



Finansielle resultater
og samfundsansvar

Årsrapport 2024

Danske Spil
til glæde og til gavn



Godkendt på selskabets generalforsamling den 29. april 2025



Kate Jacquerot
Dirigent

Danske Spil A/S
Korsdalsvej 135
2605 Brøndby
Telefon +45 3672 0011
kontakt@danskespil.dk
www.danskespil.dk

CVR-nr.: 64011715

Aktionærer:

Selskabets aktiekapital på 525.000 kr. er fordelt således:

81,0 pct. Den Danske Stat

9,5 pct. Danmarks Idrætsforbund

9,5 pct. DGI

Om rapporten

Denne rapport udgør Danske Spils årsregnskab for 2024 og er en redegørelse for årets finansielle resultater og bæredygtighedsindsats. Årsrapporten omfatter således både Danske Spils koncernregnskab, som er eksternt revideret, samt ESG-nøgletal. Rapporten udgør desuden koncernens lovpligtige rapportering ifølge årsregnskabsloven § 99 a, § 99 d og § 107 d og understøtter samtidig den årlige Communication on Progress-rapport til UN Global Compact. Læs koncernens lovpligtige rapportering vedrørende § 99 a på side 6-7 og side 24-45 og § 107 d på side 30-32 samt § 99 d på side 44-45.

WE SUPPORT



Indhold

LEDELSESBERETNING

4 INTRODUKTION

- 4 Forord fra den administrerende direktør
- 6 Danske Spil og hvordan vi skaber værdi for samfundet

8 FINANSIELLE RESULTATER

- 9 Sammendrag af årets resultater
- 11 Forventninger til 2025
- 13 Femårsoversigt
- 14 Resultater i Danske Lotteri Spil
- 16 Resultater i Klasselotteriet
- 18 Resultater i Danske Licens Spil
- 20 Resultater i Elite Gaming
- 21 Moderselskabet Danske Spil A/S
- 22 Danske Spil koncernen

24 SAMFUNDSANSVAR

ENVIRONMENT

- 28 Klima og miljø

SOCIAL

- 30 Organisation
- 33 Sunde spillevaner

GOVERNANCE

- 40 Antihvidvask
- 42 Integritet og matchfixing
- 44 Databeskyttelse

REGNSKAB

46 FINANSIELT REGNSKAB

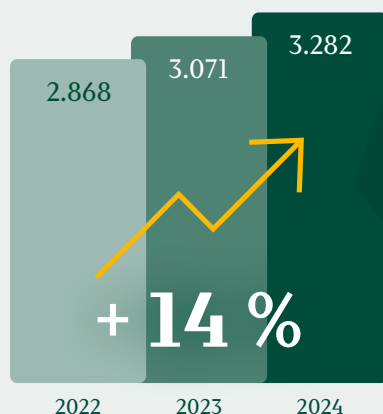
- 47 Resultat- og totalindkomstsopgørelse
- 48 Balance - aktiver
- 49 Balance - passiver
- 50 Egenkapitalopgørelse
- 54 Pengestrømsopgørelse
- 55 Noter
- 105 Ledelsespåtegning
- 106 Den uafhængige revisors revisionspåtegning

108 ESG-NØGLETAL

- 109 Resultater og data
- 112 Anvendt regnskabspraksis for ESG-data
- 114 UN Global Compact

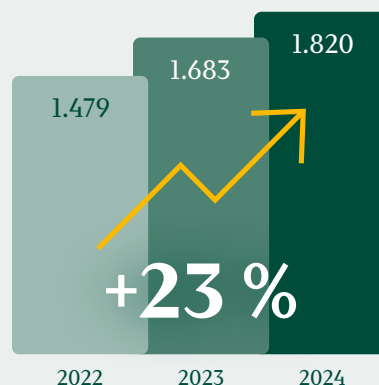
3.282 mio. kr.

Samlet samfundsbidrag
udlodningsmidler, udbytter,
statsafgifter og selskabsskat



1.820 mio. kr.

Udlodningsmidler til idræt,
kultur, natur og foreningsliv
over hele landet



FORORD FRA DEN ADMINISTRERENDE DIREKTØR

Et rekordår til gavn for fællesskabet

Danske Spil kunne i 2024 fejre 75-året som Danmarks og danskernes eget spilleselskab med et formål, der handler lige så meget om ansvarlighed og samfundsnytte som spil og underholdning. 2024 har været et rekordår, hvor vi videreudviklede vores spil til glæde for danskerne og leverede et rekordoverskud til gavn for fællesskabet – og tydeliggjorde, at økonomisk vækst kan forenes med ansvarlighed.

Danske Spils særlige opdrag er at være til glæde og til gavn – og det arbejdede vi også i 2024 målrettet for at leve op til. Vores samlede samfundsbidrag voksede med 7 pct. til 3,3 mia. kr., og bidraget til udlodningsmidlerne, som fordeles til utallige formål inden for sport, fritid og frivillighed, er i 2024 over 1,8 mia. kr. Begge dele er rekord, og vi er meget stolte af vores bidrag.

Vores resultat i 2024 var højere, end det nogensinde har været før. BSI steg med 216 mio. kr. til 5.256 mio. kr. og var drevet af vækst i lotterierne, og resultatet efter skat steg med 124 mio. kr. til 1.948 mio. kr. drevet af vækst i BSI, stærke resultater i datterselskaberne, flere makspuljer i Eurojackpot og positiv udvikling i de finansielle poster. Det er glædeligt, at vi har forbedret både top- og bundlinjen, og resultatet levede op til forventningerne for året, samtidig med at fokus på ansvarligt spil blev styrket.

Ansvarlig vækst

Vi er stolte af, at vi samtidig med den økonomiske vækst også har øget vores indsats for sunde spillevaner. Vi er lykkedes med at nedbringe andelen af de kunder, vi er mest bekymrede for med 59 pct. siden 2021, og alene det seneste år er reduktionen 32 pct.

I 2024 var et særligt fokus at passe ekstra godt på unge voksne, ligesom vi øgede vores omsorgskontakt, så vi endnu tidligere og mere forebyggende tager hånd om kunder, der viser tegn på risikofyldt spilleadfærd. I 2024 foretog vores rådgivningsteam over 4.000 omsorgskald, hvilket er mere end en fordobling siden 2022.

I forsommeren 2024 lancerede vi en ny Spil med omtanke-indsats, som har til formål at skabe opmærksomhed og dialog om en sund spillekultur. Vi har blandt andet lanceret et nyt webbaseret forebyggelsesunivers i samarbejde med Forskningsklinikken for Ludomani ved Aarhus Universitetshospital, sat fokus på området i forbindelse med vores hovedsponsorat i Brøndby IF, ligesom budskabet nu fremgår tydeligere i markedsføring for licensspillene.

Det er tilfældigt, men ikke heldigt

Danske Spil er med 1,9 millioner kunder danskernes foretrukne spilleselskab, og lotterierne er en del af både danskernes hverdag og traditioner.

Vores lotterier skabte i 2024 den største omsætning og det største overskud, siden Danske Lotteri Spil blev etableret i 2012. Det skyldes blandt andet flere høje puljer, hvilket har øget kundeinteressen. Høje puljer er helt tilfældige og bedst illustreret ved, at Eurojackpot i år har haft hele 13 makspuljer mod kun to makspuljer i 2023, og 2024 har også vist, at introduktionen af en ekstra trækningsdag på Eurojackpot og en højere førstepræmiepulje er blevet en stor succes, ligesom vi har set, at vores abonnementsforretning voksede, blandt andet med introduktion af højpuljeservice. I juni kunne vi fejre danmarkshistoriens største Eurojackpot vinder, som også gav ekstra medvind til interessen for spillet, og i alt blev 347 danskere millionærer med Danske Spil i 2024.

Rekordhøjt bidrag til udlodningsmidlerne i 2024

**1.820
mio. kr.**



Det Store Jule Lotto skabte i sig selv 29 millionærer og er, sammen med Quicks populære juleskrabekalender, en vigtig del af vores ambition om at være en del af danskerne traditioner.

Det Danske Klasselotteri har i sit andet hele år som en del af Danske Spil i 2024 haft det bedste resultat i selskabets lange historie; i et år, hvor vi også opdaterede lotteriet, så der nu er 15 månedlige milliongevinster, som trækkes den 15. i måneden.

Vi er, hvor danskerne er

Denne sommer har vi som sponsor fulgt både EM og OL tæt – og vores kunder har gjort det samme. Under EM var der i gennemsnit 11 pct. flere danskere, der spillede med på Danmarks kampe hos Oddset sammenlignet med sidste EM, mens de spillede for 44 pct. mindre beløb. Det er i tråd med vores strategi om at fremme sunde spillevaner, og generelt har vi ændret Danske Licens Spils kundebase, så vi har flere breddespillere og færre storspillere.

Og med Oddset rykker vi tættere på danskerne. Når landsholdet går på banen, kongen holder sin første nytårstale, og når Saba synger danskerne under gulvbrædderne til Melodi Grand Prix, er Oddset med. Således har vores spiludbud fokus på det, der optager og samler danskerne.

Markedet for onlinekasino steg i 2024 og bidrog til vækst i Danske Licens Spil. I tråd med vores strategi om at differentiere os på det danske marked lancerede Danske Licens spil i 2024 otte egenudviklede spil med særligt danske temaer, ligesom vores kunder tog godt imod vores nye Casino app. Appen giver os mulighed for at rykke tættere på danskerne og fremhæve vores unikke, danske temaer og spil, ligesom ansvarlighed i højere grad er integreret i brugerrejsen.

Vi ser frem til 2025

2025 bliver et spændende år for Danske Spil. Vi ser frem til at levere underholdning i trygge rammer og fortsat bidrage til det danske fællesskab. Med dygtige kolleger, loyale kunder og stærke samarbejdspartnere glæder vi os til at skabe resultater, der gør en forskel.

Nikolas Lyhne-Knudsen
administrerende direktør

Danske Spil og hvordan vi skaber værdi for samfundet

I 2024 fejrede Danske Spil 75-årsjubilæum, og missionen har ikke ændret sig siden dengang, da de danske idrætsforeninger gik på gaden for at demonstrere for en lov, der ville give sporten del i overskuddet fra sportsvæddemål. Det resulterede i det, der i dag hedder Danske Spil med et ejerskab, der, udover staten, også tæller de danske idrætsforeninger; Danmarks Idrætsforbund (DIF) og DGI. Siden er Klasseslotteriet kommet til med 270 års lotterierfaring. Ligesom dengang er vi Danmarks og danskernes eget spilleselskab med et formål om at skabe værdi, hvilket handler lige så meget om ansvarlighed og samfundsnytte som spil og underholdning. Med 469 engagerede medarbejdere, som alle er placeret i Danmark, drømmes der hver dag stort og gøres en særlig indsats for virksomhedens helt særlige opdrag.

Til glæde og til gavn

Danske Spil skal være til glæde og til gavn. I 2024 leverede vi drømme og oplevelser til 1,9 millioner danskere, og Danske Spil er danskernes foretrukne spilleselskab. Lotterierne slog igen rekord med flest millionærer, ligesom der blev lagt vægt på at prioritere et folkeligt og dansk udbud af sportsspil. I løbet af året blev der videreudviklet på de digitale platforme og blandt andet lanceret en ny Casino app, da det i stigende grad er der, Danske Spil møder danskerne, ligesom der blev arbejdet på, at

kunderne møder en hurtig, let og tryk oplevelse hos Danske Spils mere end 3.700 forhandlere, hvor også helt nye typer forhandlere kom til, blandt andet et online-supermarked. Omsætningen fra Danske Spil sikrer desuden en del af forretningsgrundlaget for kiosken i også den mindste provinsby, og forhandlerne modtog i 2024 407 mio. kr. i forhandlerprovision.

I 2024 bidrog Danske Spil samlet med cirka 3,3 mia. kr., der gik direkte i fællesskassen i form af overskud, statsafgifter og skat. Heraf udgør overskuddet fra lotterierne alene godt 1,8 mia. kr., som via udlodningsmidlerne krone for krone støtter Danmarks foreningsliv og alle mulige aktiviteter inden for kultur, natur og idræt over hele landet.

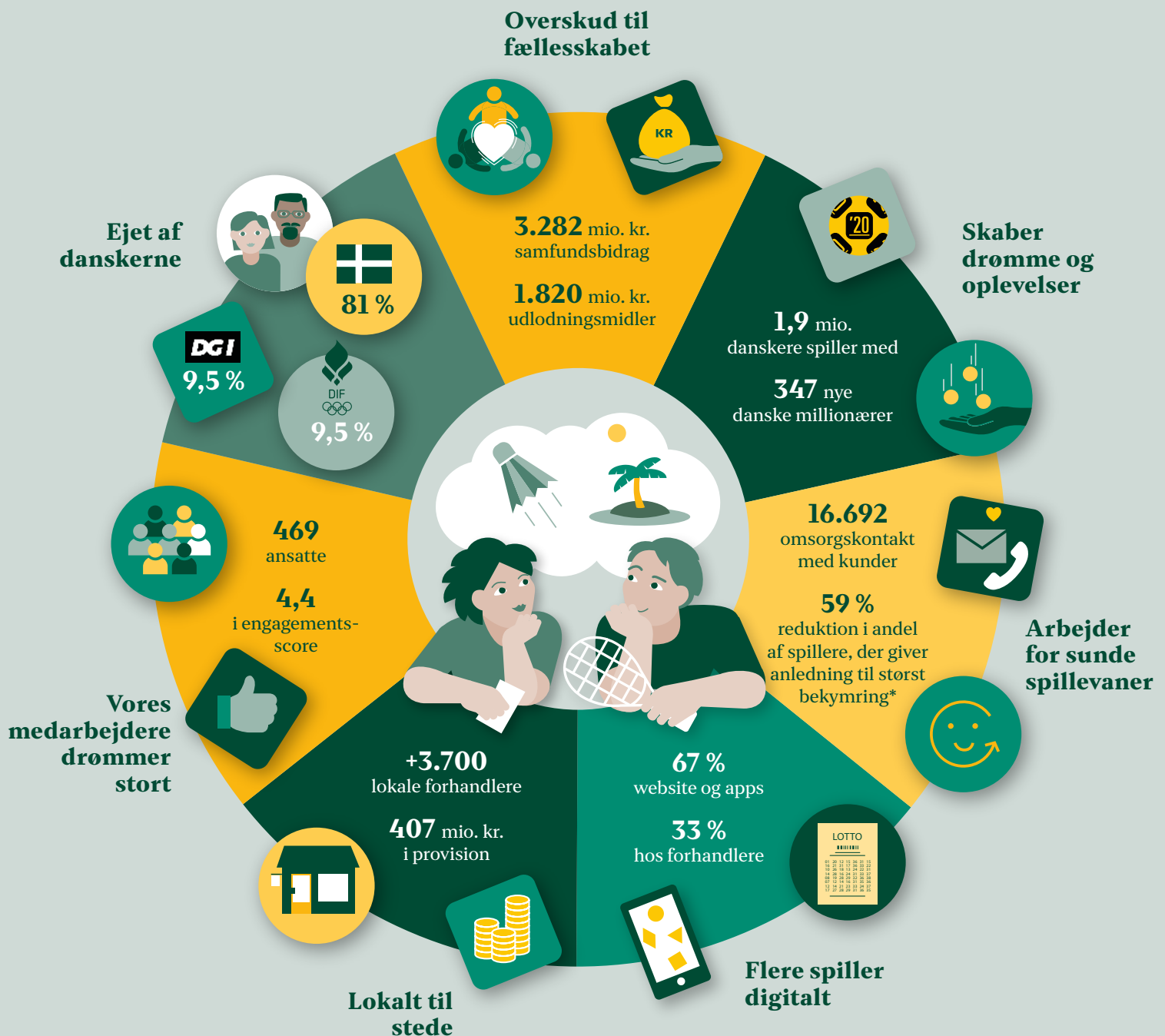
Vi arbejder for sundere spillevaner

Som statsligt spilleselskab har Danske Spil et særligt ansvar. Et ansvar for at skabe overskud til fællesskabet og et ansvar for, at det hele går ordentligt til. Heri ligger også et ansvar for at forebygge og forhindre spilafhængighed og kriminalitet på spillemarkedet. Det er en indsats, der koster på bundlinjen, men det er til enhver tid Danske Spils ansvar at balancere konkurrencedygtighed og ansvarlighed, og den opgave tager vi alvorligt.

Danske Spils brands

MONOPOL		LIBERALISERET	
DANSKE LOTTERI SPIL	DET DANSKE KLASSELOTTERI	DANSKE LICENS SPIL	ELITE GAMING
LOTTO®	KLASSE LOTTERIET	Oddset®	Pitten
EUROJACKPOT®		eOddset®	
vikinglotto®		TIPS®	FORTUNA GAMES
KENO®		Dantoto®	
QUICK®		CASINO®	
ALT INTET®		Bingo®	
JOKER®		POKER®	
		TIVOLI CASINO.DK	

Vores værdi er til glæde for danskerne og til gavn for fællesskabet



Tallene er fra årsrapporten 2024
*siden 2021

Finansielle resultater

- 9 Sammen drag af årets resultater
- 11 Forventninger til 2024
- 13 Femårsoversigt
- 14 Resultater i Danske Lotteri Spil
- 16 Resultater i Det Danske Klasselotteri
- 18 Resultater i Danske Licens Spil
- 20 Resultater i Elite Gaming
- 21 Moderselskabet Danske Spil A/S
- 22 Danske Spil koncernen



Danske Spil slog i 2024 rekord i antal nyudklækkede millionærer.
Hele 347 millionærer blev det til, og alle nye millionærer tilbydes millionerrådgivning.

Sammendrag af årets resultater

Danske Spil koncernens regnskab for 2024 viser det højeste bidrag til udlodningsmidler og samfundet i koncernens historie. Fremgang i omsætning og resultat efter skat i de store datterselskaber har løftet det samlede samfundsbidrag til 3.282 mio. kr., mens udlodningsmidlerne udgør 1.820 mio. kr. Resultat efter skat steg med 124 mio. kr. til rekordhøje 1.948 mio. kr., ligesom bruttopilleindtægt (BSI) med 5.256 mio. kr. er på et historisk højt niveau.

Danske Spils samfundsbidrag er med 3.282 mio. kr. det højeste nogensinde og stiger med 211 mio. kr. eller 7 pct. i forhold til sidste år. Samfundsbidraget består af Danske Spils bidrag til udlodningsmidlerne samt skatter, udbytte og afgifter. Bidraget til udlodningsmidlerne er også det største nogensinde og er steget fra 1.683 mio. kr. til 1.820 mio. kr., hvilket er en stigning på 8 pct. eller 137 mio. kr. Udlodningsmidlerne støtter aktiviteter og fællesskaber inden for blandt andet idræt, kultur og foreningsliv i hele Danmark.

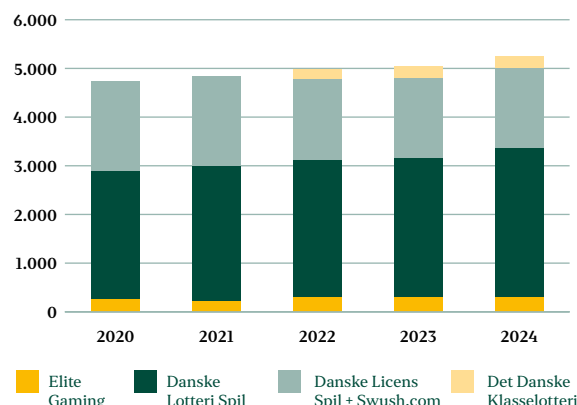
Danske Spil koncernen fortsætter den positive udvikling i forretningen og bidrager igen i 2024 med et rekordoverskud til fællesskabet. Danske Spils produkter er fortsat til glæde for 1,9 millioner danskere, og samtidig med at koncernen går forrest med hensyn til at sikre et ansvarligt spillemarked og sunde spillevaner, er det lykkedes at hæve niveauet i både resultat, BSI og, som følge deraf, samfundsbidrag til gavn for fællesskabet.

Der er sket en tilfredsstillende forbedring af resultatet med 124 mio. kr. fra 1.824 mio. kr. i 2023 til 1.948 mio. kr. i 2024. Det svarer til en stigning på 7 pct. og er koncernens bedste resultat nogensinde. Fremgangen skyldes højere BSI og forbedrede resultater i de store datterselskaber og en god udvikling med fokus på fornyelse af produkter og salgskanaler samt en forbedring af finansielle poster og frasalg af ejerandelen i Swush.com ApS. Læs mere i note 28.

Der er i 2024 sket et løft i BSI, som hovedsageligt er drevet af en gunstig udvikling i Danske Lotteri Spil. Fremgangen tilskrives fornyelse og udvikling af produkter samt et større antal trækninger med maksimum- og høje puljer i alle lotterier, hvilket øger interessen fra kunderne. Herunder var der usædvanligt mange høje puljer i Eurojackpot med 13 puljer i 2024 mod to i 2023, hvilket øger kundernes interesse og dermed BSI. BSI i Danske Licens Spil steg også i 2024. Stigningen er drevet af en positiv udvikling i kasino samt en mindre stigning i onlinevæddemål. Danske Licens Spil er markedsleder på både væddemåls- og onlinekasinoområdet, førstnævnte i et faldende marked, hvor kasino modsat ser en stigende tendens.

UDVIKLING I BSI DE SENESTE FEM ÅR

Bruttopilleindtægter, mio. kr.



Udvikling i bruttopilleindtægten

BSI i Danske Spil steg med 4 pct. fra 5.040 mio. kr. og udgjorde i 2024 i alt 5.256 mio. kr. BSI opgøres som spilleindtægter fratrukket gevinster.

En af årsagerne til det tilfredsstillende resultat efter skat for 2024 var en stigning i BSI, hovedsageligt drevet af Danske Lotteri Spil, som sammen med Klasselotteriet står bag Danske Spils lotterier og skrabespil. I Danske Lotteri Spil skabte man i 2024 det højeste BSI nogensinde.

BSI i Danske Lotteri Spil for 2024 nåede 3.080 mio. kr., hvilket svarer til en stigning på 205 mio. kr. eller 7 pct. sammenlignet med 2023, hvor BSI lå på 2.875 mio. kr. Fremgangen tilskrives en kombination af stor kundeinteresse og fokus på produktudvikling, som har styrket både kundetilgangen og engagementet på tværs af spillene samt flere høje puljer og markant flere maksipuljer i Eurojackpot. Produktudviklingen er kendetegnet ved fokus på danske traditioner, som det ses med Jule Lotto og Quick Påske, ligesom det traditionsrige Klasse- lotteriet med en produktændring har indført flere og større gevinster.

Klasselotteriets BSI steg med 5 mio. kr. til 255 mio. kr. svarende til en vækst på 2 pct. i forhold til 2023. Det er højeste BSI i Klasselotteriet siden 2020. En produktændring i oktober 2024 har haft væsentlig effekt på den positive udvikling i BSI. Sammenlægningen med Danske

Spil og effektiv forretningsledelse har samtidig reduceret omkostningerne og dermed haft en positiv indvirkning på resultatet efter skat.

BSI i Danske Licens Spil, som står for Danske Spils væddemål og onlinekasinospil, steg med 19 mio. kr. eller 1 pct. i forhold til 2023 og endte på 1.632 mio. kr. Stigningen er drevet af en vækst i kasinospillene, hvor markedet er stigende. Både væddemåls- og onlinekasinomarkedene er yderst konkurrenceprægede, og Danske Licens Spil går forrest med ansvarlighedstiltag. Kravet om registreret spil via spil kort, som Danske Spil af egen drift indførte i oktober 2020, og som blev et krav til markedet tre år efter, er fortsat med til at ændre markedet for væddemål, der er faldende, særligt i retail.

Spil kort forhindrer fortsat anonymt spil hos forhandlere, begrænser markedsaktiviteten på sportsspil og påvirkede dermed både BSI og årets resultat i 2024. Derudover havde tiltag, der omfattede både væddemåls- og onlinekasinospil, såsom lavere indskudsgrænser, lave bonusser i markedsføring og en styrket indsats for sunde spillevaner, også indflydelse på BSI. Disse tiltag førte til en ændring i sammensætningen af BSI, hvor flere kunder spillede for mindre beløb. Dette betød, at den gennemsnitlige kunde brugte færre penge på spil, samtidig med at antallet af kunder steg. Denne udvikling understøtter Danske Spils ambition om at fremme en sund spillekultur og et ansvarligt spillemarked. Samtidig anvender koncernen AI til at optimere processer og fremme sunde spillevaner.

Elite Gaming, som udbyder Danske Spils gevinstgivende spilleautomater, sluttede 2024 med en BSI på 288 mio. kr., hvilket mere eller mindre svarer til niveauet fra 2023.

Stigning i onlinesalg

I 2024 blev 67 pct. af Danske Spils BSI genereret via onlinekanaler. Det er en stigning på 3 procentpoint sammenlignet med 2023, hvor onlinesalget allerede lå på et højt niveau som resultat af et længerevarende fokus på digital udvikling. Danske Spil arbejder fortsat målrettet på løbende at forbedre den digitale kundeoplevelse og tilpasse produkterne til en digital virkelighed.

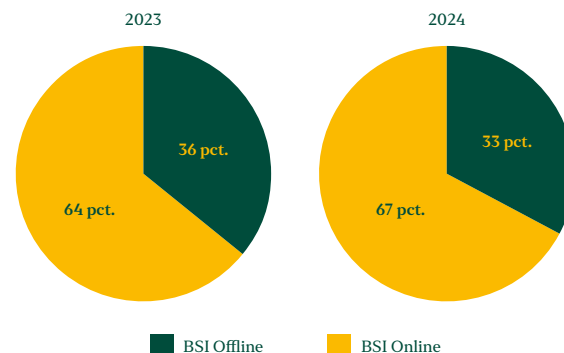
Samtidig var Danske Spil fortsat markant til stede i retail hos de mere end 3.700 forhandlere på landsplan, hvor der trods et stigende onlinesalg stadig er stor kundeinteresse, og Danske Lotteri Spils salg af lotterikuponer og skrabespil ligger på niveau med 2023. I 2024 blev der blandt andet testet en ny forhandlerapp, som implementeres i 2025. Appen skal blandt andet optimere forhandlerkommunikation og uddannelse og var medvirkende til, at det i 2024 var muligt at introducere salg af skrabeprodukter til nye typer af forhandlere, f.eks. et onlinesupermarked.

Et historisk højt samfundsbidrag

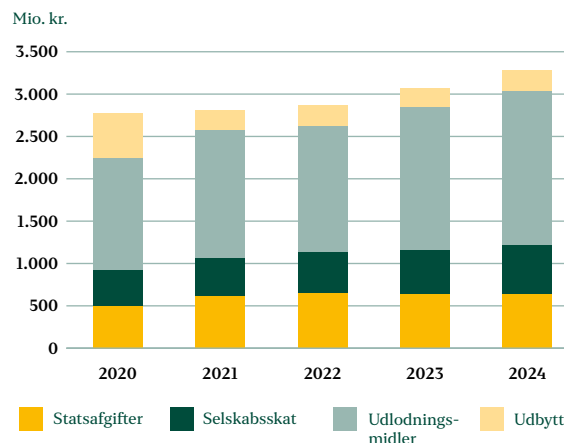
Danske Spil, der ejes af staten som majoritetsaktionær (81 pct.) samt DIF og DGI (begge 9,5 pct.), bidrager hvert år med betydelige midler til samfundet gennem sine aktiviteter. Det samlede samfundsbidrag fra Danske Spil,

som omfatter udlodningsmidler, udbytter, statsafgifter og selskabsskat, nåede i 2024 op på 3.284 mio. kr. Dette markerer en stigning på 213 mio. kr. (7 pct.) sammenlignet med bidraget i 2023, der var på 3.071 mio. kr.

BSI FORDELT PÅ SALGSKANAL



SAMFUNDSBIDRAG, FEMÅRSOVERSIGT



Rekordstort bidrag til udlodningsmidlerne

Hele overskuddet fra Danske Spils talspil, herunder lotterier, skrabespil og klasselotteri, går direkte til udlodningsmidlerne. Disse midler fordeles årligt af Kulturministeriet, Børne- og Undervisningsministeriet, Uddannelses- og Forskningsministeriet, Indenrigs- og Sundhedsministeriet, Social- og Boligministeriet samt Miljø- og Ligestillingsministeriet. Midlerne tilfalder dansk idræt og kultur igennem foreningslivet og projekter i henhold til lov om udlodning af overskud og udbytte fra lotteri.

I 2024 leverede Danske Spil endnu engang et rekordhøjt bidrag til udlodningsmidlerne, som nåede 1.820 mio. kr. Dette er en stigning på 137 mio. kr. sammenlignet med 2023, hvor bidraget var 1.683 mio. kr.

Derudover bidrog Danske Spil med 17 mio. kr. til udlodningsmidlerne i Grønland i 2024.

Mere information om udlodningsmidlernes anvendelse kan findes på hjemmesiden <https://udlodningsmidlerne.danske-spil.dk/>.

Resultat for finansielle poster

I 2024 udgjorde Danske Spil koncernens resultat for finansielle poster 2.480 mio. kr. Det var 163 mio. kr. højere end i 2023. Stigningen kunne primært henføres til højere BSI.

Den 31. januar 2024 gennemførte Danske Spil et frasal, idet Danske Licens Spil solgte sin ejerandel på 60 pct. i Swush.com ApS. Salget af ejerandelen medførte indtægter fra salg af tilknyttede virksomheder for 27 mio. kr. Der henvises i øvrigt til note 28: Ophørte aktiviteter.

De direkte spilrelaterede omkostninger til statsafgifter, forhandlerprovision og andre spilrelaterede poster faldt med 13 mio. kr. i forhold til 2023 drevet af et større salg gennem onlinekanaler. De ikke direkte spilrelaterede omkostninger udgjorde 1.163 mio. kr. mod 1.160 mio. kr. i 2023 og er således fastholdt på samme niveau trods inflation.

Personaleomkostningerne faldt med 3 mio. kr. til 378 mio. kr. i 2024 mod 381 mio. kr. i 2023. Dette fald i personaleomkostninger kunne blandt andet henføres til færre medarbejdere, men påvirkes også af den generelle lønudvikling i et år med stigende inflation og lønninger i samfundet. Danske Spil tilstræber at følge den generelle lønudvikling for privatansatte i det danske samfund. Der var 469 årsværk i 2024 i Danske Spil mod 498 årsværk i 2023. Faldet skyldes blandt andet effekten af Danske Spils besparelser på personaleomkostninger i 2023 og salget af Swush.com ApS. Konkurrencen om de dyg-

tigste medarbejdere er fortsat afgørende for Danske Spils konkurrenceevne mod især de store, internationale konkurrenter.

Andre eksterne omkostninger steg med 5 mio. kr. til 784 mio. kr. i 2024 mod 779 mio. kr. i 2023. Udviklingen dækker over et fald i øvrige kapacitetsomkostninger, som modvirkes af stigninger i blandt andet it-omkostninger og generel inflation.

Koncernens samlede af- og nedskrivninger udgjorde 337 mio. kr. (2023: 247 mio. kr.). I året er der foretaget en nedskrivning på goodwill vedrørende Elite Gaming på 85 mio. kr. I 2024 har der samtidig været flere afskrivninger på immaterielle aktiver og flere nedskrivninger på udviklingsprojekter, hvorfor de samlede af- og nedskrivninger var 90 mio. kr. højere i 2024.

Finansielle poster

De finansielle indtægter udgjorde netto 38 mio. kr. i 2024 (2023: 34 mio. kr.). Der er således en samlet stigning på 4 mio. kr. Dette skyldes blandt andet, at positive renter på likviditetsindeståender har givet større finansielle indtægter i 2024. Herudover opnås en nettogevinst på værdipapirporteføljen i 2024 på 44 mio. kr. og på niveau med 2023. Danske Spils værdipapirportefølje er primært opbygget ved placering af overskydende likviditet fra forudbetalte indskud og fremtidige gevinster. Værdipapirporteføljen i Danske Spil koncernen udgør i alt 770 mio. kr. på balancedagen i 2024.

BIDRAG TIL UDLODNINGSMIDLERNE

Mio kr.	Danske Spil A/S	
	2024	2023
Overskud i Danske Lotteri Spil A/S	1.715	1.584
Heraf udlodning til Grønland	-17	-20
Overskud i Danske Lotteri Spil A/S efter udlodning til Grønland	1.698	1.564
Ændring i årets binding på egenkapitalen i Danske Lotteri Spil A/S	-9	2
Bidrag fra Danske Lotteri Spil A/S til årets udlodningsmidler	1.689	1.567
Overskud i Det Danske Klasselotteri A/S	129	119
Ændring i årets binding på egenkapitalen i Det Danske Klasselotteri A/S	1	-3
Bidrag fra Det Danske Klasselotteri A/S til årets udlodningsmidler	130	116
Årets bidrag til udlodningsmidler	1.820	1.683

Forventninger til 2025

BSI i Danske Spil koncernen forventes i 2025 at ligge i niveauet 5,1-5,3 mia. kr., og årets resultat efter skat forventes at blive 1,9-2,0 mia. kr.

Forventningerne til BSI og resultat efter skat er på niveau med eller med en mindre stigning i forhold til 2024-niveauet. Forventningerne til 2025 bygger på, at antallet af trækninger med maksimum- og høje puljer i lotterier, der har påvirket positivt i 2024, normaliseres.

UDLODNINGSMIDLER

3,3 milliarder kroner i overskud til fællesskabet

I 2024 kunne Danske Spil fejre 75-årsjubilæum, og lige så længe er det danske idræts- og foreningsliv blevet finansieret via overskuddet fra Danske Spil. Først kom pengene fra Tips. I dag kommer de fra overskuddet fra Danske Lotteri Spil og Klasselotteriet. Midlerne fordeles ubeskåret til idrætten, kulturen, naturen og sociale formål i henhold til Lov om udlodning af overskud og udbytte fra lotteri.

Danske Spils overskud er Danmarks overskud

Hvert år får en lang række forskellige foreninger og institutioner glæde af udlodningsmidlerne, og således fik flere tusinde projekter og aktiviteter over hele landet også i 2024 økonomisk støtte. Midlerne fordeles ubeskåret til idrætten, kulturen, naturen og sociale formål i henhold til Lov om udlodning af overskud fra lotteri.

De to store, danske idrætsorganisationer, DIF og DGI, får en stor del af udlodningsmidlerne. Den største del af midlerne er fordelt på forhånd, mens der kan søges om de resterende midler gennem puljer – det gør f.eks. børnehaver, Dyrenes Beskyttelse og Julemærkefonden.

Rekordhøjt samfundsbidrag

Udlodningsmidlerne udgjorde i 2024 i alt 1.820 mio. kr. Hertil kommer udbytte til staten, statsafgifter og selskabsskat, der sammen med udlodningsmidlerne udgør koncernens samlede samfundsbidrag, som i 2024 var på i alt 3.282 mio. kr. Og sådan er det hos Danske Spil; enten vinder kunderne, eller også vinder idrætten, kulturen og det danske samfund.



Danske Spil kårer sammen med DIF Årets Idrætsforening. I 2024 gik titlen til Gl. Rye MTB

Femårsoversigt

	Koncern				
Mio. kr.	2024	2023	2022	2021*	2020*
RESULTATOPGØRELSE					
Bruttospilleindtægter (BSI)	5.256	5.040	4.975	4.830	4.736
Statsafgifter	642	635	645	616	498
Forhandlerprovision mv.	407	435	460	473	572
Andre spilrelaterede omkostninger	286	277	270	278	268
Overskud fra spil	3.921	3.692	3.601	3.463	3.397
Andre indtægter	32	33	39	35	33
Indtægter fra salg af tilknyttede virksomheder	27	0	0	0	0
Administrationsomkostninger	1.163	1.160	1.083	1.031	1.036
Resultat før af- og nedskrivninger (EBITDA)	2.817	2.564	2.557	2.466	2.394
Af- og nedskrivninger	337	247	246	370	487
Resultat før finansielle poster (EBIT)	2.480	2.317	2.311	2.096	1.907
Finansielle poster	38	34	-92	-22	-29
Årets resultat før skat (EBT)	2.518	2.351	2.218	2.074	1.878
Skat af årets resultat	570	526	491	448	418
Årets resultat	1.948	1.824	1.728	1.627	1.460
BALANCE					
Immaterielle aktiver	498	660	735	826	1.040
Materielle aktiver	190	216	223	266	293
Finansielle aktiver	21	20	18	17	20
Kortfristede aktiver	1.904	1.852	2.046	1.552	1.688
Totale aktiver i alt	2.612	2.749	3.022	2.661	3.041
Egenkapital	1.450	1.574	1.708	1.616	2.031
Gældsforpligtelser i alt	1.162	1.175	1.314	1.046	1.009
PENGESTRØMOPGØRELSE					
Pengestrømme fra driftsaktivitet	2.247	2.019	2.120	1.954	1.971
Pengestrømme fra investeringsaktivitet	-152	-190	-148	-93	146
Pengestrømme fra finansieringsaktivitet	-2.150	-1.928	-1.901	-2.008	-1.642
Investering i immaterielle og materielle aktiver	159	167	112	92	257
NØGLETAL					
Overskudsgrad, pct.	47,2	46,0	46,4	43,4	40,3
Udbytte (mio. kr.)	252	226	253	239	520
Gennemsnitligt antal ansatte omregnet til fuldtid	469	498	475	477	483
Forhandlerantal, pr. 31.12.	3.788	3.761	3.831	3.979	4.037
SAMFUNDSBIDRAG					
Statsafgifter	642	635	645	616	498
Selskabsskat	570	526	491	448	418
Udbytte	252	226	253	239	520
Udlodningsmidler	1.820	1.683	1.479	1.507	1.334
Samfundsbidrag i alt	3.282	3.071	2.868	2.809	2.771

* Eksklusiv Det Danske Klasselotteri A/S

Resultater i Danske Lotteri Spil

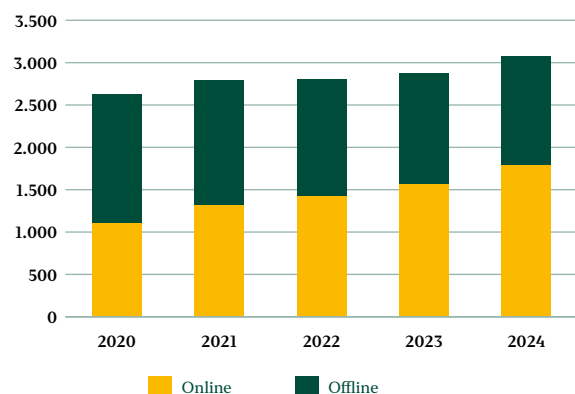
2024 har været et godt år for Danske Lotteri Spil A/S med det største bidrag til udlodningsmidlerne i selskabets historie, ligesom både BSI og resultat efter skat slår rekord. Med et resultat efter skat på 1.715 mio. kr. og et BSI på 3.080 mio. kr. viser regnskabet markante stigninger sammenlignet med året før, samtidig med at lotterierne er blevet en betydelig del af danskernes traditioner.

Resultatet efter skat for 2024 nåede 1.715 mio. kr., hvilket er en stigning på 131 mio. kr. eller 8 pct. i forhold til 2023, hvor resultatet efter skat var 1.584 mio. kr. Både resultat efter skat og BSI er i 2024 på højeste niveau nogensinde. Bidraget til udlodningsmidlerne er tilsvarende det største nogensinde og udgør i alt, med bidraget fra Klasse-lotteriet, 1.820 mio. kr. Overskuddet fra Danske Spils lotteriforretning kan dermed i endnu højere grad understøtte det danske foreningsliv og en bred vifte af aktiviteter inden for frivillighed, sport og kultur.

BSI for 2024 endte på 3.080 mio. kr., hvilket er en stigning på 205 mio. kr. eller 7 pct. i forhold til 2023's niveau på 2.875 mio. kr. Fremgangen skyldes en kombination af høje puljer, blandt andet med 13 makspuljer i Eurojackpot i 2024 mod to i 2023, stor kundeinteresse og optimerede produktporteføljer, der har øget kundetilgangen og engagementet på tværs af spillkategorierne samlet.

BSI FORDELT PÅ ONLINE/OFFLINESALG

Bruttospilleindtægter, mio. kr.



Adskillige rekorder fra Danske Spils lotterier i 2024

Det er tilfredsstillende, at den gode udvikling i Danske Lotteri Spil fortsætter, idet formålet med Danske Spil og lotterierne er at skabe et overskud til fællesskabet og gode formål.

Alle lotterier bidrog til det gode resultat, og flere høj- og makspuljer i de store lotterier, herunder i særdeleshed i

Eurojackpot, havde en positiv effekt på både BSI og resultat og dermed det rekordstore bidrag til udlodningsmidlerne.

Eurojackpot er et populært lotteri, og danskerne har taget de to ugentlige trækninger og sidste års nye præmiestruktur til sig. De store præmier har tydeligvis vækket danskernes interesse, og en tirsdag i juni kunne en heldig dansker fejres, da vedkommende slog endnu en rekord og vandt danmarkshistoriens største gevinst på 760 mio. kr. i Eurojackpot med en kupon købt i 7-Eleven på Trianglen i København. Det er anden gang i historien, at en dansker vinder den maksimale gevinst i Eurojackpot. De historiske gevinster får god opmærksomhed i medierne og giver anledning til målrettet markedsføring, og den positive opmærksomhed bidrager positivt til BSI; særligt omkring tirsdagstrækningen.

Igen i 2024 har der været flere danskere, der har vundet 1 million kroner eller mere, end der var året før, hvor tallet også slog rekord. I 2023 blev 315 danskere millionærer med Danske Spils lotterier, og i 2024 var det tal steget til 335 nyudklækkede millionærer, hvilket skyldes både tilfældigheder og produktændringer med fokus på flere milliongevinster.

Det er vigtigt for Danske Spil, at de mange nye millionærer får en god start på den nye tilværelse med de muligheder, der følger med en stor gevinst. Som millionær hos Danske Spil bliver man derfor en del af Millionærklubben og får udleveret et millionærnummer. Derudover kan man møde ligesindede til Danske Spils millionærfrokoster, hvor snakken blandt de indviede kan foregå i fortrolighed.

Danske Spil tilbyder desuden gratis, uvildig millionær-rådgivning til alle kunder, der vinder 1 million kroner eller derover. Det er helt op til vinderen selv, om vedkommende vil tage imod rådgivningen. Danske Spils to særligt uddannede millionærrådgivere har begge årelang revisorbaggrund og hjælper de store vindere godt i gang med deres nye liv som millionærer, forbereder dem til det første møde med banken og rådgiver om diverse spørgsmål og praktikaliteter i forbindelse med den glædelige begivenhed. I 2024 har millionærrådgiverne således rådgivet hundredvis af danskere i den første tid, efter de har vundet den store gevinst.

Lotterierne er en del af danskernes traditioner

Danske Lotteri Spil har været en del af danskernes liv siden 1989 og har en ambition om også at indgå i danskernes traditioner, særligt omkring højtiderne, og den produktgruppe, som har fokus på danske traditioner, har set en stigning i BSI på 13 pct. Med Det Store Jule Lotto er der etableret en meget populær tradition blandt danske lotterikunder, og særtrækningen den 25. december fandt i 2024 sted for fjerde år i træk. Ud over den normale præmiestruktur blev der fordelt 25 mio. kr. ligeligt mellem 25 heldige vindere, der havde købt en særskilt kupon til lotteriet. Interessen for Det Store Jule Lotto er fortsat med at stige, og i 2024 tog danskerne traditionen til sig i særlig høj grad og bidrog til en rekord i BSI på trækningen, hvilket medvirkede positivt til BSI-udviklingen generelt.

Også Quick produkterne har været inde i en positiv udvikling, hvor ønsket om at være en del af danskernes traditioner har været en rettesnor for udviklingen af porteføljen. Den ikoniske, røde juleskrabekalender, som i 2024 kunne fejre 30-årsjubilæum, blev som vanligt i oktober sendt på gaden i over to millioner eksemplarer og har også dette år været et af danskernes foretrukne indkøb til kalendergaver og generelt til juletiden. Udover juleskrabekalenderen er også Quick Påske en fast del af mange danskeres tradition, og i 2024 blev Quick Halloween lanceret og kom godt fra start som et nyt produkttiltag, der fejrer en relativt nytilkommen, dansk efterårstradition.

I Danske Lotteri Spil er der gennem de seneste år udviklet en ny gren af produkterne, hvor gevinsterne er andet end pengepræmier, hvilket blandt andet viser sig hos Eurojackpot. Ambitionen er at undersøge, om danskerne er interesserede i lodtrækninger med et anderledes fokus, end de er vant til, og indtil videre er tiltagene blevet taget godt imod. Således også hos Quick, hvor danskerne via et unikt samarbejde har haft mulighed for at skrabe sig til at vinde en Tesla eller rejse til OL, hvilket har bidraget til salget af skrabelodder. BSI på Quick, både online og offline, steg i 2024 med 3 pct. i forhold til året før.

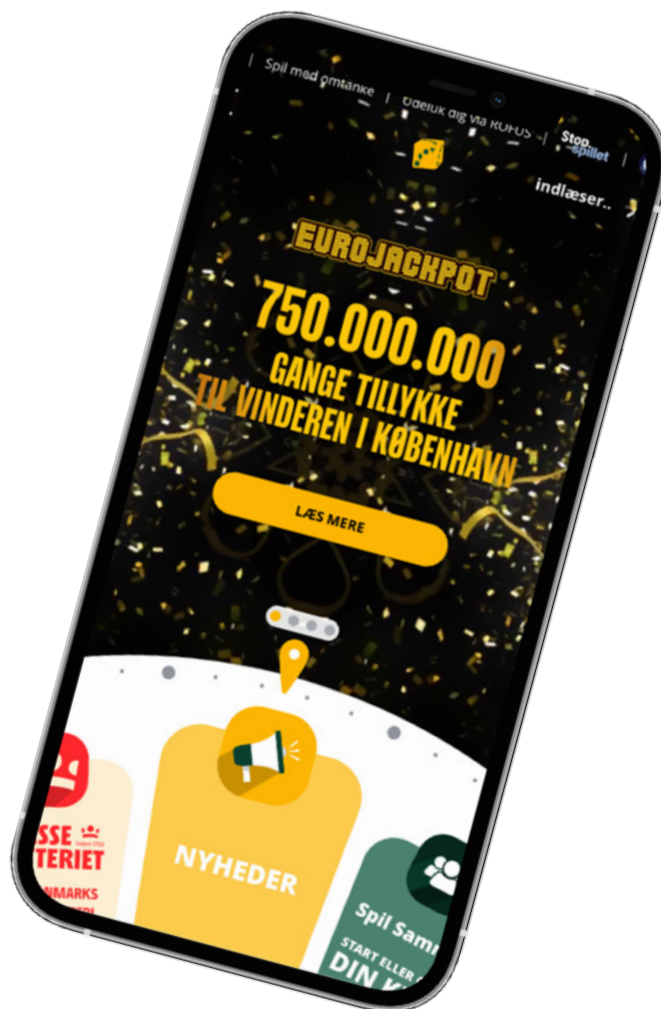
I 2024 vandt en heldig dansker makspuljen på 750 mio. kr. i Eurojackpot med en kupon købt hos 7-eleven på Trianglen i København. Det var anden gang i historien, at en dansker vinder makspuljen i Eurojackpot.

Fokus på digital udvikling

Der er i Danske Lotteri Spil fokus på at videreudvikle den digitale tilstedeværelse, og der ses fortsat en vandring mod mere digitalt salg – også på Quick. For fortsat at være relevant og interessant for kunderne blev der også i 2024 udviklet en række nye spil under brandet Quick, og i alt bød året på 32 nye onlinespil fra Quick, hvor særligt Guldåren, Skattekammeret og Fuglevenner er blevet taget godt imod.

Selvom den digitale salgsandel er stigende, prioriterer Danske Lotteri Spil fortsat retail, som er en vigtig kanal, hvor mange danskere fortsat spiller med og dyrker drømmen om den store gevinst. Et nyt tiltag for at styrke og udvide salgskanalerne og imødekomme de skiftende forbrugertendenser er samarbejdet med nemlig.com og Elgiganten om salg af Quicks juleprodukter.

Danske Lotteri Spil har i 2024 set en positiv udvikling i abonnementsspil, da PLUS-området havde højeste omsætning nogensinde, og over 200.000 trofaste kunder har sikret sig, at de uge efter uge nemt og bekvemt automatisk spiller med i deres favoritlotteri.



Resultater i Klasselotteriet

Integrationen af Klasselotteriet og Danske Spil er forløbet efter planen, og i Klasselotteriets andet hele år som del af Danske Spil opnåede selskabet sit højeste resultat efter skat nogensinde. Produktændring med ny gevinststruktur samt appintegration medvirkede til, at Klasselotteriet i 2024 endte året med en BSI på 255 mio. kr. og 129 mio. kr. i resultat efter skat.

Sammenlægningen af Klasselotteriet og Danske Spil er gået planmæssigt, og de synergier, som var en del af ambitionen i det politiske opdrag, gav i 2024 konkret afkast. Således bidrager Klasselotteriet med et resultat efter skat på 129 mio. kr., hvilket er det bedste resultat siden selskabets stiftelse i 1753. Resultat efter skat stiger således med 10 mio. kr. eller 9 pct. i forhold til 2023, hvor resultat efter skat var 119 mio. kr.

Klasselotteriets BSI steg med 5 mio. kr. til 255 mio. kr., hvilket svarer til en stigning på 2 pct. i forhold til 2023. Udviklingen i BSI er primært drevet af en produktændring, som betyder flere større gevinster, færre mindre gevinster og en ændret tilbagebetalingsprocent for at sikre mulighed for at investere i fortsat udvikling af Klasselotteriet. Disse elementer bidrog positivt til resultat efter skat, ligesom et nyt kommunikationsmæssigt omdrejningspunkt med tallet 15 fastlægger en rød tråd i markedsføringen.

Også bidraget til udlodningsmidler fra Klasselotteriet var i 2024 det højeste nogensinde med 130 mio. kr. Bidraget steg i 2024 med 14 mio. kr. eller 12 pct. i forhold til 2023.

Udlodningsmidlerne støtter frivillighed, foreninger, idræt, kultur og meget andet i hele Danmark.

Den gode fremgang i Klasselotteriet med stigning i resultat efter skat og BSI skyldtes primært flere synergier og stordriftsfordele, samt at det hæderkronede lotteri blev fornyet og moderniseret med integration i Lotto appen og ny gevinststruktur.

Flere danskere skal være millionærer

Danske Spil og Klasselotteriet ønsker at give flere danskere mulighed for at få den store og unikke oplevelse, det er at vinde en milliongevinst. Der blev i 2024 foretaget en produktændring hos Klasselotteriet, så der er flere store gevinster. Der trækkes blandt andet 15 milliongevinster hver den 15. i måneden, og der er tilført mere end 2.000 yderligere gevinster. Den første trækning med den nye gevinstplan blev gennemført i oktober, og produktændringen bidrog positivt til regnskabet i år og sikrer samtidig muligheden for fremtidige investeringer.





KLASSE 
Siden 1753
LOTTERIET

GIV DRØMMENE FRIT SPIL

15 milliongevinster den 15. i hver måned

Gevinster over 200 kr. fratrækkes gevinstafgift på 15%

18+ | Spil med omtanke | Udeluk dig via ROFUS
Regler og vilkår gælder | Udbydes af Klasselotteriet A/S

**Stop
spillet**



Klasselotteriet introducerede i 2024 flere store gevinster med 15 månedlige milliongevinster, som trækkes den 15. i måneden.

Samtidig skred integrationen mellem Klasselotteriet og Danske Spil planmæssigt frem. I integrationsprocessen var det vigtigt at bevare de elementer, der gør Klasselotteriet unikt som et traditionspræget lotteri, og den succesfulde sammenlægning af de to virksomheder sker med stor respekt for Klasselotteriets lange historie, som nu er blevet en del af Danske Spil. Det er tilfredsstillende, at det lykkedes at indfri den politiske ambition om at fremme synergieffekter og positivt samspil mellem de to virksomheder, hvilket afspejles i regnskabet.

Der blev etableret fælles setup inden for blandt andet indkøb, marketing og digitale platforme, og fordelene ved det fælles fodslag viste sig særligt i 2024. Alle kunder,

som spiller med hos Klasselotteriet, er nu også ved at blive integreret i Danske Spils systemer og får etableret en spilkonto på linje med alle andre kunder, som er en del af Danske Spils lotterier.

I løbet af året blev forskellige marketingkampagner og initiativer iværksat for at støtte den øvrige indsats for at fastholde kunderne. Klasselotteriet er populært blandt danskerne, og kunderne viser stor loyalitet. Omkring 300.000 danskere spiller med via abonnement hos Klasselotteriet.

Resultater i Danske Licens Spil

2024 i Danske Licens Spil var et år med fremgang i resultatet og en målrettet indsats for at fremme sunde spillevaner. Årets resultat efter skat endte på 175 mio. kr., hvilket er 19 pct. højere end i 2023, og også BSI steg til 1.632 mio. kr. Gennem en bred indsats for at sikre, at spil forbliver underholdning, lykkedes det samtidig at reducere andelen af spillere, der giver anledning til størst bekymring, med 59 pct. sammenlignet med 2021, og flere kunder spillede samtidig for mindre beløb.

Danske Licens Spil opnåede i 2024 et resultat efter skat på 175 mio. kr., hvilket er en vækst på 29 mio. kr. eller 19 pct. i forhold til de 147 mio. kr. fra 2023. Væksten skyldes god produktudvikling sammen med en kommercielt målrettet indsats, fokus på forretningsdrift, omkostningsfokus samt salg af ejerandelen i Swush.com ApS. Danske Licens Spil solgte pr. 31. januar 2024 sin ejerandel på 60 pct. af Swush.com ApS. For yderligere information, se note 28.

BSI i Danske Licens Spil steg til 1.632 mio. kr., som er en stigning på 1 pct. sammenlignet med et BSI på 1.613 mio. kr. i 2023. Stigningen skyldes en stabil vækst i Danske Licens Spils onlinekasinosegment drevet af et stigende marked og øget tilslutning fra kunderne på baggrund af digitalt fokus og god produktudvikling. På sportsspil er markedet drevet af hård konkurrence, hvilket påvirker BSI negativt. Samtidig ses et faldende retail-segment efter indførelse af krav om spilkort. Her gik Danske Spil i 2020 enegang og indførte registreret spil i butikker, hvilket siden 2023 har været et krav til hele branchen og bevirket, at det samlede danske retail-marked for væddemål er reduceret med 60 pct., mens Danske Licens Spil, siden kravet trådte i kraft, har opnået en fremgang i markedsandel.

Derudover har den løbende, brede indsats for at fremme ansvarlig spilleadfærd på tværs af licensspillene haft en negativ BSI-indvirkning, men samtidig en stor, positiv effekt på ansvarligheden, idet andelen af spillere, der giver anledning til størst bekymring, er reduceret med 59 pct. siden 2021 og 32 pct. alene i 2024. Konkret er der indført ansvarlighedstiltag, såsom sænkede indskudsgrænser, sænket afviklingshastighed, lave bonusser, reklamebegrænsning og en øget omsorgsindsats, og Danske Licens Spil introducerede desuden løbende nye tiltag inden for ansvarlighed, som er beskrevet yderligere på side 33.

Danmarks folkelige, ansvarlige spiludbydere

Danske Licens Spils ambition om at være danskernes folkelige spiludbydere og være til stede, hvor danskerne er,

kom særligt til udtryk under EM i fodbold og forstærkes gennem sponsorater og engagement i nationale, samlende sportsevents. Samtidig har etableringen af Klub Oddset til formål at skabe mere værdi for kunderne og højne loyaliteten, ligesom danske, egenproducerede kasinospil, specialvæddemål og odds på danske begivenheder som Eurovision, nytårstalen og Vild med dans skal understrege det særligt danske, som er en del af Danske Licens Spils DNA.

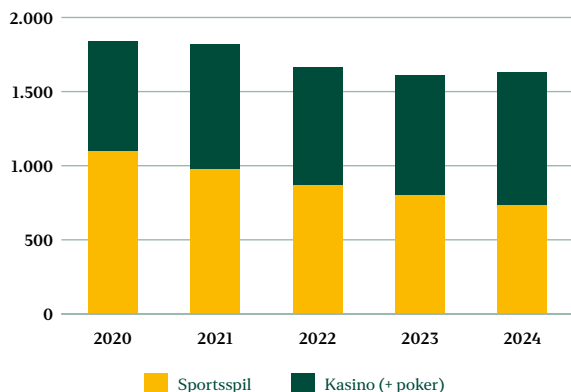
I sommeren 2024 var det danske herrelandshold i fodbold med til EM, og det var Danske Licens Spil og danskerne også. I forhold til EM i 2021, der var en sportslig kulmination for landsholdet, spillede 11 pct. flere danskere med på det danske landsholds kampe på Oddset i 2024. Samtidig var den klare tendens, at der blev spillet for mindre beløb, og på Danmarks kampe blev der i gennemsnit spillet for 44 pct. mindre end ved sidste EM, hvilket er i tråd med Danske Spils strategi om at sikre sunde spillevaner. Danske Licens Spils "Das ist typisch Dänisch"-kampagne var ovenikøbet den mest genkendte EM-marketingkampagne blandt danskerne, og samtidig havde Oddset i sommeren 2024 sit omsætningsmæssigt bedste OL nogensinde.

Helt generelt er det på tværs af Dansk Licens Spil lykkedes at tiltrække flere kunder – og fastholde eksisterende kunder – som spiller for mindre beløb. Der er dermed, ligesom de seneste år, færre storspillere og flere breddespillere, hvilket er i tråd med Danske Spils strategi.

Sponsoraterne af Oddset Pokalen og de danske fodboldlandshold og udvalgte Superligaklubber, herunder et hovedsponsorat af Brøndby IF, understøtter ambitionen om bred, folkelig appel og sikrer Danske Licens Spils synlighed ved større, nationale sportsbegivenheder. Vores beslutning om at fravælge Oddset logo på Brøndby-spillernes trøjer er desuden et klart signal om vores ansvarlighedsprofil – et princip, Danske Licens Spil integrerer i alle aspekter af markedsføringen.

BSI FORDELT PÅ KASINO- OG SPORTSSPIL

Bruttospilleindtægter, mio. kr.



Onlinekasino fortsætter den gode udvikling

Kasinosegmentet hos Danske Licens Spil havde i 2024 fortsat en stabil vækst i et stigende marked og bidrog positivt til udviklingen i både BSI og resultat efter skat. I tråd med Danske Licens Spils strategi om at differentiere sig på det danske marked blev der i 2024 lanceret otte nye, egenudviklede spil med særligt danske temaer, som er blevet modtaget godt af kunderne. Spilserien om "RobOtto" og spillene "Sukkerbageren, Biffen, Book of Tivoli og Rutschebanen" blev udviklet i tæt samarbejde med udvalgte spiludviklere for at levere en unik oplevelse, der kunne konkurrere med internationale aktører på det danske marked. Samtidig med udvikling af nye produkter blev der arbejdet på at fremtidssikre muligheden for investeringer i Danske Licens Spils kasinoområde.

I maj kulminerede et stort arbejde, da den nye Casino app blev lanceret. Appen skal være en differentiator i markedet, og den indeholder adskillige forbedringer og er udviklet efter klare designprincipper: ansvarlighed, danskhed, personalisering og intuitive brugerrejser. Ved udgangen af 2024 kunne det konkluderes, at appen var blevet taget godt imod af kunderne, og aktiviteten lå over det forventede niveau. Appen forbedres løbende, så hele brugeroplevelsen løftes og er væsentligt anderledes end konkurrenters platforme, da den giver bedre mulighed for at målrette ansvarlighedstiltag og kommunikation og giver mere værdi for kunderne i kraft af øget personalisering. Casino appen er desuden integreret med et obligatorisk ansvarlighedsflow og et direkte link til Danske Spils forebyggelsesunivers, Spil med omtanke.

Danske Licens Spil satte i 2024 endnu engang sit præg på den danske pokerscene som hovedsponsor ved DM i Poker og Munkebjerg Poker Tour, der begge tiltrak rekordstore deltagerantal og bød på imponerende præmier. Året bød også på lanceringen af et nyt poker-



Foto fra Oddsets kampagne 'Das ist typisch Dänisch' i forbindelse med sommerens EM i herrefodbold.

event, Mystery Bounty Copenhagen, hvor den største gevinst på 150.000 kr. gik til en spiller, der havde kvalificeret sig gennem Danske Spil Poker for blot 35 kr. Pokerkælderen, hvor danskere kan lære mere om poker, er fortsat populær hos kunderne.

Fokus på digital drift og udvikling

I 2024 blev der fortsat arbejdet med at optimere driften af Oddset platformen, så den forblev konkurrencedygtig. Blandt de mange forbedringer var en opdateret brugerflade og navigationsoptimering, der giver kunderne en bedre og mere intuitiv oplevelse, herunder at kampene nu arrangeres efter, hvornår de begynder. 'Byg væddemål'-funktion blev udbygget, og den giver kunderne mulighed for at sammensætte odds på tværs af endnu flere sportsgrene og begivenheder, hvilket har været populært blandt kunderne og styrket deres loyalitet samt bidraget til BSI. Værditilbuddet Klub Oddset blev lanceret i maj og har med blandt andet konkurrencer og unikke studieprogrammer allerede set god interesse fra kunderne, og potentialet er, at Klub Oddset kan blive sportsglade danskeres digitale klubhus, hvor man kan dyrke fællesskabet.



Elite Gamings digitale spillemaskiner viser ansvarlighedsbeskeder til spillerne.

Resultater i Elite Gaming

Elite Gaming er forretningsområdet for gevinstgivende spilleautomater. BSI i dette område var i 2024 på samme niveau som i 2023, samtidig med at der fortsat arbejdes på at styrke ansvarligheden.

Markedet for gevinstgivende spilleautomater var i 2024 reduceret i forhold til 2023. Alligevel sluttede Elite Gaming året med en BSI på 288 mio. kr., hvilket stort set var på niveau med 2023. Omsætningen var drevet af en fortsat vækst i virksomhedens digitale produktserie, Fortuna Games, der som led i en digital omstilling er ved at udfase de gamle, analoge maskiner. BSI på Fortuna Games steg således 10 pct. i 2024. Resultat efter skat endte på 12 mio. kr., hvilket svarede til resultatet for 2023.

Som en del af en omfattende, digital omstilling har Elite Gaming de seneste år nedlagt over en fjerdedel af sine spilleautomater og bevæger sig mod en mere server-baseret spilplatform. I 2023 indkøbte Elite Gaming 250 nye digitale maskiner som erstatning for de gamle analoge automater, og udskiftningen af automaterne er fortsat i gang. Målet er at forblive attraktive for kunderne med nye, digitale løsninger, der matcher udviklingen, og samtidig styrke ansvarligheden.

Stigning i ansvarlighedsbeskeder

Det digitale Fortuna Games-produkt tilbyder spilleren information om f.eks. spilafhængighed via produktets digitale platform. Ansvarlighedsbeskeder vises til kunder, der har brugt automaten kontinuerligt gennem et tidsrum, og sammenlignet med 2023 – og i takt med, at der opstilles flere digitale automater – var der en stigning i antal ansvarlighedsbeskeder på 38 pct. De digitale automater har desuden vist sig mere populære hos kunderne end de analoge automater, hvilket er medvirkende til, at antallet af ansvarlighedsbeskeder stiger.

De digitale maskiner er vejen til registreret spil, hvilket kan muliggøre monitorering og omsorgsindsatser. Dette ville Danske Spil hilse velkomment, dog har Elite Gaming desværre ikke mulighed for dette inden for den nuværende regulering.

Moderselskabet Danske Spil A/S

Andre driftsindtægter

Andre driftsindtægter på i alt 361 mio. kr. (2023: 355 mio. kr.) omfattede overvejende viderefakturering af management- og serviceydelser til Danske Licens Spil A/S, Danske Lotteri Spil A/S og Det Danske Klasselotteri A/S.

Personaleomkostninger

Danske Spil A/S' personaleomkostninger udgjorde 187 mio. kr. (2023: 181 mio. kr.), og selskabet havde ved udgangen af året 223 medarbejdere (2023: 231 medarbejdere). Stigningen i personaleomkostningerne kan henføres til en korrektion i pension og bidragsbaserede ordninger for tidligere medarbejdere ansat på tjenestemandslignende ordninger.

Årets resultat

Danske Spil A/S realiserede i 2024 et resultat på 1.867 mio. kr. efter skat (2023: 1.812 mio. kr.), heraf lovpligtig resultatudlodning fra Danske Lotteri Spil A/S og Klasselotteriet A/S på 1.820 mio. kr. fratrukket udlodning til Grønland og reserve for udviklingsprojekter (2023: 1.683 mio. kr.).

Udlodning

Resultatet i Danske Lotteri Spil A/S og Klasselotteriet A/S disponeres i henhold til § 4 i Lov om Danske Spil A/S. Det fremgår heraf, at årets resultat i Danske Lotteri Spil A/S og Klasselotteriet A/S skal udloddes via moderselskabet Danske Spil A/S efter Lov om udlodning af overskud og udbytte af lotteri. Resultatet af spil udenfor landet (Grønland) udloddes direkte fra Danske Lotteri Spil A/S.

Danske Lotteri Spil A/S' overskud for 2024 var 1.715 mio. kr. (2023: 1.584 mio. kr.) før bindinger på egenkapitalen, hvoraf der udloddes 17 mio. kr. direkte til staten vedrørende spil på Grønland (2023: 20 mio. kr.).

Klasselotteriet A/S' overskud for 2024 udgjorde 129 mio. kr. (2023: 119 mio. kr.) før bindinger på egenkapitalen.

Årets bidrag til udlodningsmidlerne for 2024 udgjorde således 1.820 mio. kr. og udloddes via Danske Spil til overskudsmodtagerne gennem Kulturministeriet (2023: 1.683 mio. kr.). Der henvises til side 11, hvor udlodningsmidlerne er opgjort.

Balancen

Immaterielle og materielle anlægsaktiver

Selskabet havde pr. 31. december 2024 176 mio. kr. i immaterielle og materielle aktiver (2023: 175 mio. kr.). De immaterielle aktiver bestod af udviklingsprojekter i selskabets interne back office-systemer. Materielle aktiver bestod primært af bygninger.

De samlede af- og nedskrivninger på bygninger, maskiner og inventar blev opgjort til 14 mio. kr. (2023: 18 mio. kr.) og 25 mio. kr. (2023: 21 mio. kr.) på udviklingsprojekter.

Finansielle aktiver

Selskabets finansielle aktiver bestod af investeringen i dattervirksomheder på 360 mio. kr. (2023: 463 mio. kr.). Udviklingen skyldtes nedskrivning på kapitalandelen i Elite Gaming. Der henvises til note 14 Kapitalandele i tilknyttede virksomheder.

Egenkapital

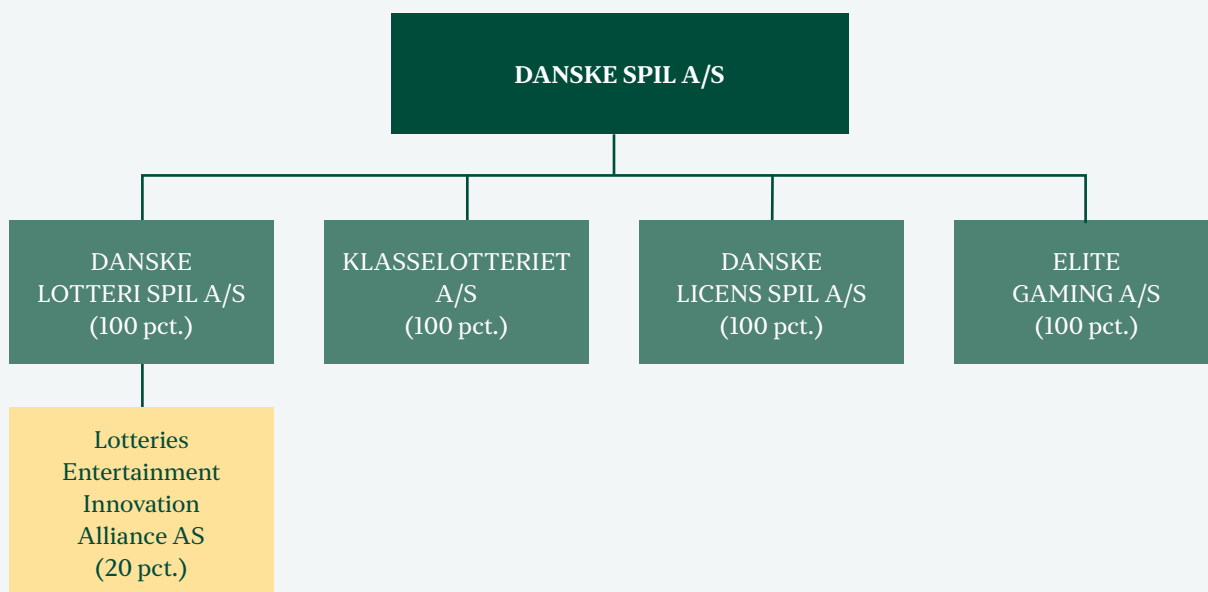
Selskabets egenkapital udgjorde 482 mio. kr. (2023: 660 mio. kr.). Udviklingen skyldtes blandt andet 80 mio. kr. i ekstraordinært udbytte til Finansministeriet.

Reserve for udviklingsprojekter udgjorde 66 mio. kr. (2023: 60 mio. kr.) af moderselskabets egenkapital.

Gældsforpligtelser

Selskabets kortfristede gæld udgjorde 276 mio. kr. (2023: 264 mio. kr.), som kunne henføres til anden gæld og intern koncerngæld.

Danske Spil koncernen



Danske Spil koncernen udbyder, som tidligere år, spil, lotterier og væddemål samt anden virksomhed i forbindelse hermed.

Danske Lotteri Spil A/S driver de aktiviteter, hvor gevinstchancen udelukkende beror på en tilfældighed, såsom udbud af talspillene Lotto, Vikinglotto, Euro-jackpot, Keno, Joker, Quick og Alt eller Intet.

Lotteries Entertainment Innovation Alliance AS er et samarbejde mellem Norsk Tipping, Veikkaus OY, La Française des Jeux, Svenska Spel og Danske Lotteri Spil om fælles platform og teknologi til større sortiment af spil i de enkelte lande.

Det Danske Klasselotteri A/S' aktiviteter består i fornyelse, salg og gevinstudtrækning af selskabets lotteri-produkter, hvor gevinstchancen udelukkende beror på en tilfældighed.

Danske Licens Spil A/S driver de aktiviteter, der med spillelovgivningen udsættes for konkurrence, såsom udbud af spillene Tips, Oddset, Poker, Casino, Spillehjørnet, Bingo og Dantoto.

Elite Gaming A/S driver de aktiviteter, der udsættes for konkurrence inden for spil på landbaserede gevinst-givende spilleautomater.

Moderselskabet Danske Spil A/S leverer management- og serviceydelser til driftsselskaberne Danske Lotteri Spil A/S, Det Danske Klasselotteri og Danske Licens Spil A/S. Selskaberne faktureres for de leverede ydelser fra moderselskabet efter forbrug. Ydelserne består af management, økonomi-, jura-, it-, HR-, kommunikations- og facility-ydelser.

God selskabsledelse

Danske Spil A/S er et statsligt aktieselskab, hvor staten besidder 81 pct. af aktiekapitalen, mens DGI og DIF hver ejer 9,5 pct. Staten udøver som majoritetsaktionær sine beføjelser på grundlag af selskabsloven og Statens ejerskabspolitik.

Bestyrelsen forestår den overordnede og strategiske ledelse af selskabet.

Bestyrelsen i Danske Spil A/S er sammensat efter § 3 i Lov om Danske Spil A/S. Fra den 25. april 2024 har bestyrelsen bestået af 11 medlemmer; otte generalforsamlingsvalgte bestyrelsesmedlemmer (heraf en formand og en næstformand) samt tre medarbejdervalgte bestyrelsesmedlemmer. Af de otte generalforsamlingsvalgte medlemmer er to indstillet af henholdsvis DGI og DIF.

I 2024 har bestyrelsen afholdt seks ordinære bestyrelsesmøder og et bestyrelsesseminar. Der er i 2025 planlagt seks bestyrelsesmøder og et bestyrelsesseminar. Der er ikke nedsat bestyrelsesudvalg.

Danske Spil A/S er som statsligt aktieselskab omfattet af anbefalingerne i Statens ejerskabspolitik. Bestyrelsen i selskabet følger de anbefalinger, der er rettet mod selskaber som Danske Spil A/S. Danske Spil A/S fremsender årligt en redegørelse til Finansministeriet om selskabets efterlevelse af anbefalingerne i Statens ejerskabspolitik.

Bestyrelsen har det overordnede ansvar for koncernens risikostyring. I henhold til § 17 i forretningsordenen skal bestyrelsen mindst en gang årligt identificere de væsentligste risici, der er forbundet med selskabets drift generelt, realiseringen af selskabets strategi og overordnede mål samt risici i forbindelse med regnskabsaflæggelsen.

Risikostyring

Danske Spils overordnede mål for risikostyring er at styrke koncernen i at identificere og håndtere koncernens væsentligste risici med henblik på at styre koncernens overordnede risikoeksponering. Danske Spil anvender principperne for strategisk risikostyring med fokus på strategiske risici, der kan påvirke virksomhedens langsigtede mål og retning. Dette inkluderer operationelle og udviklingsmæssige risici, når disse vurderes at have strategisk betydning. Systematikken sikrer, at de mest kritiske risici identificeres, håndteres og rapporteres effektivt.

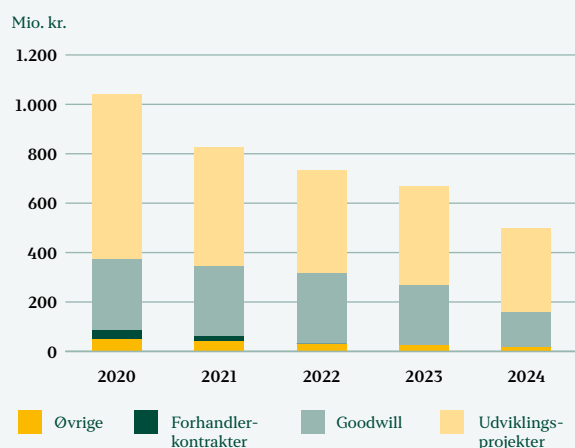
Danske Spil A/S vurderer, at selskabet har implementeret alle de nødvendige ledelses- og styringssystemer, der skal til for at sikre, at selskabet kan overholde de forpligtelser, der gælder for statslige aktieselskaber.

Balancen

Immaterielle anlægsaktiver

Immaterielle aktiver består af goodwill, forhandleraftaler, udviklingsprojekter og andre immaterielle aktiver og udgjorde 498 mio. kr. i 2024 (2023: 660 mio. kr.). Udviklingen skyldtes blandt andet nedskrivning på goodwill i Elite Gaming. Se note 12 Immaterielle aktiver.

UDVIKLING I KONCERNENS IMMATERIELLE AKTIVER



Koncernen havde udover goodwill på 143 mio. kr. investeret i udviklingsprojekter for 338 mio. kr. og andre immaterielle anlægsaktiver for 17 mio. kr. Udviklingsprojekter vedrører udvikling af it-understøttende systemer til spil både online og hos forhandlerne.

Materielle anlægsaktiver

Materielle anlægsaktiver består af bygninger, driftsmateriel og inventar og udgjorde 190 mio. kr. i 2024 (2023: 217 mio. kr.). Koncernen foretager løbende forbedringer af ejendommene og udskiftning af inventar til understøttelse af aktiviteterne i koncernen. Indregnet under materielle anlægsaktiver indgår finansielle leasingkontrakter for 19 mio. kr. (2023: 24 mio. kr.).

Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen

Koncernens investeringsstrategi medfører, at koncernen kan investere i danske og udenlandske aktier, virksomhedsobligationer, realkreditobligationer og statsobligationer. Koncernen kan maksimalt have 30 pct. af porteføljen i aktier.

Ved udgangen af 2024 udgjorde denne type investeringer i danske og udenlandske aktier 12,8 pct. af den samlede investeringsportefølje (2023: 12,7 pct.).

Koncernens værdipapirbeholdning repræsenterede ved udgangen af 2024 en dagsværdi på 770 mio. kr. (2023: 731 mio. kr.) og gav et afkast på 6,1 pct. i 2024 (2023: 6,4 pct.). Afkastet i 2024 blev påvirket af den positive udvikling på de finansielle markeder.

Gældsforpligtelser

Koncernens gældsforpligtelser er sammensat af kortfristet gæld på 1.043 mio. kr. (2023: 1.062 mio. kr.) og langfristet gæld på 119 mio. kr. (2023: 113 mio. kr.).

Udviklingen i gældsforpligtelser kan dels henføres til en stigning i leverandörgæld, dels en stigning i skyldige præmier præmieudbetalinger og et fald i skyldig resultatudlodning.

Egenkapital

Koncernens egenkapital udgjorde 1.450 mio. kr. (2023: 1.574 mio. kr.). Udviklingen skyldtes blandt andet 80 mio. kr. i ekstraordinært udbytte til Finansministeriet. Reserve for udviklingsprojekter udgjorde 296 mio. kr. (2023: 340 mio. kr.).

Udviklingen i reserven for udviklingsprojekter skyldtes af- og nedskrivning af koncernens udviklingsprojekter.

Pengestrømme

Pengestrømme fra driftsaktivitet udgjorde 2.247 mio. kr. Pengestrømme fra investeringsaktivitet udgjorde -152 mio. kr. og vedrørte hovedsagelig investering i koncernens it-systemer. Pengestrømme fra finansieringsaktivitet udgjorde -2.150 mio. kr., som i al væsentlighed vedrører resultatudlodning.

Usædvanlige forhold, usikkerheder og særlige risici

Der er i regnskabsåret og frem til regnskabsaflæggelsen ikke indtruffet usædvanlige forhold, og selskabet har ikke påtaget sig særlige risici. Regnskabsudarbejdelsen har ikke været forbundet med væsentlig usikkerhed i relation til indregning og måling.

Samfundsansvar

- 28 Klima og miljø
- 30 Organisation
- 33 Sunde spillevaner
- 40 Antihvidvask
- 42 Integritet og matchfixing
- 44 Databeskyttelse



Danske Spil lancerede i 2024 en ny stor indsats under navnet 'Spil med omtanke' som en del af arbejdet for sunde spillevaner og satte i den forbindelse også fokus på området i forbindelse med hovedpartnerskabet i Brøndby IF.

Samfundsansvar i Danske Spil

Samfundsansvar er ikke bare en ambition, men en integreret del af den måde, Danske Spil driver forretning på. Det er et privilegium at underholde danskerne, og det skal ske inden for nøje definerede rammer og med den omkringliggende verden for øje.

Danske Spils ansvarlighedsindsats og -rapportering er tiltækket ud fra en dobbelt væsentlighedsvurdering, som udpeger, hvilke væsentlige påvirkninger – positive såvel som negative – koncernen har på omverdenen, samt hvilke områder der udgør en væsentlig risiko eller mulighed for forretningen. Tabellen nedenfor opsummerer vurderingen og viser de væsentligste bæredygtighedsemner for Danske Spil.

Dobbelt væsentlighedsvurderingen er baseret på dialog med både interne eksperter og udvalgte, berørte eksterne interessenter samt analyser og undersøgelser, der giver indsigt i, hvordan Danske Spil opfattes, og hvad der er mest væsentligt for omverdenen. Med denne tilgang

opfylder koncernens ansvarlighedsindsats ikke kun krav og forventninger, men skaber også værdi – internt såvel som eksternt.

I 2024 gennemførte Danske Spil en opdatering af væsentlighedsvurderingen som led i at tilvejebringe forudsætningerne for, at Danske Spil fra næste år skal rapportere i henhold til EU's bæredygtighedsrapporteringsdirektiv, Corporate Sustainability Reporting Directive (CSRD). Som følge heraf inddeles årsrapporten også i henhold til ESG, hvilket er en samlebetegnelse for miljømæssige (E), sociale (S) og ledelsesmæssige (G) forhold i en virksomhed.

	Bæredygtigheds-kategori	Bæredygtigheds-emne	Beskrivelse af påvirkning	Væsentlighed
Environment	Klima og miljø	Modvirkning af klimaforandringer	Påvirkninger relateret til CO ₂ e-udledninger, herunder også koncernens energiforbrug	
		Energiforbrug	Udledninger ifm. produktion og drift, heriblandt forbrug af vand og varme	
Social	Organisation	Sundhed og sikkerhed for egne medarbejdere	Fokus på sundhed og sikkerhed skal danne et godt arbejdsmiljø, hvilket fremmer medarbejdertrivsel og -effektivitet.	
		Diversitet blandt egne medarbejdere	Diversitet skal sikre forskellige perspektiver, som tilsammen skaber fremdrift. Undgå potentiel diskrimination.	
		Træning og udvikling for egne medarbejdere	Evnen til at fastholde og tiltrække de rette talenter for at indfri Danske Spils strategi og sikre fremdrift.	
	Berørte samfund	Bidrag til udlodningsmidler	Danmarks idræts- og foreningsliv finansieres via overskuddet fra Danske Spils lotterier.	
	Sunde spillevaner	Sunde spillevaner	Påvirkninger og risici relateret til brug af Danske Spils produkter, som for de få kan føre til afhængighed.	
		Eksponering af børn og unge til spil	Påvirkninger og risici relateret til enten eksponering eller brug af Danske Spils produkter for at undgå spilafhængighed.	
		Ansvarlig markedsføring	Påvirkninger og risici i forbindelse med markedsføring af spil, som skal ske med omtanke.	
Governance	Antihvidvask	Forebyggelse af hvidvask	Evnen til at sikre, at koncernens spil ikke anvendes til økonomisk kriminalitet.	
	Integritet og matchfixing	Forebyggelse af matchfixing	Evnen til at sikre integriteten og bidrage til bekæmpelsen af matchfixing på nationalt og globalt plan.	
	Data-beskyttelse	Databeskyttelse	Påvirkninger relateret til etisk datahåndtering og beskyttelse af privatlivets fred blandt vores kunder.	

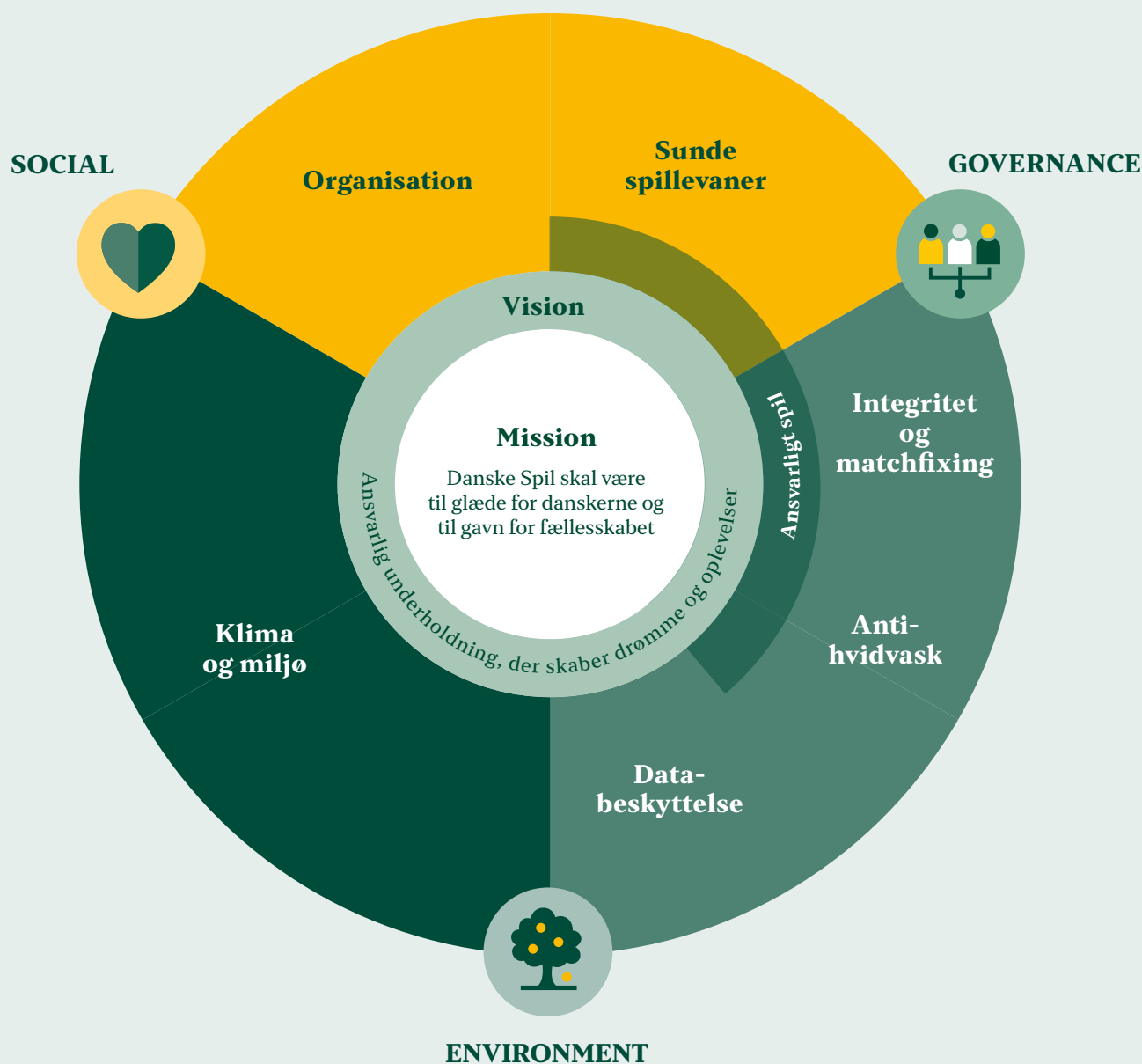
Indvirkning væsentlighed Finansiel væsentlighed

Vores ESG-fokusområder

Samfundsansvar og ansvarligt spil er en integreret del af den overordnede virksomhedsstrategi for hele Danske Spil. Derfor har koncernen ikke en særskilt strategi for samfundsansvar, ligesom ansvarlighed i Danske Spil er en særskilt målsætning på niveau med indtjening.

Samfundsansvarsindsatsen kan under ESG inddeles i seks indsatsområder, som følger af væsentligheds-vurderingen på side 25.

Kernen i indsatsen er at være til glæde for danskerne og til gavn for fællesskabet. Danske Spil står for ansvarligt spil, der skaber underholdning, oplevelser og drømme. Danske Spil skal fremme sunde spillevaner samtidig med, at der skabes finansielle overskud, der går tilbage til samfundet.



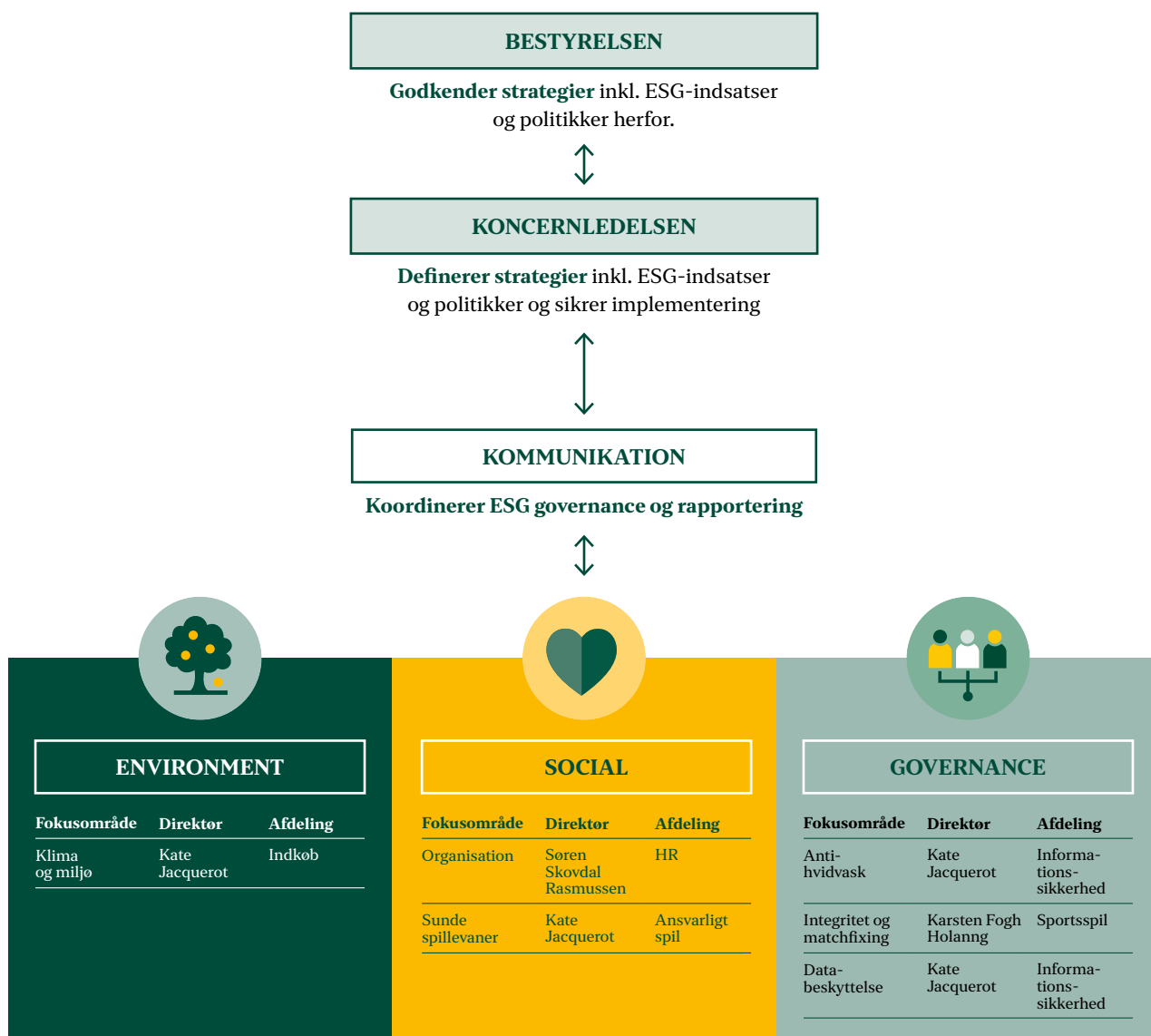
Organisering af samfundsansvar

Samfundsansvar er integreret i Danske Spils virksomhedsstrategi, som godkendes af bestyrelsen. Det er Danske Spils koncernledelse, der udarbejder strategien, definerer de centrale ESG-indsatser og sikrer implementering og eksekvering deraf. Koncernledelsen udpeger desuden de konkrete områdeejere, som driver de forskellige ESG-initiativer og sikrer fremdrift.

Områdeejerne skal bidrage til at styrke koncernens ESG-position ved at identificere og handle på de områder,

der, jf. væsentlighedsvurderingen, kan udgøre en væsentlig påvirkning for omverdenen eller en betydelig risiko eller mulighed for forretningen. Det er områdeejernes ansvar, at de tilsigtede resultater opnås.

Områdeejerne rapporterer løbende til koncerndirektøren med ansvar for den pågældende indsats om fremskridt på de forskellige ESG-fokusområder. Koncernledelsen holder bestyrelsen orienteret om fremdriften.





ENVIRONMENT

Klima og miljø

Verden befinder sig i klimakrise. Danske Spil vil bidrage til den grønne omstilling med reduktionsmål, understøttende initiativer og forbedret rapportering i tæt samarbejde med leverandører og partnere.

MÅL

70 pct. CO₂e-reduktion scope 1+2 i 2030



Danske Spil indfrier 70 pct. reduktionsmål for scope 1 og 2

Siden 2018 har Danske Spil reduceret sine CO₂e-udledninger under scope 1 og 2 med 80 pct. og har således indfriet sit reduktionsmål på 70 pct. seks år tidligere end planlagt. Alene i 2024 reducerede Danske Spil sine CO₂e-udledninger under scope 1 og 2 med 31 pct.

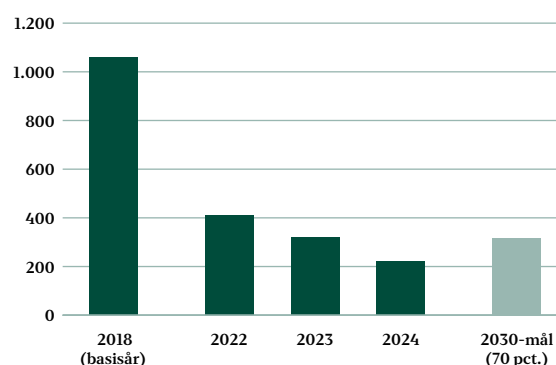
Danske Spil har gennem flere år arbejdet målrettet på at nedbringe sit klimaaftryk oprindeligt med et særligt fokus på de udledninger, som koncernen selv kan kontrollere, og som udspringer fra enten egne faciliteter eller indkøb af energi – de såkaldte scope 1- og 2-udledninger. Danske Spil er en digitalt funderet virksomhed uden store produktionsfaciliteter. Alligevel er der betydelig bevidsthed om koncernens negative påvirkning på klimaet med en klar strategi med konkrete klima- og miljømæssige forbedringer.

For scope 1 og 2 er Danske Spil allerede kommet langt blandt andet med de solcelleanlæg, koncernen idriftsatte i 2024. Derfor har fokuset det seneste år særligt været koncentreret om at skabe en opdateret baseline for de udledninger, der sker som følge af aktiviteter i værdikæden – scope 3 – samt at udvikle og implementere nye reduktionsinitiativer. Som med mange andre virksomheder sker langt størstedelen af Danske Spils udledninger i værdikæden og er et område, hvor vi i høj grad må samarbejde med vores leverandører for at mindske klimapåvirkningen. Derfor er Danske Spil i indsatsen med at reducere udledninger i scope 3 afhængig af sine leverandørers modenhed på klimaområdet.

70 pct.-reduktionsmål indfriet

Danske Spil reducerede i 2024 sine drivhusgasudledninger for scope 1 og 2 med 31 pct. Som følge af vedtagelsen af klimaloven satte Danske Spil i 2021 et klimamål om at reducere CO₂e-udledninger under scope 1 og 2 med 70 pct. inden 2030 med 2018 som basisår. Med det forgangne års reduktion har koncernen nu samlet reduceret klimaaftrykket for egne udledninger med 80 pct., hvilket betyder, at Danske Spil har indfriet reduktionsmålet for 2030 – seks år tidligere end planlagt. Danske Spil fastsætter i 2025 et nyt reduktionsmål for scope 1 og 2 frem mod 2030.

Tons CO₂e-udledninger (scope 1 + 2)



Stor reduktion i forhandlernes strømforbrug

I 2024 udskiftede Danske Spil en større del af de terminaler, som anvendes ved køb af koncernens lotterispil, og som er placeret hos forhandlerne, til en ny version. Det har resulteret i en strøm-besparelse på 106.515 kWh, hvilket er mere end 200 gange det strømforbrug, en gennemsnitlig familie i Danmark anvender (4.500 kWh årligt).

Danske Spil planlægger i de kommende år at udskifte de resterende terminaler til en ny version, hvilket forventes at sikre en samlet strømbesparelse på 358.206 kWh. hos koncernens forhandlere.

Reduktion med brug af vedvarende energi

Danske Spil er godt på vej med at implementere en fuldt eldrevne vognpark. I 2024 har det medført et fald i koncernens scope 1-udledninger på 39 pct. I de kommende år forventer koncernen et yderligere fald i takt med, at vognparken ved udgangen af 2025 forventes at være fuldt eldrevne. Ved udgangen af 2024 var cirka 70 pct. af vognparken eldrevne.

Årsagen til, at Danske Spil har reduceret sine udledninger under scope 2 de seneste år, skyldes blandt andet, at koncernen siden 2022 har anvendt LED-belysning såvel inden- som udendørs. I 2024 faldt Danske Spils udledninger under scope 2 med 1 pct. Det begrænsede fald skyldes, at elforbruget fra eldrevne biler nu medregnes under scope 2. Danske Spil satte også to solcelleanlæg i drift i 2024 på henholdsvis hovedkontoret i Brøndby samt hos Elite Gaming i Tilst. Det forventes, at de to anlæg fra 2025 kan dække en tredjedel af Danske Spils årlige energiforbrug.

Danske Spil har desuden siden 2020 indkøbt grønne certifikater til at afdække det fulde elforbrug onsite.

Øget leverandørdialog for klimaet

I 2024 udsendte Danske Spil for andet år i træk en spørgeskemaundersøgelse til udvalgte leverandører med henblik på at øge koncernens indsigt i leverandørernes klimamodenhed samt for at afdække potentialet for de mest værdifulde reduktionsinitiativer. Undersøgelsen blev sendt til koncernens største leverandører målt på CO₂e-udledninger under scope 3 samt til de leverandører, hvor Danske Spil vurderede et særligt potentiale for reduktion. I alt 31 leverandører.

I undersøgelsen vurderede Danske Spil blandt andet leverandørernes villighed til at indgå i et eventuelt reduktionssamarbejde. Med afsæt i det og den enkelte leverandørs klimamodenhed vil Danske Spil i 2025 arbejde videre med en række initiativer, der har til hensigt at opnå en effekt på mellemlangt sigt, ligesom kon-

cernen er ved at kortlægge, hvordan scope 3-emissioner bedst opgøres. Det sker med målet om både at kunne rapportere i henhold til EU's nye rapporteringsdirektiv, CSRD, og for at kunne udarbejde en langsigtet plan for nedbringelse af scope 3-emissioner.

Eksempler på igangsatte initiativer inkluderer:

- **Ansvarligt forbrug af papir.** Danske Spil har siden begyndelsen af 2024 udelukkende anvendt FSC-certificeret papir til produktion af skrabelodder, plakater og kuponer. For plakater og kuponer gælder desuden, at de også er Svanemærket med tydeligt påtrykt logo. Denne ændring kommer som følge af en skærpelse af koncernens klimakrav vedrørende papirbrug foretaget ved udgangen af 2023.
- **Reduceret forbrug af tryksager.** I 2024 satte Danske Spil et mål om at reducere forbruget af tryksager ved forhandlerne med 15 pct. gennem blandt andet bedre forecast, logistikstyring og mere målrettet kampagneafvikling. Ved udgangen af året er det lykkedes koncernen at reducere CO₂e-forbruget med 13 pct. for tryksager fra leverandøren Skandinavisk POS & Display. Derudover er forbruget af A-plakater faldet med 21 pct., og antallet af kuponer er faldet med 37 pct.
- **Fra skrabelod til æggebakke.** Forrige år optimerede Danske Spil oplagsstørrelsen på mange af skrabelodsvarianterne, hvilket har reduceret mængden af ikkesolgte lodder. Ikkesolgte skrabelodder makuleres, og i 2024 reducerede koncernen mængden af makulerede skrabelodder med 16 pct., svarende til cirka 6 tons. De makulerede skrabelodder genanvendes i samarbejde med affaldsleverandøren, Stena Recycling, og i 2024 blev der indgået en aftale med en ny partner, som vil modtage de makulerede skrabelodder og genanvende det til produktion af nye æggebakker.
- **Vi planter skov for klimaet.** Danske Spil har gennem to år nu investeret i klimakompensation gennem Klimaskovfonden for den mængde CO₂e, virksomheden årligt udleder via flyrejser. Folketinget og Miljøministeriet peger på skovrejsning som et vigtigt middel til at reducere mængden af CO₂e. I 2024 udledtes cirka 39 tons CO₂e grundet flyrejser i Danske Spil, hvilket svarer til 1.134 m² plantet skov.

Bæredygtighed på menuen

Danske Spil har i en årrække prioriteret at købe økologiske grøntsager, men også, hvor muligt, lokale råvarer. Dertil har kantinen med ønsket om at mindske klimaaftrykket i 2024 reduceret forbruget af oksekød og i stedet fokuseret på anvendelse af mindre klimabelastende fødevarer. Endvidere er der løbende fokus på at fastholde madspild på et lavt niveau og sikre sortering af forskellig emballage, herunder plastaffald i madproduktionen.



SOCIAL Organisation

For at sikre fremdrift og evnen til at indfri Danske Spils strategi er engagerede, dygtige og effektive medarbejdere afgørende. Derfor arbejder Danske Spil på at skabe en samarbejdende kultur kombineret med et udviklende og kompetent arbejdsmiljø, hvor god ledelse er i centrum.

Mål

Engagementscore >4

>40 pct. kvinder i ledelse



En motiveret effektiv organisation med udvikling i højsædet

I 2024 har Danske Spil fastholdt et rekordhøjt niveau i engagementsmålingen, som for tredje år i træk ligger over det eksterne benchmark. Medarbejderudvikling, synlig ledelse og eksekveringskraft har været de primære fokusområder for året, og 2024 har været et år, hvor Danske Spil er lykkedes med en fortsat god udvikling.

Danske Spil arbejder løbende for at sikre en arbejdsplads med de bedste rammer for samarbejde, udvikling og resultatskabelse. 2024 har været et år med fokus på eksekveringskraft, og elementer som fokus på god ledelse og at skabe de bedste rammer for opgaveløsning har været i højsædet, og det vurderes at have været med til at bevare det høje medarbejderengagement.

Danske Spil har også udvidet det eksisterende og store fokus på kompetenceudvikling med et nyt AI-program, hvilket giver Danske Spils medarbejdere kompetencer, som er nødvendige på arbejdsmarkedet. Dertil har teknologien potentiale til at løse rutineopgaver og skabe grundlag for f.eks. bedre beslutninger. Diversitet har ligeledes været centralt i det forgangne år med det for øje at fremme de stærke resultater, der kan opnås gennem forskellighed, og Danske Spil er blandt andet tættere på koncernens mål om en mere ligelig kønsfordeling på såvel øverste som øvrige ledelseslag.

Fastholder højt medarbejderengagement

En gang årligt måler Danske Spil medarbejderengagementet på tværs af koncernen. I 2024 lød engagementscoren på 4,4 på en skala fra 1-5, hvilket ligger over benchmark på 4,2 og bekræfter medarbejdernes stærke

tilknytning til organisationen. Samtidig blev stolthed, loyalitet og ambassadørvillighed vurderet højt i målingen, ligesom viljen til at anbefale Danske Spil som arbejdsplads er stor.

	2024	2023	2022
Resultat af engagementsmåling (score 1-5)	4,4	4,4	4,3

Engagementet er højt og stigende på tværs af hele Danske Spil, hvor alle forretningsområder er gået frem siden 2022. Udviklingen kan blandt andet tilskrives medarbejdernes høje tillid til ledelsen, og at de vurderer, at egne udviklingsmuligheder er steget.

I 2024 gennemførte Danske Spil også en APV-måling. APV-målingen, som vurderer psykisk og fysisk arbejdsmiljø, foretages lovpligtigt hvert tredje år, men hos Danske Spil udføres den hvert andet år. Målingen viste, at arbejdsmiljøet generelt er godt med en score på 4,5 for det psykiske arbejdsmiljø (på en skala fra 1-5), mens 89 pct. af koncernens medarbejdere angav, at de generelt har et godt fysisk arbejdsmiljø. Dog har blandt andet

støjgener fra ombygninger, som har til formål at optimere Danske Spil som arbejdsplads, påvirket det fysiske miljø for enkelte medarbejdere. Der er på baggrund af APV'en udformet lokale handlingsplaner af Danske Spils arbejdsmiljøorganisation (AMO), som allerede er sat i værk, og de sidste forbedringer forventes afsluttet i løbet af 2025.

God ledelse skal sikre medarbejdersucces

Synlig og kompetent ledelse er afgørende for at understøtte medarbejdernes trivsel, udvikling og evne til at skabe resultater. Derfor lancerede Danske Spil i 2024 ledelsesudviklingsforløbet 'Lederkompas360°', som er designet til at give den enkelte leder indsigt i, hvordan deres ledelsesadfærd opfattes via feedback fra egne ansatte, lederkolleger og chefer. Forløbet fortsætter ind i 2025 med målet om yderligere at styrke lederens evne til at sætte klare mål og sikre produktivitet, engagement og fremdrift i deres teams. Engagementsmålingen viste desuden igen i 2024 stor tilfredshed med ledelseskulturen, hvor nærmeste leder opnåede en score på 4,5.

I 2024 arbejdede Danske Spil videre med den interne platform 'Mit Danske Spil', som har bidraget til øget synlighed af ledelsen og strategiske budskaber samt styrket den interne dialog og relationerne på tværs. Platformen anvendes aktivt af mere end 96 pct. af medarbejderne, og i gennemsnit læser mere end 80 pct. af medarbejderne de nyheder, der deles.

Medarbejderudvikling baner vejen

Med et gennemgribende fokus på medarbejderudvikling arbejder Danske Spil for at fastholde og tilknytte kompetente medarbejdere på tværs af koncernen. Udviklingsmuligheder styrker ikke kun medarbejdernes engagement og effektivitet, men bidrager også direkte til Danske Spils evne til at skabe gode resultater.

For tredje år i træk har koncernen fastholdt det høje niveau af afsatte uddannelsesmidler, der tilgodeser medarbejderne og bidrager til at fremme kompetenceudviklingen i hele Danske Spil. Ved udgangen af 2024 igangsatte Danske Spil – for tredje gang – et nyt forløb af det egenudviklede talentprogram, Upgrade. Udviklings-

Initiativer til at fremme mangfoldighed

Danske Spil ønsker en mangfoldig arbejdsstyrke på tværs af køn, alder, uddannelse, etnicitet og anciennitet. Derfor har koncernen en række initiativer, der skal sikre mangfoldighed på koncernledelses-, ledelses- og medarbejderniveau:

- En datadreven, strategisk tilgang, som omsætter indsigter til kvalificerede handlinger.
- Fokus på fastholdelse af medarbejdere gennem udvikling og karrierenetværk på tværs af blandt andet alder, køn og faglighed.
- Employer branding-aktiviteter, der understøtter mangfoldighed.
- Skabe en rummelig, respektfuld og resultatorienteret kultur med plads til forskellighed for at nå fælles mål.

Danske Spils politik for mangfoldighed og de underliggende handlingsplaner og initiativer gælder hele organisationen, herunder koncernledelsen.

forløbet sætter fokus på faglig og personlig udvikling, og via forretningsrelevante projekter får udvalgte medarbejdere mulighed for at samarbejde på tværs og øge deres indsigt i koncernen.

I 2024 tilbød Danske Spil desuden alle medarbejdere en række kurser om AI, som allerede er en integreret del af Danske Spil. Med de nye kurser ønskede Danske Spil at give alle medarbejdere praktisk forståelse for AI samt indsigt i, hvordan tilgængelige AI-baserede værktøjer anvendes bedst muligt. Initiativet sigter desuden mod at effektivisere arbejdsgange og reducere mængden af rutineopgaver. Knap en tredjedel af medarbejderne har taget imod tilbuddet, og grundet fortsat efterspørgsel fortsætter kursustilbuddet i 2025.

Intern mobilitet er endnu et centralt fokusområde. I 2024 blev 11 medarbejdere forfremmet til leder- eller seniorniveau, og fire medarbejdere skiftede til nye stillinger internt. Denne tilgang til udvikling styrker både loyaliteten og tilknytningen blandt medarbejderne samtidig med, at den mindsker både onboarding- og rekrutteringsomkostninger for Danske Spil.

Kønsfordelingen i Danske Spil

På vej til en ligelig kønsfordeling (60/40) har Danske Spil opsat måltal for kønsbalancen på øverste ledelseslag (bestyrelsen) og øvrige ledelseslag, der omfatter koncernledelsen og afdelingschefer. Delmålet er, at det underrepræsenterede køn skal udgøre mindst 33 pct. senest i 2025.



Danske Spil arbejder på at øge andelen af det underrepræsenterede køn i det øverste ledelsesorgan samt øvrige ledelsesniveauer til 40 pct. Blandt de i dag otte generalforsamlingsvalgte medlemmer er tre kvinder, hvilket svarer til 38 pct. og er en stigning på 9 procentpoint i forhold til 2023 og altså over måltallet på 33 pct. Inkluderet medarbejdervalgte medlemmer består bestyrelsen af 11 medlemmer, hvoraf fem er kvinder, svarende til 46 pct. En nærmere gennemgang af bestyrelsen findes på s. 101.

I Danske Spils øvrige ledelseslag (koncernledelsen og afdelingschefer) er 31 pct. kvinder, hvilket svarer til en stigning på 5 procentpoint sammenlignet med 2023. Danske Spil er således på vej til at indfri måltallet for det underrepræsenterede køn for øvrige ledelseslag.

På medarbejderniveau har koncernen siden sidste år holdt repræsentationen af det underrepræsenterede køn stabilt, og i dag er 29 pct. af medarbejderne kvinder. For at fremme kønsbalancen yderligere reviderede Danske Spil blandt andet forrige år sin tiltrækningsstrategi i forbindelse med rekruttering. Den nye strategi har i 2024 medført en stigning i antallet af kvindelige nyansættelser, som i 2024 udgjorde 33 pct., hvilket er relativt flere end andelen af kvindelige ansøgere. Samtidig udgør det en højere andel end mængden af kvinder blandt den samlede medarbejdergruppe, hvilket kan indikere, at de igangsatte initiativer for at fremme en mere ligelig kønsfordeling har en positiv effekt.

	2024	2023
Øverste ledelsesorgan		
Samlet antal medlemmer	8	7
Underrepræsenteret køn i pct.	38	29
Øvrige ledelsesniveauer		
Samlet antal medlemmer	29	31
Underrepræsenteret køn i pct.	31	26
Måltal i pct.	33	33
Årstal for opfyldelse af måltal	2025	2025

Et hus med plads til alle

Det er Danske Spils ambition at skabe en inkluderende arbejdsplads, hvor den enkelte medarbejder har gode vilkår og føler sig værdsat. Derfor har koncernen en række initiativer for at sikre mangfoldighed:

- **Inkluderende ledelse**

Et vigtigt element i Danske Spils ledelsesudvikling handler om at skabe inkluderende ledere. Til det anvender koncernen blandt andet 'People Review', hvor ledere får input og perspektiver fra andre for at sikre objektive og balancerede vurderinger af den enkelte medarbejders præstation.

- **Fokus på forskellighed**

Koncernen vægter forskellighed i forbindelse med en række indsatser. De afspejles blandt andet i det seneste medarbejderudviklingsforløb, Upgrade, hvor blandt andet ancienniteten gik fra nyansat til 12 år. Ved interne udnævnelser er der desuden fokus på, at begge køn er repræsenteret, ligesom lønstigninger fordeles jævnt.

- **Indsigt i hinandens forskelle**

Hos Danske Spil er forskellighed et centralt element i kulturen, da koncernen blandt andet favner mange fagområder. Med værktøjet "Insights", som grupperer medarbejdere efter forskellige personlighedstyper, ønsker Danske Spil at give medarbejderne indsigt i hinandens forskelligheder samt guide til, hvordan man bedst tilgår de forskellige persontyper. Formålet er at sikre, at alle afdelinger kommunikerer og arbejder effektivt sammen.

Danske Spil har de sidste to år målt på, om medarbejderne oplever koncernen som en inkluderende arbejdsplads. I 2024 svarede 95 pct. af medarbejderne, at deres udviklingsmuligheder ikke påvirkes af faktorer som køn, etnicitet eller alder. De sidste to år har netop det spørgsmål scoret højest i engagementsmålingen, hvilket understøtter, at koncernens initiativer har en reel effekt.

Praktik for unge på kanten af arbejdsmarkedet

Danske Spil har flere gange årligt unge mennesker med særlige behov gennem 2-3-måneders praktikforløb i husets kantine. De unge mennesker kommer fra bo-, arbejds- og uddannelsesstedet Grennessminde, og forløbet skal give dem et indblik i jobbet og fællesskabet på en arbejdsplads.

”Tak for alt det arbejde, I har lagt i at udvikle vores elever. Det er guld værd og betyder mere end I aner.”

Vibe, leder Grennessminde



SOCIAL

Sunde spillevaner

For de fleste er spil underholdning, men for nogle kan det udvikle sig til en afhængighed med alvorlige konsekvenser. Som markedsleder ønsker Danske Spil at gå forrest og bidrage til sunde spillevaner og bekæmpelse af spilafhængighed. Men der er behov for flere tiltag – også på brancheniveau – for at komme pengespilproblemer til livs.

MÅL

Reduktion i andel af spillere, der giver anledning til størst bekymring
100 pct. af medarbejderne har gennemført et nyudviklet
ludomanikursus i 2025



En målrettet indsats for at fremme sunde spillevaner

Danske Spil øgede i 2024 indsatsen for sunde spillevaner og for at modvirke spilafhængighed, hvilket resulterede i, at andelen af spillere, der giver anledning til størst bekymring, er reduceret med 59 pct. siden 2021. Danske Spil indførte desuden i 2024 nye tiltag for at passe ekstra godt på unge voksne, lancerede en stor Spil med omtanke-informationsindsats samt et nyt digitalt evidensbaseret forebyggelsesunivers og øgede omsorgsindsatsen.

Som Danmarks største spiludbyder har Danske Spil et ansvar for både at skabe opmærksomhed om risikoen for spilafhængighed og at arbejde målrettet på at forebygge og bekæmpe det.

Derfor er forebyggelse af spilleproblemer altid i fokus gennem oplysning, uddannelse, spilgrænser, rådgivning m.v. Alt registreret spil overvåges – det omfatter online-spil samt væddemål købt hos forhandlere – og opfanges der tegn på usunde spillemønstre, reagerer Danske Spil med dialog, opfølgning og eventuel indgriben for at støtte spilleren og for at forhindre, at potentielt skadelig adfærd fortsætter, herunder hos andre udbydere.

Effektiv indsats skaber resultater

I 2024 fortsatte Danske Spil den positive udvikling, og siden 2021 er det lykkedes at nedbringe andelen af spillere, der giver anledning til størst bekymring – såkaldte højrisikospillere – med 59 pct. Samtidig viser udviklingen generelt, at flere kunder udviser sundere spillevaner. Alene fra 2023 til 2024 faldt andelen af spillere, der giver anledning til størst bekymring, med 32 pct., og målet er at fortsætte denne positive tendens. Denne kundeandel

udgør nu 0,32 pct. af kasino- og væddemålskunderne og blot 0,13 pct. af Danske Spils samlede kundebase.

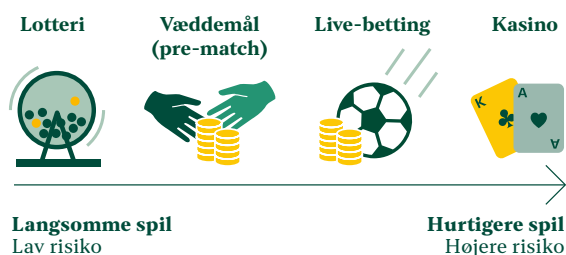
Opgørelsen baserer sig på data fra Danske Spils Spilscanner og distinktionen mellem Danske Licens Spils kunder og den samlede kundebase skyldes, at talspillene (Danske Lotteri Spil og Klasseslotteriet) er udeladt fra beregningen, da der er bred enighed om, at disse spil ikke er katalysator for at udvikle spilleproblemer. Tallet for hele kundebasen inkluderer dog også data fra talspil. 2021 er valgt som basisår for opgørelsen, da det grundet implementering af spillkort for væddemål hos forhandlere er det første år, hvor al kasino- og væddemålsspil er registreret, og spilleadfærden hos kunderne derfor kunne følges på tværs af forhandlere og onlinespil.

Når en bekymring opstår, skyldes det, at en kunde i høj grad viser tegn på risikabel spilleadfærd, og at Danske Spil grundet den bekymring griber ind og efter omstændighederne går i dialog og intervenserer. En bekymring skal altså ikke sidestilles med en person med bekræftede spilleproblemer, da dialogen også kan vise, at kunden har kontrol over sit spil.

Forebyggelse som fundament for sund spilleadfærd

Forebyggelse er afgørende for at sikre en tryk og ansvarlig spiloplevelse. Når det er sagt, er ingen spillere ens, og eventuelle spilleproblemer vil derfor kunne komme til udtryk på forskellige måder. Med det for øje har Danske Spil iværksat forebyggende indsatser, der gælder for alle, mens andre vil være målrettet de få, hvor der ses en særlig risiko. Det gælder f.eks. skærpede grænser for unge voksne spillere eller den kontakt, vi tager til individuelle spillere, når der er tegn på, at spillet er ved at tage overhånd.

Danske Spils indsatser er i al væsentlighed rettet mod de hurtigere spil, hvor der er kort tid, fra spilleren lægger sit indskud, til afgørelsen falder. Den kombination udløser en højere risiko for overforbrug af tid og penge. Til sammenligning kategoriseres lotterier som langsomme spil, hvor der er bred enighed om, at disse spil ikke er katalysator for spilleproblemer. Derfor har Danske Spil ikke på samme måde restriktioner på lotterierne.



Nyt digitalt forebyggelsesunivers

”Det er altid huset, der vinder på langt sigt”. Det hører man ikke tit fra et spilleselskab – men det er ikke desto mindre et af budskaberne i Danske Spils nye, digitale Spil med omtanke-forebyggelsesunivers, som blev lanceret i maj 2024.

Sitet er blevet til i et tæt samarbejde med Forskningsklinikken for Ludomani ved Aarhus Universitetshospital, da Danske Spil ønsker, at indsatsen for sunde spillevaner baseres, i det omfang det er muligt, på evidens og forskning. Ambitionen med sitet har været at skabe en levende platform, som med interaktive videoer, podcasts og andet indhold kan give brugerne lyst til at gå på opdagelse, få ny viden og en bedre forståelse for egen spilleadfærd.

Sitet indeholder blandt andet en nyudviklet interaktiv selvtest, som er videobaseret og personaliseret, hvor brugeren bliver guidet igennem af en psykolog. En lang række fagligheder har arbejdet sammen om tilblivelsen af sitet, heriblandt psykologer med viden fra behandling og forskning, filmfolk, en UX-designer og en tekno-antropolog.

Produkt-nære tiltag fremmer ansvarligt spil

Ansvarlighed blev i 2024 yderligere integreret i produktudviklingen, hvilket f.eks. kommer til udtryk i Danske Spils nye Casino app, der blev lanceret i år. Den indeholder blandt andet et obligatorisk ansvarlighedsflow, som vil møde spilleren første gang, den nye app anvendes. Først når det er gennemgået, gives der adgang til appen, der også indeholder et altid synligt og direkte link til forebyggelsesuniverset.

I de seneste år har Danske Spil haft stort fokus på at udvikle funktioner, der hjælper spilleren med at bevare overblik og kontrol. I 2023 introducerede Danske Spil f.eks. 'Spiloverblikket', som giver den enkelte et samlet overblik over sin spillehistorik. Spiloverblikket er lettilgængeligt for alle Danske Licens Spils kunder og tilgås via den enkeltes profilside. Danske Spil har også for at sænke afviklingshastigheden på onlinespillemaskiner grænser på maksimalt 100 kr. pr. spin samt maksimalt 100 autospins, mens nogle af koncernens største konkurrenter har ubegrænsede autospins og grænser på op mod 2.000 kr. pr. spin. Generelt har Danske Spil indført lavere grænser relativt til resten af branchen for både antallet af daglige indbetalinger samt for, hvor meget en spiller kan indsætte på sin spillkonto.

Kunder mødes fortsat med jævne mellemrum af advarselsbeskeder online med budskabet om at tage en pause, ligesom det stadig er en prioritet at sende kunder målrettede budskaber før, under og efter spillet om ansvarlige og sunde spillevaner, hvis deres spil er forbundet med risiko.

De produkt-nære tiltag bygger videre på tidligere erfaringer og indsigt i spilleradfærd og har til hensigt at sikre, at både produkt-design og brugeroplevelse understøtter Danske Spils overordnede mål om ansvarlighed.

Skærpet indsats for unge voksne

Danske Spil skærpede i 2024 indsatsen for at passe ekstra godt på kunder mellem 18 og 24 år og implementerede nye initiativer, som skal forebygge og skabe sunde spillevaner. De unge voksne spillere vurderes at have en øget risiko for udvikling af spilleproblemer på grund af gennemsnitlige lavere rådighedsbeløb og mindre erfaring med pengespil, hvilket Spillemyndighedens seneste undersøgelse for udbredelsen af pengespilsproblemer i Danmark også indikerer.

Indsatsen har mange facetter, hvoraf følgende er hovedelementer:

- **Lavere indbetalingsgrænser**

Danske Spil reducerede i februar 2024 markant de daglige, ugentlige og månedlige indbetalingsgrænser for kunder mellem 18 og 24 år. Formålet er at beskytte de unge mod overforbrug og bidrage til sunde spillevaner.

- **Krav om spilkort ved køb af væddemål hos forhandler**

Spilkortet, som Danske Spil på eget initiativ indførte i 2020, er et vigtigt redskab til at forhindre mindreårige i at spille, idet det kræver, at man er fyldt 18 år og registrerer sig via MitID. Ved udgangen af 2023 blev spilkortet obligatorisk for hele branchen, og med det fulgte også hjemmel til at tjekke, om spilleren er registreret i ROFUS.

- **Hurtigere reaktion og øget omsorgskontakt**

Med ønsket om at styrke den forebyggende indsats skærpede Danske Spil i 2024 indsatsen med at kontakte de unge voksne spillere både tidligere og oftere. Kunder mellem 18 og 24 år får således

individuel opmærksomhed tidligere end ældre spillere. Er det ikke muligt at etablere kontakt, fastlåses spillerens indbetalingsgrænse, indtil eventuel problematisk adfærd kan afkræftes gennem dialog.

- **Intervention ved bestemt risikoadfærd**

Identificerer Danske Spil bestemte former for risikoadfærd blandt unge voksne, medfører det interventioner i form af en automatisk sænkning af spillerens fastsatte indbetalingsgrænse. Spilleren modtager direkte besked ved login på indbetalingssiden eller via mail, hvor årsagen til den nedsatte grænse forklæres. Målet er at få spilleren til at genoverveje niveauet for fremtidige indbetalinger.

Styrket viden om ansvarligt spil

Et afgørende led i Danske Spils forebyggende indsats for at fremme sunde spillevaner er, at medarbejderne er oplyste om såvel koncernens indsatser som evnen til at spotte tegn på usunde spillevaner. I 2024 lancerede Danske Spil derfor to nye e-learningprogrammer: Et, som var henvendt til Kundecenteret, der fungerer som supplement til den årlige og obligatoriske undervisning, de modtager i at spotte og reagere på tegn på spilleproblemer.

Det andet e-learningprogram er henvendt alle ansatte og er et videnskursus om ludomani og sunde spillevaner. Kurset er obligatorisk og afløser det onlinekursus, som nye medarbejdere i mange år er blevet bedt om at gennemføre. Kurset blev lanceret i slutningen af 2024, og alle ansatte skal inden udgangen af 2025 have gennemført kurset. I 2024 gennemførte 61 pct. af medarbejderne kurset.

Det er ikke kun dig, der skal spille med omtanke. Det skal vi også.

Danske Spil lancerede i 2024 en ny indsats for at skabe opmærksomhed om sunde spillevaner, forebygge spiludfordringer og skabe yderligere transparens om Danske Spils brede indsats for både spillere og andre interessenter:

- **Bred befolkningskampagne**

Som havde til formål at oplyse om og give vores interessenter indblik i, hvordan Danske Spil arbejder for sunde spillevaner.

- **Nyt webunivers med nem adgang til Spil med omtanke-info**

Danske Spil introducerede i 2024 både et nyt webunivers med information om vores indsats for sunde spillevaner samt et forebyggelsessite.

Forebyggelsessitetet kan tilgås af alle interesserede via www.danskespil.dk/spil-med-omtanke samt i topmenuen på alle brandsider under danskespil.dk, hvilket sikrer nem adgang for spillere til f.eks. selvtest, selvudelukkelse samt forebyggelsesinformation.

- **"Spil med omtanke" på markedsføring**

Danske Spil implementerede i 2024 en afmelding med budskabet 'Spil med omtanke' i dele af markedsføringen fra Danske Licens Spil, for at budskabet står tydeligt frem og for at signalere, at Danske Spil ønsker at udbyde spil ansvarligt, og samtidig at Danske Spils produkter skal spilles ansvarligt. Udrulningen fortsætter i 2025.

Markedsføring med omtanke

Som mange danskere mener Danske Spil også, at reklametrykket er for massivt. Vi ser selvfølgelig gerne, at danskerne vælger Danske Spil, når de vil spille og det kræver markedsføring. Som en del af koncernens indsats for ansvarlighed, arbejder vi med at tilpasse vores markedsføring, og er derfor til enhver tid meget bevidste om, hvor markedsføring udkommer, og til hvem, samt hvordan den er udformet.

• Halvering af tv-reklametrykket

Danske Spil har reduceret mængden af tv-reklamer for væddemål og kasino med mere end 60 pct. siden 2019. Koncernen arbejder løbende med at tilpasse tv-reklametrykket, så vi er konkurrencedygtige og det kan svinge lidt fra år til år grundet f.eks. store begivenheder eller nye lanceringer. Reduktionen skyldes bl.a. initiativer som fravalg af tv-reklamer for væddemål fra fløjt-til-fløjt under live fodboldkampe samt for kasinospil mellem kl. 24 og 08. I 2024 steg branchens samlede tv-reklametryk for licensspil med 38 pct., mens Danske Spils andel faldt markant.

• Begrænset markedsføring af bonus

Spillemyndighedens undersøgelser fremhæver attraktive bonusser som en risikofaktor. Danske Spil anvender derfor kun lave spilbonusser i markedsføringen.

• Fravalgt live odds i markedsføring

Danske Licens Spil markedsfører ikke live odds, da det er blandt de hurtigste spiltyper, der kan være en risikofaktor for impulsivt spil.

• Intet Oddset logo på Brøndby IF's trøjer

Som hovedsponsor for Brøndby IF har Danske Spil valgt, at Oddset logoet ikke skal fremgå af spillertrøjerne. Det er en markering af, at pengespil skal udbydes, markedsføres og spilles med omtanke.

• Ingen direkte markedsføring til de spillere, der giver anledning til størst bekymring

Danske Spil anvender en avanceret markedsføringsløsning, også kaldet en Customer Data Platform (CDP), for at undgå, at de spillere, der giver anledning til størst bekymring, eksponeres for direkte markedsføring af koncernens spil. CDP-platformen kører dagligt og hjælper således Danske Spil blandt andet med at ekskludere de spillere, som vurderes at være i risikozonen, så de ikke modtager direkte markedsføring via personlige markedsføringskanaler, som f.eks. kundemails.

• Fravalgt 'affiliate'-marketing

Danske Spil har siden 2019 gradvist lukket for 'affiliate'-marketing, og i 2024 blev de sidste affiliate-aftaler opsagt og afviklet. Det betyder, at Danske Spil ikke længere betaler provision til såkaldte affiliates for salg, der genereres gennem eksponering på deres kanaler. Selvom affiliate-marketing er udbredt i spillebranchen, har Danske Spil fravalgt det for at opnå en endnu bedre kontrol over, hvor og hvordan vi markedsfører os, og at det sker på ansvarlig vis. Vi håber, at flere i branchen vil gøre det samme.





Fokus på en ansvarlig spillekultur

Danske Spil og Brøndby IF fortsatte i 2024 med at sætte fokus på, at pengespil skal udbydes, markedsføres og spilles med omtanke og byggede ovenpå indsatsen med en række initiativer, der engagerede både spillere og fans med det formål at forebygge pengespilsproblemer og skabe dialog om en ansvarlig spillekultur:

“Spil med omtanke” på spillertøjen

Brøndbys herre- og kvindehold spillede under en hjemmebanekamp i oktober 2024 med budskabet “Spil med omtanke” på forsiden af spillertøjen for at markere, at indsatsen blev bredt ud, og der blev igangsat et forløb med forebyggende oplæg om ludomani og dialog med fans og spillere om en ansvarlig spillekultur

Forebyggende oplæg om ludomani for fodboldspillerne

Danske Spil skabte rammerne om forebyggende oplæg, som blev afholdt af Forskningsklinikken for Ludomani ved Aarhus Universitetshospital i samarbejde med en tidligere professionel fodboldspiller, som selv har haft ludomani inde på livet. Der blev afholdt flere oplæg for spillerne for Brøndby IF's førstehold, talenterne i Brøndby Master-class samt U17- og U19-holdene i foreningen.

Debat og fandialog

Brøndby IF's fans og andre interesserede blev budt på et debatarrangement med Danske Licens Spils direktør, Brøndby IF's direktør samt en fan-repræsentant, hvor perspektiverne for et ansvarligt samarbejde og spillekultur blev debatteret.

AI-baseret overvågning opfanger tegn på spilleproblemer tidligt

Data og overvågning spiller fortsat en afgørende rolle i arbejdet med at identificere usunde spillemønstre. Kombineret med specialiseret viden om risikofaktorer for spilleproblemer sikrer det Danske Spil værdifuld indsigt i spilleadfærden blandt kunderne, hvilket muliggør målrettet hjælp til de spillere, der måtte udvise tegn på risikofyldt adfærd.

Et af Danske Spils afgørende værktøjer i denne indsats er Spilscanneren, som Danske Spil lancerede i 2017 i tæt samarbejde med eksperter fra Forskningsklinikken for Ludomani ved Aarhus Universitetshospital. Spilscanneren er baseret på kunstig intelligens og en avanceret matematisk algoritme, der analyserer samtlige registrerede kunders spillemønstre og identificerer tegn på risikofyldt spilleadfærd. Modellen er desuden trænet på professionelle psykologers vurderinger af kunders spilleadfærd, og med hjælp fra kunstig intelligens har den herefter lært at genkende mønstre.

En endnu mere præcis Spilscanner

En ny og mere præcis version af Spilscanneren blev lanceret i 2024, efter den i 2023 gennemgik en omfattende gentræning. Den forbedrede model opfanger således tegn på usunde spillemønstre med større nøjagtighed, hvilket har mere end halveret antallet af falske positive, som er situationer, hvor en spiller fejlagtigt udpeges som risikabel, men ved nærmere undersøgelse og dialog viser sig at have kontrol over sit spil. Denne forbedring skaber større sikkerhed for, at det netop er de kunder, der har behov for støtte, modellen faktisk udpeger, og dermed sikrer opdateringen, at koncernen kan effektivisere sit setup og bruge ressourcerne der, hvor de gør størst gavn.

I 2024 blev der desuden lagt vægt på yderligere optimering af Spilscanneren via et systematisk feedbacksystem. Et tæt samarbejde mellem Danske Spils egne data scientists, som står for optimering af modellen, og rådgivningsteamet, som har dialogen med kunderne, har sikret, at rådgivernes erfaringer og input i dag benyttes til løbende at forbedre modellen, hvilket gør den endnu mere målrettet og effektiv.

Spilscanneren har i det forgangne år fortsat scannet kunders spillemønstre dagligt med afsæt i den enkeltes spillehistorik for de seneste tre måneder. Den daglige frekvens betyder, at koncernen kan opdage risikabel adfærd tidligere og reagere hurtigere. Denne hurtige respons understøttes yderligere af 'Early Warning'-systemet.

Supplerende overvågning

'Early Warning'-systemet analyserer, ligesom Spilscanneren, på daglig basis, men adskiller sig ved at fokusere på enkelte adfærdsparametre frem for mønstre eller kombinationer af mange parametre. Denne tilgang gør 'Early Warning'-systemet i stand til hurtigt at opfange pludselige ændringer i spilleadfærd, mens Spilscanneren analyserer mere komplekse kombinationer af mønstre for at opdage dybereliggende risikotegn, hvilket giver et mere nuanceret billede af spilleadfærden. Tilsammen giver de to systemer Danske Spil mulighed for at reagere både hurtigt og grundigt.

Med afsæt i forskning i spilafhængighed tilpasser Danske Spil løbende begge systemer, så de altid analyserer ud fra de mest relevante parametre.

Data hjælper os med at forebygge

Danske Spil anvender ikke alene overvågnings-systemerne til at opfange kunder, der viser tegn på problematisk spilleadfærd. Systemerne anvendes også til at følge op på og evaluere igangsatte initiativer for at afdække den egentlige effekt og dermed kunne tilpasse og optimere de enkelte initiativer og den samlede indsats i bestræbelserne på at fremme sunde spillevaner og bekæmpe spilafhængighed.



En endnu mere forebyggende omsorgsindsats

De sidste tre år har Danske Spil øget omsorgsindsatsen markant, hvilket har betydet, at flere spillere i dag risikovurderes, og omsorgskontakten er steget. Det er sket som følge af Danske Spils ønske om at tage mere forebyggende og effektiv hånd om de spillere, som udviser tegn på risikofyldt spilleadfærd, og fordi koncernen kan se, at indsatsen virker: Faktisk er det mere end 86 pct. af de kunder, koncernen kontakter, som efter endt dialog ændrer deres spilleadfærd til det bedre.

Endnu tidligere omsorgskontakt

Danske Spil har siden 2016 haft et dedikeret rådgivningsteam, som består af psykologifaglige rådgivere, der foretager risikovurderinger af de kunder, som opfanges af koncernens overvågningssystemer. Herefter tager de aktiv kontakt til spillerne med henblik på at støtte og hjælpe gennem både mails og telefonopkald. Det er det, Danske Spil kalder for 'omsorgskontakt'.

I 2024 kontaktede koncernen kunder 16.692 gange, heraf 4.291 gennemførte telefonopkald til kunder, hvor der har været tegn på risikofyldt spilleadfærd. Det er godt 45 pct. flere end året før og mere end en fordobling siden 2022, men må ikke tolkes, som at flere har udvist tegn på spilleproblemer. Tværtimod skyldes det en øget indsats for at gribe ind tidligere og handle endnu mere forebyggende.

Der lægges stor vægt på rekruttering og oplæring af rådgiverne, og derfor allierer Danske Spil sig med både psykologiklinikker og skuespillere under oplæringen for at skabe realistiske samtalsituationer. Desuden modtager rådgiverne løbende supervision fra eksterne psykologer, hvilket sikrer en høj faglig kvalitet i kontakten med kunderne.

Erfaringerne viser, at tidlig omsorgskontakt kan have en gavnlig effekt, og de fleste kunder reagerer positivt, når de kontaktes af Danske Spils rådgivere. Kunderne får støtte til at reflektere over deres spillevaner og opfordres til at tage kontrol, hvilket i mange tilfælde resulterer i en forbedring af deres spilleadfærd.

Fra dialog til nødvendige begrænsninger

Når Danske Spil opfanger tegn på risikofyldt spilleadfærd, indledes der altid med forsøg på dialog. Det skyldes, at der med mere end 40 udbydere af spil i Danmark og et globalt webbaseret marked, hvor langt fra alle udbydere har en dansk tilladelse, er risiko for, at spillere fortsætter eller flytter deres spil til andre udbydere, hvis adgangen til spil lukkes hos Danske Spil.

Certificeret i ansvarligt spil

Danske Spil er certificeret i henhold til European Lotteries' Responsible Gaming-standard, som er branchens mest omfattende standard for ansvarligt spil. Certificeringen gennemgås og verificeres hvert tredje år via en ekstern vurdering, som for Danske Spil senest er udført af Deloitte i oktober 2022. Certificeringen omfatter 11 forskellige områder, herunder medarbejdertræning, spildesign og spillegrænser, kanaler, markedsføring, bidrag til forskning samt indsatser, der enten beskytter alle spillere eller er målrettet de spillere, der giver anledning til størst bekymring.



THE EUROPEAN LOTTERIES
FOR THE BENEFIT OF SOCIETY

Sker det, at det ikke er muligt gennem dialog at afkræfte bekymringen for problematisk spilleadfærd, er Danske Spil ikke tilbageholdende med at gribe ind med konkrete interventioner med det formål at beskytte kunden. Det kan f.eks. være ved at fastlåse spilgrænser, så kunden kun kan spille for mindre beløb, eller ved helt at lukke kundens adgang til spil hos Danske Spil, hvis risikoen for problemspil vurderes særlig høj.

I 2024 blev 3.454 kunders spilgrænser fastlåst. Med fastlåste, lavere grænser er det målet at hjælpe kunderne med bedre at kunne kontrollere spillet. Hos Danske Spil stræber man efter at fastlåse grænserne med afsæt i dialog, så eventuelle grænser tilpasses den enkelte kundes situation. Er koncernen ikke i stand til at indlede en dialog – selvom det altid vil være udgangspunktet – fastlåses spilgrænserne alligevel.

Vurderer Danske Spil, at den enkelte spiller ikke kan hjælpes på anden vis, kan der vælges at lukke helt ned for vedkommendes spillkonto. I 2024 lukkede Danske Spil 120 spillkonti på grund af mistanke om spilleproblemer.



GOVERNANCE

Antihvidvask

Danske Spil accepterer ikke, at virksomhedens spil anvendes til kriminalitet og har en bred antihvidvaskindsats, som skal bekæmpe problemet gennem datamonitorering, fastlagte procedurer og kunstig intelligens.

MÅL

Færre hvidvaskindberetninger til Hvidvasksekretariatet



Styrket AI-overvågning præciserer antihvidvaskindsats

Danske Spil overvåger alle transaktioner, og i 2024 ændrede koncernen sit egenudviklede AI-overvågningssystem, så det ved årets udgang er i stand til løbende at forbedre sig selv med afsæt i tidligere sager. Det er Danske Spils mål at øge systemets præcision yderligere for at styrke vores indsats mod hvidvask.

Danske Spil gør en stor indsats for at sikre, at koncernens spil ikke misbruges til forsøg på hvidvask. Det indebærer blandt andet brug af registreret spil, et AI-overvågningssystem og grundig analyse. Der arbejdes hele tiden på at skærpe både dataindsamling og sagsbehandling for at blive endnu bedre til at opdage, om penge har kriminel oprindelse.

Automatiseret træning af AI-overvågningssystem

I 2023 implementerede Danske Spil et omfattende, egenudviklet AI-overvågningssystem til at opfange mistænkelige mønstre, der kunne indikere forsøg på hvidvask. Systemet analyserer al spildata på baggrund af en række parametre og udpeger på den baggrund sager, hvor den opfanger potentielt risikofyldt spilaktivitet. Tidligere udpegede overvågningen sager på basis af udvalgte regler, men med indførelsen af AI-systemet udpeges sager nu med afsæt i tidligere indrapporteringer.

Danske Spil analyserer desuden kundernes adfærd relativt til hinanden, hvilket har givet en bredere indsigt i kundernes adfærd og gjort det nemmere at udpege tilfælde, hvor adfærden afviger. På den måde sammenlignes kunder med hinanden, hvilket har gjort det muligt at opfange og gribe ind overfor eventuelle nye tendenser hurtigere.

AI-systemet er løbende blevet trænet med afsæt i tidligere sager. Dette har hidtil været et manuelt arbejde, men fra udgangen af 2024 vil det ske automatisk og fortsat med afsæt i data fra tidligere sager. Det er Danske Spils egne data scientists, der står bag både AI-systemet og dets videreudvikling.

Den løbende – og nu automatiske – træning af AI-systemet har til formål at reducere antallet af falske positive, hvilket er transaktioner, som først fremstår mistænkelige, men efter nærmere undersøgelse viser sig ikke at være det. Dette bidrager til en styrket og mere effektiv screeningsproces.

Grundig sagsbehandling

Danske Spil har gennem flere år haft et dedikeret team til at undersøge og vurdere sager, som overvågningen markerer potentielt risikofyldte. I sagsbehandlingen indgår blandt andet relevant, offentligt tilgængelig information, ligesom kunder med særlig risiko anmodes om at dokumentere midlers oprindelse.

Er Danske Spil på baggrund af en analyse ikke i stand til at afkræfte mistanken om forsøg på hvidvask, foretages der en underretning til Hvidvasksekretariatet, som herefter overtager den videre undersøgelse og eventuelt indleder efterforskning.

Nationalt samarbejde mod hvidvask

Danske Spil er en del af en samlet indsats mod hvidvask, der består af Hvidvasksekretariatet, anklagemyndigheden, politiet, Rigsadvokaten og Skattestyrelsen. Den eventuelle indledende undersøgelse varetages af Hvidvasksekretariatet eller af en politikreds, som afgør, om mistanken kan begrunde, at der indledes efterforskning.

I 2024 foretog Danske Spil 2.860 underretninger til Hvidvasksekretariatet med henblik på nærmere undersøgelse. Der er således foretaget 200 færre underretninger end i 2023 blandt andet som følge af implementeringen af det mere præcise AI-system i 2023.

Når Hvidvasksekretariatet er underrettet, og de beslutter at indlede efterforskning, bistår Danske Spil umiddelbart, hvis der skulle blive behov for yderligere dokumentation til belysning af sagen.

En særlig indsats i forbindelse med, at 1.000-kronesedlen bliver ugyldig

I forbindelse med Nationalbankens beslutning om, at 1.000-kronesedlen efter den 31. maj 2025 bliver ugyldig, har Danske Spil i 2024 igangsat en tilpasset indsats for at undgå, at koncernens spil anvendes til hvidvask i forbindelse med udfasning af 1.000-kronesedlen. Indsatsen består af ekstra overvågning og tæt dialog med forhandlerne om eventuelle mistænkelige transaktioner.

Sådan overvåger Danske Spil mistænkelige transaktioner



- 1 Alle transaktionsdata registreres, da det fortæller, hvad der bliver spillet på, for hvor meget, samt hvor og hvornår, der spilles.



- 2 Danske Spils AI-overvågningssystem analyserer data på tværs af en række centrale parametre, hvilket giver en indikation af, om der kan være tale om forsøg på hvidvask. Når systemet finder mistænkelige mønstre, sender det besked herom til Danske Spils antihvidvasksteam.



- 3 Danske Spils antihvidvasksteam er et særligt trænet team, som vurderer alle mistænkelige sager. Der ses på offentligt tilgængelig information, og kunder med særlig risiko anmodes om at dokumentere midlers oprindelse. Er kunder ikke i stand til at fremvise dokumentation på tilfredsstillende vis, afbrydes kundeforholdet.



- 4 Danske Spil underretter Hvidvasksekretariatet, hvis mistanken ikke kan afkræftes ved en nærmere undersøgelse. Herfra er det Hvidvasksekretariatet eller politiet, der varetager efterforskningen, og Danske Spil bistår, hvis der er behov for yderligere dokumentation.



GOVERNANCE

Integritet og matchfixing

Danske Spils mandat til at udbyde væddemål omfatter også, at der arbejdes for integritet og mod matchfixing for at beskytte sporten, kunderne og forretningen. Det gøres gennem samarbejder, overvågning, forebyggende tiltag og den måde, hvorpå sportsspil udbydes.

MÅL

Bidrage til indsatsen for at forebygge og bekæmpe matchfixing



Fælles front mod matchfixing

Danske Spil indgår i en række samarbejder med et fælles mål om at bekæmpe matchfixing og var i 2024 en del af forebyggende taskforces ved sommerens store sportsbegivenheder. Koncernen ser desuden frem til 2025, hvor et styrket dansk samarbejde om overvågning af spildata som følge af en lovændring bliver en realitet.

Matchfixing, eller aftalt spil, er, når der bliver manipuleret med resultatet eller forløbet af en sportsbegivenhed med det formål at opnå en fordel for sig selv eller andre, herunder hvis en spiller, træner eller dommer tjener penge på et aftalt udfald eller har en anden interesse i, at en kamp ender, som den gør.

For at komme matchfixing til livs spiller overvågning og data på tværs en central rolle. Derfor er samarbejde med relevante interessenter afgørende i Danske Spils indsats for at sikre integritet og bekæmpe matchfixing. I 2024 fortsatte koncernen således sine mangeårige og tætte samarbejder nationalt såvel som internationalt.

National indsats mod matchfixing

Et centralt skridt for at styrke integriteten i det danske sportsudbud blev taget, da en ændring i spilleloven blev vedtaget i 2024, som vil gøre Spillemyndigheden i stand til at tilgå samfulde væddemålsdata på tværs af alle danske spiludbydere med tilladelse. Danske Spil har længe efterlyst en koordineret samkøring af al spildata, samt at hjemlen til at udveksle oplysninger mellem de relevante aktører, herunder Spillemyndigheden, blev præciseret. Dette er nu sket med den nævnte lovændring, hvilket Danske Spil hilser velkomment, og som er et væsentligt skridt i at indfri ambitionen om at fremme vidensdeling

og styrke analysegrundlaget, der var en af årsagerne til, at Spillemyndigheden i 2023 overtog sekretariatet for 'Den nationale platform for bekæmpelse af matchfixing'.

Danske Spil har siden etableringen i 2016 været en del af 'Den nationale platform for bekæmpelse af matchfixing', som er en sammenslutning på tværs af offentlige og private organisationer i Danmark, der alle har et fælles mål om at bekæmpe matchfixing.

Platformen styres af det strategiske udvalg, drives af det operationelle udvalg og understøttes af et sekretariat. Danske Spil er repræsenteret i begge udvalg og bidrager blandt andet med nye metoder til det konkrete overvågningsarbejde samt med løbende indsigter og observationer. Danske Spil foretog i 2024 to indrapporteringer til platformen, hvor potentielt mistænkelige mønstre blev observeret.

Global sammenslutning sikrer integritet

Foruden det nationale samarbejde er Danske Spil medstifter og mangeårigt medlem af United Lotteries for Integrity in Sports (ULIS); en sammenslutning af 36 statslotterier. Danske Spil har desuden en bestyrelsespost og huser på koncernens hovedkontor i Brøndby et af ULIS' tre internationale overvågningscentre.

ULIS fungerer som en platform for vidensdeling og samarbejde mellem medlemmerne for at sikre integritet og bekæmpe kriminalitet i sport. Medlemmerne, herunder Danske Spil, indrapporterer, hvis de har relevant information om deres lokale marked, som kan gavne internationale aktører, der ikke besidder samme lokale indsigt, eller hvis de konstaterer usædvanlige spillemønstre eller aktiviteter. I 2024 foretog Danske Spil seks indrapporteringer til ULIS, hvoraf to var tegn på mistænkelige aktiviteter.

Med et team af integritetseksperter og analytikere overvåger ULIS sporten, ligesom de analyserer alle input, de modtager, og indhenter yderligere information fra medlemmer for at foretage en risikovurdering. Afhængigt af analysens resultat udsender ULIS røde og gule alarmer eller grønne notifikationer til medlemmerne, hvor forskellen er graden af mistænkelighed. Ved alarmer er der en indikation på, at resultatet kan være manipuleret, men en alarm er blot en indikation, og kampen kan lige så vel være foregået på fair vis.

I 2024 sendte ULIS samlet 694 alarmer og notifikationer til medlemmerne, hvilket var et fald på 170 fra året før. Antallet af røde alarmer er steget en smule sammenlignet med 2023. Udsender ULIS en rød alarm, underretter de også relevante myndigheder eller sportsorganisationer, som vurderer, om en officiel undersøgelse bør indledes.

Forebyggende indsats gennem taskforces

I 2024 blev der nedsat forebyggende taskforces ved både EM i herrefodbold og OL i Paris, hvor også Danske Spil var repræsenteret. ULIS etablerer løbende taskforces i forbindelse med større slutrunder som led i det præventive arbejde mod matchfixing og samler relevante aktører til tæt samarbejde før, under og efter udvalgte sportsbegivenheder.

Formålet med taskforces er at skabe en platform for videndeling, hvor aktører kan udveksle informationer, observationer og erfaringer løbende for at sikre, at potentielle risici identificeres og håndteres i tide.

En ansvarlig spiloplevelse med fokus på integritet

For Danske Spil er det et mål at tilbyde kunderne et ansvarligt spiludbud på Oddset samtidig med, at de tilbydes et bredt og varieret udvalg – både for at være konkurrencedygtige og også for at have noget for enhver smag.

For at sikre ansvarligheden anvender vi en række værktøjer til integritetsmæssig risikostyring. Et af dem er at tilpasse spilmulighederne i den enkelte kamp, så der f.eks. kun på udvalgte kampe er mulighed for at lave væddemål på målscore eller hjørnespark. Et andet er at tilpasse indskudsgrænserne på den enkelte begivenhed ved f.eks. at justere det maksimale indskud, så det passer til kampens og væddemålets risikoprofil.

Siden 2019 har Danske Spil markant reduceret udvalget af sportsligaer, hvor vi har vurderet en øget integritetsrisiko. Det gælder f.eks. visse ungdomsligaer, herunder nationale U19- og U21-rækker. Her udbyder Danske Spil kun væddemål ved store turneringer og ligaer, der vurderes at have høj kvalitet og integritetsniveau.

Eksterne faktorer kan også påvirke spiludbuddet, hvilket var tilfældet i 2022, da krigen i Ukraine brød ud. Danske Spil fulgte regeringens overordnede linje og udbyder derfor ikke væddemål på kampe, hvor en atlet eller et hold repræsenterer Rusland. Det kræver en manuel indsats at identificere og håndtere udelukkelse af hold og atleter, som repræsenterer Rusland – og særligt inden for e-sport har det vist sig at være ganske udfordrende, hvorfor vi også opdaterede vores retningslinjer på området i løbet af 2024.

Sådan arbejder Danske Spil med integritet og overvåger for matchfixing



1

Danske Spil tilpasser løbende spiludbud og indskudsgrænser for at forebygge snyd og øge integriteten.



2

Digitale værktøjer følger pengestrømmene for de enkelte kampe og adviserer ved usædvanlige spillemønstre.



3

Det undersøges, om der er en naturlig forklaring på spillemønstret.



4

Hvis der ikke kan findes en naturlig forklaring på spillet, indrapporterer Danske Spil til integritetspartneren ULIS og Spillemyndigheden.



5

Det er op til myndighederne at varetage efterforskningen, hvis de mistænker snyd. Danske Spil er til rådighed med yderligere oplysninger og spilekspertise.



GOVERNANCE

Databeskyttelse

Danske Spil indsamler og behandler dagligt informationer fra mange danskere, og derfor er ansvarlig datahåndtering og it-sikkerhed afgørende. Med afsæt i en række retningslinjer og procedurer bestræber Danske Spil sig på altid at udøve optimal beskyttelse af kundernes data.

.....



Ansvarlig håndtering af data

Danske Spil håndterer årligt store mængder data, idet alt digitalt spil og væddemål købt hos forhandlere registreres personligt. Derfor er ansvarlig it-sikkerhed og databehandling centrale elementer i koncernens drift. I 2024 fik Danske Spil fornyet sine certificeringer i it-sikkerhed, ligesom koncernen blandt andet bakkede op om Digitaliseringsstyrelsens nationale cybersikkerhedsmåned med en intern kampagne.

Danske Spil er grundlæggende digitalt drevet. Det betyder, at langt størstedelen af koncernens spil – uanset om de er købt online eller hos en forhandler – baserer sig på en digital infrastruktur. Samtidig er alt onlinespil og væddemål købt hos forhandlere registreret på den enkelte kunde. Det medfører, at Danske Spil dagligt håndterer store mængder kundedata, hvilket gør netop datahåndtering og it-sikkerhed til fundamentale prioriteter.

Dataetik i Danske Spil

Hos Danske Spil er det til enhver tid en prioritet at sikre, at alle personoplysninger behandles i overensstemmelse med gældende databeskyttelseslovgivning. Endvidere skal der også altid være gennemsigtighed i forhold til oplysningernes formål og anvendelse.

Koncernen har etableret retningslinjer og procedurer, der har til formål at sikre en ansvarlig og gennemsigtig håndtering af data, herunder også personoplysninger.

Disse tiltag er målrettet specifikke områder og relevante medarbejdergrupper og omfatter f.eks.:

- **Retningslinjer**, så det er tydeligt, hvordan persondata skal behandles, monitoreres, beskyttes og slettes.
- **Systemunderstøttede dataprocedurer**, som sikrer, at persondata kun behandles af medarbejdere, der har et arbejdsbetinget behov for adgang til persondata.
- **Interne procedurer** om datasikkerhed, som sikrer tilgængelighed, fortrolighed og integritet i behandlingen af data.
- **Fortroligheds- og tavsheds-klausuler** for relevante medarbejdere og samarbejdspartnere.
- **E-learningprogrammer**, som alle medarbejdere årligt og ved ansættelse skal gennemføre.

Dobbeltcertificeret i ansvarlig it-sikkerhed

Danske Spil har certificeret it-sikkerhedsprocessen med to forskellige certificeringer; den internationale ledelsesstandard for informationssikkerhed ISO 27001 og den branchespecifikke World Lottery Association (WLA) Security Control Standard-certificering.

Tilsammen danner de to certificeringer rammen om Danske Spils arbejde med it-sikkerhed og sikrer en såvel ansvarlig som systematisk håndtering af data via forankrede metoder til at identificere, håndtere og minimere risici.

ISO 27001-certificeringen er blandt de mest kendte certificeringer inden for informationssikkerhed og er internationalt anerkendt for at sikre databehandling på højt niveau, mens den branchespecifikke World Lottery Association (WLA) Security Control Standard kombinerer eksisterende, generelle sikkerhedspraksisser med specifikke sikkerhedskrav med særlig relevans for lotterispil.

Danske Spil fik i 2024 fornyet sine certificeringer og er således nu certificeret i forhold til version ISO27001:2022. Koncernen skal forny de to certificeringer hvert tredje år. Der foretages dog årligt en opfølgningsaudit, som senest var i november 2024.

En del af den europæiske cybersikkerhedsmåned

Oktober danner hvert år rammen for den europæiske cybersikkerhedsmåned, hvor formålet er at sætte fokus på cyber- og informationssikkerhed. I 2024 markerede Danske Spil også måneden og iværksatte blandt andet en intern informationskampagne, træning af medarbejdere og en phishingtest.



Whistleblowerordning og proces for klager

For at skabe tryghed og sikre en ansvarlig kultur tilbyder Danske Spil flere ordninger til rapportering af uregelmæssigheder. De forskellige ordninger henvender sig til medarbejdere, kunder eller andre eksterne parter og giver mulighed for, at man kan give Danske Spil direkte besked om eventuelle uregelmæssigheder, uetisk adfærd eller andre bekymringer. Nogle ordninger er anonyme for at sikre ekstra tryghed og åbenhed i rapporteringen.

• Whistleblowerordning for medarbejdere

Gennem whistleblowerordningen kan medarbejdere anonymt, sikkert og nemt foretage indberetning om overtrædelse af lovgivning samt om psykiske eller fysiske forhold. Ved anvendelse af whistleblowerordningen rapporteres der uden om koncernens ledelsessystem, og alle oplysninger behandles strengt fortroligt. Ordningen varetages af en ekstern og uvildig part og skal ses som et supplement til den interne dialog og åbenhed, der kendetegner Danske Spils kultur. Således er ordningen et alternativ, hvis en medarbejder vurderer, det ikke er muligt at løse hændelsen via nærmeste leder eller HR-afdelingen.

Igen i 2024 modtog Danske Spil ingen henvendelser via whistleblowerordningen.

	2024	2023	2022
Antal indberetninger til whistleblowerordningen	0	0	0

• Mulighed for indberetning af uregelmæssigheder

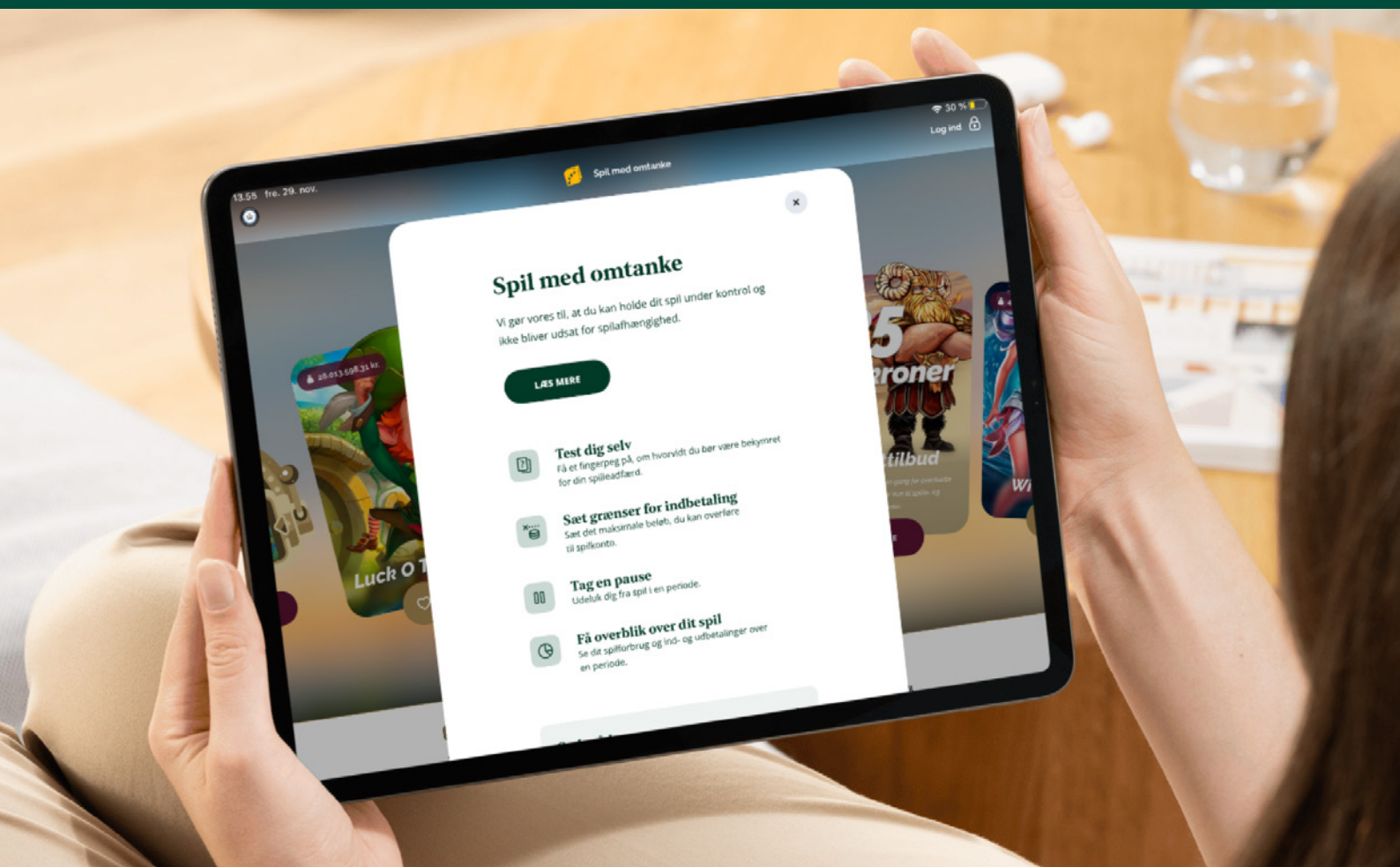
Danske Spil har et system, som gør det muligt for eksterne aktører at indrapportere eventuelle hændelser eller uregelmæssigheder. Med mere end 3.700 lokale forhandlere i hele landet og et ønske om altid at levere en god service hører Danske Spil meget gerne, hvis man har set eller oplevet noget uhensigtsmæssigt. Formularen kan tilgås på <https://danskespil.dk/velkommen/whistleblower>.

• Klager og utilfredshed

Danske Spil er dagligt tilgængelig til dialog via Kunde- og Forhandlerservice. Derudover er relevante oplysninger og formularer tilgængelige på koncernens hjemmeside, hvor kunder har mulighed for at indsende klager eller give ris og ros.

Finansielt regnskab

47	Resultat- og totalindkomstsopgørelse
48	Balance – aktiver
49	Balance – passiver
50	Egenkapitalopgørelse
54	Pengestrømsopgørelse
55	Noter
105	Ledelsespåtegning
106	Den uafhængige revisors revisionspåtegning



I 2024 lancerede Danske Spil sin nye Casino-app, som har oplevet stor interesse fra kunderne. I udviklingen af app og brugerrejse er ansvarlighed vægtet, så der blandt andet er nem adgang til Spil med omtanke-information.

Resultat- og totalindkomstopgørelse

1. januar-31. december

Resultatopgørelse		Koncern		Danske Spil A/S	
Note	1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
5	Bruttospillemindtægter (BSI)	5.255.521	5.039.651	0	0
	Statsafgifter	641.619	635.435	0	0
	Forhandlerprovision	407.008	435.293	0	0
	Andre spilrelaterede omkostninger	285.861	276.953	0	0
	Overskud fra spil	3.921.033	3.691.970	0	0
6	Andre driftsindtægter	32.365	32.903	361.451	355.298
8	Indtægter fra tilknyttede virksomheder	0	0	1.862.141	1.803.319
8, 28	Indtægter fra salg af tilknyttede virksomheder	26.688	0	0	0
	Andre eksterne omkostninger	784.150	779.436	126.414	126.314
7	Personaleomkostninger	378.429	380.956	187.133	181.351
9	Af- og nedskrivninger	337.476	247.483	38.751	39.409
	Resultat for finansielle poster	2.480.031	2.316.996	1.871.293	1.811.543
10	Finansielle indtægter	91.793	86.270	7.406	4.491
10	Finansielle omkostninger	53.783	52.367	8.512	1.841
	Årets resultat før skat	2.518.041	2.350.899	1.870.187	1.814.192
11	Skat af årets resultat	569.567	526.489	3.294	2.198
	Årets resultat	1.948.474	1.824.410	1.866.893	1.811.993

Fordeling af årets resultat		Koncern		Danske Spil A/S	
Note	1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
	Moderselskabets aktionærer	1.948.474	1.823.181	1.866.893	1.811.993
15	Minoritetsinteresser	0	1.229	0	0
	Årets resultat	1.948.474	1.824.410	1.866.893	1.811.993

Totalindkomstopgørelse		Koncern		Danske Spil A/S	
Note	1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
	Årets resultat	1.948.474	1.824.410	1.866.893	1.811.993
	Anden total indkomst	0	0	0	0
	Totalindkomst	1.948.474	1.824.410	1.866.893	1.811.993

Fordeling af totalindkomst		Koncern		Danske Spil A/S	
Note	1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
	Moderselskabets aktionærer	1.948.474	1.823.181	1.866.893	1.811.993
	Minoritetsinteresser	0	1.229	0	0
	Totalindkomst	1.948.474	1.824.410	1.866.893	1.811.993

Balance – aktiver

Pr. 31. december

Note	1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
		2024	2023	2024	2023
	Udviklingsprojekter	206.839	238.469	35.562	39.884
	Igangværende udviklingsprojekter	130.819	153.896	39.814	29.318
	Erhvervede licenser	17.482	22.499	0	0
	Goodwill	142.708	242.364	0	0
	Forhandlerkontrakter	0	0	0	0
	Andre immaterielle aktiver	0	2.882	0	0
12	Immaterielle aktiver	497.846	660.110	75.376	69.202
	Grund og bygning	105.538	97.132	93.437	84.695
	Driftsmateriel og inventar	59.055	66.665	3.488	5.182
	Indretning af lejede lokaler	2.107	1.877	0	0
	Forudbetaling for materielle anlægsaktiver	4.129	26.893	4.129	16.246
	Leasingaktiver	18.791	24.224	0	0
13	Materielle aktiver	189.621	216.792	101.054	106.125
14	Kapitalandele i tilknyttede virksomheder	0	0	359.824	462.824
	Kapitalandele i joint ventures	937	937	0	0
	Øvrige finansielle aktiver	19.825	19.268	0	0
	Finansielle aktiver i alt	20.762	20.205	359.824	462.824
16	Udskudte skatteaktiver	0	0	1.668	821
	Langfristede aktiver	708.229	897.106	537.923	638.972
	Varebeholdninger	9.649	11.253	0	0
17	Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser	190.471	119.878	0	0
	Tilgodehavender i tilknyttede virksomheder	0	0	56.775	90.229
18	Andre tilgodehavender	19.430	16.739	3.652	2.687
	Tilgodehavende selskabsskat	7.351	17.211	0	0
	Periodeafgrænsningsposter	41.404	35.377	26.792	26.536
	Resultatudlodning, tilgodehavende	0	0	2.310	0
	Tilgodehavender	258.656	189.205	89.529	119.453
19	Værdipapirer	770.244	730.756	0	0
	Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen	770.244	730.756	0	0
20	Likvide beholdninger	865.039	920.850	138.248	165.316
	Kortfristede aktiver	1.903.587	1.852.063	227.776	284.768
	Aktiver	2.611.816	2.749.170	765.699	923.740

Balance – passiver

Pr. 31. december

Note	1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
		2024	2023	2024	2023
21	Aktiekapital	525	525	525	525
22	Reservefond	196.100	196.100	196.100	196.100
	Reserve for udviklingsprojekter	295.617	340.374	65.965	59.806
	Foreslået udbytte	251.636	225.613	251.636	225.613
	Overført resultat	706.160	801.200	-32.497	177.964
	Egenkapital tilhørende moderselskabets aktionærer	1.450.039	1.563.813	481.729	660.008
15	Egenkapital tilhørende minoritetsinteresser	0	10.099	0	0
	Egenkapital	1.450.039	1.573.912	481.729	660.008
25	Finansielle leasingforpligtelser	18.259	21.456	0	0
26	Pension og lignende forpligtelser	7.583	0	7.583	0
16	Udsudte skatteforpligtelser	58.725	58.524	0	0
23	Skyldige præmier	34.068	30.547	0	0
27	Øvrige finansielle forpligtelser	0	2.605	0	0
	Langfristede gældsforpligtelser	118.634	113.132	7.583	0
25	Kortfristet del af finansielle leasingforpligtelser	3.197	5.603	0	0
	Leverandørgæld	99.241	90.877	17.012	32.891
	Skyldig selskabsskat	0	0	10.340	4.693
23	Skyldige præmier	327.026	296.929	0	0
26	Anden gæld	422.401	420.767	32.750	58.364
	Skyldig resultatudlodning	22.466	70.432	0	43.850
24	Gæld til tilknyttede virksomheder	0	0	216.284	123.934
	Kortfristede gældsforpligtelser, der måles til amortiseret kostpris	874.331	884.610	276.387	263.732
	Forudbetalinger fra kunder	168.813	177.517	0	0
	Finansielle forpligtelser, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen	168.813	177.517	0	0
	Kortfristede gældsforpligtelser	1.043.144	1.062.126	276.387	263.732
	Gældsforpligtelser	1.161.778	1.175.258	283.970	263.732
	Passiver	2.611.816	2.749.170	765.699	923.740

Egenkapitalopgørelse

Pr. 31. december

Koncern

1.000 kr.	Aktiekapital	Reservefond	Reserve for udviklings- projekter	Overført resultat	
Egenkapital pr. 01.01.2023	525	196.100	346.025		900.673
Årets resultat				1.823.181	
Anden totalindkomst				0	
Totalindkomst					1.823.181
Reserve for udviklingsprojekter:					
Årets tilgang			172.999		
Årets afgang			-178.649		5.651
Betalt udbytte					
Foreslået udbytte, Finansministeriet					-225.579
Foreslået udbytte 6 %, minoritetsaktionærer					-32
Anvendt til resultatudlodning					-1.702.691
Egenkapital pr. 31.12.2023	525	196.100	340.374		801.200
Årets resultat				1.948.474	
Anden totalindkomst				0	
Totalindkomst					1.948.474
Reserve for udviklingsprojekter:					
Årets tilgang			148.099		
Årets afgang			-192.856		44.757
Betalt udbytte					
Foreslået udbytte, Finansministeriet					-251.604
Foreslået udbytte 6 %, minoritetsaktionærer					-32
Anvendt til resultatudlodning					-1.836.632
Egenkapital pr. 31.12.2024	525	196.100	295.617		706.160

1.000 kr.	Foreslået udbytte	Egenkapital tilhørende moderselskabets aktionærer		Egenkapital tilhørende minoriteter	Egenkapital i alt
Egenkapital pr. 01.01.2023	253.360	1.696.682		11.295	1.707.977
Årets resultat			1.229		
Anden totalindkomst			0		
Totalindkomst		1.823.181		1.229	1.824.410
Reserve for udviklingsprojekter:					
Årets tilgang					
Årets afgang		0			0
Betalt udbytte	-253.361	-253.361		-2.425	-255.785
Foreslået udbytte, Finansministeriet	225.579				0
Foreslået udbytte 6 %, minoritetsaktionærer	32	0		0	0
Anvendt til resultatudlodning		-1.702.691		0	-1.702.691
Egenkapital pr. 31.12.2023	225.612	1.563.811		10.099	1.573.912
Årets resultat			0		
Anden totalindkomst			0		
Totalindkomst		1.948.474		0	1.948.474
Reserve for udviklingsprojekter:					
Årets tilgang					
Årets afgang		0		-10.099	-10.099
Betalt udbytte	-225.612	-225.612		0	-225.612
Foreslået udbytte, Finansministeriet	251.604				
Foreslået udbytte 6 %, minoritetsaktionærer	32	0		0	0
Anvendt til resultatudlodning		-1.836.632		0	-1.836.632
Egenkapital pr. 31.12.2024	251.636	1.450.039		0	1.450.039

Danske Spil A/S

1.000 kr.	Aktiekapital	Reservefond	Reserve for udviklingsprojekter	Overført resultat	
Egenkapital pr. 01.01.2023	525	196.100	55.943		278.438
Årets resultat				1.811.993	
Anden totalindkomst				0	
Totalindkomst					1.811.993
Reserve for udviklingsprojekter:					
Årets tilgang			27.058		
Årets afgang			-23.195		-3.864
Udbetalt udbytte					
Foreslået udbytte, Finansministeriet					-225.579
Foreslået udbytte 6 %, minoritetsaktionærer					-32
Anvendt til resultatudlodning					-1.682.990
Egenkapital pr. 31.12.2023	525	196.100	59.806		177.967
Årets resultat				1.866.893	
Anden totalindkomst				0	
Totalindkomst					1.866.893
Reserve for udviklingsprojekter:					
Årets tilgang			30.057		
Årets afgang			-23.898		-6.159
Udbetalt udbytte					
Foreslået udbytte, Finansministeriet					-251.604
Foreslået udbytte 6 %, minoritetsaktionærer					-32
Anvendt til resultatudlodning					-1.819.560
Egenkapital pr. 31.12.2024	525	196.100	65.965		-32.498

Udbytter

Ledelsen indstiller, at der udbetales udbytte på 251,6 mio. kr. for regnskabsåret 2024 (2023: 225,6 mio. kr.). Danske Spils udbyttepolitik angiver, at 95 pct. af resultat efter skat i de liberaliserede selskaber udbetales som udbytte til Finansministeriet. For 2024 indstilles til udbytte for 171,6 mio. kr. inkl. avance fra salg af

Swush.com ApS. Udbetalingen sker gennem Danske Spil. Minoritetsaktionærene modtager årligt udbytte på 6 pct. af den indskudte kapital. For 2024 foreslås yderligere at udbetale 80 mio. kr. i udbytte til Finansministeriet i henhold til plan over ekstraordinære udbytte på 80 mio. kr. i for regnskabsårene 2021-2024.

1.000 kr.	Foreslået udbytte	Egenkapital i alt
Egenkapital pr. 01.01.2023	253.359	784.364
Årets resultat		
Anden totalindkomst		
Totalindkomst		1.811.993
Reserve for udviklingsprojekter:		
Årets tilgang		
Årets afgang		
Udbetalt udbytte	-253.358	-253.358
Foreslået udbytte, Finansministeriet	225.579	
Foreslået udbytte 6 %, minoritetsaktionærer	32	0
Anvendt til resultatudlodning		-1.682.990
Egenkapital pr. 31.12.2023	225.612	660.010
Årets resultat		
Anden totalindkomst		
Totalindkomst		1.866.893
Reserve for udviklingsprojekter:		
Årets tilgang		
Årets afgang		0
Udbetalt udbytte	-225.612	-225.612
Foreslået udbytte, Finansministeriet	251.604	
Foreslået udbytte 6 %, minoritetsaktionærer	32	0
Anvendt til resultatudlodning		-1.819.560
Egenkapital pr. 31.12.2024	251.636	481.729

Pengestrømsopgørelse

1. januar-31. december

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2024	2023	2024	2023
Årets resultat	1.948.474	1.824.410	1.866.893	1.811.992
Reguleringer:				
Finansielle indtægter	-91.793	-86.270	-7.406	-4.491
Finansielle omkostninger	53.783	52.367	8.512	1.841
Af- og nedskrivninger	337.476	247.483	38.751	39.410
Skat af årets resultat	569.567	526.489	3.294	2.198
Resultat af tilknyttede virksomheder	0	0	-1.862.141	-1.803.319
Indtægter ved salg af dattervirksomheder	-26.688	0	0	0
Tilbageførsel avance/tab på langfristede aktiver	107	-14	-2	0
Ændringer i varebeholdninger	1.604	1.101	0	0
Ændring i tilgodehavender	-79.311	127.666	32.233	-43.375
Ændringer i kortfristede gældsforpligtelser	77.280	-167.642	67.056	145.561
Pengestrømme fra drift for finansielle poster	2.790.499	2.525.590	147.190	149.817
Renteindbetalinger	66.070	55.479	7.407	4.488
Renteudbetalinger og gebyrer	-53.308	-51.779	-8.512	-1.841
Betalt selskabsskat	-556.630	-510.227	-7.109	6.963
Pengestrømme fra driftsaktivitet	2.246.631	2.019.063	138.976	159.427
Køb af immaterielle anlægsaktiver	-145.225	-133.479	-31.644	-27.680
Køb af materielle anlægsaktiver	-13.976	-33.588	-8.211	-14.267
Salg af materielle anlægsaktiver	0	0	0	56
Salg af dattervirksomheder	30.761	0	0	0
Ændring af finansielle anlægsaktiver	-557	-2.410	0	0
Køb og salg af finansielle forpligtelser, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen	-8.703	3.174	0	0
Køb og salg mv. af finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen	-14.638	-23.382	0	0
Pengestrømme fra investeringsaktivitet	-152.338	-189.685	-39.855	-41.891
Resultatudlodning og udbytter	-2.144.502	-1.922.212	-2.091.331	-1.870.738
Betaling af finansielle leasingforpligtelser	-5.603	-5.822	0	0
Finansiering gennem tilknyttede virksomheder	0	0	1.965.141	1.856.319
Pengestrømme fra finansieringsaktivitet	-2.150.105	-1.928.034	-126.189	-14.418
Årets pengestrømme	-55.811	-98.655	-27.068	103.118
Likvider primo	920.850	1.019.505	165.316	62.198
Likvider ultimo	865.039	920.850	138.248	165.316

Noter

Note 1	Anvendt regnskabspraksis	56
Note 2	Regnskabsmæssige skøn og forudsætninger	64
Note 3	Begivenheder efter regnskabsårets udløb	65
Note 4	Segmentoplysninger for koncernen	66
Note 5	Bruttospilleindtægter (BSI)	68
Note 6	Andre driftsindtægter	68
Note 7	Personaleomkostninger	69
Note 8	Indtægter fra kapitalandele i tilknyttede virksomheder (moderselskab)	70
Note 9	Af- og nedskrivninger	71
Note 10	Finansielle indtægter og omkostninger	71
Note 11	Skat af årets resultat	72
Note 12	Immaterielle aktiver	74
Note 13	Materielle aktiver	80
Note 14	Kapitalandele i tilknyttede virksomheder (moderselskabet)	84
Note 15	Minoriteter	85
Note 16	Udskudte skatteforpligtelser/skatteaktiver	86
Note 17	Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser	86
Note 18	Andre tilgodehavender	87
Note 19	Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen	88
Note 20	Likvide beholdninger	90
Note 21	Aktiekapital	90
Note 22	Reservefond	90
Note 23	Skyldige præmier	91
Note 24	Forudbetalinger fra kommissionsspil	92
Note 25	Leasing.....	93
Note 26	Anden gæld	94
Note 27	Øvrige finansielle forpligtelser	94
Note 28	Ophørte aktiviteter.....	95
Note 29	Finansielle aktiver og forpligtelser	96
Note 30	Finansielle risici	97
Note 31	Eventualforpligtelser	98
Note 32	Nærtstående parter	99
Note 33	Honorar til generalforsamlingsvalgte revisorer	100
Note 34	Ledelsesoplysninger	101

Note 1

Anvendt regnskabspraksis

Generelt

Årsrapporten for Danske Spil A/S for 2024 aflægges for koncern såvel som moderselskab i overensstemmelse med International Financial Reporting Standards (IFRS) som godkendt af EU og yderligere danske oplysningskrav til årsrapporter gældende for klasse D-virksomheder, IFRS-bekendtgørelsen udstedt i henhold til årsregnskabsloven samt regelsættet for statslige aktieselskaber.

Bestyrelsen og direktion har den 13. marts 2025 behandlet og godkendt årsrapporten for 2024 for Danske Spil A/S. Årsrapporten forelægges for Danske Spil A/S' aktionærer til godkendelse på den ordinære generalforsamling den 29. april 2025.

Grundlag for udarbejdelse

Årsregnskabet aflægges i danske kroner, der er koncernens funktionelle og primære valuta. Årsrapporten præsenteres i hele tusinde kroner.

Årsregnskabet er aflagt på basis af historiske kostpriser bortset fra visse finansielle instrumenter, der måles til dagsværdi.

Den anvendte regnskabspraksis er anvendt konsistent i regnskabsåret og for sammenligningstillene. Der er foretaget reklaskifikation af enkelte poster, som er uden resultateffekt.

I pengestrømsopgørelsen 2023 for Danske Spil A/S, er der foretaget korrektion mellem ændringer i kortfristede gældsforpligtelser og renteindbetalinger. Kortfristede gældsforpligtelser er korrigeret med 4,5 mio. kr. lavere, og tilsvarende er renteindbetalinger steget med 4,5 mio. kr. Der er ingen øvrig effekt heraf.

Nye og ændrede standarder samt fortolkningsbidrag

Danske Spil A/S har i regnskabsåret implementeret alle nye IFRS-standarder, ændringer til eksisterende standarder og IFRIC-fortolkningsbidrag, som er godkendt af EU og har ikrafttræden med virkning for regnskabsåret 2024. Ingen af de ikrafttrådte standarder har haft væsentlig indflydelse på årsrapporten for 2024.

Nye og ændrede standarder og fortolkningsbidrag, der endnu ikke er trådt i kraft

IASB har vedtaget en række nye standarder og ændringer til eksisterende standarder og fortolkningsbidrag, der forventes at træde i kraft med virkning for regnskabsåret 2025 eller senere. Nedenstående standarder, ændringer og fortolkningsbidrag forventes at få indvirkning på fremtidige årsrapporter:

- IFRS 18, Præsentation og oplysninger i regnskaber (træder i kraft for regnskabsår, der begynder 1. januar 2027 eller senere).

Danske Spil A/S forventer at implementere ændring til eksisterende standard, når den træder i kraft. Hvor ikrafttrædelsesdatoen i EU er en anden hos IASB, implementeres ændringerne, når standarden er trådt i kraft i EU.

Herudover har IASB vedtaget yderligere en række nye og ændrede standarder samt fortolkningsbidrag, der ikke er relevante for virksomheden og ikke forventes at få indvirkning på fremtidige årsrapporter.

Koncernregnskab

Koncernregnskabet omfatter Danske Spil A/S samt dattervirksomheder, hvori Danske Spil A/S direkte eller indirekte besidder mere end halvdelen af stemmerettighederne eller på anden måde har bestemmende indflydelse. Koncernen har bestemmende indflydelse på en virksomhed, når koncernen har ret til variable afkast via sin involvering i virksomheden, herunder mulighed for at påvirke afkast gennem råderetten over virksomheden. Ved vurdering af om koncernen har bestemmende indflydelse, tages der højde for de facto-kontrol og potentielle stemmerettigheder, der på balancetidspunktet er reelle og har substans.

Associerede virksomheder

Virksomheder, hvor koncernen udøver betydelig, men ikke bestemmende indflydelse på driftsmæssige og finansielle beslutninger, indregnes som associerede virksomheder. Betydelig indflydelse foreligger, når koncernen ejer/råder over mere end 20 pct. af stemmerettighederne, men mindre end 50 pct.

Joint arrangements

Joint arrangements er aktiviteter eller virksomheder, hvor koncernen gennem aftaler med en eller flere parter har fælles bestemmende indflydelse, det vil sige der kræves enstemmighed blandt aftaleparterne.

Joint arrangements indregnes som joint ventures eller joint operations. Ved joint ventures forstås aktiviteter, hvor aftaleparterne alene har rettigheder over nettoaktiverne. Ved joint operations forstås aktiviteter, hvor aftaleparterne har direkte rettigheder over aktiver og hæfter direkte for forpligtelserne.

Investering i selskabet LEIA anses som joint venture på baggrund af ledelsens vurdering af alle relevante informationer i aftalegrundlaget.

Konsolideringsprincipper

Koncernregnskabet udarbejdes på baggrund af regnskabet for Danske Spil A/S og dets tilknyttede dattervirksomheder, Danske Licens Spil A/S, Danske Lotteri Spil A/S, Det Danske Klasselotteri A/S, Elite Gaming A/S og Swush.com ApS, opgjort efter koncernens regnskabspraksis elimineret for koncerninterne indtægter og omkostninger, aktiebesiddelser, interne mellemværender, udlodning og udbytter samt realiserede og urealiserede fortjenester og/eller tab ved transaktioner mellem de konsoliderede virksomheder. Udarbejdelsen af koncernregnskabet sker ved sammenlægning af regnskabsposter af ensartet karakter.

Dattervirksomhedernes regnskabsposter indregnes 100 pct. i koncernregnskabet. Minoriteternes andel af årets resultat og af egenkapitalen i dattervirksomhederne, der ikke ejes 100 pct., indgår som en del af koncernens resultat og egenkapital, men præsenteres separat.

Ved afgivelse af bestemmende indflydelse ophører konsolidering af dattervirksomhedens aktiver, forpligtelser samt poster ført på egenkapitalen relateret til dattervirksomheden. Gevinst eller tab, som opstår ved afgivelse af bestemmende indflydelse, indregnes i resultatopgørelsen. En eventuel bibeholdt kapitalandel genmåles til dagsværdi på tidspunktet for afgivelse af bestemmende indflydelse.

Virksomhedssammenslutninger og goodwill

Dattervirksomheder konsolideres fuldt ud fra erhvervelsestidspunktet, som er det tidspunkt, hvor Danske Spil A/S opnår bestemmende indflydelse, og vedbliver at være konsolideret, indtil Danske Spil A/S ikke længere har bestemmende indflydelse. Sammenligningstal korrigeres ikke for ny erhvervede eller nystiftede virksomheder.

Virksomhedssammenslutninger behandles regnskabsmæssigt efter overtagelsesmetoden. De tilkøbte virksomheders identificerbare aktiver, forpligtelser og eventuel forpligtelser måles til dagsværdi på overtagelsestidspunktet. Identificerbare immaterielle aktiver indregnes, hvis de kan udskilles eller udspringer fra en kontraktlig ret. Der indregnes udskudt skat af de foretagne omvurderinger.

Goodwill måles ved første indregning til kostpris svarende til det beløb, hvormed den overtagne kostpris overstiger Danske Spils overtagne identificerbare aktiver, forpligtelser og eventuel forpligtelser, netto. Hvis denne kostpris er lavere end dagsværdien af den overtagne dattervirksomheds nettoaktiver (negativ goodwill),

indregnes forskellen i resultatopgørelsen på overtagelsestidspunktet. Goodwill afskrives ikke, men testes minimum årligt for nedskrivningsbehov. Til brug for værdiforringelsestest allokeres goodwill overtaget ved virksomhedssammenslutninger til de af Danske Spils pengestrømsgenererende enheder, som forventes at drage fordel af virksomhedssammenslutningen, uanset om andre aktiver eller forpligtelser i den overtagne virksomhed er henført til disse enheder.

Afholdte omkostninger ved virksomhedskøb omkostningsføres.

Købsvederlaget for den overtagne virksomhed består af dagsværdien for det aftalte vederlag i form af overtagne aktiver, påtagne forpligtelser og udstedte egenkapitalinstrumenter. Hvis dele af købsvederlaget er betinget af fremtidige begivenheder eller opfyldelse af aftalte betingelser, indregnes denne del af købsvederlaget til dagsværdi på overtagelsestidspunktet. Hvis der på overtagelsestidspunktet er usikkerhed om identifikation eller måling af overtagne aktiver, forpligtelser eller eventuel forpligtelser eller fastlæggelse af købsvederlaget, sker første indregning på foreløbige opgjorte værdier. Indtil 12 måneder efter overtagelsen kan det opgjorte købsvederlag baseret på overtagne aktiver, forpligtelser eller eventuel forpligtelser, herunder goodwill, justeres, og sammenligningstallene tilpasses. Herefter kan goodwill ikke reguleres. Efterfølgende ændringer i dagsværdien af det betingede vederlag, som udgør et aktiv eller en forpligtelse, indregnes i resultatopgørelsen.

Ved trinvis virksomhedsovertagelser genmåles den tidligere erhvervede ejerandel til dagsværdi på overtagelsesdagen. Gevinst eller tab opstået ved genmålingen til dagsværdi indregnes i resultatopgørelsen.

Fortjeneste eller tab ved afhændelse/afvikling af dattervirksomheder opgøres som forskellen mellem salgssum og den regnskabsmæssige værdi af nettoaktiverne inkl. goodwill på salgstidspunktet.

Ved køb af virksomheder, fusioner, spaltninger, tilførsel af aktiver og aktieombytninger mv., hvor de deltagende virksomheder er under modervirksomhedens (Finansministeriet) kontrol, anvendes den bogførte værdimetode, hvor sammenlægningen anses for gennemført på erhvervelsestidspunktet. Ved anvendelse af den bogførte værdimetode indregnes den erhvervede virksomheds aktiver og forpligtelser til regnskabsmæssige værdier korrigeret for eventuelle forskelle i anvendt regnskabspraksis. Forskellen mellem det aftalte vederlag og den erhvervede virksomheds regnskabsmæssige værdi indregnes på egenkapitalen. Sammenligningstallene tilpasses ikke.

Minoritetsinteresser

For hver enkelt virksomhedssammenslutning måles minoritetsinteresser ved første indregning til minoritetsinteressernes forholdsmæssige andel af dagsværdien af den overtagne virksomheds identificerbare aktiver, forpligtelser og eventualforpligtelser.

Goodwill indregnes ikke vedrørende minoriteternes ejerandel.

Omregning af fremmed valuta

Transaktioner i fremmed valuta omregnes ved første indregning til den funktionelle valuta efter transaktionsdagens kurs. Valutakursdifferencer, der opstår mellem transaktionsdagens kurs og kursen på betalingsdagen, indregnes i resultatopgørelsen under finansielle indtægter og omkostninger.

Tilgodehavender, gæld og andre monetære poster i fremmed valuta omregnes til den funktionelle kurs til balancedagens valutakurs. Forskellen mellem balance-dagens kurs og kursen på tidspunktet for tilgodehavendets eller gældens opståen eller indregning i seneste årsrapport indregnes i resultatopgørelsen under finansielle indtægter og omkostninger.

RESULTATOPGØRELSE

Bruttospilleindtægter (BSI)

BSI består af spilleindtægter fratrukket præmier. BSI præsenteres samlet som en post for spil, hvor Danske Spil er at betragte som spilafvikler, og indtægten består af en kommission baseret på de foretagne spilleindsatser (kommissionspil). Disse spil behandles i overensstemmelse med IFRS 15. Øvrige spilleindtægter fra væddemål har karakter af, at der indtages en position mod spilleren, hvor resultatet er variabelt afhængigt af udfaldet af væddemålet (væddemålsspil). Disse spil behandles i overensstemmelse med IFRS 9 som finansielle instrumenter. På den baggrund er præsentationen af indtægter fra disse spil ligeledes foretaget netto.

Denne præsentation af BSI i resultatopgørelsen udtrykker efter ledelsens vurdering bedst de enkelte typer af spilleindtægter og er i overensstemmelse med international praksis hos sammenlignelige virksomheder.

Spilleindtægter

Kommissionsspil

Indtægter fra kommissionsspil indregnes i resultatopgørelsen, når retten til kommissionsindtægten anses for at være opnået. Indtægten repræsenterer den andel af spilleindsatserne, der tilfalder Dansk Spil som afvikler af de enkelte spil. Afhængig af betingelserne knyttet til det enkelte spil sker indtægtsførsel enten på tidspunktet for indgåelse af spilaftalen med spilleren, f.eks. ved salg af

lodseddel, eller på tidspunktet for gennemførelse af spilbegivenheden, f.eks. trækning i Klasseslotteriet. Forudbetalinger modtaget fra kunder vedrørende kommissionsspil, hvor leveringsforpligtelsen først opfyldes efter balancedagen, indregnes i balancen som modtagne forudbetalinger fra kunder.

Væddemål

Indgåede væddemål indregnes i balancen som aktiver eller forpligtelser målt til dagsværdi fra tidspunkt for indgåelse af væddemålet og frem til afvikling. Væddemålene måles løbende til dagsværdi med indregning af dagsværdireguleringerne som spilleindtægter i resultatopgørelsen.

Præmier

Præmier indregnes som finansielle forpligtelser målt til dagsværdi, når spillebegivenheden er afsluttet. Uafhentede præmier tilbageføres på tidspunktet for forældelse af de enkelte spil, jf. spillereglerne.

Statsafgifter

Ved licenssspil (Danske Licens Spil A/S og Swush.com ApS) betales en statsafgift på op til 28 pct. af brutto-spilleindtægten.

Ved salg af lodder i Det Danske Klasseslotteri A/S betales en omsætningsafgift på 6 pct. af de modtagne indskud.

Gevinstgivende spilleautomater (Elite Gaming A/S) betaler en afgift på minimum 41 pct. af bruttospilleindtægten.

Gevinstafgifter

Ved talspil (Danske Lotteri Spil A/S) og klasseslotteri (Det Danske Klasseslotteri A/S) betales gevinstafgift på 15 pct. på gevinster over kr. 200. Gevinstafgifter indgår som en del af præmieudgiften.

Andre driftsindtægter

Andre driftsindtægter indeholder regnskabsposter af sekundær karakter i forhold til koncernens aktiviteter, herunder salg af immaterielle og materielle anlægsaktiver, en række betalinger fra koncernens forhandlere og samarbejdspartnere, huslejeindtægter samt diverse provisioner mv. Fortjeneste og tab ved salg af immaterielle og materielle anlægsaktiver opgøres som salgsprisen fratrukket salgsomkostninger og den regnskabsmæssige værdi på salgstidspunktet.

Andre eksterne omkostninger

I posten indregnes blandt andet markedsføringsomkostninger, it-omkostninger, porto, fragt samt realiseret tab og nedskrivninger af tilgodehavende fra salg og tjenesteydelser.

Personaleomkostninger

Posten indeholder direkte lønomkostninger, pensionsindbetalinger samt sociale bidrag mv.

Finansielle indtægter og omkostninger

Finansielle indtægter og omkostninger indeholder renter, kursgevinster og tab vedrørende transaktioner i fremmed valuta samt hermed forbundne omkostninger i tilknytning til finansielle transaktioner. Derudover indgår amortisering af finansielle aktiver og forpligtelser inkl. finansielle leasingforpligtelser.

Finansielle indtægter og omkostninger indeholder desuden dagsværdireguleringer af finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen med henvisning til, at de pågældende finansielle aktiver indgår i en forretningsmodel, der er i overensstemmelse med koncernens investeringspolitik og placeringsregler, som styres og evalueres med udgangspunkt i aktivernes dagsværdi og udviklingen heri.

Indtægter af kapitalandele i tilknyttede virksomheder (moderselskabet)

Disse omfatter modtagne udbytter fra tilknyttede virksomheder. I Danske Spils resultatopgørelse indregnes endvidere udlodning fra Danske Lotteri Spil A/S og Det Danske Klasselotteri A/S i det regnskabsår, udlodningen vedrører. Det skyldes, at Danske Spil A/S er forpligtet til at udlodde det samlede resultat af aktiviteterne i Danske Lotteri Spil A/S og Det Danske Klasselotteri A/S (indgår i udlodning fra regnskabsåret 2023), jf. dog note 1 "anvendt regnskabspraksis", hvor reglen om binding på egenkapitalen er omtalt. Der indregnes i henhold til § 4 i lov om Danske Spil A/S ikke andel af resultat af spil udenfor landet, idet dette udloddes direkte til staten fra dattervirksomhederne. Udlodninger fra øvrige dattervirksomheder indregnes i det regnskabsår, hvor udbyttet deklareres.

Skat af årets resultat

Danske Spil A/S og de i koncernregnskabet konsoliderede selskaber er underlagt selskabsskattelovgivningen i Danmark. Koncernen har alene spillelicens til det danske spillemarked og betaler derfor kun dansk selskabsskat.

Skat af årets resultat omfatter aktuel skat af årets forventede skattepligtige indkomst, årets regulering af udskudt skat med fradrag af den del af årets skat og anden totalindkomst, der vedrører egenkapitalbevægelser.

Moderselskabet og de danske tilknyttede virksomheder er sambeskattede. Den danske selskabsskat fordeles mellem overskuds- og underskudsgivende danske selskaber i forhold til disses skattepligtige indkomst (fuld fordeling). Moderselskabet fungerer som

administrationsselskab for sambeskatningskredsen, således at moderselskabet forestår afregning af skatter mv. til de danske skattemyndigheder.

Sambeskattede selskaber med overskydende skat godtgøres som minimum i henhold til de gældende satser for rentegodtgørelser af administrationsselskabet, ligesom sambeskattede selskaber med restskat som maksimum betaler et tillæg i henhold til de gældende satser for rentetillæg til administrationsselskabet.

BALANCE

Immaterielle aktiver

Goodwill

Goodwill indregnes og måles ved første indregning som forskellen mellem kostprisen for den overtagne virksomhed og dagsværdien af de overtagne aktiver, forpligtelser og eventualforpligtelser. Der henvises i øvrigt til afsnit om virksomhedsovertagelser. Efterfølgende måles goodwill til kostpris med fradrag af akkumulerede nedskrivninger. Der foretages ikke amortisering af goodwill.

Den regnskabsmæssige goodwill allokeres til koncernens pengestrømsfrembringende enheder på overtagelsestidspunktet. Fastlæggelse af pengestrømsbringende enheder følger af den ledelsesmæssige struktur og interne økonomirapportering.

Udviklingsprojekter

Udviklingsprojekter, der er klart definerede og identificerbare, og hvor det er hensigten at markedsføre og anvende projektet, indregnes som immaterielle aktiver, såfremt kostprisen kan opgøres pålideligt, og der er tilstrækkelig sikkerhed for, at den fremtidige indtjening kan dække omkostningerne inklusive afskrivninger på udviklingsomkostningerne. Øvrige udviklingsomkostninger indregnes i resultatopgørelsen i takt med, at omkostningerne afholdes.

Indregnede udviklingsomkostninger måles til kostpris fratrukket akkumulerede af- og nedskrivninger. Udviklingsomkostninger omfatter omkostninger, der direkte kan henføres til koncernens udviklingsaktivitet inden for spilleområdet.

Efter færdiggørelsen og ibrugtagningen af udviklingsprojektet afskrives udviklingsomkostningerne lineært over den vurderede økonomiske levetid. Afskrivningsperioden vurderes individuelt og udgør sædvanligvis tre til ti år. Immaterielle aktiver under udvikling testes for værdiforringelse mindst en gang om året.

Forhandlerkontrakter

Værdien af erhvervede forhandlerkontrakter i forbindelse med virksomhedskøb indgår i posten. Afskrivningen af forhandlerkontrakter sker lineært over 10 år.

Andre immaterielle aktiver

Andre immaterielle aktiver omfatter erhvervede rettigheder. Andre immaterielle aktiver måles til kostpris med fradrag af akkumulerede af- og nedskrivninger.

Afskrivninger sker lineært over aktivernes forventede brugstid. Der forventes ingen restværdi efter afsluttet brugstid. Den anvendte afskrivningsperiode udgør fem år.

Materielle aktiver

Materielle aktiver måles til kostprisen med fradrag af akkumulerede afskrivninger. Låneomkostninger forbundet med fremstilling af kvalificerende aktiver indregnes i kostprisen. Afskrivningsgrundlaget er aktivernes kostpris fratrasket forventede restværdier efter afsluttet brugstid. Restværdier revurderes årligt. Afskrivninger sker lineært over aktivernes forventede brugstid med fradrag af forventet restværdi efter afsluttet brugstid. Der afskrives ikke på grunde.

De anvendte afskrivningsperioder er:

Bygninger	50 år
Særlige installationer	10 år
Onlinemaskiner	5-10 år
Driftsmateriel og inventar	3-7 år
Indretning af lejede lokaler*	10 år
Finansielle leasingaktiver	3-10 år

* Lejeperioden, hvis denne er kortere

Omkostninger til reparation og vedligeholdelse indregnes i resultatopgørelsen ved afholdelse.

Leasingkontrakter

Leasingforpligtelser måles ved første indregning til nutidsværdien af de fremtidige leasingydelser tilbagelæst med koncernens alternative lånerente.

Følgende leasingbetalinger indregnes som en del af leasingforpligtelsen:

- Faste betalinger.
- Variable betalinger, som ændrer sig i takt med ændringer i et indeks eller en rente, baseret på gældende indeks eller rente.
- Skyldige betalinger under en restværdigaranti.
- Udnyttelsesprisen for købsoptioner, som koncernen med høj sandsynlighed forventer at udnytte.

- Betalinger omfattet af en forlængelsesoption, som koncernen med høj sandsynlighed forventer at udnytte.
- Bod relateret til en opsigelsesoption, medmindre koncernen med høj sandsynlighed ikke forventer at udnytte optionen.

Leasingforpligtelsen måles til amortiseret kostpris under den effektive rentes metode. Leasingforpligtelsen genberegnes, når der er ændringer i de underliggende kontraktuelle pengestrømme fra ændringer i et indeks eller en rente, hvis der er ændringer i koncernens estimat af en restværdigaranti, eller hvis koncernen ændrer sin vurdering af, om en købs-, forlængelses- eller opsigelsesoption med rimelig sandsynlighed forventes udnyttet.

Leasingaktivet måles ved første indregning til kostpris, hvilket svarer til værdien af leasingforpligtelsen korregeret for forudbetalte leasingbetalinger med tillæg af direkte relaterede omkostninger og estimerede omkostninger til nedrivning, istandsættelse eller lignende og fratrasket modtagne rabatter eller andre typer af incitamentsbetalinger fra leasinggiver.

Efterfølgende måles aktivet til kostpris fratrasket akkumulerede af- og nedskrivninger. Leasingaktivet afskrives over den korteste af leasingperioden og leasingaktivets brugstid. Afskrivningerne indregnes lineært i resultatopgørelsen.

Leasingaktivet justeres for ændringer i leasingforpligtelsen som følge af ændringer i vilkårene i leasingaftalen eller ændringer i kontraktens pengestrømme i takt med ændringer i et indeks eller en rente.

Leasingaktiver afskrives lineært over den forventede lejeperiode, der udgør:

Driftsmateriel 3-5 år.

Administrationsejendomme 5-10 år.

Koncernen præsenterer leasingaktivet og leasingforpligtelsen særskilt i balancen.

Koncernen har valgt at undlade at indregne leasingaktiver med lav værdi og kortfristede leasingaftaler

i balancen. I stedet indregnes leasingydelser vedrørende disse leasingaftaler lineært i resultatopgørelsen.

Kapitalandele i tilknyttede virksomheder (moderselskabet)

Kapitalandele i tilknyttede virksomheder måles til kostpris.

Kapitalandel i associerede virksomheder og joint ventures

Kapitalandel i associerede virksomhed og joint ventures måles efter den indre værdis metode, hvorved kapitalandelene i balancen måles til den forholdsmæssige andel af virksomhedens indre værdi opgjort efter koncernens regnskabspraksis med fradrag eller tillæg af forholdsmæssig andel af urealiserede koncerninterne avancer og tab og med tillæg af merværdier ved erhvervelsen, herunder goodwill.

Kapitalandele i associerede virksomhed og joint ventures testes for nedskrivning, når der er indikationer

på værdiforringelse. Associerede virksomheder og joint ventures med negativ indre værdi måles til 0 kr. Hvis koncernen har en retlig eller faktisk forpligtelse til at dække underbalancen, indregnes denne forpligtelse.

Ved køb af kapitalandele i associerede virksomhed eller joint ventures anvendes overtagelsesmetoden.

Nedskrivning af immaterielle og materielle aktiver samt kapitalandele i tilknyttede virksomheder

For immaterielle og materielle anlægsaktiver samt kapitalandele i tilknyttede virksomheder foretages der nedskrivningstest, når der er indikation af, at aktiverne er værdiforringet ud over det, som udtrykkes ved normal afskrivning. Goodwill testes endvidere årligt for værdiforringelse, samt når der er indikation af, at aktiverne er værdiforringet.

Der sker nedskrivning, hvis genindvindingsværdien er lavere end den regnskabsmæssige værdi. Genindvindingsværdien for aktivet opgøres som den højeste af nettosalgsprisen og kapitalværdien. Er det ikke muligt at fastsætte en genindvindingsværdi for det enkelte aktiv, vurderes aktiverne samlet i den mindste gruppe af aktiver, hvor der ved en samlet vurdering kan fastsættes en pålidelig genindvindingsværdi.

Nedskrivninger på aktiver tilbageføres i det omfang, der er sket ændringer i de forudsætninger og skøn, der førte til nedskrivningen. Nedskrivninger tilbageføres kun i det omfang, aktivets nye regnskabsmæssige værdi ikke overstiger den regnskabsmæssige værdi, aktivet ville have haft efter afskrivninger, såfremt aktivet ikke havde været nedskrevet.

Finansielle aktiver

Finansielle aktiver måles til dagsværdi. Posten indeholder betalt depositum til udenlandske samarbejdspartnere.

Varebeholdninger

Varebeholdninger måles til kostpris efter FIFO-metoden. Er nettorealiseringsværdien lavere end kostprisen, nedskrives til denne lavere værdi.

Tilgodehavender

Tilgodehavender måles ved første indregning til dagsværdi og efterfølgende til amortiseret kostpris. Der nedskrives til imødegåelse af forventede tab.

Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen

Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen, består af virksomhedsobligationer, realkreditobligationer, statsobligationer og aktier. Finansielle aktiver klassificeres som finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen. De finansielle aktiver indgår i en forretningsmodel i overensstemmelse med koncernens investeringsstrategi.

Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen, måles ved første indregning til dagsværdien på afregningsdatoen og efterfølgende til dagsværdi på balancedagen. Dagsværdireguleringen indregnes som finansielle poster. Dagsværdien opgøres til borskursen på balancedagen. Udtrukne obligationer måles til kurs 100.

Likvide beholdninger

Koncernens likvide beholdninger består primært af indeståender i pengeinstitutter.

Pengeinstitutindeståender er variabelt forrentede. De regnskabsmæssige værdier svarer til aktivernes dagsværdi.

Reservefond

I tilfælde af selskabets opløsning har aktionærerne højst krav på indløsning af deres aktier til parikurs samt eventuelt dividende for det løbende regnskabsår. Om anvendelse af den herefter tilbageværende selskabsformue tages bestemmelse på finansloven.

Reserve for udviklingsprojekter

På reserve for udviklingsprojekter bindes et beløb svarende til værdien af de indregnede udviklingsprojekter – igangværende som idriftsatte. Reserven kan ikke benyttes til udbytte, udlodning eller dækning af underskud. Når de indregnede udviklingsomkostninger afskrives, afhændes eller udgår af driften, opløses reserven. Hvis indregnede udviklingsomkostninger nedskrives, tilbageføres en del af reserven, ligesom reserven reduceres med løbende afskrivninger på de idriftsatte udviklingsprojekter. Reserven er justeret for udskudt skat på 22 pct.

Skyldige præmier

Præmier, der udbetales over en årrække, "win for life", måles ved første indregning til dagsværdi opgjort til nutidsværdien af de fremtidige præmieudbetalinger beregnet med udgangspunkt i det aktuelle renteniveau. Forskellen mellem nutidsværdien og den nominelle værdi af præmierne indregnes under finansielle poster fordelt over perioden frem til udbetaling af præmierne.

Skyldig selskabsskat og udskudt skat

Aktuelle skatteforpligtelser indregnes i balancen som beregnet skat af årets forventede skattepligtige indkomster reguleret for skat af tidligere års skattepligtige indkomster samt betalte acontoskatter.

Hensættelse til udskudt skat beregnes af alle midlertidige forskelle mellem regnskabsmæssige og skattemæssige værdier bortset fra midlertidige forskelle, som opstår på anskaffelsestidspunktet for aktiver og forpligtelser, og som hverken påvirker resultat eller den skattepligtige indkomst, samt midlertidige forskelle på ikkeafskrivningsberettiget goodwill.

Udskudte skatteaktiver indregnes med den værdi, som de forventes at blive udnyttet med enten ved udligning i skat af fremtidig indtjening eller ved modregning i udskudte skatteforpligtelser.

Udskudte skatteaktiver og forpligtelser modregnes, hvis koncernen har en juridisk ret til at modregne aktuelle skatteaktiver og forpligtelser.

Der foretages regulering af udskudt skat vedrørende foretagne eliminerings af urealiserede koncerninterne avancer og tab.

Udskudt skat måles på grundlag af gældende danske skatteregler, der med balancedagens lovgivning vil være gældende, når den udskudte skat forventes udløst som aktuel skat. Ændring i udskudt skat som følge af ændring i skattesats indregnes i årets totalindkomst.

Øvrige finansielle forpligtelser

Finansielle kontrakter består i forudbetalinger fra kunder vedrørende væddemålsspil. Finansielle kontrakter måles til dagsværdi på balancetidspunktet med regulering i totalindkomsten.

Forudbetalinger modtaget fra kunder vedrørende kommissionsspil indregnes til dagsværdi svarende til de forventede fremtidige udbetalinger.

Øvrige finansielle forpligtelser måles til amortiseret kostpris.

Pengestrømsopgørelse

Pengestrømsopgørelsen viser koncernens og moderselskabets pengestrømme for året samt den likviditetsmæssige stilling ved årets begyndelse og slutning. Pengestrømmen fordeles inden for tre hovedområder; drift-, investering- og finansieringsaktivitet.

Likviditetsvirkningen af køb og salg af virksomheder vises separat under pengestrømme fra investeringsaktivitet. I pengestrømsopgørelsen indregnes erhvervede virksomheders pengestrømme fra overtagelsestidspunktet og solgte virksomheders pengestrømme indregnes frem til salgstidspunktet.

Pengestrømme fra driftsaktivitet opgøres efter den indirekte metode med udgangspunkt i resultat efter skat reguleret for ikkekontante driftsposter, ændring i driftskapital, modtagne og betalte renter, modtagne udbytter og betalt selskabsskat.

Pengestrømme fra investeringsaktivitet omfatter betalinger i forbindelse med køb og salg af virksomheder og køb og salg af immaterielle, materielle og andre langfristede aktiver samt værdipapirer, der ikke klassificeres som likvider.

Pengestrømme fra finansieringsaktivitet omfatter optagelse af og afdrag på langfristet gæld, betaling af renter og afdrag på finansielt leasede aktiver, resultatudlodninger samt udbytter til aktionærer.

Likvider omfatter likvide beholdninger i form af kontanter samt værdipapirer med en restløbetid på købstidspunktet under tre måneder, og som kan omsættes til likvide beholdninger uden hindring, og hvor der er ubetydelige risici for værdiændringer.

Segmentoplysninger

Segmentoplysningerne er udarbejdet i overensstemmelse med koncernens regnskabspraksis. Ledelsen overvåger resultatet fra de enkelte segmenter særskilt med henblik på at træffe beslutninger om ressourceallokering og resultatstyring. I de enkelte segmenter indgår en række produkter i form af de udbudte spil. Ledelsen overvåger produkterne, men træffer beslutninger samlet set for de inddelte segmenter.

Aktiviteterne i de enkelte segmenter omfatter:

Danske Lotteri Spil A/S:

Lotto, Vikinglotto, Eurojackpot, Keno, Joker, Alt eller Intet og Quick.

Det Danske Klasselotteri A/S:

Salg af lodder og gevinstudtrækning (klasselotteri).

Danske Licens Spil A/S:

Tips, Oddset, Poker, Casino, Tivoli Casino, Spillehjørnet, Bingo og Dantoto.

Danske Spil A/S:

Shared services for koncernens selskaber – økonomi, jura, HR, IT m.m.

Elite Gaming A/S:

Spil på gevinstgivende automater i butikskoncepterne Pitten, Fortuna Games og Elite Gaming, tankstationer etc.

Swush.com ApS:

Managerspil på hjemmesiden holdet.dk.

Swush.com ApS er solgt fra den 31. januar 2024. Se note 28 ophørte aktiviteter.

Lotto, Vikinglotto, Eurojackpot, Joker og klasselotteri er benævnt talspil og indgår i kategorien kommissionsspil.

Aktiviteterne i de seks forretningsmæssige segmenter følger selskabsstrukturen, der også er den opsplitning, som anvendes ledelsesmæssigt og rapporteringsmæssigt.

Der foretages ikke geografisk segmentering, da spillene alene udbydes inden for rigsfællesskabet.

Nøgletal

Koncernen oplyser nøgletal, der efter virksomhedens forhold er relevante.

Nøgletal er defineret og beregnet som nedenfor:

Overskudsgrad (pct.)

Årets resultat før finansielle poster x 100

BSI

BSI: Det overskud, som hver spillekrone fratrasket præmier inkl. gevinstafgift genererer.

Note 2

Regnskabsmæssige skøn og forudsætninger

Særlig regnskabspraksis

Udlodning af midler fra Danske Spil A/S er reguleret af lov om Danske Spil A/S. Det følger heraf, at Danske Spil A/S er forpligtet til at udlodde det samlede resultat for Danske Lotteri Spil A/S og Det Danske Klasselotteri A/S (jf. dog note 1 "anvendt regnskabspraksis", hvor reglen om binding på egenkapitalen er omtalt) til overskudsmodtagerne, således som disse er defineret i lovgivningen. Ledelsen i Danske Spil A/S har vurderet, at udlodningsforpligtelserne opfylder definitionen på gældsforpligtelser pr. balancedagen og har derfor indregnet disse som kortfristede gældsforpligtelser i balancen.

Tilsvarende er indtægter fra dattervirksomheden Danske Lotteri Spil A/S og Det Danske Klasselotteri A/S i form af årets resultat til udlodning indtægtsført i Danske Spil A/S' resultatopgørelse i det regnskabsår, udlodningen vedrører, da Danske Lotteri Spil A/S og Det Danske Klasselotteri A/S på balancedagen er anset for at være forpligtet til at foretage de pågældende udlodninger til Danske Spil A/S. Dette gælder dog ikke udlodning af resultat af spil på Grønland, der udloddes direkte fra Danske Lotteri Spil A/S.

Regnskabsmæssige skøn og vurderinger

Brugen af rimelige regnskabsmæssige skøn og vurderinger er en væsentlig del ved udarbejdelse af koncernregnskabet for Danske Spil. Givet de usikkerheder, som forefindes i Danske Spils forretningsaktiviteter, foretages der regnskabsmæssige skøn og vurderinger. De regnskabsmæssige skøn og vurderinger er baseret på forudsætninger om fremtidige begivenheder, som påvirker de rapporterede værdier af vores aktiver, forpligtelser, salg, omkostninger, cash flows og de tilhørende oplysninger. De regnskabsmæssige skøn og vurderinger revurderes løbende bl.a. baseret på historiske erfaringer og den aktuelle finansielle situation og en række andre relevante faktorer.

Nedenfor er oplistet områder, som kan indebære væsentlige risici og dermed justering af de indregnede værdier i de efterfølgende år.

Regnskabsområde	Immaterielle og materielle aktiver
Regnskabsmæssige skøn og vurderinger	Forudsætninger for værdiindikatorer ved impairment tests
Estimat/vurdering	Estimat
Påvirkning på regnskabsmæssige skøn/vurderinger	Subjektiv vurderet

Regnskabsmæssige skøn

Ledelsen fastsætter og vurderer afskrivningsperioderne på de indregnede immaterielle og materielle anlægsaktiver inkl. leasingaktiver. Ledelsen vurderer, at de fastsatte afskrivningsperioder afspejler de forventede levetider på de enkelte aktivgrupper. Der henvises til side 39, hvor de fastlagte afskrivningsperioder fremgår.

Ledelsens skøn og forudsætninger for fremtidige begivenheder vil have en væsentlig effekt på de bogførte aktiver og forpligtelser, som ligger til grund for udarbejdelsen af koncern- og moderselskabsregnskabet. De regnskabsmæssige skøn og forudsætninger er baseret på de af ledelsens fastlagte rimelige skøn og forudsætninger på tidspunktet for regnskabsaflæggelsen, og som i sagens natur kan være usikre og uforudsigelige, da der kan opstå ikkeforventede begivenheder og situationer, som kan påvirke de indlagte skøn og forudsætninger.

De væsentlige regnskabsmæssige skøn og vurderinger for regnskabsaflæggelsen er relateret til værdiansættelsen af goodwill, udviklingsprojekter, øvrige immaterielle aktiver og værdien af indregnede leasingaktiver. Det kan være nødvendigt at ændre på tidligere foretagne regnskabsmæssige skøn og vurderinger som følge af ny viden eller efterfølgende begivenheder.

Herudover har regnskabsudarbejdelsen ikke været forbundet med væsentlige regnskabsmæssige skøn eller væsentlige usikkerheder i relation til indregning og måling.

Nedskrivningstest for goodwill og øvrige immaterielle aktiver

Ved den årlige nedskrivningstest af goodwill, eller når der er indikation på et nedskrivningsbehov, foretages skøn over, om de dele af virksomheden, som goodwill knytter sig til, vil være i stand til at generere tilstrækkeligt positive nettopengestrømme i fremtiden til at understøtte værdien af den indregnede goodwill og øvrige nettoaktiver i den pågældende virksomhed eller aktivitet.

Skønnet over de forventede fremtidige pengestrømme er naturligt forbundet med en vis usikkerhed. Usikkerheden er afspejlet i den valgte diskonteringsats og indlagte forudsætninger.

Der henvises til afsnittet "nedskrivningstest for udviklingsprojekter".

Nedskrivningstesten for Elite Gaming har medført, at den indregnede goodwill er nedskrevet med 85 mio. kr. og herefter udgør 71 mio. kr.

Nedskrivningstesten for andre immaterielle aktiver har medført nedskrivninger til udviklingsprojekter for 43 mio. kr.

Nedskrivningstesten for Tivoli Casino har ikke givet anledning til nedskrivning af den indregnede goodwill. Der henvises til note 12. De foretagne regnskabsmæssige skøn og forudsætninger vurderes ikke at have væsentlige risici på de bogførte værdier vedrørende vurdering af goodwill på Tivoli Casino, Elite Gaming.

Nedskrivningstest for udviklingsprojekter

Værdien af udviklingsprojekterne vurderes løbende, og der foretages en nedskrivningstest, hvis der er indikation på et nedskrivningsbehov. Der foretages vurdering af de foretagne regnskabsmæssige skøn og forudsætninger over de enkelte projekter, og hvorledes der genereres

tilstrækkeligt positive pengestrømme i fremtiden, som kan understøtte værdien af de indregnede udviklingsprojekter.

Koncernen udvikler løbende nyere og mere tidssvarende produkter og systemer og skal ses i lyset af, at koncernen styrker og fremtidssikrer sin forretning via investeringer i nye produkter og ombygning af IT-infrastrukturen. På de tilbageværende indregnede udviklingsprojekter har der i perioden ikke været indikation af nedskrivningsbehov, og de foretagne regnskabsmæssige skøn og forudsætninger vurderes ikke at have væsentlige risici på de bogførte værdier.

Leje- og leasingaftaler

Ved leje- og leasingaftaler fastsættes løbetiden til den i aftalen indgåede aftaleperiode. Leje- og leasingaftaler med opsigelsesvarsler på under 1 år efter udløb af forlængelsesoptionen skønnes at have en løbetid på mellem 5 og 10 år. Herefter revurderes de indlagte skøn og forudsætninger.

Note 3

Begivenheder efter regnskabsårets udløb

Der er i perioden fra regnskabsårets afslutning til aflæggelsen af årsregnskabet ikke indtruffet forhold, som vurderes at have væsentlig indflydelse på vurderingen af selskabets finansielle stilling.

Note 4

Segmentoplysninger for koncernen

2024

Mio. kr.	Danske Lotteri Spil A/S	Danske Licens Spil A/S	Danske Spil A/S	Elite Gaming A/S	Det Danske Klasse- lotteri A/S	Swush. com ApS	Koncern- regule- ringer	Koncern
Bruttospilleindtægter (BSI)	3.079,6	1.631,7	0,0	288,2	255,0	1,0	0,0	5.255,5
Statsafgifter	8,5	466,8	0,0	123,6	42,7	0,0	0,0	641,6
Forhandlerprovision mv.	252,8	56,6	0,0	95,6	2,0	0,0	0,0	407,0
Andre spilrelaterede poster	81,5	192,6	0,0	10,8	1,0	0,0	0,0	285,9
Overskud fra spil	2.736,8	915,7	0,0	58,3	209,2	1,0	0,0	3.921,0
Andre indtægter	28,9	2,2	361,5	0,8	0,5	0,0	-361,4	32,4
Af- og nedskrivninger	62,3	131,6	38,8	15,0	3,3	0,0	86,6	337,5
Resultat af kapitalandele i dattervirksomheder	0,0	29,3	1.862,1	0,0	0,0	0,0	-1.864,7	26,7
Andre eksterne omkostninger og personaleudgifter	549,7	578,0	313,1	32,9	50,8	0,8	-362,7	1.162,6
Resultat før finansielle poster	2.153,7	237,6	1.871,7	11,3	155,6	0,3	-1.950,1	2.480,0
Finansielle poster, netto	49,1	-21,8	-1,1	2,4	10,3	-0,2	-76,7	-38,0
Resultat før skat	2.202,7	215,9	1.870,6	13,6	165,8	0,1	-1.950,7	2.518,0
Skat af årets resultat	487,3	40,5	3,3	1,8	36,6	0,0	0,0	569,6
Årets resultat	1.715,4	175,4	1.867,3	11,8	129,2	0,0	-1.950,7	1.948,5
Segmentaktiver ultimo	1.096,1	1.112,4	765,7	163,2	396,4	0,0	-921,9	2.611,8
Segmentforpligtelser ultimo	950,6	312,0	284,0	30,5	217,1	0,0	-419,8	1.161,8
Tilgange af immaterielle og materielle aktiver	63,3	56,3	41,0	5,2	1,8	0,0	-8,4	159,2
Af- og nedskrivninger	62,3	131,6	38,8	15,0	3,3	0,0	86,6	337,5

2023

Mio. kr.	Danske Lotteri Spil A/S	Danske Licens Spil A/S	Danske Spil A/S	Elite Gaming A/S	Det Danske Klasse- lotteri A/S	Swush. com ApS	Koncern- regule- ringer	Koncern
Bruttospilleindtægter (BSI)	2.874,6	1.613,0	0,0	289,9	250,4	11,7	0,0	5.039,7
Statsafgifter	9,9	456,9	0,0	124,1	44,2	0,4	0,0	635,4
Forhandlerprovision mv.	254,9	81,9	0,0	96,4	2,2	0,0	0,0	435,3
Andre spilrelaterede poster	81,5	186,9	0,0	10,1	0,9	0,1	-2,5	277,0
Overskud fra spil	2.528,2	887,4	0,0	59,4	203,2	11,3	2,5	3.692,0
Andre indtægter	30,1	1,3	355,3	1,0	0,4	2,5	-357,8	32,9
Af- og nedskrivninger	45,9	95,6	39,4	15,4	0,9	0,0	50,2	247,5
Resultat af kapitalandele i dattervirksomheder	0,0	3,6	1.803,3	0,0	0,0	0,0	-1.807,0	0,0
Andre eksterne omkostninger og personaleudgifter	526,7	585,1	307,6	33,0	57,0	9,0	-358,1	1.160,4
Resultat før finansielle poster	1.985,7	211,6	1.811,5	12,0	143,9	4,9	-1.852,6	2.317,0
Finansielle poster	45,3	-23,9	2,6	1,7	8,8	-0,1	-68,4	-33,9
Resultat før skat	2.031,0	187,8	1.814,2	13,7	152,6	4,8	-1.853,2	2.350,9
Skat af årets resultat	447,0	41,0	2,2	1,8	33,6	1,0	-0,2	526,5
Årets resultat	1.584,0	146,8	1.812,0	11,8	119,1	3,6	-1.852,9	1.824,4
Segmentaktiver ultimo	863,5	1.071,6	923,7	149,9	458,0	12,2	-729,7	2.749,2
Segmentforpligtelser ultimo	727,2	307,1	263,7	-183,7	277,5	2,2	-218,9	1.175,3
Tilgange af immaterielle og materielle aktiver	42,1	71,9	41,9	8,7	3,5	0,0	-1,0	167,1
Af- og nedskrivninger	45,9	95,6	39,4	15,4	0,9	0,0	50,2	247,5

Forretningsmæssige segmenter

Aktiviteterne i de seks forretningsmæssige segmenter følger selskabsstrukturen, som også er den opsplitning, der anvendes i den faste rapportering til ledelse og bestyrelse, jf. beskrivelsen under anvendt regnskabspraksis.

Note 5

Bruttospilleindtægter (BSI)

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2024	2023	2024	2023
KOMMISSIONSSPIL				
Talspil	2.718.456	2.544.503	0	0
Øvrige kommissionsspil	705.487	714.764	0	0
Kommissionsspil i alt	3.423.943	3.259.267	0	0
Væddemålsspil	1.831.578	1.780.384	0	0
BSI i alt	5.255.521	5.039.651	0	0

Oplysninger vedrørende BSI

Koncernens BSI er optjent i rigsfællesskabet, hvorfor der ikke er salg til udlandet.

BSI er indregnet i henhold til anvendt regnskabspraksis, jf. note 1. Som BSI indregnes spilleindtægter fratrukket præmier. Kommissionsspil, som spilles online, betales netto kontant. Kommissionsspil, som spilles offline afregnes netto kontant, 8 dage.

Oplysninger vedrørende kommissionsspil

For alle kommissionsspil gælder, at BSI er indregnet, når spilbegivenheden er afsluttet i regnskabsperioden. Alt

Note 6

Andre driftsindtægter

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2024	2023	2024	2023
Terminalafgift mv. – forhandlere	25.349	26.989	0	0
Øvrige driftsindtægter	7.016	5.913	361.451	355.298
Andre indtægter	32.365	32.903	361.451	355.298

Andre driftsindtægter i Danske Spil A/S vedrører primært koncerninterne ydelser som følge af, at Danske Spil A/S leverer ydelser til Danske Lotteri Spil A/S, Det Danske Klasselotteri A/S og Danske Licens Spil A/S.

Note 7

Personaleomkostninger

	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
Honorar til bestyrelsen	1.963	1.925	1.963	1.925
Gager og lønninger	303.284	315.344	141.504	145.508
Pension (bidragsbaserede ordninger)	43.895	36.098	28.233	19.838
Sociale sikringer	29.287	27.589	15.433	14.080
Personaleomkostninger	378.429	380.956	187.133	181.351
Gennemsnitligt antal medarbejdere	469	498	223	231

Bestyrelsen består af 11 medlemmer. Specifikation af honorar kan se på næste side.

Direktion	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
Gager	6.473	6.216	6.473	6.216
Pension	0	0	0	0
Bonus/engangsvederlag	526	499	526	499
Total	6.999	6.715	6.999	6.715

Direktionen består af to personer (2023: to personer). Direktionens samlede lønomkostninger er fordelt på hhv. CEO 60 pct. (2023: 60 pct.) og CFO 40 pct (2023: 40 pct.).

Ledende medarbejdere	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
Gager	10.901	12.380	3.995	3.813
Pension	0	0	0	0
Bonus/engangsvederlag	831	1.081	318	301
Total	11.732	13.461	4.313	4.114

I koncernen har der i 2024 i gennemsnit været fem personer, der er defineret som ledende medarbejdere udover direktionen (2023: syv personer). Ledende medarbejdere i koncernen indbefatter også direktionen i koncernens datterselskaber.

I moderselskabet har der i 2024 i gennemsnit været to personer, der er defineret som ledende medarbejdere udover direktionen (2023: to personer).

Engangsvederlag, herunder fratrædelsesordninger og bonus i koncernen og moderselskabet, er baseret på individuelle aftaler.

Honorar pr. bestyrelsesmedlem 1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2024	2023	2024	2023
Peter Christensen	450	450	450	450
Charlotte Bach Thomassen	200	200	200	200
Andreas Holst Bergøe	150	150	150	150
Karen-Sofie Hansen-Hoeck	0	75	0	75
Mette Plambech Haugsted	150	150	150	150
Nicolai Hesdorf	150	150	150	150
Malene Hyldig	150	150	150	150
Tore Pein Jensen	150	150	150	150
Pernille Knudsen	150	150	150	150
Hans Natorp	150	150	150	150
Torben Skjødt	150	150	150	150
Mette Maix	113	0	113	0
Total	1.963	1.925	1.963	1.925

Note 8

Indtægter fra kapitalandele i tilknyttede virksomheder (moderselskab)

Indtægter fra kapitalandele 1.000 kr.	Danske Spil A/S	
	2024	2023
Resultatudlodning, DLO ekskl. Grønland	1.689.145	1.566.581
Resultatudlodning, Det Danske Klasselotteri	130.415	116.409
Udbytte fra tilknyttede selskaber	145.581	173.329
Nedskrivning kapitalandele	-103.000	-53.000
I alt	1.862.141	1.803.319

Note 9

Af- og nedskrivninger

	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
Immaterielle aktiver	170.426	157.749	22.175	21.183
Materielle aktiver	38.852	44.735	13.902	18.226
Nedskrivninger, goodwill	85.000	45.000	0	0
Nedskrivninger, udviklingsprojekter	43.198	0	2.674	0
Af- og nedskrivninger	337.476	247.483	38.751	39.409

Note 10

Finansielle indtægter og omkostninger

	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
Renteindtægter	20.473	16.536	0	0
Udbytte	1.299	1.284	0	0
Regulering af finansielle aktiver til dagsværdi	22.498	25.998	0	0
Finansielle indtægter på aktiver til dagsværdi over resultatopgørelsen i alt	44.269	43.817	0	0
Renteindtægter	46.257	40.337	7.407	4.488
Valutakursreguleringer	1.266	2.116	0	3
Finansielle indtægter på udlån og tilgodehavender i alt	47.524	42.453	7.406	4.491
Finansielle indtægter i alt	91.793	86.270	7.406	4.491
Finansielle udgifter på aktiver til dagsværdi over resultatopgørelsen i alt	0	0	0	0
Renteomkostninger	19	35	8.339	1.693
Gebyrer mv.	53.289	51.745	141	148
Renter på finansielle leasingforpligtelser	475	588	0	0
Valutakursreguleringer	0	0	32	0
Finansielle omkostninger på udlån og tilgodehavender i alt	53.783	52.367	8.512	1.841
Finansielle omkostninger i alt	53.783	52.367	8.512	1.841
Finansielle indtægter og omkostninger	38.010	33.903	-1.106	2.649

Note 11

Skat af årets resultat

	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
Aktuel selskabsskat	567.354	525.675	2.239	-2.270
Ændring udskudt skat	355	787	-846	4.691
Regulering vedrørende tidligere år	-43	28	0	-223
Ejendomsskat	1.901	0	1.901	0
Selskabsskat	569.567	526.489	1.393	2.198
SOM FORDELER SIG SÅLEDES:				
Skat af årets resultat	569.567	526.489	1.393	2.198
Skat af anden totalindkomst	0	0	0	0
Selskabsskat	569.567	526.489	1.393	2.198
DEN EFFEKTIVE SKATTEPROCENT KAN OPGØRES SÅLEDES:				
Dansk skatteprocent	22,0 %	22,0 %	22,0 %	22,0 %
Skattefrit resultatudlodning og udbytte	-0,2 %	0,0 %	-21,9 %	-21,9 %
Øvrige skattefrie indtægter	0,2 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %
Skattemæssigt fradragsberettigede omkostninger	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %
Skattemæssigt ikke fradragsberettigede omkostninger	0,0 %	0,0 %	0,1 %	0,0 %
Ændringer på goodwill	0,7 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %
Ændringer ved avance fra salg af tilknyttede virksomheder	-0,2 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %
Effektiv skatteprocent	22,6 %	22,0 %	0,2 %	0,1 %

Den effektive skatteprocent udgør 22,6 pct. i 2024 mod 22,0 pct. i 2023. I forhold til den aktuelle skatteprocent på 22 pct. er den effektive skatteprocent 0,6 pct. højere i 2024 som følge af ændringer på goodwill og salg af tilknyttede virksomheder.

Danske Spils skattepolitik

Danske Spil opererer alene på det danske marked og har derfor ingen aktiviteter i udlandet og er som følge heraf ikke til stede i nogen skattelylande. Det danske marked omfatter også Grønland og Færøerne (rigsfællesskabet). Danske Spil er dansk sambeskattet med sine dattervirksomheder, som er underlagt den danske lovgivning. Ansvarlighed er en vigtig del af Danske Spils virke i det danske samfund og sætter standarden, når det gælder ansvarlighed inden for alle områder, herunder skatte-, afgifts- og momsreglerne. Det er et vigtigt parameter, at Danske Spil til enhver tid sikrer den mest nøjagtige betaling af skatter, afgifter og moms i Danmark og således er med til at understøtte det danske samfund.

Det bærende princip i Danske Spils skattepolitik er ansvarlighed og ordentlighed, hvilket indebærer, at Danske Spil altid betaler sine forpligtelser inden for skatter, afgifter og moms til de til enhver tid gældende regler til glæde og gavn for det danske samfund.

Skatteplanlægning

Danske Spil opererer kun i Danmark og henhører som følge heraf under dansk skattelovgivning. Regeringen vedtager ofte skatteregler for at tilskynde specifikke investeringer og aktiviteter. Sådanne incitamenter reducerer oftest selskabsskattesatsen eller udsætter skattebetalinger. Danske Spil søger at drage fordel af sådanne skatteincitamenter, hvor dette giver mening for Danske Spil ud fra kommercielle forhold.

Samfundsansvar /verdensmål

Danske Spil er åben om sine skatteforhold og overholder gældende skattelovgivning. Skatter, afgifter og moms er vigtige for finansieringen af det danske samfund og investeringer og understøttelse af bl.a. FN's verdensmål.

Danske Spil bidrager til udlodningsmidlerne, hvor hele overskuddet fra lotterispillene går til udlodningsmidlerne. Udlodningsmidlerne anvendes til at støtte kultur-, idræts- og foreningslivet i Danmark.

For at imødekomme stigende compliance og rapporteringskrav har Danske Spil fokus på transparens og ansvarlighed i forhold til skatte-, afgifts- og momsbetalinger samt overholdelse af rapporteringskrav til myndighederne.

FODBOLDTRØJEFREDAG

Fodbold danmark til kamp mod børnekræft

Danske Spil er stolt initiativtager til FodboldtrøjeFredag og har udviklet det til fordel for og sammen med Børnecancerfonden.

Rekordindsamling til kræft ramte børn

I 2024 faldt FodboldtrøjeFredag den 1. marts, og i fællesskab indsamlede vi 8,15 millioner kroner til Børnecancerfonden. Det var ikke bare ny rekord, men mere end en fordobling af sidste års indsamling.

Da Danske Spil i sin tid introducerede FodboldtrøjeFredag i Danmark, drømte vi netop om at kunne samle et hold i kampen mod børnekræft. Vi er sammen med Børnecancerfonden utroligt stolte af den store opbakning, der har været – og ikke mindst meget

taknemmelige for alle de arbejdspladser og enkeltpersoner, som årligt trækker i fodboldtrøjen for at samle ind. Grundet Danske Spils opbakning går hele det indsamlede beløb ubeskåret til Børnecancerfondens arbejde og forskning i børnekræft.

Doner, deltag og del

Det er nemt at tage del i FodboldtrøjeFredag. I al sin enkelthed handler det om at bruge det stærke fællesskab fra grønsværen til at samle ind til et godt formål.

Ved at trække i trøjen, dele billeder på sociale medier og ikke mindst donere penge får kollegerne en sjov dag og støtter samtidig børnene og deres familier i kampen mod kræft.



Note 12

Immaterielle aktiver

2024
Koncern

1.000 kr.	Total 2024	Goodwill	Færdiggjorte udviklingsprojekter	Erhvervede licenser
Anskaffelsessum primo	2.388.633	475.364	1.407.409	90.780
Overførsler	-3.141	0	171.682	0
Årets tilgang	145.225	0	-1.271	1.813
Årets afgang	-17.991	-14.656	-3.335	0
Anskaffelsessum ultimo	2.512.726	460.708	1.574.485	92.593
Af- og nedskrivninger primo	1.728.521	233.000	1.168.940	68.281
Årets afskrivninger	170.423	0	163.588	4.660
Årets nedskrivninger	122.289	85.000	35.119	2.171
Tilbageførsel på afgang	-6.356	0		
Af- og nedskrivninger ultimo	2.014.878	318.000	1.367.646	75.112
Regnskabsmæssig værdi ultimo	497.846	142.708	206.839	17.481

2024
Danske Spil A/S

1.000 kr.	Total 2024	Færdiggjorte udviklingsprojekter	Erhvervede licenser
Anskaffelsessum primo	392.723	363.404	0
Overførsler	-621	20.528	0
Årets tilgang	31.644	0	0
Anskaffelsessum ultimo	423.746	383.932	0
Af- og nedskrivninger primo	323.521	323.521	0
Årets afskrivninger	22.175	22.175	0
Årets nedskrivninger	2.674	2.674	0
Tilbageførsel ved afgang	5.348	0	0
Af- og nedskrivninger ultimo	348.369	348.370	0
Regnskabsmæssig værdi ultimo	75.376	35.562	0

2024	Koncern			
	Igangværende udviklingsprojekter	Andre immaterielle aktiver	Forhandleraftaler	Total 2023
1.000 kr.				
Anskaffelsessum primo	161.008	68.272	185.800	2.260.717
Overførsler	-174.823	0	0	-5.563
Årets tilgang	151.745	-7.062	0	133.479
Årets afgang	0	0	0	0
Anskaffelsessum ultimo	137.930	61.210	185.800	2.388.633
Af- og nedskrivninger primo	7.110	65.390	185.800	1.525.773
Årets afskrivninger	0	2.176	0	157.748
Årets nedskrivninger	0	0	0	45.000
Tilbageførsel på afgang	0	-6.356	0	0
Af- og nedskrivninger ultimo	7.110	61.210	185.800	1.728.521
Regnskabsmæssig værdi ultimo	130.820	0	0	660.110

2024	Danske Spil A/S		
	Igangværende udviklingsprojekter		Total 2023
1.000 kr.			
Anskaffelsessum primo	29.319		366.594
Overførsler	-21.149		-1.551
Årets tilgang	31.644		27.680
Anskaffelsessum ultimo	39.814		392.723
Af- og nedskrivninger primo	0		302.338
Årets afskrivninger	0		21.183
Årets nedskrivninger	0		0
Tilbageførsel ved afgang	0		0
Af- og nedskrivninger ultimo	0		323.520
Regnskabsmæssig værdi ultimo	39.814		69.202

Nedskrivningstest vedrørende goodwill

Den samlede værdi af goodwill er 143 mio. kr. (2023: 242 mio. kr.). Ledelsen har gennemført nedskrivningstest af den regnskabsmæssige værdi af goodwill, der kan henføres til erhvervelsen af Elite Gaming med 71 mio. kr. (2023: 156 mio. kr.) og Tivoli Casino med 71 mio. kr. (2023: 71 mio. kr.). Elite Gaming og Tivoli Casino betragtes hver især som selvstændige pengestrømsfrembringende enheder (CGU'er).

Ved nedskrivningstestene sammenholdes genindvindingsværdien svarende til den tilbagediskonterede værdi af den forventede fremtidige nettopengestrøm baseret på ledelsesgodkendt budget for 2025 og forretningsplaner med fremskrivninger for 2026-2030. Væsentlige parametre er udviklingen i bruttospilleindtægten (BSI), vækst i kapacitetsomkostninger, EBITDA-margin, fremtidige investeringer samt vækstforventninger i terminalperioden. I beregningen af den tilbagediskonterede nettopengestrøm anvendes diskonteringsfaktor, som afspejler den risikofrie rente med tillæg af de risici, der er forbundet med enheden.

Elite Gaming A/S

De væsentligste faktorer og forudsætninger anvendt i nedskrivningstesten er som følger:

	2024	2023
Vækst i BSI (vejete gennemsnit)	0,0 %	3,1 %
Vækst i kapacitetsomkostninger (vejete gennemsnit)	3,8 %	4,6 %
EBITDA-margin (vejete gennemsnit)	39,5 %	48,7 %
Vækst i terminalperioden	0,0 %	0,0 %
Diskonteringsrente før skat	13,7 %	14,8 %

Ledelsen har fastsat den forventede vækst i BSI og kapacitetsomkostninger samt den forventede EBITDA-margin ud fra historiske erfaringer under hensyntagen til de branchespecifikke forhold på markedet for spilleautomater. Den benyttede diskonteringsrente er før skat

og reflekterer aktuelle specifikke risici i markedet. Den forventede vækst i terminalperioden vurderes ikke at overstige den langsigtede gennemsnitlige vækstrate. Udviklingen i de anførte vækstrater er fastlagt i den godkendte investeringsstrategi for selskabet.

Den indregnede goodwill på Elite Gaming er nedskrevet med 85 mio. kr. og udgør herefter 71 mio. kr. Nedskrivningen er et udtryk for en fortsat nedadgående trend i markedet for landbaserede gevinstgivende spilleautomater, hvilket i væsentlig grad påvirker den forventede fremtidige indtjening. Endvidere foreligger der en vis usikkerhed i forhold til de indlagte skøn og vurderinger.

På basis af denne trend og disse usikkerheder er den indregnede goodwill på Elite Gaming nedskrevet i regnskabsåret.

Tivoli Casino (forretningsområde)

	2024	2023
Vækst i BSI (vejete gennemsnit)	3,6 %	4,3 %
Vækst i kapacitetsomkostninger (vejete gennemsnit)	2,2 %	2,3 %
EBITDA-margin (vejete gennemsnit)	50,1 %	38,7 %
Vækst i terminalperioden	1,1 %	1,1 %
Diskonteringsrente før skat	13,7 %	14,8 %

Ledelsen har fastsat den forventede vækst i BSI og kapacitetsomkostninger samt den forventede EBITDA-margin ud fra historiske erfaringer under hensyntagen til de branchespecifikke forhold på markedet for onlinekasino. Den benyttede diskonteringsrente er før skat og reflekterer aktuelle specifikke risici i markedet.

Den forventede vækst i terminalperioden vurderes ikke at overstige den langsigtede gennemsnitlige vækstrate. Udviklingen i de anførte vækstrater er fastlagt i den godkendte investeringsstrategi for forretningsområdet.



2023

Koncern

1.000 kr.	Total 2023	Goodwill	Færdiggjorte udviklingsprojekter	Erhvervede licenser
Anskaffelsessum primo	2.260.717	475.364	1.320.858	87.317
Overførsler	-5.563	0	87.289	0
Årets tilgang	133.479	0	-738	3.463
Tilgang ved virksomhedsovertagelse	0	0	0	0
Årets afgang	0	0	0	0
Anskaffelsessum ultimo	2.388.633	475.364	1.407.409	90.780
Af- og nedskrivninger primo	1.525.773	188.000	1.019.458	63.634
Tilgang ved virksomhedskøb	0	0	0	0
Årets afskrivninger	157.748	0	149.481	4.647
Årets nedskrivninger	45.000	45.000	0	0
Tilbageførsel på afgang	0	0	0	0
Af- og nedskrivninger ultimo	1.728.521	233.000	1.168.940	68.281
Regnskabsmæssig værdi ultimo	660.110	242.364	238.469	22.499

2023

Danske Spil A/S

1.000 kr.	Total 2023	Færdiggjorte udviklingsprojekter	Erhvervede licenser
Anskaffelsessum primo	366.594	333.078	0
Overførsler	-1.551	30.326	0
Årets tilgang	27.680	0	0
Årets afgang	0	0	0
Anskaffelsessum ultimo	392.723	363.404	0
Af- og nedskrivninger primo	302.338	302.338	0
Årets afskrivninger	21.183	21.183	0
Årets nedskrivninger	0	0	0
Tilbageførsel ved afgang	0	0	0
Af- og nedskrivninger ultimo	323.520	323.521	0
Regnskabsmæssig værdi ultimo	69.202	39.884	0

2023	Koncern			
	Igangværende udviklingsprojekter	Andre immaterielle aktiver	Forhandleraftaler	Total 2022
1.000 kr.				
Anskaffelsessum primo	123.106	68.272	185.800	2.091.799
Overførsler	-92.853	0	0	-3.477
Årets tilgang	130.754	0	0	98.800
Tilgang ved virksomhedsovertagelse		0	0	96.009
Årets afgang	0	0	0	-22.414
Anskaffelsessum ultimo	161.008	68.272	185.800	2.260.717
Af- og nedskrivninger primo	7.110	61.770	185.800	1.268.039
Tilgang ved virksomhedskøb	0	0	0	86.106
Årets afskrivninger	0	3.620	0	173.428
Årets nedskrivninger	0	0	0	15.437
Tilbageførsel på afgang	0	0	0	-17.238
Af- og nedskrivninger ultimo	7.110	65.390	185.800	1.525.773
Regnskabsmæssig værdi ultimo	153.896	2.882	0	734.944

2023	Danske Spil A/S		
	Igangværende udviklingsprojekter		Total 2022
1.000 kr.			
Anskaffelsessum primo	33.516		346.908
Overførsler	-31.877		-4.100
Årets tilgang	27.680		24.240
Årets afgang	0		-454
Anskaffelsessum ultimo	29.319		366.594
Af- og nedskrivninger primo	0		269.686
Årets afskrivninger	0		27.663
Årets nedskrivninger	0		5.291
Tilbageførsel ved afgang	0		-303
Af- og nedskrivninger ultimo	0		302.337
Regnskabsmæssig værdi ultimo	29.319		64.257

Note 13

Materielle aktiver

2024

Koncern

1.000 kr.	Total 2024	Grund og bygning	Driftsmateriel og inventar	Indretning af lejede lokaler
Anskaffelsessum primo	1.284.314	348.114	821.794	25.382
Overførsler	3.141	19.026	15.090	0
Årets tilgang	13.998	0	4.577	1.188
Årets afgang	-11.017	0	-10.652	-365
Anskaffelsessum ultimo	1.290.436	367.140	830.809	26.205
Af- og nedskrivninger primo	1.067.523	250.982	755.129	23.504
Årets afskrivninger	38.856	10.620	21.932	849
Tilbageførsel ved afgang	-5.563	0	-5.307	-256
Af- og nedskrivninger ultimo	1.100.816	261.602	771.754	24.097
Regnskabsmæssig værdi ultimo	189.621	105.538	59.055	2.107

Den bogførte værdi af leasingkontrakter udgør 18,8 mio. kr., heraf 18,8 mio. kr. vedrørende huslejemål og 0,05 mio. kr. vedrørende leasede biler.

2024

Danske Spil A/S

1.000 kr.	Total 2024	Grund og bygning	Driftsmateriel og inventar
Anskaffelsessum primo	498.787	333.168	149.373
Overførsler	621	19.026	1.923
Årets tilgang	8.211	0	0
Anskaffelsessum ultimo	507.619	352.194	151.297
Af- og nedskrivninger primo	392.663	248.472	144.191
Årets afskrivninger	13.902	10.284	3.618
Af- og nedskrivninger ultimo	406.565	258.756	147.809
Regnskabsmæssig værdi ultimo	101.054	93.437	3.488

Der er ikke afskrevet på grundværdien, som pr. 31. december 2024 udgør 153,4 mio. kr. (2023: 153,4 mio. kr.).

2024	Koncern		
	Forudbetaling for materielle anlægsaktiver	Leasede aktiver	Total 2023
1.000 kr.			
Anskaffelsessum primo	26.893	62.131	1.254.914
Overførsler	-30.975	0	5.563
Årets tilgang	8.211	22	33.610
Årets afgang	0	0	-9.773
Anskaffelsessum ultimo	4.129	62.154	1.284.315
Af- og nedskrivninger primo	0	37.907	1.031.821
Årets afskrivninger	0	5.455	44.734
Tilbageførsel ved afgang	0	0	-9.032
Af- og nedskrivninger ultimo	0	43.362	1.067.523
Regnskabsmæssig værdi ultimo	4.129	18.792	216.792

2024	Danske Spil A/S		
	Forudbetaling for materielle anlægsaktiver	Leasede aktiver	Total 2023
1.000 kr.			
Anskaffelsessum primo	16.246	0	482.969
Overførsler	-20.328	0	1.551
Årets tilgang	8.211	0	14.267
Anskaffelsessum ultimo	4.129	0	498.787
Af- og nedskrivninger primo	0	0	374.436
Årets afskrivninger	0	0	18.226
Af- og nedskrivninger ultimo	0	0	392.663
Regnskabsmæssig værdi ultimo	4.129	0	106.125

2023

Koncern

1.000 kr.	Total 2023	Grund og bygning	Driftsmateriel og inventar	Indretning af lejede lokaler
Anskaffelsessum primo	1.254.914	346.207	817.738	24.901
Overførsler	5.563	1.907	5.637	0
Årets tilgang	33.610	0	7.437	1.237
Årets afgang	-9.773	0	-9.018	-755
Anskaffelsessum ultimo	1.284.315	348.114	821.794	25.382
Af- og nedskrivninger primo	1.031.821	240.641	736.572	22.644
Tilgang ved virksomhedskøb	0	0	0	0
Årets afskrivninger	44.734	10.342	27.574	875
Årets nedskrivninger	0	0	0	0
Tilbageførsel ved afgang	-9.032	0	-9.017	-15
Af- og nedskrivninger ultimo	1.067.523	250.982	755.129	23.504
Regnskabsmæssig værdi ultimo	216.792	97.132	66.665	1.877

Den bogførte værdi af leasingkontrakter udgør 24,2 mio. kr., heraf 24,2 mio. vedrørende huslejemål og 0,05 mio. kr. vedrørende leasede biler.

2023

Danske Spil A/S

1.000 kr.	Total 2023	Grund og bygning	Driftsmateriel og inventar
Anskaffelsessum primo	482.969	331.260	147.749
Overførsler	1.551	1.907	1.624
Årets tilgang	14.267	0	0
Årets afgang	0	0	0
Anskaffelsessum ultimo	498.787	333.168	149.373
Af- og nedskrivninger primo	374.436	238.466	135.970
Årets afskrivninger	18.226	10.006	8.221
Afskrivninger på årets afgang	0	0	0
Af- og nedskrivninger ultimo	392.663	248.472	144.191
Regnskabsmæssig værdi ultimo	106.125	84.695	5.182

Der er ikke afskrevet på grundværdien, som pr. 31. december 2023 udgør 153,4 mio. kr. (2022: 18,0 mio. kr.).

2023	Koncern		
	Forudbetaling for materielle anlægsaktiver	Leasede aktiver	Total 2022
1.000 kr.			
Anskaffelsessum primo	3.960	62.109	1.276.889
Overførsler	-1.981	0	5.093
Årets tilgang	24.914	22	13.359
Årets afgang	0	0	-41.691
Anskaffelsessum ultimo	26.893	62.131	1.254.915
Af- og nedskrivninger primo	0	31.964	1.010.936
Tilgang ved virksomhedskøb	0	0	1.151
Årets afskrivninger	0	5.943	52.770
Årets nedskrivninger	0	0	81
Tilbageførsel ved afgang	0	0	-33.117
Af- og nedskrivninger ultimo	0	37.907	1.031.821
Regnskabsmæssig værdi ultimo	26.893	24.224	223.094

2023	Danske Spil A/S		
	Forudbetaling for materielle anlægsaktiver	Leasede aktiver	Total 2022
1.000 kr.			
Anskaffelsessum primo	3.960	0	470.056
Overførsler	-1.981	0	4.100
Årets tilgang	14.267	0	9.326
Årets afgang	0	0	-513
Anskaffelsessum ultimo	16.246	0	482.969
Af- og nedskrivninger primo	0	0	355.305
Årets afskrivninger	0	0	19.618
Afskrivninger på årets afgang	0	0	-487
Af- og nedskrivninger ultimo	0	0	374.436
Regnskabsmæssig værdi ultimo	16.246	0	108.533

Note 14

Kapitalandele i tilknyttede virksomheder (moderselskabet)

2024

Selskabets navn	Selskabs-kapital i 1.000 kr.	Ejerandel i procent	Årets resultat i 1.000 kr.	Egenkapital ultimo i 1.000 kr.
Elite Gaming A/S, Tilst	4.409	100	6.450	170.672
Danske Lotteri Spil A/S, Brøndby	10.000	100	1.715.375	145.411
Danske Licens Spil A/S, Brøndby	10.000	100	175.380	800.045
Det Danske Klasselotteri A/S, Brøndby	15.000	100	129.246	179.258

2023

Selskabets navn	Selskabs-kapital i 1.000 kr.	Ejerandel i procent	Årets resultat i 1.000 kr.	Egenkapital ultimo i 1.000 kr.
Elite Gaming A/S, Tilst	4.409	100	6.474	170.373
Danske Lotteri Spil A/S, Brøndby	10.000	100	1.584.014	136.253
Danske Licens Spil A/S, Brøndby	10.000	100	146.766	764.096
Swush.com ApS, Frederiksberg	125	60	3.623	10.052
Det Danske Klasselotteri A/S, Brøndby	15.000	100	119.062	180.427

Danske Spil A/S koncernen har den 31. januar 2024 solgt sin aktiemajoritet i Swush.com ApS. Frem til salg har Danske Spil haft den bestemmende indflydelse og minoriteten i Swush.com ApS – Futurecowboys Holding ApS – ejede 40 pct.

Kostpris dattervirksomheder	Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2024	2023
Kostpris primo	515.824	515.824
Tilgang, virksomheder	0	0
Kostpris ultimo	515.824	515.824
Nedskrivninger primo	53.000	0
Årets nedskrivninger	103.000	53.000
Nedskrivninger ultimo	156.000	53.000
Regnskabsmæssig værdi ultimo	359.824	462.824

Note 15

Minoriteter

	Egenkapital	
1.000 kr.	2024	2023
Immaterielle aktiver	0	15.363
Materielle aktiver	0	0
Kortfristede aktiver	0	12.228
Langfristede forpligtelser	0	-154
Kortfristede forpligtelser	0	-2.176
Egenkapital	0	25.261
Egenkapital tilhørende moderselskabet	0	15.162
Egenkapital tilhørende minoriteter	0	10.099
Total	0	25.261

	Resultatopgørelse	
1.000 kr.	2024	2023
Omsætning	1.020	11.728
Omkostninger	1.020	8.654
Årets resultat hos minoriteter	0	3.074
Resultat tilhørende moderselskabet	0	1.844
Resultat tilhørende minoriteter	0	1.230
Årets resultat	0	3.074
Udbytte til minoriteter	0	0

	Pengestrømme	
1.000 kr.	2024	2023
Pengestrømme fra driftsaktivitet	0	2.262
Pengestrømme fra investeringsaktivitet	0	0
Pengestrømme fra finansieringsaktivitet	0	-6.062
Årets pengestrømme	0	-3.800

	Egenkapital tilhørende minoriteter	
1.000 kr.	2024	2023
Egenkapital pr. 01.01.	10.099	11.295
Salg af virksomhed	0	0
Årets resultat	0	1.229
Betalt udbytte	0	-2.425
Afgang ved salg	-10.099	0
Egenkapital pr. 31.12.	0	10.099

Note 16

Udskudte skatteforpligtelser/skatteaktiver

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2024	2023	2024	2023
Udskudt skat primo	58.524	57.737	-821	-5.512
Afgang ved virksomhedssalg	-154	0	0	0
Ændringer i årets udskudt skat	355	787	-846	4.691
Udskudt skat ultimo	58.725	58.524	-1.668	-821
Materielle anlægsaktiver	-14.678	-14.333	-13.902	-13.796
Immaterielle anlægsaktiver	67.917	68.921	7.824	8.774
Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser	-298	190	0	0
Periodeafgrænsningsposter	8.449	6.754	5.894	5.838
Andre forpligtelser	-2.665	-3.008	-1.484	-1.638
Udskudt skat ultimo	58.725	58.524	-1.668	-821

Ved opgørelsen af udskudt skat er der i år anvendt en skatteprocent på 22,0 pct. (2023: 22,0 pct.).

Note 17

Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2024	2023	2024	2023
Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser (brutto)	192.156	124.378	0	0
Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser	192.156	124.378	0	0
NEDSKRIVNING TIL IMØDEGÅELSE AF TAB PÅ TILGODEHAVENDER FRA SALG OG TJENESTEYDELSER:				
Nedskrivning primo	4.500	6.345	0	0
Ændring af nedskrivning i året	-1.775	-2.139	0	0
Realiseret tab i året	-1.041	294	0	0
Nedskrivning ultimo	1.684	4.500	0	0
Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser (netto)	190.471	119.878	0	0

Der er ingen overforfaldne tilgodehavender pr. 31. december 2024. Overforfaldne tilgodehavender og ikke nedskrevne, som forfalder efter 30 dage, udgjorde i 2023: 0,0 mio. kr.

Øvrige tilgodehavender, der ikke er overforfaldne eller nedskrevne, forfalder inden 30 dage. Kreditkvaliteten er god som følge af selskabets styring af kreditrisikoen. Der henvises til note 30, "Finansielle risici".

Der er ingen tab på øvrige kontrakter, herunder kommissionsspil.

Note 18

Andre tilgodehavender

	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
Renter	7.079	6.640	0	0
Andre tilgodehavender	12.351	10.099	3.652	2.687
Andre tilgodehavender	19.430	16.739	3.652	2.687

Der er ingen overforfaldne andre tilgodehavender.
Andre tilgodehavender forfalder inden for 30 dage efter regnskabsårets udløb, hvorfor kreditrisikoen er lav.

Note 19

Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen

2024		Koncern		
1.000 kr.	Markedsværdi Primo 2024	Nominel	Anskaffelses- værdi	Markedsværdi Ultimo 2024
Typer af obligationer				
Realkreditobligationer	524.101	545.639	541.027	542.752
Virksomhedsobligationer	113.553	17.385	126.227	128.821
Obligationsbeholdning	637.654	563.024	667.254	671.573
Investeringsforeninger	0	0	0	0
Aktier	93.101	0	67.520	98.671
Finansielle aktiver, der måles til dagsværdien via resultatopgørelsen	730.756	563.024	734.774	770.244
Løbetid på obligationer				
Under 1 år	89.762	158.752	160.440	159.965
Mellem 1 og 2 år	186.937	127.527	141.170	142.857
Mellem 2 og 3 år	49.758	1.356	9.646	9.836
Mellem 3 og 4 år	38.431	78.638	102.271	102.324
Mellem 4 og 5 år	0	3.172	22.574	23.142
I alt under 5 år	364.887	369.445	436.102	438.125
Mellem 5 og 10 år	136.517	12.700	51.440	52.596
Over 10 år	136.250	180.879	179.712	180.852
Obligationsbeholdning	637.654	563.024	667.254	671.573
Investeringsforeninger	0	0	0	0
Aktier	93.101	0	67.520	98.671
Finansielle aktiver, der måles til dagsværdien via resultatopgørelsen	730.756	563.024	734.774	770.244

Den korrigerede varighed på obligationsbeholdningen var ultimo 2024 på 1,3 år (2023: 1,6 år.)

Investeringer i aktier kan maksimalt udgøre op til 30 pct. af den samlede investeringsportefølje i Danske Lotteri Spil A/S og 0 pct. i Det Danske Klasselotteri A/S. Pr. 31. december 2024 udgør denne andel 12,8 pct. (hhv. 22,5 pct. i Danske Lotteri Spil A/S og 0 pct. i Det Danske Klasselotteri A/S) af de samlede investeringer i de mere risikobetonede investeringer og investeringer i virk-

somhedsobligationer spredtes mellem differentierede værdipapirer med en forholdsvis lav risikoprofil.

Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen, er opgjort til officielle børskurser svarende til niveau 1 i dagsværdihierarkiet, jf. note 29.

Danske Spil A/S har ingen beholdning af obligationer – finansielle aktiver målt til dagsværdi via resultatopgørelsen pr. 31. december 2024.

2023

1.000 kr.	Koncern			
	Markedsværdi Primo 2023	Nominel	Anskaffelses- værdi	Markedsværdi Ultimo 2023
Typer af obligationer				
Realkreditobligationer	504.749	531.181	528.465	524.101
Virksomhedsobligationer	107.619	15.706	115.122	113.553
Obligationsbeholdning	612.368	546.887	643.587	637.654
Investeringsforeninger	0	0	0	0
Aktier	74.454	0	76.156	93.101
Finansielle aktiver, der måles til dagsværdien via resultatopgørelsen	686.822	546.887	719.743	730.756
Løbetid på obligationer				
Under 1 år	33.057	85.459	90.868	89.762
Mellem 1 og 2 år	137.524	180.918	188.740	186.937
Mellem 2 og 3 år	151.251	50.713	48.921	49.758
Mellem 3 og 4 år	44.943	17.664	39.097	38.431
Mellem 4 og 5 år	15.420	0	0	0
I alt under 5 år	382.195	334.755	367.627	364.887
Mellem 5 og 10 år	117.219	73.845	138.045	136.517
Over 10 år	116.505	138.287	137.915	136.250
Obligationsbeholdning	615.919	546.887	643.587	637.654
Investeringsforeninger	0	0	0	0
Aktier	70.903	0	76.156	93.101
Finansielle aktiver, der måles til dagsværdien via resultatopgørelsen	686.822	546.887	719.743	730.756

Den korrigerede varighed på obligationsbeholdningen var ultimo 2023 på 1,6 år (2022: 1,9 år).

Investeringer i aktier kan maksimalt udgøre op til 30 pct. af den samlede investeringsportefølje i Danske Lotteri Spil A/S og 0 pct. i Det Danske Klasselotteri A/S. Pr. 31. december 2023 udgør denne andel 12,7 pct. (hhv. 22,4 pct. i Danske Lotteri Spil A/S og 0 pct. i Det Danske Klasselotteri A/S) af de samlede investeringer i de mere risikobetonede investeringer og investeringer i virk-

somhedsobligationer spredtes mellem differentierede værdipapirer med en forholdsvis lav risikoprofil.

Finansielle aktiver, der måles til dagsværdi via resultatopgørelsen, er opgjort til officielle børskurser svarende til niveau 1 i dagsværdihierarkiet, jf. note 29.

Danske Spil A/S har ingen beholdning af obligationer – finansielle aktiver målt til dagsværdi via resultatopgørelsen – pr. 31. december 2023.

Note 20

Likvide beholdninger

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2024	2023	2024	2023
Pengeinstitutindestående og andre likvide beholdninger	865.039	920.850	138.248	165.316

Af den likvide beholdning kan 160 mio. kr. henføres til bankkonti vedrørende spillernes internetkonti (wallet), hvorpå der ikke kan disponeres i henhold til spillelovgivningen (2023: 151 mio. kr.).

Note 21

Aktiekapital

1.000 kr.	Danske Spil A/S	
	2024	2023
Aktiekapital primo	525	525
Aktiekapital ultimo	525	525

Aktiekapitalen består af én aktie á 400 t.kr., to aktier á 50 t.kr. og én aktie á 25 t.kr.

Note 22

Reservefond

1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2024	2023	2024	2023
Reservefond primo	196.100	196.100	196.100	196.100
Reservefond ultimo	196.100	196.100	196.100	196.100

I tilfælde af selskabets opløsning har aktionærerne højst krav på indløsning af deres aktier til parikurs samt til eventuelt at få udbetalt dividende for det løbende regnskabsår. Om anvendelsen af den herefter tilbageværende selskabsformue tages bestemmelse på finansloven.

Note 23

Skyldige præmier

Regnskabsmæssige værdi	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
Gældsforpligtelse 0-1 år	327.026	296.930	0	0
Gældsforpligtelse 1-2 år	8.250	9.232	0	0
Gældsforpligtelse 2-3 år	5.117	6.302	0	0
Gældsforpligtelse 3-4 år	4.130	4.169	0	0
Gældsforpligtelse 4-5 år	3.691	3.182	0	0
Gældsforpligtelser over 5 år	12.880	7.663	0	0
Skyldige præmier	361.094	327.477	0	0

Skyldige præmier måles til amortiseret kostpris baseret på nutidsværdien af præmieudbetalingerne opgjort på tidspunktet for første indregning. Diskonteringsfaktoren er fastlagt for hele løbetiden med udgangspunkt i renteniveauet på tidspunktet for første indregning.

Den regnskabsmæssige værdi vurderes at svare til dagsværdien.

Nominel værdi	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
Gældsforpligtelse 0-1 år	327.026	296.930	0	0
Gældsforpligtelse 1-2 år	9.251	9.251	0	0
Gældsforpligtelse 2-3 år	7.193	7.193	0	0
Gældsforpligtelse 3-4 år	5.457	5.457	0	0
Gældsforpligtelse 4-5 år	3.602	3.602	0	0
Gældsforpligtelser over 5 år	7.974	7.974	0	0
Skyldige præmier	360.501	327.489	0	0

Note 24

Forudbetalinger fra kommissionsspil

Kommissionsspil 1.000 kr.	Koncern		Danske Spil A/S	
	2024	2023	2024	2023
Forudbetalinger primo	221.537	214.277	0	0
Modtagende betalinger i perioden	210.122	221.537	0	0
Indtægtsførte betalinger i perioden	-221.537	-214.277	0	0
Forudbetalinger ultimo	210.122	221.537	0	0
Dagsværdiregulering primo	-49.518	-45.418	0	0
Dagsværdiregulering i perioden	-46.098	-49.518	0	0
Tilbageført dagsværdiregulering	49.518	45.418	0	0
Dagsværdiregulering ultimo	-46.098	-49.518	0	0
Forudbetalinger i alt	164.023	172.019	0	0

Note 25 Leasing

1.000 kr.	2024	2023
Forfald af leasingforpligtelser		
Under 1 år	3.197	5.603
Mellem 1 til 5 år	18.259	16.757
Over 5 år	0	4.699
Total ikkediskonteret leasingforpligtelse 31. december	21.456	27.059
Leasingforpligtelse indregnet i balancen		
Kortfristet	3.197	5.603
Langfristet	18.259	21.456

Beløb indregnet i resultatopgørelsen

1.000 kr.	2024	2023
Renteomkostninger relateret til leasingforpligtelser	475	588
Variable leasingbetalinger ikke indregnet som en del af leasingforpligtelsen	0	0
Omkostninger relateret til kortfristede leasingaftaler (under 12 måneder)	0	0
Omkostninger relateret til leasingaftaler med lav værdi	0	0

For 2024 har koncernen betalt 6.554 t.kr. (2023: 7.000 t.kr.) vedrørende leasingkontrakter, heraf udgør rentebetalinger relateret til indregnede leasingforpligtelser 475 t.kr. (2023: 588 t.kr.) og afdrag på indregnet leasinggæld 6.079 t.kr. (2023: 6.413 t.kr.).

Forpligtelser vedrørende kortfristede leasingaftaler (under 12 måneder) udgør 0 t.kr.

Fastlæggelse af leasingperioden i leasingkontrakter

Leasingperioden indeholder leasingaftalens uopsigelige periode, perioder omfattet af en forlængelsesoption, som koncernen med rimelig sandsynlighed forventer at udnytte, og perioder omfattet af en opsigelsesoption, som koncernen med rimelig sandsynlighed forventer ikke at udnytte. Der henvises til note 2 vedrørende vurdering af de indlagte forudsætninger om leje- og leasingaftalers løbetid.

Fastlæggelse af diskonteringsfaktor i leasingkontrakter

Koncernen anvender sin alternative lånerente ved måling af de fremtidige leasingbetalinger til nutidsværdien. Ved vurdering af den alternative lånerente har koncernen grupperet sin portefølje af leasingaktiver i to kategorier, hvor koncernen vurderer, at leasingaftalerne og de

underliggende aktiver i hver kategori har samme karakteristika og risikoprofil. Leasingaftalerne er opdelt i administrationsejendomme og driftsmateriel.

Koncernen fastsætter den alternative lånerente for ovenstående kategorier af leasingaftaler i forbindelse med første indregning af en leasingaftale. Derudover fastsættes den i forbindelse med efterfølgende ændringer i de underliggende kontraktuelle pengestrømme, hvis koncernen ændrer sin vurdering af, om en købs-, forlængelses- eller opsigelsesoption med rimelig sandsynlighed forventes udnyttet eller i tilfælde af, at aftalen modificeres.

I vurderingen af koncernens alternative lånerente har koncernen for sine leasingaftaler af ejendomme opgjort sin alternative lånerente med udgangspunkt i en rente fra en realkreditobligation med en løbetid, som svarer til løbetiden af leasingaftalen og i samme valuta, som leasingbetalingerne afregnes i.

Koncernen har opgjort sin alternative lånerente for leasingaftaler af driftsmateriel med udgangspunkt i en referencerente med tillæg af en kreditmargin udledt fra koncernens eksisterende kreditfaciliteter. Koncernen har korrigeret kreditmarginen for leasinggivers ret til at tage aktivet retur i tilfælde af misligholdelse af leasingbetalinger (sikret gæld).

Note 26

Anden gæld

	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
Moms og statsafgifter	115.449	112.318	1.989	3.649
Lønrelaterede skyldige poster	28.825	28.126	15.425	14.787
Spillekonti – wallet	153.725	152.844	0	0
Royalty	2.346	3.612	0	0
Øvrige skyldige poster	122.058	123.868	15.337	39.928
Anden gæld i alt	422.401	420.767	32.750	58.364

Ingen af ovenstående poster er rentebærende gæld i 2024 og 2023.

Note 27

Øvrige finansielle forpligtelser

Øvrige finansielle forpligtelser vedrørende skyldig royalty udgør pr. 31. december 2024 0 t.kr. mod 2.605 t. kr. pr. 31. december 2023 i koncernen.

Note 28

Ophørte aktiviteter

Den 31. januar 2024 gennemførte Danske Spil et frasalg, idet Danske Licens Spil solgte sin ejerandel på 60 pct. i Swush.com ApS.

Den ophørte aktivitet påvirker resultatopgørelsen således:

1.000 kr.	Koncern	
	2024	2023
Driftsresultat for perioden frem til overdragelse af kontrol	0	0
Skat af periodens resultat	0	0
Nedskrivning af langfristede aktiver til dagsværdi fratrukket forventede salgsomkostninger	0	0
Gevinst ved salg af langfristede aktiver bestemt for salg	26.688	0
Skat af gevinst ved salg	0	0
Påvirkning af årets resultat, netto	26.688	0

Driftsresultat for perioden frem til overdragelsen af kontrol kan specificeres således:

1.000 kr.	Swush.com ApS	
	2024	2023
Bruttospilleindtægter (BSI)	1.020	11.727
Andre driftsindtægter	0	2.503
Omkostninger	-1.020	-9.561
Årets resultat før skat	0	4.669
Skat af årets resultat	0	-1.046
Årets resultat	0	3.623

Note 29

Finansielle aktiver og forpligtelser

	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
Dagsværdiregulering af kommissionsspil gennem resultatopgørelsen (Niveau 3)	0	0	0	0
Dagsværdiregulering af finansielle kontrakter gennem resultatopgørelsen (Niveau 3)	0	0	0	0
Værdipapirer (Niveau 1)	770.244	730.756	0	0
Finansielle aktiver målt til dagsværdi via resultatopgørelsen	770.244	730.756	0	0
Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser (Niveau 3)	190.471	119.878	0	0
Tilgodehavender i tilknyttede virksomheder (Niveau 3)	0	0	56.775	90.229
Andre tilgodehavender (Niveau 3)	19.430	16.739	3.652	2.687
Likvide beholdninger (Niveau 1)	865.039	920.850	138.248	165.316
Resultatudlodning, tilgodehavende (Niveau 3)	0	0	2.310	0
Udlån og tilgodehavender målt til amortiseret kostpris i alt	1.074.940	1.057.468	200.984	258.232
Andre finansielle aktiver (Niveau 3)	20.762	20.205	0	0
Finansielle aktiver disponible for salg	20.762	20.205	0	0
Dagsværdiregulering af kommissionsspil gennem resultatopgørelsen (Niveau 3)	164.023	172.019	0	0
Dagsværdiregulering af finansielle kontrakter gennem resultatopgørelsen (Niveau 3)	4.790	5.498	0	0
Finansielle forpligtelser målt til dagsværdi via resultatopgørelsen	168.813	177.517	0	0
Finansielle leasingforpligtelser (Niveau 3)	21.456	27.059	0	0
Øvrige finansielle forpligtelser (Niveau 3)	0	2.605	0	0
Pension og lignende gældsforpligtelser (Niveau 3)	7.583	0	7.583	0
Gæld til tilknyttede virksomheder (Niveau 3)	0	0	216.284	123.934
Skyldige præmier (Niveau 3)	361.094	327.477	0	0
Leverandørgæld (Niveau 3)	99.241	90.877	17.012	32.891
Anden gæld (Niveau 3)	422.401	420.767	32.750	58.364
Resultatudlodning, skyldig (Niveau 3)	22.466	70.432	0	43.850
Finansielle forpligtelser målt til amortiseret kostpris i alt	934.240	939.217	273.629	259.039

Dagsværdimåling

Koncernen anvender dagsværdibegrebet ved visse oplysningskrav og til indregning af finansielle instrumenter. Dagsværdien er den pris, der kan opnås ved at sælge et aktiv eller betale for at overdrage en forpligtelse i en almindelig transaktion mellem markedsdeltagere.

Dagsværdien er en markedsbaseret og ikke en virksomhedsspecifik værdiansættelse. Der anvendes forudsætninger, som markedsdeltagerne vil bruge ved prisfastsættelse af aktivet eller forpligtelsen ud fra eksisterende markedsforhold, herunder sædvanlige risici. Der tages ikke hensyn til virksomhedens hensigt med at eje aktivet eller afvikle forpligtelsen, når dagsværdien skal opgøres.

Dagsværdiansættelsen tager udgangspunkt i det primære marked, hvis der eksisterer et primært marked, ellers tages der udgangspunkt i det mest fordelagtige marked, som vil maksimere prisen for aktivet eller forpligtelsen fratrullet transaktionsomkostninger.

Følgende dagsværdikategorier anvendes, når aktiver eller forpligtelser måles til dagsværdi:

- Niveau 1: Noterede priser i et aktivt marked for samme type instrument.
- Niveau 2: Noterede priser i et aktivt marked for lignende aktiver eller forpligtelser eller andre værdiansættelsesmetoder, hvor alle væsentlige input er baseret på observerbare markedsdata.
- Niveau 3: Værdiansættelsesmetoder, hvor eventuelle væsentlige input ikke er baseret på observerbare markedsdata.

Der er ingen væsentlige forskelle mellem de regnskabsmæssige værdier og dagsværdierne på aktiverne og forpligtelserne som følge af kort løbetid. Der henvises til fordeling af skyldige præmier i note 23 og fordeling af værdipapirer i note 19. Øvrige aktiver og forpligtelser forfalder inden for et år.

For værdipapirer, som alle er børsnoterede og likvider gælder, at der udelukkende er tale om aktiver i dagsværdi kategori niveau 1. Der er ingen værdipapirer og likvider i niveau 2 og 3. De øvrige regnskabsposter i noten er udelukkende poster i niveau 3.

Note 30 Finansielle risici

Koncernens finansielle risici styres centralt i henhold til den af bestyrelsen godkendte politik, der blandt andet indeholder retningslinjer for håndtering af valuta-, rente- og kreditrisici. Der har ikke været ændringer i koncernens risikoeksponering og -styring i forhold til sidste år.

Rente- og kursrisiko

Koncernen foretager ikke aktiv spekulation i finansielle risici, dog kan koncernen investere i op til 30 pct. af porteføljen i aktier. Koncernens strategi retter sig alene mod styring og reduktion af finansielle risici, som relaterer sig til koncernens drift, investeringer og finansiering.

Koncernens renterisiko relaterer sig hovedsageligt til selskabets investeringer i virksomhedsobligationer, realkreditobligationer og statsobligationer i forbindelse med placering af overskudslikviditet. Endvidere kan koncernen investere maksimalt 30 pct. i danske og udenlandske aktier. Det er koncernens politik, at investeringernes vægtede varighed højst må udgøre 3 pct. af standardafvigelse på porteføljen inden for de seneste 90 dage. Ved årets udgang er den vægtede varighed af investeringerne på ca. 1,3 pct. (2023: 1,6 pct.). Investe-

ringer i de mere risikobetonede investeringer spredes imellem differentierede værdipapirer.

Et fald/en stigning i renten på koncernens investeringer i virksomhedsobligationer, realkreditobligationer og statsobligationer på 1 pct. vil på årsbasis øge/reducere værdien af koncernens beholdning af obligationer med ca. 6,7 mio. kr. (2023: 6,4 mio. kr.). Rentefølsomheden er beregnet som beholdningens korrigeret varighed (gennemsnitlige restløbetid) gange ultimo beholdningen.

Et fald/stigning i kursudviklingen med 1 %-point på danske og udenlandske aktier vil på årsbasis øge/reducere værdien af denne beholdning med 1 mio. kr. (2023: 0,9 mio. kr.)

Valutarisiko

Koncernens valutarisiko er begrænset, idet koncernen kun har begrænsede indkøb i udenlandsk valuta, hvor kurserne er volatile. Når koncernen finder det formålstjenstligt, kan der foretages afdækning ved brug af valutaterminsforretninger.

Koncernens følsomhed overfor valutaudsving er på balancedagen uvæsentlig.

Kreditrisiko

Koncernens kreditrisiko hidrører væsentligst fra kunde-tilgodehavende samt modpartsrisici.

Risici vedrørende kreditgivning til forhandlere anses for begrænset, idet forhandlerkontrakterne giver koncernen udvidede rettigheder, hvis der ikke er modtaget rettidig betaling, samt delvis afdækning via bankgarantier.

Der vurderes ikke at være nogen særlig kreditrisiko tilknyttet likviderne, da disse er placeret i kreditinstitutter med høj rating.

Modpartsrisici reduceres ved udelukkende at placere indskud hos banker med en vurderet, tilfredsstillende kreditvurdering (rating) samt at investere i stats- og real-kreditobligationer, virksomhedsobligationer samt danske og udenlandske aktier med lav risiko. Det er vurderingen, at der ikke er nogen særlig kreditrisiko tilknyttet disse poster.

Der er ingen væsentlig kreditrisiko på andre tilgodehavender, da disse forfalder til betaling inden for et år.

Likviditetsrisiko

Selskabet opgør løbende likviditetsbehovet, hovedsageligt med henblik på placering af overskudslikviditet. Likviditeten budgetteres løbende, og der styres frem mod halvårslige udlodninger til den danske stat og det løbende behov for investeringer i koncernen.

Selskabets likviditetsrisiko vurderes at være begrænset. Der henvises i øvrigt til forfaldsanalyse (skyldige præmier, note 23) over finansielle forpligtelser.

Andre risici

Danske Spil A/S er som udbyder af spil omfattet af den danske lovgivning på spilleområdet. En ændring af denne lovgivning kan få konsekvenser for selskabets indtjening.

Kapitalforhold

Danske Spil A/S er lovmæssigt forpligtet til at udlodde Danske Lotteri Spil A/S' og Det Danske Klasselotteri A/S' overskud fratrasket den lovpligtige reserve for udviklingsprojekter til Danske Spils overskudsmodtagere via Kulturministeriet, og det begrænser styringsmulighederne. Fremtidige investeringer finansieres gennem overskydende likviditet eller fremmedfinansiering.

Dagsværdi af finansielle instrumenter

Finansielle instrumenter, der indregnes til dagsværdi, omfatter virksomhedsobligationsbeholdning, obligationsbeholdningen og aktiebeholdning, hvor målingen sker til niveau 1 i dagsværdihierarkiet, jf. beskrivelsen i note 29. Dagsværdien forefindes på balancedagen i form af borskursen på de enkelte værdipapirer.

Finansielle kontrakter (væddemål) indregnes til dagsværdi, hvor målingen sker til niveau 3 i dagsværdihierarkiet, jf. beskrivelse i note 29.

Note 31

Eventualforpligtelser

Danske Spil A/S er som administrationsselskab sam-beskattet med øvrige danske tilknyttede virksomheder. Selskabet hæfter solidarisk med andre sambeskattede selskaber i koncernen for betaling af selskabsskatter i sambeskatningskredsen.

Koncernen

Øvrige kontraktlige forpligtelser for koncernen udgør 117,9 mio. kr., heraf 95,8 mio. kr. vedrørende 2025 og heraf 22,1 mio. kr. vedrørende årene 2026-2029 (2023: 223,4 mio. kr., heraf 130,9 mio. kr. vedrørende 2024 og 92,5 mio. kr. for årene 2025-2028).

Koncernen har over for Eurojackpot samarbejdet stillet bankgaranti på 8,9 mio. EUR – ca. 66,3 mio. kr. (2023: 10,5 mio. EUR – ca. 78,1 mio. kr.).

Moderselskabet

Øvrige kontraktlige forpligtelser for Danske Spil A/S udgør 0 mio. kr. (2023: 58,3 mio. kr., heraf 45,7 mio. kr. vedrørende 2024 og heraf 12,6 mio. kr. for årene 2025-2028). Ændringen skyldtes bl.a. at kontraktlige forpligtelser er overgået til datterselskaber.

Note 32

Nærtstående parter

Staten har med en ejerandel på 81 pct. af Danske Spil A/S' aktiekapital en bestemmende indflydelse. DGI og DIF ejer hver 9,5 pct. af aktiekapitalen i Danske Spil A/S og er repræsenteret i Danske Spil A/S' bestyrelse og er som følge heraf nærtstående parter.

Udover udbytte- og overskudsudlodning på 2.062 mio. kr. (2023: 1.956 mio. kr.) har der været nedenstående transaktioner med ovenstående nærtstående parter.

Danske Spil koncernen har udover udbytte- og overskudsudlodning følgende transaktioner med staten:

Mio. kr.	2024	2023
Statsafgifter	642	635
Gevinstafgifter	470	330
Moms	89	80
Selskabsskat	557	510
Transaktioner med staten, i alt	1.758	1.555

Danske Spil A/S' nærtstående parter med bestemmende indflydelse omfatter bestyrelsen, direktion og ledende medarbejdere i Danske Spil A/S og disses nære familie-medlemmer. Nærtstående parter er ligeledes virksomheder, hvor nævnte personkreds har væsentlige interesser.

Vederlag til bestyrelse, direktion og ledende medarbejdere henvises til note 7.

Der har i regnskabsåret været følgende transaktioner mellem Danske Spil A/S og dens dattervirksomheder:

2024

1.000 kr.	Husleje-indtægter	Salg af aktiver	Salg af tjenesteydelser	Netto rente-udgifter	Tilgodehavender	Gæld
Elite Gaming A/S	0	0	0	0	812	0
Danske Licens Spil A/S	0	0	185.602	-2.627	21.071	0
Danske Lotteri Spil A/S	0	0	164.606	-5.562	0	216.284
Det Danske Klasselotteri A/S	0	0	11.241	488	34.892	0

2023

1.000 kr.	Husleje-indtægter	Salg af aktiver	Salg af tjenesteydelser	Netto rente-udgifter	Tilgodehavender	Gæld
Elite Gaming A/S	0	0	10	0	262	0
Danske Licens Spil A/S	0	0	183.302	-231	0	122.491
Danske Lotteri Spil A/S	0	0	156.793	-1.286	0	1.443
Swush.com ApS	0	0	6	0	226	0
Det Danske Klasselotteri A/S	0	0	13.492	-105	89.740	0

Transaktioner med nærtstående parter er sket på armslængdeprincipper. Koncerninterne transaktioner er elimineret i koncernregnskabet.

Note 33

Honorar til generalforsamlingsvalgte revisorer

I posten "andre eksterne omkostninger" indgår honorar til selskabets revisorer med følgende beløb:

	Koncern		Danske Spil A/S	
1.000 kr.	2024	2023	2024	2023
Lovpligtig revision	1.381	1.425	325	325
Andre erklæringer med sikkerhed	225	675	0	0
Skatterådgivning	183	167	161	162
Andre ydelser	1.170	2.446	999	2.260
I alt	2.959	4.713	1.485	2.747
Andre ydelser indregnet som udviklingsprojekter	0	2.443	0	2.443

Andre ydelser omfatter rådgivning/assistance inden for regnskabsmæssige og informationssikkerhed rådgivning.

Note 34

Ledelsesoplysninger

Bestyrelsen i Danske Spil i 2024



Peter Christensen,
bestyrelses-
formand



Charlotte Bach
Thomassen,
næstformand
repræsentant
for DGI



Hans Natorp,
repræsentant
for DIF



Mette Maix



Nicolai Hesdorf



Pernille Knudsen



Torben Skjødt



Tore Pein Jensen



Andreas Holst
Bergoe,
medarbejdervalgt



Malene Hyldig,
medarbejdervalgt



Mette Plambeck
Haugsted,
medarbejdervalgt

Bestyrelsen i 2024

Peter Christensen

Født 1975

Bestyrelsesformand siden juni 2020.

På valg hvert år på generalforsamlingen.

MBA fra Middlesex University i 2018.

Direktør hos Brancheforeningen for Aktive Ejere i Danmark siden 2023. Økonomidirektør for Refshaleøens Ejendomsselskab 2019-2023 og fra 2017-2019 sekretariatschef samme sted. Forsvarsminister i perioden 2015-2016 og medlem af Venstres folketingsgruppe 2001-2015, herunder politisk ordfører 2009-2011. Skatteminister marts 2011-oktober 2011.

Bestyrelsesformand for Det Danske Klasselotteri 2018-2020 og igen fra 2021-2022.

Charlotte Bach Thomassen

Født 1976

Bestyrelsesmedlem siden marts 2019 og næstformand siden april 2022.

På valg hvert år på generalforsamlingen.

Indstillet af DGI.

Gennemført Advanced Board Programme ved INSEAD i 2022, bestyrelsesuddannelse fra Board Assure i 2016, grundmoduler i Master i Offentlig ledelse fra CBS i 2014 og cand.scient.pol. fra Københavns Universitet i 2004.

Landsformand i DGI siden 2018 og næstformand i Madkulturen siden 2021.

Fra 2024 medlem af bestyrelsen for Foreningen Folkemødet fra 2024, fra 2023 bestyrelsesmedlem i PFA Brug Livet Fonden og bestyrelsesmedlem i TV2 Danmark siden 2020.

Hans Natorp

Født 1964

Bestyrelsesmedlem siden april 2022.

På valg hvert år på generalforsamlingen.

Indstillet af DIF.

Nordic International Leadership, DIF, fra 2015-2016, Executive Board Programme, 2012, Executive Management Programme, 2012, Kreativt Lederskab, KaosPiloterne, 2009, og dataingeniør, Ingeniør-højskolen i Århus, i 1986-1990.

Formand for DIF siden 2021 og næstformand i DIF i perioden 2016-2021. Fra 2017-2020 bestyrelsesformand for Multiflora. Fra 2010-2017 formand for Dansk Sejlunion. Fra 2002-2003 formand for Dansk Sejlunions ungdomsafdeling.

Fra 2013-2023 bestyrelsesmedlem i Godhavn, fra 2005-2021 rådgiver og ejer af Circlepro.dk, fra 2017-2020 bestyrelsesmedlem i Biegga A/S, fra 2016-2021 bestyrelsesmedlem i Lokale og Anlægsfonden, fra 2012-2021 bestyrelsesmedlem i Aarhus Internationale Sejlsportscenter, fra 2016-2020 council-medlem i World Sailing og fra 2016-2019 bestyrelsesmedlem i El Gruppen A/S. Fra 2013-2014 partner og bestyrelsesmedlem hos TeleStat Hosting ApS. 2005-2012 teknisk chef, partner og bestyrelsesmedlem hos Neuco IP A/S, fra 2002-2003 chefkonsulent og medstifter af Ncore A/S, fra 1997-2002 chefkonsulent hos finsen.net og fra 1990-1997 konsulent og ejer af Natorp Data.

Mette Maix

Født 1969

Bestyrelsesmedlem siden 2024

På valg hvert år på generalforsamlingen

Cand.negot. fra Odense Universitet i 1994 samt bl.a. bestyrelsesuddannelsen (ESG and Sustainable Finance) fra CBS og Stanford Executive Leadership Program i 2022.

CEO, Rosendahl Design Group fra 2020-2023. CEO, Flying Tiger Copenhagen fra 2017-2019. Fra 2016-2017 CEO hos Berlinske Medier. Executive VP, Føtex, fra 2012-2016. Fra 2011-2012 Marketing Director hos Tesco i Slovakiet. I årene 1994-2011 forskellige stillinger i COOP.

Næstformand i Matas siden 2022 og bestyrelsesmedlem siden 2017. Formand i Årstiderne siden 2023 og bestyrelsesmedlem siden 2020. Siden 2023 bestyrelsesmedlem i Unicef Danmark. Bestyrelsesmedlem i Good Food Group 2020-2024.

Nicolai Hesdorf

Født i 1974

Bestyrelsesmedlem siden april 2021

På valg hvert år på generalforsamlingen

Uddannet BA Communications fra Roskilde Universitet i 1999 og MBA i strategi og finansiering fra University of Chicago i 2007.

Siden 2022 selvstændig senior rådgiver. I perioden 2015-2020 Equity Partner & Nordic Lead hos Monitor Deloitte Nordic, herunder del af den globale ledelse af Deloitte strategipraksis (Monitor Deloitte). Fra 2011-2015 Partner and Managing Director hos Accenture. Equity Partner hos Flensby & Partners Strategy i perioden 2009-2011. Head of Strategic Development hos Arla Foods fra 2006-2009.

I perioden 2001-2006 Principal hos PA Consulting Group og Senior Management Consultant hos Valtech fra 1999-2001.

Bestyrelsesformand for Biobridge Partners og for Enactlab siden 2022. Fra 2004-2009 bestyrelsesformand for gr3 A/S.

Bestyrelsesmedlem i Danske Diakonhjem siden 2023, Advisory Board medlem i Ma-Mam siden 2022 og siden 2022 bestyrelsesmedlem i Tabbie.

Pernille Knudsen

Født 1970

Bestyrelsesmedlem siden april 2022.

På valg hvert år på generalforsamlingen.

Relevante kurser for advokat fra 2006-2010. Løbende lederudvikling og ledelsestræning siden 2006. Advokatbeskikkelse i 2006, møderet for Landsretten i 2004 og cand.jur. fra Københavns Universitet i 1996.

Viceadministrerende direktør i Dansk Arbejdsgiverforening (DA) siden 2013. Underdirektør og overenskomstchef i DA i perioden 2010-2013. Fra 2000-2010 advokat og konsulent i DA samt fra 1996-2000 fuldmægtig i Kulturministeriet.

Bestyrelsesleder for Real Care siden 2023.

Bestyrelsesmedlem i Det Danske Klasselotteri A/S fra 2017-2022, bestyrelsesmedlem i VL-gruppe fra 2018-2021 og siden 2010 medlem af ATP's repræsentantskab.

Torben Skjødt

Født 1965

Bestyrelsesmedlem siden marts 2019.

På valg hvert år på generalforsamlingen.

Bestyrelsesuddannelse fra CBS i 2018, MBA i General Management fra ESCP Europe, Paris, i 1996 og civilingeniør fra DTU i 1991.

Siden 2016 direktør for Partner Strategi & Forretning i Google Nordics. Arbejdet for Google siden 2007 i forskellige stillinger med ansvar for den strategiske retning og udvikling af mediemarkedet, herunder lancering og vækst af nye medieprodukter, teknologiløsninger og markedsføring. Fra 2002-2007 selvstændig konsulent for internationale virksomheder og startups. I perioden 2000-2002 medejer og direktør for forretningsudvikling i virksomheden Emailvision. Managing Partner hos Goldfarb Consultants Paris fra 1997-2000 og forinden European Area Manager hos Automobiles Peugeot i Paris fra 1992-1995.

Sidder i direktionen for Google i Norden.

Tore Pein Jensen

Født 1975

Bestyrelsesmedlem siden april 2022

På valg hvert år på generalforsamlingen

Cand.merc. SOL og HD Afsætning fra Aarhus Universitet i 2000 samt HD Informatik & Økonomistyring fra CBS i 2002.

Global Chief Marketing Officer, KAYAK Software Corporation siden 2017 og Managing Director hos Momondo siden 2019. Tidligere Chief Marketing Officer for Momondo fra 2013.

Bestyrelsesmedlem i Det Danske Klasselotteri A/S fra 2013-2022.

Andreas Holst Bergøe

Født 1992

Medarbejdervalgt bestyrelsesmedlem siden april 2022.

På valg hvert 4. år. Næste gang i 2026.

Autodidakt it-specialist med særinteresse for it-sikkerhed og netværk.

Netværksadministrator, IT-sikkerhed og Netværk i Danske Spil siden 2015.

Malene Hyldig

Født 1972

Medarbejdervalgt bestyrelsesmedlem siden marts 2014.

På valg hvert 4. år. Næste gang i 2026.

Uddannet cand.merc. i økonomisk markedsføring fra Handelshøjskolen i København i 1998. HA-almen i 1995 ligeledes på Handelshøjskolen i København.

Teamleder og Head of Business Development & Instant Games i Danske Spil siden 2018 med ansvar for forretningsudvikling, strategi, innovation, udvikling og drift af spilportefølje i alle kanaler. I perioden 2013-2018 produktchef for Quick, Bingo, Keno og Instant Games og marketingkoordinator fra 2000-2013.

Medlem af bestyrelsen for Consendo Systems.

Mette Plambeck Haugsted

Født 1987

Medarbejdervalgt bestyrelsesmedlem siden april 2022.

På valg hvert 4. år. Næste gang i 2026.

Uddannet cand.it, IT-Universitetet i København i 2015. Bachelor i dansk/kommunikation, Københavns Universitet i 2012.

Teamleder i IT Infrastruktur i Danske Spil fra januar 2023. Senior Product Owner i Danske Spil siden 2019 i Data Science og Business Intelligence. I perioden 2017-2019 Product Owner/webredaktør på Det Kgl. Bibliotek. Fra 2015-2016 Kommunikationskonsulent hos Landsorganisationen Borgerstyret Personlig Assistance (LOBPA) og inden da projektmedarbejder i KFUM-Spejderne i Danmark i perioden 2013-2015.

Ledelsen i Danske Spil



Bagerst fra venstre: Karsten Fogh Holanng, administrerende direktør, Danske Licens Spil A/S, Nikolas Lyhne-Knudsen, administrerende direktør og Kate Jacquerot, juridisk direktør. Forrest fra venstre: Malene Mølgaard, administrerende direktør, Danske Lotteri Spil A/S og Det Danske Klasseslotteri A/S, Mikkell Müller, IT-direktør og Søren Skovdal Rasmussen, økonomidirektør.

Direktionen

Nikolas Lyhne-Knudsen

Født 1976

Koncernchef og administrerende direktør siden oktober 2020.

Uddannet cand.scient.pol. fra Aarhus Universitet i 2003.

Tidligere ansættelser: Direktør for Økonomi, Teknologi og Medieproduktion i Danmarks Radio i perioden 2014-2020. Fra 2011-2014 afdelingschef og kontorchef i Finansministeriet. Kontorchef for Statens Indkøb, Økonomistyrelsen, i perioden 2009-2011. Fra 2005-2009 fungerende kontorchef, chefkonsulent, specialkonsulent og fuldmægtig i Finansministeriet og konsulent i Consia Consultants fra 2003-2005.

Medlem af bestyrelsen for Udbetaling Danmark.

Søren Skovdal Rasmussen

Født 1968

Økonomidirektør siden november 2019.

Executive MBA fra IMD Business School i 2009 og MBA fra CBS i 2001. Cand.polit. i økonomi fra Københavns Universitet i 1995.

Tidligere ansættelser: Administrerende direktør for DSB's convenience-butikker Kort & Godt 2010-2019. Fra 1999-2010 Senior Vice President og Vice President for DSB. Risk Manager hos Nordea i perioden 1991-1998.

Ledelsespåtegning

Ledelsen har dags dato behandlet og godkendt årsrapporten for 1. januar-31. december 2024 for Danske Spil A/S.

Årsrapporten aflægges i overensstemmelse med International Financial Reporting Standards som godkendt af EU og yderligere oplysningskrav i årsregnskabsloven.

Det er vores opfattelse, at koncernregnskabet og årsregnskabet giver et retvisende billede af koncernens og selskabets aktiver, passiver og finansielle stilling pr. 31. december 2024 samt af resultatet af koncernens og selskabets aktiviteter og pengestrømme for regnskabsåret 1. januar-31. december 2024.

Ledelsesberetningen indeholder efter vores opfattelse en retvisende redegørelse for udviklingen i selskabets og koncernens aktiviteter og økonomiske forhold, årets resultater og selskabets finansielle stilling og den finansielle stilling som helhed for de virksomheder, der er omfattet af koncernregnskabet, samt en beskrivelse af de væsentligste risici og usikkerhedsfaktorer, som selskabet og koncernen står over for.

Årsrapporten indstilles til generalforsamlingens godkendelse.

København, den 13. marts 2025

Direktion

Nikolas Lyhne-Knudsen
administrerende direktør

Søren Skovdal Rasmussen
økonomidirektør

Bestyrelse

Charlotte Bach Thomassen
formand fg.

Hans Natorp

Nicolai Hesdorf

Torben Skjødt

Andreas Holst Bergøe*

Mette Plambech Haugsted*

Mette Maix

Pernille Knudsen

Tore Pein Jensen

Malene Dorph Leopold Hyldig*

*) Medarbejdervalgte

Den uafhængige revisors revisionspåtegning

Til kapitalejerne i Danske Spil A/S

Konklusion

Vi har revideret koncernregnskabet og årsregnskabet for Danske Spil A/S for regnskabsåret 01.01.2024 – 31.12.2024, der omfatter resultatopgørelse, totalindkomstopgørelse, balance, egenkapitalopgørelse, pengestrømsopgørelse og noter, herunder oplysning om anvendt regnskabspraksis, for såvel koncernen som selskabet. Koncernregnskabet og årsregnskabet udarbejdes efter IFRS Accounting Standards som godkendt af EU og yderligere krav i årsregnskabsloven.

Det er vores opfattelse, at koncernregnskabet og årsregnskabet giver et retvisende billede af koncernens og selskabets aktiver, passiver og finansielle stilling pr. 31.12.2024 samt af resultatet af koncernens og selskabets aktiviteter og pengestrømme for regnskabsåret 01.01.2024 – 31.12.2024 i overensstemmelse med IFRS Accounting Standards som godkendt af EU og yderligere krav i årsregnskabsloven.

Grundlag for konklusion

Vi har udført vores revision i overensstemmelse med internationale standarder om revision og de yderligere krav, der er gældende i Danmark. Vores ansvar ifølge disse standarder og krav er nærmere beskrevet i revisionspåtegningens afsnit "Revisors ansvar for revisionen af koncernregnskabet og årsregnskabet". Vi er uafhængige af koncernen i overensstemmelse med International Ethics Standards Board for Accountants' internationale retningslinjer for revisorers etiske adfærd (IESBA Code) og de yderligere etiske krav, der er gældende i Danmark, ligesom vi har opfyldt vores øvrige etiske forpligtelser i henhold til disse krav og IESBA Code. Det er vores opfattelse, at det opnåede revisionsbevis er tilstrækkeligt og egnet som grundlag for vores konklusion.

Udtalelse om ledelsesberetningen

Ledelsen er ansvarlig for ledelsesberetningen.

Vores konklusion om koncernregnskabet og årsregnskabet omfatter ikke ledelsesberetningen, og vi udtrykker ingen form for konklusion med sikkerhed om ledelsesberetningen.

I tilknytning til vores revision af koncernregnskabet og årsregnskabet er det vores ansvar at læse ledelsesberetningen og i den forbindelse overveje, om ledelsesberetningen er væsentligt inkonsistent med koncernregnskabet eller årsregnskabet eller vores viden opnået ved revisionen eller på anden måde synes at indeholde væsentlig fejlinformation.

Vores ansvar er derudover at overveje, om ledelsesberetningen indeholder krævede oplysninger i henhold til den relevante lovgivning.

Baseret på det udførte arbejde er det vores opfattelse, at ledelsesberetningen er i overensstemmelse med koncernregnskabet og årsregnskabet og er udarbejdet i overensstemmelse med kravene i den relevante lovgivning. Vi har ikke fundet væsentlig fejlinformation i ledelsesberetningen.

Ledelsens ansvar for koncernregnskabet og årsregnskabet

Ledelsen har ansvaret for udarbejdelsen af et koncernregnskab og et årsregnskab, der giver et retvisende billede i overensstemmelse med IFRS Accounting Standards som godkendt af EU og yderligere krav i årsregnskabsloven. Ledelsen har endvidere ansvaret for den interne kontrol, som ledelsen anser for nødvendig for at udarbejde etkoncernregnskab og et årsregnskab uden væsentlig fejlinformation, uanset om denne skyldes besvigelser eller fejl.

Ved udarbejdelsen af koncernregnskabet og årsregnskabet er ledelsen ansvarlig for at vurdere koncernens og selskabets evne til at fortsætte driften, at oplyse om forhold vedrørende fortsat drift, hvor dette er relevant, samt at udarbejde koncernregnskabet og årsregnskabet på grundlag af regnskabsprincippet om fortsat drift, medmindre ledelsen enten har til hensigt at likvidere koncernen eller selskabet, indstille driften eller ikke har andet realistisk alternativ end at gøre dette.

Revisors ansvar for revisionen af koncernregnskabet og årsregnskabet

Vores mål er at opnå høj grad af sikkerhed for, om koncernregnskabet og årsregnskabet som helhed er uden væsentlig fejlinformation, uanset om denne skyldes besvigelser eller fejl, og at afgive en revisionspåtegning med en konklusion. Høj grad af sikkerhed er et højt niveau af sikkerhed, men er ikke en garanti for, at en revision, der udføres i overensstemmelse med internationale standarder om revision og de yderligere krav, der er gældende i Danmark, altid vil afdække væsentlig fejlinformation, når sådan findes. Fejlinformation kan opstå som følge af besvigelser eller fejl og kan betragtes som væsentlige, hvis det med rimelighed kan forventes, at de enkeltvis eller samlet har indflydelse på de økonomiske beslutninger, som regnskabsbrugere træffer på grundlag af koncernregnskabet og årsregnskabet.

Som led i en revision, der udføres i overensstemmelse med internationale standarder om revision og de yderligere krav, der er gældende i Danmark, foretager vi faglige vurderinger og opretholder professionel skepsis under revisionen. Herudover:

- Identificerer og vurderer vi risikoen for væsentlig fejlinformation i koncernregnskabet og årsregnskabet, uanset om denne skyldes besvigelser eller fejl, udformer og udfører revisionshandlinger som reaktion på disse risici samt opnår revisionsbevis, der er tilstrækkeligt og egnet til at danne grundlag for vores konklusion. Risikoen for ikke at opdage væsentlig fejlinformation forårsaget af besvigelser er højere end ved væsentlig fejlinformation forårsaget af fejl, idet besvigelser kan omfatte sammensværgelser, dokumentfalsk, bevidste udeladelser, vildledning eller tilsidesættelse af intern kontrol.
- Opnår vi forståelse af den interne kontrol med relevans for revisionen for at kunne udforme revisionshandlinger, der er passende efter omstændighederne, men ikke for at kunne udtrykke en konklusion om effektiviteten af koncernens og selskabets interne kontrol.
- Tager vi stilling til, om den regnskabspraksis, som er anvendt af ledelsen, er passende, samt om de regnskabsmæssige skøn og tilknyttede oplysninger, som ledelsen har udarbejdet, er rimelige.
- Konkluderer vi, om ledelsens udarbejdelse af koncernregnskabet og årsregnskabet på grundlag af regnskabsprincippet om fortsat drift er passende, samt om der på grundlag af det opnåede revisionsbevis er væsentlig usikkerhed forbundet med begivenheder eller forhold, der kan skabe betydelig

tvivl om koncernens og selskabets evne til at fortsætte driften. Hvis vi konkluderer, at der er en væsentlig usikkerhed, skal vi i vores revisionspåtegning gøre opmærksom på oplysninger herom i koncernregnskabet og årsregnskabet eller, hvis sådanne oplysninger ikke er tilstrækkelige, modificere vores konklusion. Vores konklusioner er baseret på det revisionsbevis, der er opnået frem til datoen for vores revisionspåtegning. Fremtidige begivenheder eller forhold kan dog medføre, at koncernen og selskabet ikke længere kan fortsætte driften. Tager vi stilling til den samlede præsentation, struktur og indhold af koncernregnskabet og årsregnskabet, herunder noteoplysningerne, samt om koncernregnskabet og årsregnskabet afspejler de underliggende transaktioner og begivenheder på en sådan måde, at der gives et retvisende billede heraf.

- Planlægger og udfører vi koncernrevisionen for at opnå tilstrækkeligt og egnet revisionsbevis vedrørende de finansielle oplysninger for virksomhederne eller forretningsenhederne i koncernen som grundlag for at udforme en konklusion om koncernregnskabet og årsregnskabet. Vi er ansvarlige for at lede, føre tilsyn med og gennemgå det udførte revisionsarbejde til brug for koncernrevisionen. Vi er eneansvarlige for vores revisionskonklusion.

Vi kommunikerer med den øverste ledelse om bl.a. det planlagte omfang og den tidsmæssige placering af revisionen samt betydelige revisionsmæssige observationer, herunder eventuelle betydelige mangler i intern kontrol, som vi identificerer under revisionen.

København, den 13. marts 2025

Deloitte

Statsautoriseret Revisionspartnerselskab

Cvr.nr. 33 96 35 56

Bjørn Winkler Jakobsen
statsautoriseret revisor
MNE-nr. mne32127

Hans Tauby
statsautoriseret revisor
MNE-nr. mne44339

ESG-nøgletal

109 Resultater og data

112 Anvendt regnskabspraksis for ESG-data

114 UN Global Compact



Danske Spil hylder det bedste fra dansk eliteidræt og var igen i 2024 hovedpartner ved DM-ugen – et slags mini-OL på dansk jord.

Resultater og data

ENVIRONMENT

Klimaregnskab (tons CO ₂ e)	Udvikling i pct. 2023-2024	2024	2023	2022
Scope 1				
Firmabiler*	-40 %	151	250	267
Total (scope 1)	-40 %	151	250	280
Scope 2				
Elforbrug	0 %	47	47	87
Varmeforbrug	0 %	22	22	44
Total (scope 2)	-1 %	69	70	131
Scope 3**				
Kategori 1: Indkøbte varer og tjenesteydelser	n.a.	n.a.	n.a.	591
Kategori 2: Anlægsaktiver	n.a.	n.a.	n.a.	44
Kategori 4: Upstream distribution og transport	n.a.	n.a.	n.a.	32
Kategori 5: Affald genereret i forbindelse med aktiviteter	333 %	1,3	0,3	0,9
Kategori 6: Firmarejser	-3 %	39	40	36
Total (scope 3)	n.a.	n.a.	n.a.	704

* Elforbruget fra eldrevne køretøjer registreres under scope 2.

** I scope 3 er der kun medtaget emissionerne under kategorierne 5 og 6, da disse kan opgøres præcis med anvendelse af den aktivitetsbaserede metode, samt at opgørelse af scope 3 data generelt er under afdækning.

Forbrug og el	Udvikling i pct. 2023-2024	2024	2023	2022
El (MWh)	-6 %	955	1.020	1.230
Elforbrug, ladestandere (MWh)	65 %	117	71	0
Fjernvarme (MWh)	-3 %	722	741	1.168
Vand (m ³)	-1 %	3.245	3.291	3.285
Brændstof, diesel (liter)	-43 %	36.153	63.257	68.973
Brændstof, benzin (liter)	-32 %	23.114	33.994	35.070
Brændstof, elbil (kWh)*	2068 %	94.171	4.344	419
Indkøbte grønne certifikater (MWh) i Danske Spil A/S	n.a.	1.003	1.003	1.113

* Der er i 2024 implementeret et større antal eldrevne køretøjer.

Affald	Udvikling i pct. 2023-2024	2024	2023	2022
Brændbart med dagrenovation og blandet affald (tons)	-49 %	19	38	64
Byggeaffald (tons)	75 %	31	18	31
Elektronikskrot inkl. kabler (tons)	59 %	44	28	63
Pap og papir (tons)*	-16 %	47	56	19
Plast (tons)	83 %	3	2	1
Jernskrot og metaller (tons)	-11 %	8	9	4
Deponi	-27 %	3	4	12
Madaffald (tons)	-18 %	13	16	12
Farligt affald	-94 %	0	2	0
Totalaffald (tons)	-2 %	169	173	205

* Affald fra makulering af skrabelodder er opgjort i kategorien "Pap og papir".

SOCIAL

Organisation	2024	2023	2022
Gennemsnitlig FTE	469	498	475
Ansatte pr. 31. december	523	536	532
Nye medarbejdere	82	72	87
Antal interne rokeringer, fastansættelser og udnævnelser	15	20	30
Kvinder, total %	29	30	32
Mænd, total %	71	70	68
Aldersgennemsnit (år)	42	41	41
Arbejdsulykker	2	4	1
Sygefravær (dage pr. medarbejder)	4	4	4
Resultat af engagementsmåling (score 1-5)	4,4	4,4	4,3

Kønsrepræsentation på øverste og øvrige ledelsesniveau	2024	2023	2022	2021
Samlet antal generalforsamlingsvalgte medlemmer af bestyrelsen	8	7	8	6
Generalforsamlingsvalgte medlemmer af bestyrelsen, underrepræsenterede køn, %	38	29	38	33
Øvrige ledelsesniveau, totalt antal	29	31	30	29
Øvrige ledelsesniveau, underrepræsenterede køn, %	31	26	27	24

Sunde spillevaner	2024	2023	2022
Antal foretagne risikovurderinger af kunders spilleadfærd	10.561	8.216	5.211
Antal omsorgskontakt (opkald eller mails) til kunder	16.692	9.473	8.008
- telefonopkald gennemført med kunder	4.291	2.951	2.064
Antal af kunder, hvis spilkonto er suspenderet pga. mistanke om problematisk spilleadfærd*	9	7	48
Antal af kunder, hvis spilkonto er lukket pga. problematisk spilleadfærd	120	107	89
Antal af kunder, der har fået fastlåst spilgrænser	3.454	2.649	1.777
Antal sendte mails om spil med omtanke	170.538	150.687	17.400
Antal af kunder, der er præsenteret for pop-ups om tids- og pengeforbrug	259.365	188.204	156.498
- kunder, der har klikket 'fortsæt' via pop-uppen	61 %	68 %	62 %
- kunder, der har klikket 'log af' via pop-uppen	12 %	14 %	13 %
Andel af medarbejdere, der har gennemført ludomanikursus	61 %	-	-

* Faldet i antal kunder, hvis spilkonto er suspenderet pga. mistanke om problematisk spilleadfærd sammenlignet med 2022, skyldes, at Danske Spil i 2023 ændrede procedure og nu primært anvender lave, fastsatte indbetalingsgrænser ved mistanke om spilleproblemer fremfor midlertidig suspension af spilkonto. Den ændrede procedure forklarer ligeledes stigningen i antal kunder med fastlåste spilgrænser.

** Stigningen i antal sendte mails om spil med omtanke sammenlignet med 2022 skyldes, at Danske Spil har valgt at udsende mails med dette forebyggende fokus til en større andel kunder sammenlignet med tidligere år.

GOVERNANCE

Antihvidvask	2024	2023	2022
Antal underretninger til Hvidvasksekretariatet	2.860	3.054	5.674
Integritet og matchfixing	2024	2023	2022
Antal underretninger til partnere foretaget af ULIS	375	315	148
Antal meldinger til medlemmer foretaget af ULIS	694	864	1.117
• Grønne notifikationer	61	108	506
• Gule alarmer	269	430	469
• Røde alarmer	364	326	142
Antal indrapporteringer fra Danske Spil til ULIS	6	17	11
Antal indrapporteringer fra Danske Spil til Den nationale platform	2	8	-

Anvendt regnskabspraksis for ESG-data

ENVIRONMENT

Klima og miljø, s. 28

Affald

Affaldsdata er indhentet hos Stena Recycling og Remondis for perioden 1. januar-31. december 2024.

Affaldssorteringen sker i overensstemmelse med Affalds-bekendtgørelsen på erhvervsområdet. Generelt sker der en forskydning mellem de underliggende affaldskategorier i takt med, at sorteringen er blevet mere nuanceret og præcis.

Affaldsmængder for 2022 og 2023 er korrigeret i regnskabet for 2024 på baggrund af opdaterede affaldsdata.

Klima og miljø

Danske Spil benytter Greenhouse Gas Protocol (GHG-protokollen) til at opgøre sit aktuelle klimaaftryk. Alle opgørelser dækker Danske Spil koncernen, herunder Elite Gamings affaldsforbrug, som ligeledes indgår i miljøregnskabet. Klimaaftrykket for Danske Spil og Elite Gaming er baseret på praksis, der anvender den bedst tilgængelige viden og data, samt opdaterede forbrugsdata leveret af leverandører. Ved udarbejdelsen af klimaregnskabet foretages der hvert år en vurdering af, hvorvidt praksisændringer er nødvendige. Dette kan omfatte opdatering af emissionsfaktorer, forbedret forbrugsdata, samt ændringer i scopes eller kategorier. Hvis der sker ændringer i regnskabspraksis, foretages konsistente genberegninger for alle foregående år med eksisterende klimaregnskaber i tråd med GHG-protokollens retningslinjer.

Scope 1

Under dette scope er medtaget drivhusgasemissioner fra brændsler, hvilket inkluderer diesel- og benzinforbruget til Danske Spils køretøjer samt leasede biler. CO₂e-udledningen fra brændselsforbruget er beregnet ud fra Energistyrelsens emissionsfaktor for både diesel og benzin opgjort i [ton CO₂e/TJ] samt fra Energistyrelsens opgivne brændværdi for diesel og benzin, der er omregnet til en udledning pr forbrug [kg CO₂e/L]. Der er foretaget genberegninger for udledningen i år 2018-2023, da Energistyrelsen har opdateret emissionsfaktorer og brændværdier. Udledningen fra eldrevne køretøjer opgives under scope 2.

Scope 2

Under dette scope er medtaget drivhusgasemissioner fra Danske Spils el- og varmemeforbrug. Både el- og varmemeforbrug er aflæst på de respektive målere på Danske Spils adresser, ligesom der er opgivet elforbrug eller distancer kørt for Danske Spils leasede og ejede køretøjer. Tal for CO₂e-udledning fra el- og varmemeforbrug i klimaregnskabet er korrigeret for 2023, idet Energinets miljødeklarationsværdier for 2023 først har været tilgængelige fra medio 2024. Det vil sige, at tallene for 2023 er justeret med den korrekte værdi for 2023. CO₂e-udledningen for elforbruget er udregnet på baggrund af en emissionsfaktor fra Energinets miljødeklarationer for el for 2023, mens udregningerne for varmemeforbruget er på baggrund af HOFOR's miljødeklaration for fjernvarme i 2023. Der er foretaget genberegninger for scope 2-udledninger i 2021, da emissionsfaktoren for fjernvarme er opdateret. Derudover er der foretaget genberegninger for den samlede udledning af scope 2-udledninger fra 2018-2023, da udledningen fra elforbruget til eldrevne køretøjer ikke har været inkluderet i disse regnskaber.

Ved beregninger af CO₂e-udledningen fra elforbrug er der tidligere blevet anvendt et distributionstab på 5 pct., som er en standardværdi, der anvendes, hvis det egentlig distributionstab ikke er opgivet. Der er ved udarbejdelsen af regnskabet for 2024 fundet distributionstab på 4,3 pct. for året 2022. Der er derfor foretaget genberegninger af udledningen forbundet med elforbrug i dette år.

I årsrapporten for 2023 blev der registeret et større fald i CO₂e-udledningen fra elforbrug fra 2021 til 2022, hvilket skyldes både et større fald i forbruget, og at CO₂e-udledningen pr. kWh er reduceret markant fra 136 til 68,1 g CO₂e/kWh som følge af, at Energinet i 2021 opgjorde udledningen på landsplan, mens Energinet i 2022 opgjorde udledningen pr. landsdel (Østdanmark og Vestdanmark). Der er en markant forskel på miljødeklarationen for Vestdanmark og Østdanmark. Årsagen er, at elproduktionen fra danske kulkraftværker udgør godt 50 pct. af den samlede udledning på forbruget for hele Danmark, og at stort set hele elproduktionen ligger i Vestdanmark. Det markante fald i CO₂e-udledningen fra 2022 til 2023 skyldes stor ændring i emissionsfaktoren for el gældende for Sjælland, Lolland-Falster og Bornholm. Emissionsfaktoren er reduceret fra 68,1 g CO₂e/kWh til 44,0 g CO₂e/kWh for henholdsvis 2022 og 2023. Derudover blev elforbruget reduceret med lidt over 180 MWh. Den markante ændring i emissionsfaktor skyldes en stigning i andelen af vedvarende energi i elnettet.

Danske Spil har for årene 2020-2024 indkøbt grønne certifikater til at afdække hele elforbruget onsite. Der er derfor for årene 2020-2024 foretaget en genberegning af udledningen fra elforbruget, så der både beregnes den markedsbaserede og lokationsbaserede CO₂e-udledning. Der er tidligere kun beregnet for lokationsbaserede scope 2-udledning, som er udledningen af drivhusgasser fra den faktisk leverede el via elnettet. Ved markedsbaseret opgørelse for scope 2, beregnes udledningen på baggrund af køb og salg af certifikater på det danske elmarked. Som køber af certifikater modregnes certifikaterne klimaaftrykket for elforbruget.

Danske Spil har opsat Clever ladestandere, så medarbejdere kan lade deres elbiler op. Danske Spil køber elektriciteten til ladestanderne, som medarbejdere derefter kan tanke. Clever betaler Danske Spil tilbage for den indkøbte el. CO₂e-udledningen fra ladestandernes elforbrug er ikke medtaget i regnskabet, da det vurderes, at dette skal indgå under scope 3 i kategori 7 Medarbejdertransport. De grønne certifikater indkøbt af Ørsted modregner ligeledes ladestandernes elforbrug.

Ved beregninger af CO₂e-udledningen fra fjernvarmeforbruget korrigeres der for "graddage". Graddage afspejler variationer i vejret, især temperaturerne, som påvirker behovet for opvarmning. Der er for tidligere år beregnet et korrigeret fjernvarmeforbrug og dertil udledning baseret på referenceårene 1961-1990. Da graddagekorrigering skal afspejle vejrforholdene i et "normår", er det vurderet, at referenceårene ikke giver et retvisende udtryk for temperaturer, som vi ser dem i dag. Der er derfor foretaget genberegninger af det korrigerede fjernvarmeforbrug og dertil udledning med graddage for referenceårene 1991-2020.

Scope 3

Kategori 5: Affald genereret i forbindelse med aktiviteter

Emissioner fra affald er opgjort efter "waste-type-specific"-metoden i overensstemmelse med GHG-protokollen. Affaldsmængderne er opgivet i tons og omregnet til CO₂e-udledning ved brug af emissionsfaktorer fra Klimakompas-set. Disse emissionsfaktorer inkluderer ikke transporten af affaldet fra kilde til behandling. Emissionsfaktoren for alle typer affald (plastik, metal, pap etc.) og håndteringen af dette affald (genanvendelse, genbrug, forbrænding) er 0 kg CO₂e. For deponi er der dog en emissionsfaktor for alle typer affald. I 2024 sendtes 3.260 kg affald til deponi, hvilket medførte en udledning på 1,33 tons CO₂e. Denne relativt høje udledning fra deponiaffald i forhold til forrige år skyldes, at Danske Spils affald til deponi i år 2024 var af typen "impregneret træ".

Kategori 6: Forretningsrejser

CO₂e-udledning fra flyrejser er opgjort af Danske Spils rejseselskab Carlson Wagonlit Travel (CWT). Opgørelsen over CO₂e-udledning for flyrejser er DEFRA-baseret og er ikke inklusive RFI (radiative forcing impact), da leverandøren ikke har været i stand til at levere dette. Forbrug af taxakørsel er minimalt, og Danske Spil har i 2024 kun benyttet sig af eldrevet taxakørsel via kørselsløsningen "Viggo".

SOCIAL

Organisation, s. 30

Data for antallet af FTE (antal fuldtidsansatte) og antal ansatte ved årsskiftet er for koncernen inklusive Elite Gaming. Tallet er korrigeret bagudrettet i regnskabsåret 2024 og omfatter nu det gennemsnitlige antal fuldtidsansatte for året.

Antallet af nye medarbejdere, sammensætningen af kvinder/mænd blandt alle medarbejdere, øvrige ledelseslag og bestyrelsen er beregnet uden Elite Gaming og på balance-dagen den 31. december 2024. Ved "øvrige ledelseslag" forstås to ledelsesniveauer under øverste ledelsesorgan. I praksis indebærer det, at både koncernledelsen og ledere med personaleansvar, der refererer til koncernledelsen (afdelingscheferne), er medtaget.

Under posten 'Antal interne røkerier, fastansættelser og udnævnelser' indgår udnævnelser og titelændringer til senior og udnævnelser til leder, herunder teamleder og afdelingschef. Interne røkerier tæller ansatte, der er rokeret inden for eget direktør område eller mellem Danske Spil koncernens selskaber med kompetenceudvikling som mål.

Medarbejderrepræsentanter i bestyrelsen medtages ikke. Tallet udgør således alene generalforsamlingsvalgte medlemmer.

Antallet af arbejdsulykker er trukket via Arbejdsmarkedets Erhvervssikring.

Sunde spillevaner, s. 33

Risikovurderinger foretaget af kunders spilleadfærd er baseret på notifikationer fra Spilscanneren og advarselssystemet 'Early Warning'. Enkelte vurderinger er foretaget på baggrund af oplysninger om muligt sårbare spillere, som primært afdelinger med kundekontakt har rapporteret til Ansvarligt Spil-teamet.

Omsorgskontakt til risikospillere dækker både telefonkontakt til nye kunder, opfølgende samtaler med kunder, som Ansvarligt Spil-teamet tidligere har været i dialog med, personligt afsendte mails og loginbeskeder. De særligt uddannede medarbejdere, der sidder med disse opgaver, har adgang til et system til håndtering og dokumentation af kundesager, hvori al kontakt og vurderinger af spilleadfærd

registreres. Tallet under 'Telefonopkald' er ikke for unikke kunder og tæller kun gennemførte opkald. Opkaldsforsøg medtages således ikke.

Data vedrørende spilkonti, som er suspenderet eller lukket, trækkes fra Danske Spils 'Player Account Management'-systemer, hvor suspension og lukning af konti foretages af medarbejdere.

Data for kunder, der har fået fastlåst deres spilgrænser, dækker over enten daglige, ugentlige eller månedlige indbetalingsgrænser og gælder både for kundens onlinespil samt spil på væddemål købt hos Danske Spils forhandlere. Hvis en kunde har fået sat mere end en grænse, tælles kunden kun en gang. Data dækker ikke Tivoli Casino.

Mails med oplysning om spil med omtanke omfatter antal totale mails sendt ud. Tallet er korrigeret sammenlignet med 2022 grundet en ændring i opgørelsesmetoden, hvor Danske Spil er gået fra at opgøre antal mails sendt ud til unikke kunder til at opgøre det totale antal afsendte mails.

Antal kunder, der er præsenteret for pop-ups, dækker automatisk genererede beskeder om kundens tids- og pengeforbrug for spil på web og via desktop client. Pop-ups, som leverandøren Entain stadig i 2024 kontrollerede på Danske Spils Casino, er ikke medtaget. Kunder, der klikker 'fortsæt' eller 'log af' via pop-ups, er beregnet som andelen af kunder, der klikker delt med antal kunder, der får vist pop-ups. Der er ikke rapporteret på antallet af kunder, der ikke har interageret med pop-ups.

Andel af medarbejdere, der har gennemført ludomanikursus opgøres i procent. Medarbejdere ansat i oktober, november og december er trukket fra det totale antal ansatte pr. 31. december 2024, idet man først tælles med efter tre måneders ansættelse, fordi det svarer til fristen for at gennemføre kurset.

GOVERNANCE

Antihvidvask, s. 40

Antallet af underretninger til Hvidvasksekretariatet dækker både mistænkelige transaktioner, der ikke kunne afkræftes, identificeret i forbindelse med onlinespil og spil hos forhandlerne. Selve undersøgelsen kan være påbegyndt tidligere end kalenderåret, men det er afslutningen af denne og en efterfølgende eventuel underretning, der afgør, om den er medtaget i indeværende år.

Integritet og matchfixing, s. 42

Antal meldinger til medlemmer foretaget af ULIS er fordelt på henholdsvis røde og gule alarmer samt grønne notifikationer. Forskellen er graden af mistænkelighed, der bliver observeret ved en kamp: Ved røde alarmer er der en indikation på, at manipulation af resultatet er foregået, mens de gule alarmer viser mildere tendenser på manipulation af resultatet. Både røde og gule alarmer kan dog sagtens dække over kampe, der er foregået på fair vis. Grønne notifikationer dækker over kampe med oddsændringer, som kan forklares med f.eks. nyheder om skader, forkert åbningspris, motivationsforskel, turneringsstruktur eller ændring af spillested.

Praksis i dag er, at ULIS deler alle røde alarmer med partnere samt få udvalgte gule alarmer.

Antal indrapporteringer fra Danske Spil til ULIS omfatter såvel relevante informationer om det danske marked, samt hvis Danske Spil har opfanget mistænkelige spillemønstre eller aktiviteter. Danske Spils indrapporteringer til Den Nationale Platform omfatter alene tilfælde, hvor mistænkelige spillemønstre eller aktiviteter er blevet opfanget.



UN Global Compact

Danske Spil har siden 2011 været tilsluttet UN Global Compact, som er verdens største frivillige initiativ for ansvarlige virksomheder. Denne rapport understøtter også vores årlige Communication on Progress (CoP-rapport) til Global Compact.

FN Global Compact fokuserer på fire hovedområder: Menneskerettigheder, arbejdstagerrettigheder, klima og miljø samt antikorruption. De fire fokusområder udgør

til sammen 10 grundlæggende principper, som Danske Spil gennem sit medlemskab forpligter sig til at følge.

Menneskerettigheder	
Princip 1: Virksomheder bør støtte og respektere beskyttelsen af internationalt proklamerede menneskerettigheder inden for virksomhedens indflydelses-område; og Princip 2: Sikre, at de ikke medvirker til krænkelse af menneskerettighederne	Jf. Danske Spils menneskerettighedspolitik arbejdes der aktivt og forebyggende med koncernens indvirkning på omverdenen. Som spiludbyder på det danske marked betyder det et særligt fokus på blandt andet sunde spillevaner og høj it-sikkerhed, ligesom medarbejdertrivsel også er en måde, hvorpå Danske Spil demonstrerer respekt for menneskerettigheder. Danske Spil vurderer at have en begrænset risiko for brud på menneskerettigheder i forhandler- og leverandør-kæden og blandt samarbejdspartnere. Koncernen fokuserer på tæt leverandør-kontakt og forbeholder sig retten til at foretage kontrolbesøg og/eller bede om dokumentation for efterlevelse af Code of Conduct. Initiativerne fortsættes i 2025. Læs mere om årets vigtigste indsatser i afsnittet om sunde spillevaner (s. 33) og databeskyttelse (s. 44).
Arbejdstagerrettigheder	
Princip 3: Virksomheder bør opretholde friheden til organisering og anerkende arbejdstageres ret til kollektive forhandlinger; og Princip 4: Støtte udryddelse af alle former for tvangsarbejde; og Princip 5: Støtte afskaffelse af børne-arbejde; og Princip 6: Eliminere diskrimination i arbejds- og ansættelsesforhold	Danske Spil har til enhver tid medarbejdernes ve og vel for øje. Derfor findes der målrettede politikker og initiativer, der hjælper med at sikre mangfoldighed samt et godt psykisk og fysisk arbejdsmiljø. Samtidig arbejdes der med koncernens kædeansvar for leverandører og samarbejdspartnere med koncernens Code of Conduct, der angiver minimumstandarden, som Danske Spil forventer inden for en række ESG-parametre, blandt andet socialt og ledelsesmæssigt ansvar. Læs mere om årets vigtigste indsatser i afsnittet om Danske Spils organisation (s. 30).
Klima & miljø	
Princip 7: Virksomheder bør støtte en forsigtighedstilgang til miljømæssige udfordringer; og Princip 8: Tage initiativer til at fremme større miljømæssig ansvarlighed; og Princip 9: Tilskynde udvikling og udbredelse af miljøvenlige teknologier	Danske Spil tager forretningens påvirkning af klimaet og miljøet alvorligt, ligesom der er betydelig bevidsthed om, at en stor del af Danske Spils negative CO₂e-aftryk sker indirekte gennem leverandører og samarbejdspartnere, hvorfor der arbejdes målrettet med at øge forståelsen for leverandørers klimamodenhed med henblik på at mindske værdikædens klimaaftryk. Læs mere om årets vigtigste indsatser i afsnittet om klima og miljø (s. 28).
Antikorruption	
Princip 10: Virksomheder bør modarbejde alle former for korruption, herunder afpresning og bestikkelse	Danske Spil vurderer at have en begrænset risiko for interessekonflikter, bestikkelse og afpresning mellem medarbejdere, leverandører og samarbejdspartnere. Koncernen har i Personalehåndbogen beskrevet retningslinjer for modtagelse og uddeling af gaver, ligesom alle ledere løbende informeres om retningslinjer for indkøb og eksterne samarbejdsaftaler. Desuden har Danske Spil en særlig indsats mod hvidvask. Alle initiativer fortsættes i 2025. Læs mere om Danske Spils procedurer i afsnittet om antihvidvask (s. 40) og databeskyttelse (s. 44).

Vi vil altid gerne høre fra dig

Du kan finde os på **danskespil.dk**

kommunikation@danskespil.dk

Eller mød os på sociale medier.



Design: BGRAPHIC
Foto: Anders Kjærbye – fodboldbilleder.dk (forside)
Tryk: OnPrint A/S
Denne tryksag er produceret under standarderne
ISO 14001 Miljø – ISO 9001 Kvalitet
og er Svanemærket og FSC®-Certificeret.



