ENVIRONMENT

Klimaregnskab (tons CO ₂ e)	Udvikling i pct. 2024-2025	2025	2024	2023
Scope 1				
Firmabiler	-89 %	17	151	250
Total (scope 1)	-89 %	17	151	250
Scope 2				
Elforbrug	7 %	50	47	45
Varmeforbrug	54 %	40	22	22
Total (scope 2)	80 %	90	69	70
Scope 3*				
Kategori 1: Indkøbte varer og tjenesteydelser	n.a.	n.a.	n.a.	n.a.
Kategori 2: Anlægsaktiver	n.a.	n.a.	n.a.	n.a.
Kategori 4: Upstream distribution og transport	n.a.	n.a.	n.a.	n.a.
Kategori 5: Affald genereret i forbindelse med aktiviteter	25 %	6,7	5,4	7,3
Kategori 6: Firmarejser	-7 %	36	39	40
Total (scope 3)	n.a.	n.a.	n.a.	n.a.

* Elforbruget fra eldrevne køretøjer registreres under scope 2

** Stigningen i varmekforbruget skyldes lavere temperaturer i slutningen af 2025, samt en korrigering af "graddage".

Forbrug og el	Udvikling i pct. 2024-2025	2025	2024	2023
Elforbrug, bygninger (MWh)	-10 %	860	955	1.020
Elforbrug, ladestandere (MWh)	34 %	157	117	71
El produceret (MWh)	100 %	418	209	0
Fjernvarme (MWh)	21 %	875	722	741
Vand (m ³)	4 %	3.368	3.245	3.291
Brændstof, diesel (liter)	-82 %	6.376	36.153	63.257
Brændstof, benzin (liter)	-99 %	131	23.114	33.994
Brændstof, elbil (kWh)	178 %	261.502	94.171	4.344
Indkøbte grønne certifikater (MWh)	1 %	1.017	1.003	1.003

Affald	Udvikling i pct. 2024-2025	2025	2024	2023
Brændbart med dagrenovation og blandet affald (tons)	29 %	25	19	38
Byggeaffald (tons)	-76 %	8	31	18
Elektronikskrot inkl. kabler (tons)	-13 %	38	44	28
Pap og papir (tons)*	-1 %	47	47	56
Plast (tons)	-27 %	2	3	2
Jernskrot og metaller (tons)	67 %	14	8	9
Deponi	-94 %	0	3	4
Madaffald (tons)	29 %	17	13	16
Farligt affald	-	0	0	2
Glas (tons)	-	1	0	0
Træ (tons)	-	17	-	-
Totalaffald (tons)	0 %	170	170	173

* Affald fra makulering af skrabelodder er opgjort i kategorien "Pap og papir".

SOCIAL

Organisation	2025	2024	2023
Gennemsnitlig FTE	472	469	498
Ansatte pr. 31. december	526	523	536
Nye medarbejdere	61	82	72
Antal interne rokeringer, fastansættelser og udnævnelser	133	15	20
Kvinder, total %	31	29	30
Mænd, total %	69	71	70
Samlet antal generalforsamlingsvalgte medlemmer af bestyrelsen	8	8	7
Generalforsamlingsvalgte medlemmer af bestyrelsen, underrepræsenterede køn, %	38	38	29
Øvrige ledelsesniveau, totalt antal	34	33	34
Øvrige ledelsesniveau, underrepræsenterede køn, %	33	33	29
Aldersgennemsnit (år)	42	42	41
Arbejdsulykker	1	2	4
Sygefravær (dage pr. medarbejder)	4	4	4
Resultat af engagementsmåling (score 1-5)	4,5	4,4	4,4

Sunde spillevaner	2025	2024	2023
Antal foretagne risikovurderinger af kunders spilleadfærd	9.453	10.561	8.216
Antal omsorgskontakt (opkald eller mails) til kunder	14.195	16.692	9.473
- telefonopkald gennemført med kunder	4.084	4.291	2.951
Antal af kunder, hvis spilkonto er suspenderet pga. mistanke om problematisk spilleadfærd*	12	9	7
Antal af kunder, hvis spilkonto er lukket pga. problematisk spilleadfærd	121	120	107
Antal af kunder, der har fået fastlåst spilgrænser	2.502	3.454	2.649
Antal sendte mails om spil med omtanke	131.903	170.538	150.687
Antal af kunder, der er præsenteret for pop-ups om tids- og pengeforbrug	246.782	259.365	188.204
- kunder, der har klikket 'fortsæt' via pop-uppen	76 %	61 %	68 %
- kunder, der har klikket 'log af' via pop-uppen	17 %	12 %	14 %
Andel af medarbejdere, der har gennemført ludomanikursus	93 %	61 %	-

GOVERNANCE

Antihvidvask	2025	2024	2023
Antal underretninger til Hvidvasksekretariatet	2.026	2.860	3.054

Integritet og matchfixing	2025	2024	2023
Antal underretninger til partnere foretaget af ULIS	452	375	315
Antal meldinger til medlemmer foretaget af ULIS	1.198	694	864
• Grønne notifikationer	15	61	108
• Gule alarmer	640	269	430
• Røde alarmer	453	364	326
Antal indrapporteringer fra Danske Spil til ULIS	15	6	17
Antal indrapporteringer fra Danske Spil til Den nationale platform	10	2	8

Anvendt regnskabspraksis for ESG-data

ENVIRONMENT

Klima og miljø, s. 28

Affald

Affaldsdata er indhentet hos Stena Recycling og Remondis for perioden 1. januar til 31. december 2025.

Affaldssorteringen sker i overensstemmelse med affaldsbekendtgørelsen. Generelt sker der en forskydning mellem de underliggende affaldskategorier i takt med, at sorteringen er blevet mere nuanceret og præcis.

Klima og miljø

Danske Spil benytter The Greenhouse Gas Protocol (GHG-protokollen) til at opgøre sit klimaaftryk. Alle opgørelser dækker Danske Spil koncernens, herunder Elite Gamings, affaldsforbrug, som ligeledes indgår i miljøregnskabet. Klimaaftrykket for Danske Spil og Elite Gaming er baseret på praksis, der anvender den bedst tilgængelige viden og data, samt opdaterede forbrugsdata leveret af leverandører. Ved udarbejdelsen af klimaregnskabet foretages der hvert år en vurdering af, hvorvidt praksisændringer er nødvendige. Dette kan omfatte opdatering af emissionsfaktorer, forbedret forbrugsdata samt ændringer i scopes eller kategorier. Hvis der sker ændringer i regnskabspraksis, foretages i tråd med GHG-protokollens retningslinjer konsistente genberegninger for alle foregående år med eksisterende klimaregnskaber.

Scope 1

Under Scope 1 er medtaget drivhusgasemissioner fra brændsler, hvilket inkluderer diesel- og benzinforbruget til Danske Spil og Elite Gamings køretøjer samt leasede biler. I 2025 havde Danske Spil intet forbrug af benzin, men et minimalt forbrug af diesel. CO₂e-udledningen fra brændselsforbruget er beregnet ud fra Energistyrelsens emissionsfaktor for både diesel og benzin opgjort i [CO₂e/TJ] samt fra Energistyrelsens opgivne brændværdi for diesel og benzin, der er omregnet til en udledning pr. forbrug [kg CO₂e/L]. Udledningen fra eldrevne køretøjer opgives under Scope 2.

Scope 2

Under Scope 2 er medtaget drivhusgasemissioner fra Danske Spil og Elite Gamings el- og varmemeforbrug. Både el- og varmemeforbrug er aflæst på de respektive målere på Danske Spils adresser. Dertil er der opgivet elforbrug eller distancer kørt for Danske Spils leasede og ejede elkøretøjer.

Tal for CO₂e-udledning fra el- og varmemeforbrug i klimaregnskabet er korrigeret for 2024, idet Energinets og HOFOR's miljødeklarationsværdier for 2024 først har været tilgængelige fra medio 2025. Det vil sige, at tallene for 2024 er justeret med den korrekte værdi for 2024. CO₂e-udledningen for elforbruget i 2025 er udregnet på baggrund af en foreløbig emissionsfaktor fra Energinets miljødeklarationer for el for 2025. Den endelige emissionsfaktor udgives den 1. juni 2026 og skal derfor genberegnes i forbindelse med udarbejdelse af klimaregnskabet for 2026. CO₂e-udledningen for fjernvarmemeforbruget er udregnet på baggrund af HOFOR's miljødeklaration for fjernvarme i 2024.

Emissionsfaktorerne for el i klimaregnskabet er blevet korrigeret for 2020-2023, da der er blevet indført nye beregningsprincipper, og emissionsfaktorerne generelt er blevet lavere for årene 2020-2023. Dette medfører samlet lavere CO₂e-udledninger end tidligere udregnet. Emissionsfaktorerne er årsgennemsnit fra Energinets miljødeklarationer.

Ved beregninger af CO₂e-udledningen fra elforbrug er der tidligere blevet anvendt et distributionstab på 5 pct., som er en standardværdi, der anvendes, hvis det egentlige distribu-

tionstab ikke er opgivet. Der er ved udarbejdelsen af regnskabet for 2025 fundet distributionstab for årene 2020-2024. Der er derfor foretaget genberegninger af udledningen forbundet med elforbrug i disse år.

Danske Spil har for 2020-2025 og Elite Gaming for 2025 indkøbt grønne certifikater til at afdække hele elforbruget on-site. Der er derfor for årene 2020-2025/2025 foretaget en beregning af udledningen fra elforbruget, så der både regnes markedsbaseret og lokationsbaseret CO₂e-udledning. Der er tidligere kun beregnet for lokationsbaserede Scope 2-udledning, som er udledningen af drivhusgasser fra den faktisk leverede el via elnettet. Ved markedsbaseret opgørelse for Scope 2 beregnes udledningen på baggrund af køb og salg af certifikater på det danske elmarked. Som køber af certifikater modregnes certifikaterne klimaaftrykket for elforbruget.

Danske Spil har opsat Clever ladestandere ved hovedkontoret i Brøndby, så medarbejdere kan lade deres elbiler op. Clever afregner forbruget herfra med den enkelte medarbejder, som har anvendt ladestanderen. CO₂e-udledningen fra elforbruget fra ladestandere er ikke medtaget i Danske Spils regnskab.

Ved beregninger af CO₂e-udledningen fra fjernvarmemeforbruget korrigeres der for "graddage". Graddage afspejler variationer i vejret, især temperaturerne, som påvirker behovet for opvarmning. Der er for tidligere år beregnet et korrigeret fjernvarmemeforbrug og dertil udledning baseret på referenceårene 1961-1990. Da graddagekorrigering skal afspejle vejrforholdene i et "normår", er det vurderet, at referenceårene ikke giver et retvisende udtryk for temperaturer, som det ses i dag. Der er derfor foretaget genberegninger af det korrigerede fjernvarmemeforbrug og dertil udledning med graddage for referenceårene 1991-2020.

Scope 3

I klimaregnskabet for 2021 og 2022 var det kun muligt at medtage 13 leverandører under Scope 3, hvilket retrospektivt ikke giver et retvisende billede af koncernens samlede klimaaftryk. Endvidere har en analyse foretaget i 2023-2025 vist, at leverandørerne grundet manglende modenhed primært har kunnet oplyse deres forbrug af energi, som knytter sig til Scope 1 og 2. I 2023-2025 har Danske Spil arbejdet med en omkostningsmetode (spend-baseret) som supplement til en aktivitetsbaseret metode for bedre at kunne afdække koncernens samlede klimaaftryk på tværs af alle leverandører og i den forbindelse vurdere, hvor Danske Spil skal målrette indsatsen på kort såvel som længere sigt. Den spend-baserede opgørelsesmetode er dog behæftet med stor usikkerhed, da den baserer sig på indkøbsvolumen og derfor ikke tager højde for inflation, faktisk udledning ved det enkelte indkøb eller højere pris ved køb af bæredygtige produkter/ydelse. Outputet af den spend-baserede metode har dog givet en pejling på, hvilke leverandører der ud fra en væsentlighedsbetragtning har et markant klimaaftryk. Grundet usikkerhed og manglende modenhed blandt hovedparten af Danske Spils leverandører er der i klimaregnskabet for 2023-2025 dog kun medtaget konkret data for kategorierne 3.5 (Affald genereret i forbindelse med aktiviteter) og 3.6 (Fjernvarmer) under Scope 3 i 2025. De omtalte kategorier kan således opgøres præcist gennem anvendelse af den aktivitetsbaserede opgørelsesmetode.

Kategori 5: Affald genereret i forbindelse med aktiviteter

Emissioner for affald er opgjort efter "waste-type-specific"-metoden i overensstemmelse med GHG-protokollen. Affaldsmængderne er opgivet i tons og omregnet til CO₂e-

udledning ved brug af emissionsfaktorer fra Klimakompasset. Disse emissionsfaktorer inkluderer ikke transporten af affaldet fra kilde til behandling. Emissionsfaktoren for alle typer affald (plastik, metal, pap osv.) og håndteringen af dette affald (genanvendelse, genbrug, forbrænding) var frem til 2024 0 kg CO₂e. Emissionsfaktoren er ikke længere 0 kg CO₂e for de forskellige typer affald. Dette skyldes, at Klimakompasset er blevet udvidet med nye og mere detaljerede emissionsfaktorer for affald i Scope 3 for at forbedre datadækning og øgede krav til virksomheders rapportering. Tidligere inkluderede Klimakompasset kun få og overordnede emissionsfaktorer, mens der nu er tilføjet flere specifikke emissionsfaktorer for forskellige affaldsstrømme og behandlingsformer for at sikre et mere præcist og fuldstændigt klimaregnskab.

Klimaregnskabet er derfor blevet korrejeret for de tidligere år (2020–2024) for at sikre de mest præcise emissionsberegninger. Det betyder, at den beregnede CO₂e udledning i Scope 3 generelt er steget i de tidligere opgørelser.

Kategori 6: Forretningsrejser

CO₂e-udledning fra flyrejser er opgjort af Danske Spils rejseselskab Carlson Wagonlit Travel (CWT). Opgørelsen over CO₂e-udledning for flyrejser er DEFRA-baseret og er ikke inklusive RFI (radiative forcing impact), da leverandøren ikke har været i stand til at levere dette.

SOCIAL

Organisation, s. 30

Data for antallet af FTE (antal fuldtidsansatte) og antal ansatte ved årsskiftet er for koncernen inklusive Elite Gaming.

Antallet af nye medarbejdere, sammensætningen af kvinder/mænd blandt alle medarbejdere, øvrige ledelseslag og bestyrelsen er beregnet inklusive Elite Gaming og på balancedagen den 31. december 2025. Sammenlignings-tallene er korrejeret bagudrettet. Ved "øvrige ledelseslag" forstås to ledelsesniveauer under øverste ledelsesorgan. I praksis indebærer det, at både koncernledelsen og ledere med personaleansvar, der refererer til koncernledelsen (afdelingscheferne) er medtaget. Tallet for det underrepræsenterede køn i øvrige ledelseslag er i 2025 beregnet eksklusive fritstillede medarbejdere. Sammenligningsår er ikke korrejeret bagudrettet.

Medarbejderrepræsentanter i bestyrelsen medtages ikke. Tallet udgør således alene generalforsamlingsvalgte medlemmer.

Under posten 'Antal interne røkerier, fastansættelser og udnævnelser' indgår udnævnelser og titelændringer til senior og udnævnelser til leder, herunder teamleder og afdelingschef. Interne røkerier tæller ansatte, der er rokeret inden for eget direktorområde eller mellem Danske Spil koncernens selskaber med.

Antallet af arbejdsulykker er trukket via Arbejdsmarkedets Erhvervssikring.

Sunde spillevaner, s. 34

Risikovurderinger foretaget af kunders spilleadfærd er baseret på notifikationer fra Spilscanneren og advarselssystemet 'Early Warning'. Enkelte vurderinger er foretaget på baggrund af oplysninger om muligt sårbare spillere, som primært afdelinger med kundekontakt har rapporteret til Ansvarligt Spil-teamet.

Omsorgskontakt til risikospillere dækker både telefonkontakt til nye kunder, opfølgende samtaler med kunder, som Ansvarligt Spil-teamet tidligere har været i dialog med, personligt afsendte mails og loginbeskeder. Sms'er er også inkluderet i koncernens omsorgskontakt, men disse er ikke

medregnet i opgørelsen. De særligt uddannede medarbejdere, der sidder med disse opgaver, har adgang til et system til håndtering og dokumentation af kundesager, hvori al kontakt og vurderinger af spilleadfærd registreres. Tallet under 'Telefonopkald' er ikke for unikke kunder og tæller kun gennemførte opkald. Opkaldsforsøg medtages således ikke.

Data vedrørende spilkonti, som er suspenderet eller lukket, trækkes fra Danske Spils 'Player Account Management'-systemer, hvor suspension og lukning af konti foretages af medarbejdere.

Data for kunder, der har fået fastlåst deres spilgrænser, dækker over enten daglige, ugentlige eller månedlige indbetalingsgrænser og gælder både for kundens onlinespil samt sportsspil købt hos Danske Spils forhandlere. Hvis en kunde har fået sat mere end en grænse, tælles kunden kun en gang. Har kunden flere spilkonti, f.eks. både en Blå Konto og en hos Tivoli Casino, tælles kunden kun med en gang.

Mails med oplysning om "spil med omtanke" omfatter det totale antal mails udsendt.

Antal kunder, der er præsenteret for pop-ups, dækker automatisk genererede beskeder om kundens tids- og pengeforbrug for spil på web og via desktop client. Kunder, der klikker 'fortsæt' eller 'log af' via pop-ups, er beregnet som andelen af kunder, der klikker delt med antal kunder, der får vist pop-ups. Der er ikke rapporteret på antallet af kunder, der ikke har interageret med pop-ups.

Andel af medarbejdere, der har gennemført ludomanikursus opgøres i procent. Medarbejdere ansat i oktober, november og december er trukket fra det totale antal ansatte pr. 31. december 2025, idet man først tælles med efter tre måneders ansættelse svarende til fristen for at gennemføre kurset.

GOVERNANCE

Anti-hvidvask, s. 42

Antallet af unikke underretninger til Hvidvasksekretariatet dækker både mistænkelige transaktioner, der ikke kunne afkræftes på baggrund af tilgængelige oplysninger, identificeret i forbindelse med såvel onlinespil som spil hos forhandlerne. Selve undersøgelsen kan være påbegyndt tidligere end kalenderåret, men det er afslutningen af denne og en efterfølgende eventuel underretning, der afgør, om den er medtaget i indeværende år.

Integritet og matchfixing, s. 44

Antal meldinger til medlemmer foretaget af ULIS er fordelt på henholdsvis røde og gule alarmer samt grønne notifikationer. Forskellen er graden af mistænkelighed, der bliver observeret ved en kamp: Ved røde alarmer er der en indikation på, at manipulation af resultatet er foregået, mens de gule alarmer viser mildere tendenser på manipulation af resultatet. Både røde og gule alarmer kan dog sagtens dække over kampe, der er foregået på fair vis. Grønne notifikationer dækker over kampe med oddsændringer, som kan forklares med f.eks. nyheder om skader, forkert åbningspris, motivationsforskel, turneringsstruktur eller ændring af spillested.

Praksis i dag er, at ULIS deler alle røde alarmer med partnere samt få udvalgte gule alarmer.

Antal indrapporteringer fra Danske Spil til ULIS omfatter såvel relevante informationer om det danske marked, samt hvis Danske Spil har opfanget mistænkelige spillemønstre eller aktiviteter.

Danske Spils indrapporteringer til Den Nationale Platform omfatter tilfælde, hvor mistænkelige spillemønstre eller aktiviteter er blevet opfanget samt relevante nyheder.



UN Global Compact

Danske Spil har siden 2011 været tilsluttet UN Global Compact, som er verdens største frivillige initiativ for ansvarlige virksomheder. Denne rapport understøtter også koncernens årlige Communication on Progress (CoP-rapport) til UN Global Compact.

UN Global Compact fokuserer på fire hovedområder: Menneskerettigheder, arbejdstagerrettigheder, klima og miljø samt antikorrupktion. De fire fokusområder dækker

over 10 grundlæggende principper, som Danske Spil gennem sit medlemskab forpligter sig til at følge.

Menneskerettigheder	
Princip 1: Virksomheder bør støtte og respektere beskyttelsen af internationalt proklamerede menneskerettigheder inden for virksomhedens indflydelses-område; og Princip 2: Sikre, at de ikke medvirker til krænkelse af menneskerettighederne	Jf. Danske Spils menneskerettighedspolitik arbejdes der aktivt og forebyggende med koncernens indvirkning på omverdenen. Som spiludbyder på det danske marked betyder det et særligt fokus på bl.a. sunde spillevaner og høj it-sikkerhed, ligesom medarbejdertrivsel også er en måde, hvorpå Danske Spil demonstrerer respekt for menneskerettigheder. Danske Spil vurderer at have en begrænset risiko for brud på menneskerettigheder i forhandler- og leverandørkæden og blandt samarbejdspartnere. Koncernen fokuserer på tæt leverandørkontakt og forbeholder sig retten til at foretage kontrolbesøg og/eller bede om dokumentation for efterlevelse af Code of Conduct. Initiativerne fortsættes i 2026. Læs mere om årets vigtigste indsatser i afsnittet om sunde spillevaner (s. 34) og databeskyttelse (s. 46).
Arbejdstagerrettigheder	
Princip 3: Virksomheder bør opretholde friheden til organisering og anerkende arbejdstageres ret til kollektive forhandlinger; og Princip 4: Støtte udryddelse af alle former for tvangsarbejde; og Princip 5: Støtte afskaffelse af børnearbejde; og Princip 6: Eliminere diskrimination i arbejds- og ansættelsesforhold	Danske Spil har til enhver tid medarbejdernes ve og vel for øje. Derfor findes der målrettede politikker og initiativer, der hjælper med at sikre mangfoldighed samt et godt psykisk og fysisk arbejdsmiljø. Samtidig arbejdes der med koncernens kædeansvar for leverandører og samarbejdspartnere med koncernens Code of Conduct, der angiver minimumstandarden, som Danske Spil forventer inden for en række ESG-parametre, bl.a. socialt og ledelsesmæssigt ansvar. Læs mere om årets vigtigste indsatser i afsnittet om Danske Spils organisation (s. 30).
Klima & miljø	
Princip 7: Virksomheder bør støtte en forsigtighedstilgang til miljømæssige udfordringer; og Princip 8: Tage initiativer til at fremme større miljømæssig ansvarlighed; og Princip 9: Tilskynde udvikling og udbredelse af miljøvenlige teknologier	Danske Spil tager forretningens påvirkning af klimaet og miljøet alvorligt, ligesom der er betydelig bevidsthed om, at en stor del af Danske Spils negative CO₂e-aftryk sker indirekte gennem leverandører og samarbejdspartnere, hvorfor der løbende arbejdes med udvalgte leverandører for at mindske klimapåvirkningen via forskellige reduktionsinitiativer. Læs mere om årets vigtigste indsatser i afsnittet om klima og miljø (s. 28).
Antikorrupktion	
Princip 10: Virksomheder bør modarbejde alle former for korrupktion, herunder afpresning og bestikkelse	Danske Spil vurderer at have en begrænset risiko for interessekonflikter, bestikkelse og afpresning mellem medarbejdere, leverandører og samarbejdspartnere. Koncernen har i Medarbejderhåndbogen beskrevet retningslinjer for modtagelse og uddeling af gaver, ligesom alle ledere løbende informeres om retningslinjer for indkøb og eksterne samarbejdsaftaler. Desuden har Danske Spil en særlig indsats mod hvidvask. Alle initiativer fortsættes i 2026. Læs mere om Danske Spils procedurer i afsnittet om anti-hvidvask (s. 42) og databeskyttelse (s. 46).

Vi vil altid gerne høre fra dig

Du kan finde os på **danskespil.dk**

kommunikation@danskespil.dk

Eller mød os på sociale medier.



Design: BGRAPHIC

Foto: Lars Rønbøg / FrontzoneSport / Fodboldbilleder.dk (forside)

Tryk: OnPrint A/S

Denne tryksag er produceret under standarderne
ISO 14001 Miljø – ISO 9001 Kvalitet
og er Svanemærket og FSC®-Certificeret.

Tryksagens energi- og produktionsforbrug, er klimakompenseret
i form af CO₂ kvoter købt hos Goldstandards®



